



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

19	ES	11	NUMERO	26 0695	10	Y
		21				
		22	FECHA DE PRESENTACION	- 9 OCT. 1981		

7 ABR. 1982

30	PRIORIDADES:	31	NUMERO	32	FECHA	33	PAIS
----	--------------	----	--------	----	-------	----	------

47	FECHA DE PUBLICIDAD	51	CLASIFICACION INTERNACIONAL
			A63F 3/06

64	TITULO DE LA INVENCIÓN
	" Máquina para el juego del bingo "

71	SOLICITANTE (S)
	Don Rafael RIVERO GONZALEZ (nac. española)

	DOMICILIO DEL SOLICITANTE
	GRANADA - Séneca, 2

72	INVENTOR (ES)
	— — — —

73	TITULAR (ES)
	— — — —

74	REPRESENTANTE
	Don Carlos Roeb Ungeheuer

1 El presente modelo de utilidad se refiere a una máquina para
 el juego del bingo, que presenta dos ventajas relevantes.
 La primera de ellas reside en la forma de seleccionar las bo-
 las en este juego, que merced al dispositivo que se describe
 se hace de un modo automático y con gran celeridad, quedando
 5 totalmente garantizada la imprescindible aleatoriedad de las
 jugadas; la segunda ventaja de esta máquina es que la presen-
 tación de los números seleccionados se hace instantáneamente
 mediante monitores de T.V., en el momento de su selección
 automática por la máquina.

10 Para ello se utiliza un recipiente, que en su parte inferior
 lleva dos compartimientos, uno de ellos en el que van las bo-
 las que todavía no han salido, y el otro en el que se depo-
 sitan las bolas ya cantadas. En el lado en que van las bolas
 que no han sido seleccionadas aún, y en su parte inferior, va
 15 un electroventilador que impulsa las bolas hacia arriba in-
 troduciéndolas en una boca y haciéndolas pasar a través de un
 tubo en cuya parte superior se detienen retenidas por un me-
 canismo electromagnético con mando a distancia, que la man-
 tiene en ese punto mientras es enfocada por una cámara de te-
 20 levisión. Dicha cámara enfoca el número de esta bola, hacién-
 dola aparecer en los monitores. Una vez que deja de actuar
 el mecanismo electromagnético, la bola ya cantada prosigue su
 camino en caída libre, recorriendo un serpentín que la condu-
 ce hacia la parte inferior del recipiente en que estas bolas
 25 quedan separadas de las que todavía no han salido.

Completada la máquina, en su parte inferior, varios monitores,
 que presentan las bolas que se van cantando en las direccio-

1 boca de entrada y el serpentín, está instalado el mecanismo
electromagnético con mando a distancia, 12, el cual retiene
la bola a ranchar 13 en la zona 14. Una vez visualizada du-
rante el tiempo necesario esta bola, mediante la cámara de
5 televisión que se enfoca en la dirección señalada con 10 en
la flecha de la fig. 1, y cuya cámara está representada con
19 en la fig. 3, se manipula el mando a distancia permitiendo
que la bola caiga a través del serpentín 15, siguiendo los
itinerarios señalados en 16.

10 La boca de entrada de bolas se une al serpentín mediante el
tubo, 4, en cuya zona 14 se efectúa la detención de las bolas.
La tapa 3 de la caja que contiene el mecanismo es pentagonal.
Completaremos la descripción con ayuda de la fig. 3, en la
cual se observa además de los elementos ya descritos, los mo-
15 nitores 18 en donde se presentan las bolas retenidas por el
mecanismo electromagnético de mando a distancia 12 visualiza-
do por la cámara de televisión 19. En este figura se anticipa
que todo el conjunto va sobre una base 17 y que el cuerpo 1
está provisto de una trampilla 20 para permitir el acceso al
20 interior del mismo. E

Expuestas las características del modelo que se reivindica de
un modo general y con referencia a un ejemplo concreto de rea-
lización, se consigna que las máquinas para el juego del bin-
go, pueden fabricarse de las formas, tamaños y materiales que
25 se juzgan más adecuados en cada momento, sin que tales va-
riaciones, así como las que pueden introducirse en detalles
de presentación y organización, afecten a la esencialidad rei-
vindicada, por lo que las máquinas que se fabriquen dentro de

1 tales características, con cualquiera de dichas modificaciones, no serán sino variantes, igualmente comprendidas y protegidas por el presente registro.

El presente modelo de utilidad recaerá sobre las siguientes reivindicaciones.

5

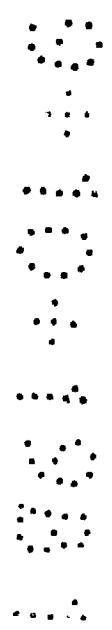
10

15

20

25

30



REIVINDICACIONES

1
5
10
15
20
25
30

1.- Máquina para el juego del bingo, caracterizada porque está constituida por un recipiente, en cuya base va un electroventilador, cuyo aire inyectado, se dirige hacia un tubo situado en su vertical, que atravesando un codo conduce las bolas que han llegado al mismo a través de un serpentín hasta el costado contrario del tabique, cuyo tabique delimita el espacio de la base del recipiente en donde están depositadas las bolas antes de pasar por este mecanismo, completándose el dispositivo con un mecanismo electromagnético de retención de bolas, cámara de televisión y monitores que presentan las bolas seleccionadas.

2.- Máquina, según reivindicación anterior, caracterizada porque en el codo que une la entrada de bolas con el serpentín de salida, está instalado un mecanismo electromagnético de retención de bola con sonda a distancia, estando dirigida hacia este punto la visual de una cámara de televisión.

3.- Máquina, según la reivindicación anterior, caracterizada porque la imagen visualizada por la cámara de televisión, aparece en los monitores situados en la base del mecanismo de la caja en donde se hace la selección aleatoria de bolas.

4.- " Máquina para el juego del bingo "

Según se describe y reivindica en la presente memoria des-
criptiva y se ilustra en los planos anexos, constando la me-
morie de 6 hojas de texto foliadas y escritas a máquina por
una sola de sus caras.

Madrid, a - 9 OCT. 1981

CARLOS ROEB
P. P.

Fdo: Pedro Matamoros



1
5
10
15
20
25
30

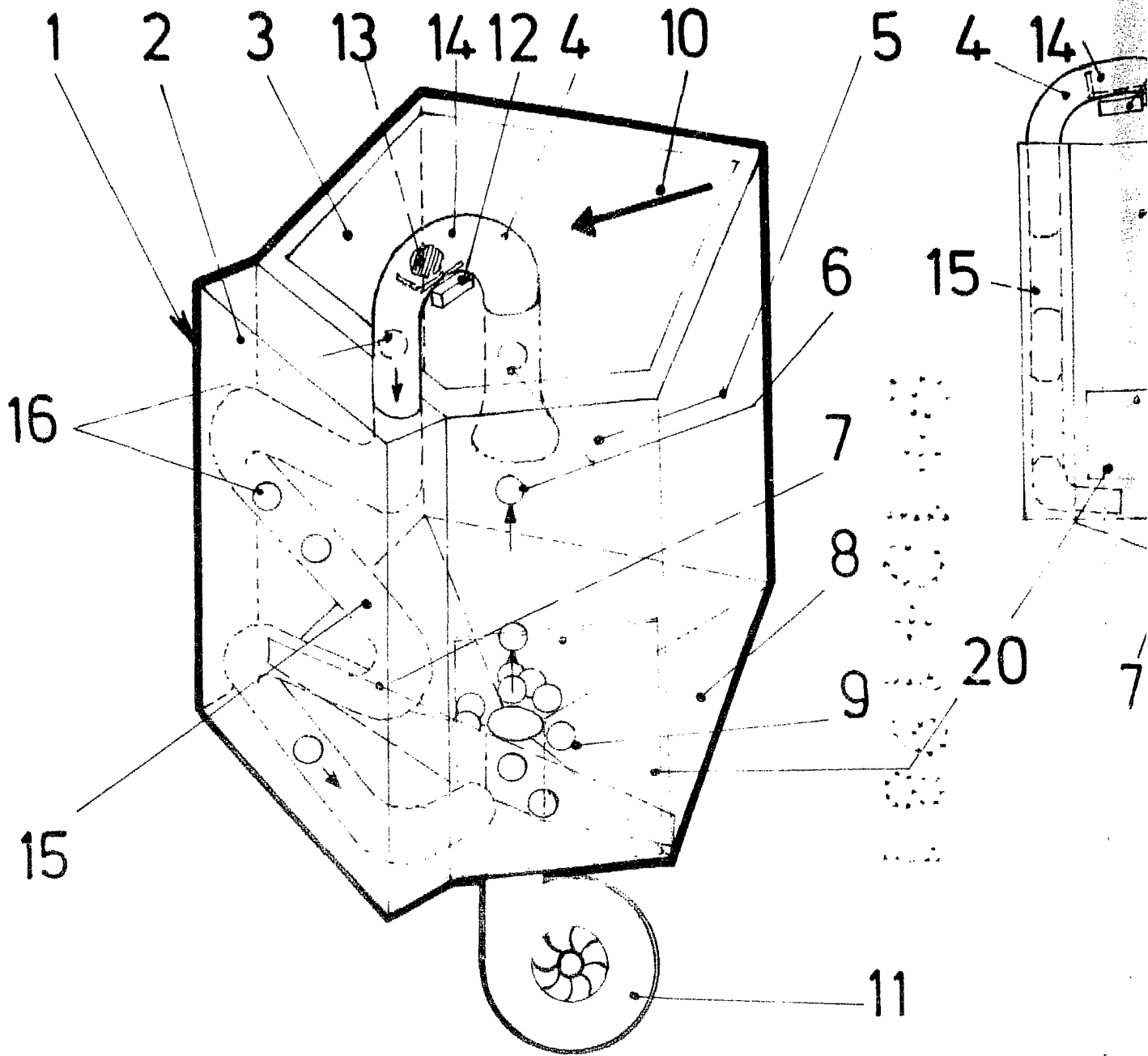


FIG. 1.

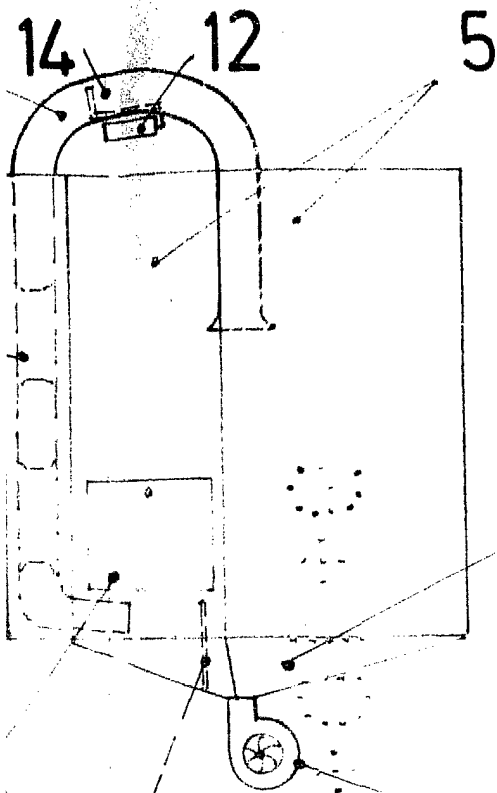


FIG. 2.

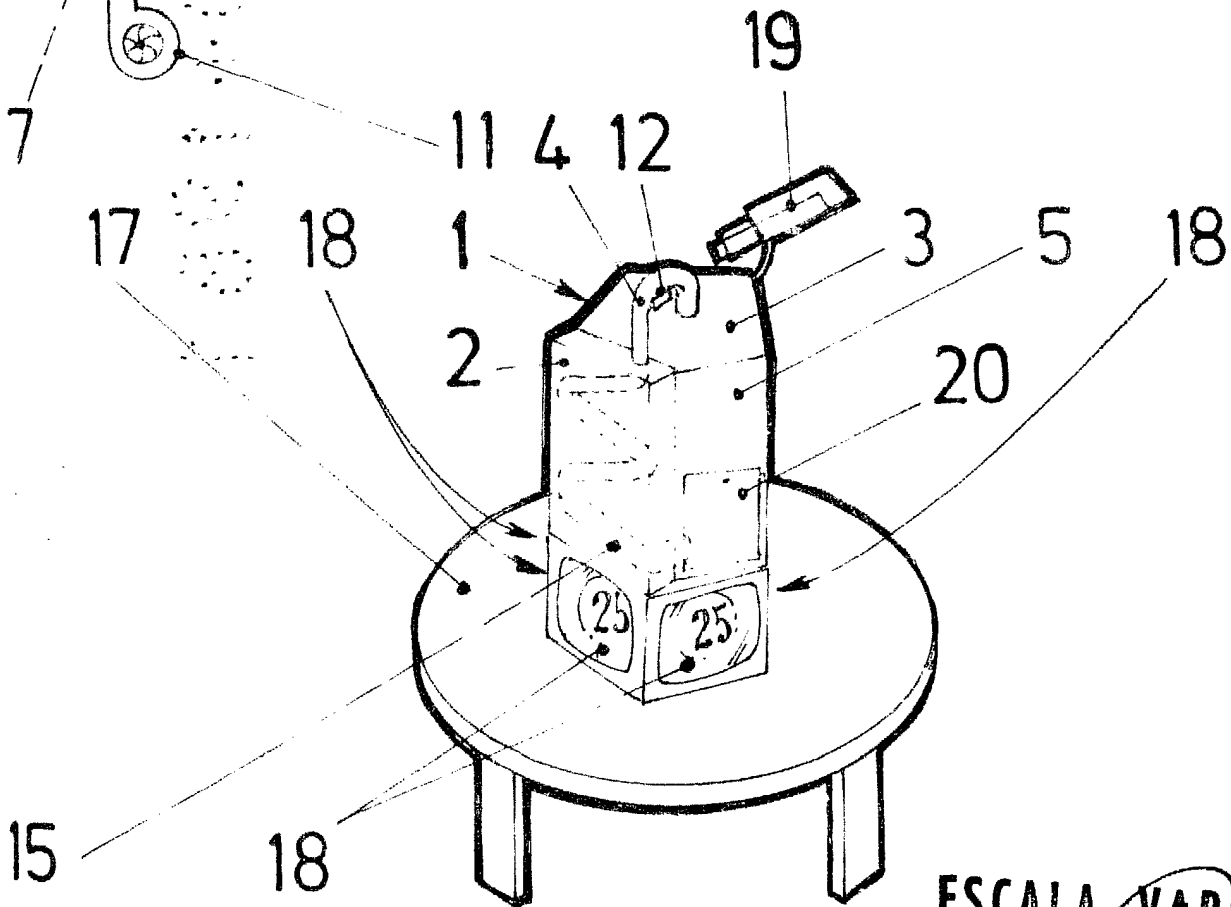


FIG. 3.

ESCALA VARIABLE
CARLOS ROEB
P. P.

Fdo: Pedro Matamorón