



ESPAÑA

ES

11

21

22

260579

FECHA DE PRESENTACION  
- 3 OCT. 1981

Y

MODELO DE UTILIDAD

16 MAYO 1982

30 PRIORIDADES:

31 NUMERO

32 FECHA

33 PAIS

47 FECHA DE PUBLICIDAD

61 CLASIFICACION INTERNACIONAL  
A 63 F 9 / 00

54 TITULO DE LA INVENCIÓN

Juego de los sombreros voladores.

71 SOLICITANTE (S)

Dña. Maria Cristina Sellés Beltri. (Nacionalidad española).

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

IBI (ALICANTE) Capitán Huidobro, 28 - AC.

INVENTOR (ES)

73 TITULAR (ES)

74 REPRESENTANTE

D. CARLOS ROEB UNGEHEUER.

1 El presente modelo de utilidad se refiere a un juego de los  
sombrosos voladores, fácil de jugar por niños pequeños y dis-  
traído incluso para personas mayores, en el que pueden in-  
tervenir varios jugadores. El juego se compone sustancial-  
5 mente de una placa en la que van embutidos unos conos cuyo  
vértice está redondeado. La placa está construida en mate-  
rial transparente para permitir ver, debajo de cada uno de  
los conos la puntuación que corresponde a su ubicación con-  
creta. Completan el juego varias raquetas, constituidas por  
10 una superficie con dicho dibujo, en uno de cuyos extremos  
va un apoyo en forma de pequeña lámina perpendicular, el cual  
permite el basculamiento de dichas raquetas, al pulsar en  
el extremo contrario a aquel en el cual llevan un resalte  
donde colocar unos sombreritos fabricados en colores diferen-  
tes para cada uno de los jugadores. Dichos sombreritos están  
15 constituidos por un tronco de cono, con su vértice redondea-  
do y su base provista de un reborde circular plano y perpen-  
dicular al eje del cono. Cada sombrerito lleva en su inte-  
rior y en la proximidad del vértice del cono un peso que -  
facilite la colocación de dicho vértice hacia abajo duran-  
te el vuelo.

Las figuras adjuntas corresponden a un ejemplo concreto de  
realización del presente juego, pero tanto el número de  
20 orificios que se empleen como de conos de que se disponga  
y de raquetas u otro modelo de lanzadores que se utilice,  
no varían la esencia reivindicada en esta memoria, por lo -  
que todos los juegos, que consistan en unos alojamientos -  
transparentes con unas cifras en el inferior, unos lanzado-  
res planos provistos de un apoyo perpendicular prismático  
30

y conos de diversos colores con punta redondeada provistos de mayor peso en el vértice, serán modelos igualmente comprendidos y protegidos por el presente registro.

La fig. 1 es una planta del conjunto.

La fig. 2 muestra una sección por A-B de la fig. 1.

La fig. 3 es uno de los sombreros voladores.

La fig. 4 esquematiza la forma de actuar durante el juego en perspectiva.

La fig. 5 presenta las diversas puntuaciones según la ubicación del orificio.

Con referencia a dichas figuras y a los números que sobre las mismas designan las partes y detalles del juego representado, que interesan a los fines de esta memoria, la descripción del mismo es como sigue:

En un estuche 1 va contenido un cartón soporte 2, uno de cuyos laterales lleva unas ranuras 7 para colocar las raquetas 9, introduciendo en ellas el apoyo 8 de estas raquetas, que se muestre claramente en la fig. 4. Estas raquetas 9 además del apoyo 8 a que nos hemos referido, están provistas de unos rebordes circulares 10, en los que se situa el sombrero volador.

En el otro costado de la caja se aprecian diversos orificios en los que se introducen los sombreros voladores 6 y en el centro está dispuesta una cubierta transparente 3 en la cual se han practicado unos conos invertidos, que al tener también el vértice redondeado, su forma es complementaria de la de los sombreros voladores, Estos conos sirven precisamente para recibir dichos sombreros al ser lanzados.

Debajo de esta cubierta transparente 3 va dibujada una tabla

1 de valores 5. Esta tabla de valores va ilustrada con diver-  
5 sos valores contenidos en la fig. 5, correspondiendo cinco  
puntos a la diana A, diez puntos al gato negro B, quince a  
la estrella C, veinticinco a los murciélagos D, cincuenta  
a la luna E, setenta y cinco a la manzana F y por último -  
cien puntos a la flor G.

10 El sombrero volador 6 se representa en perspectiva en la fig.  
3 y en la fig. 4 se muestra como se coloca este sombrero  
6 sobre la raqueta 9 apoyando en el reborde 10. En esta  
misma figura se ve, como haciendo palanca sobre el apoyo  
8, al pulsar la raqueta 9 en el extremo en la dirección  
que indica la flecha negra próxima al dedo de la figura; el  
cono volador sale proyectado en la dirección que indica la  
flecha negra y las otras dibujadas en puntos que van sobre  
15 el mismo.

20 La fig. 2 muestra en sección como está constituido el estu-  
che; en esta figura se aprecia la situación 3 de la cubierta  
transparente en la que van troquelados los conos invertidos  
4, así como la situación de los orificios 11 en los que pue-  
den colocarse los sombreros voladores 6. También en esta -  
fig. 2 también se muestra la tapa 12 de la caja que contiene  
el juego.

25 El presente modelo de utilidad, recaerá sobre las siguien-  
tes reivindicaciones.

## REIVINDICACIONES

=====

1 - Juego de los sombreros voladores, caracterizado porque está constituido por un estuche prismático, cuya parte central tiene una base cuadrada que contiene una cubierta transparente en la que se han troquelado diversos orificios en forma de cono con vértice hacia abajo y redondeado, cuya transparencia permite ver nítidamente las valoraciones bajo de cada uno de los conos, completándose el juego una colección de taladros circulares en uno de los costados del cuadrado y de ranuras en el puesto.

2 - Juego, según reivindicación anterior, caracterizado porque en los orificios circulares se sitúan una colección de pequeños sombreros, de forma cónica, huecos con el vértice redondo, provisto en su interior y en las proximidades del vértice de un peso, estando provista la periferia de la base de una solapa en forma de corona circular plana.

3 - Juego, según reivindicación primera, caracterizado porque en el costado opuesto al de los sombreritos, se sitúan unos lanzadores constituidos por una superficie plana, que lleva un apoyo prismático perpendicular a esta superficie cercana a uno de sus extremos, llevando dicho lanzador en la parte opuesta al apoyo, un reborde circular, en el que se ajusta la periferia de los sombreritos, y colocándose en el estuche dichos lanzadores introduciendo precisamente al prisma de apoyo en una de las ranuras practicadas al efecto.

4 - Juego de los sombreros voladores.

Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva y consta de cinco hojas de texto foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras y el plano que a la misma se acompaña.

Madrid, a 3 de Octubre de 1981.

CARLOS ROEB  
P. P.

Fda: Pedro Malaneros



1

5

10

15

20

25

30

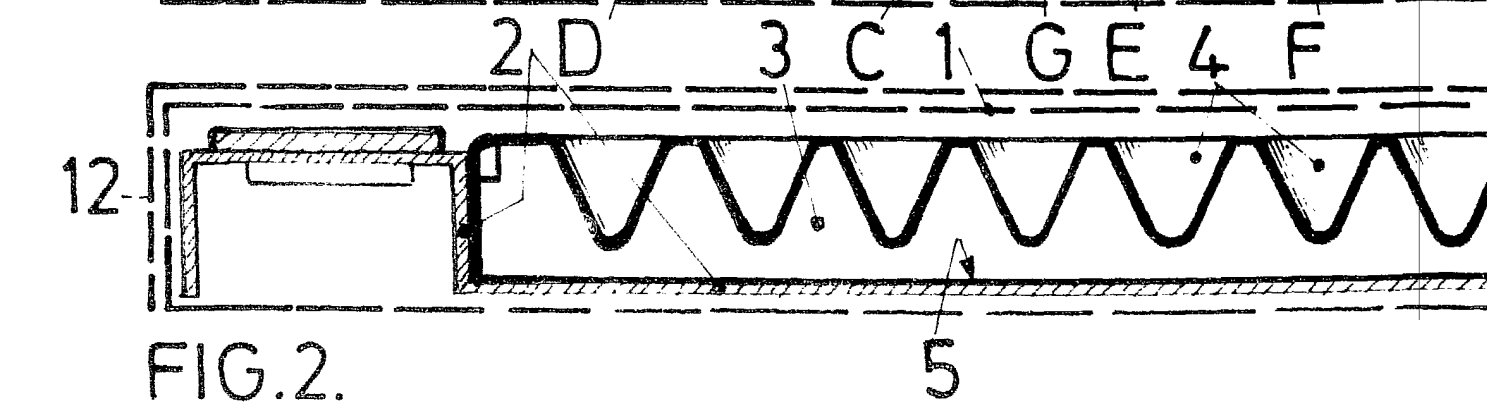
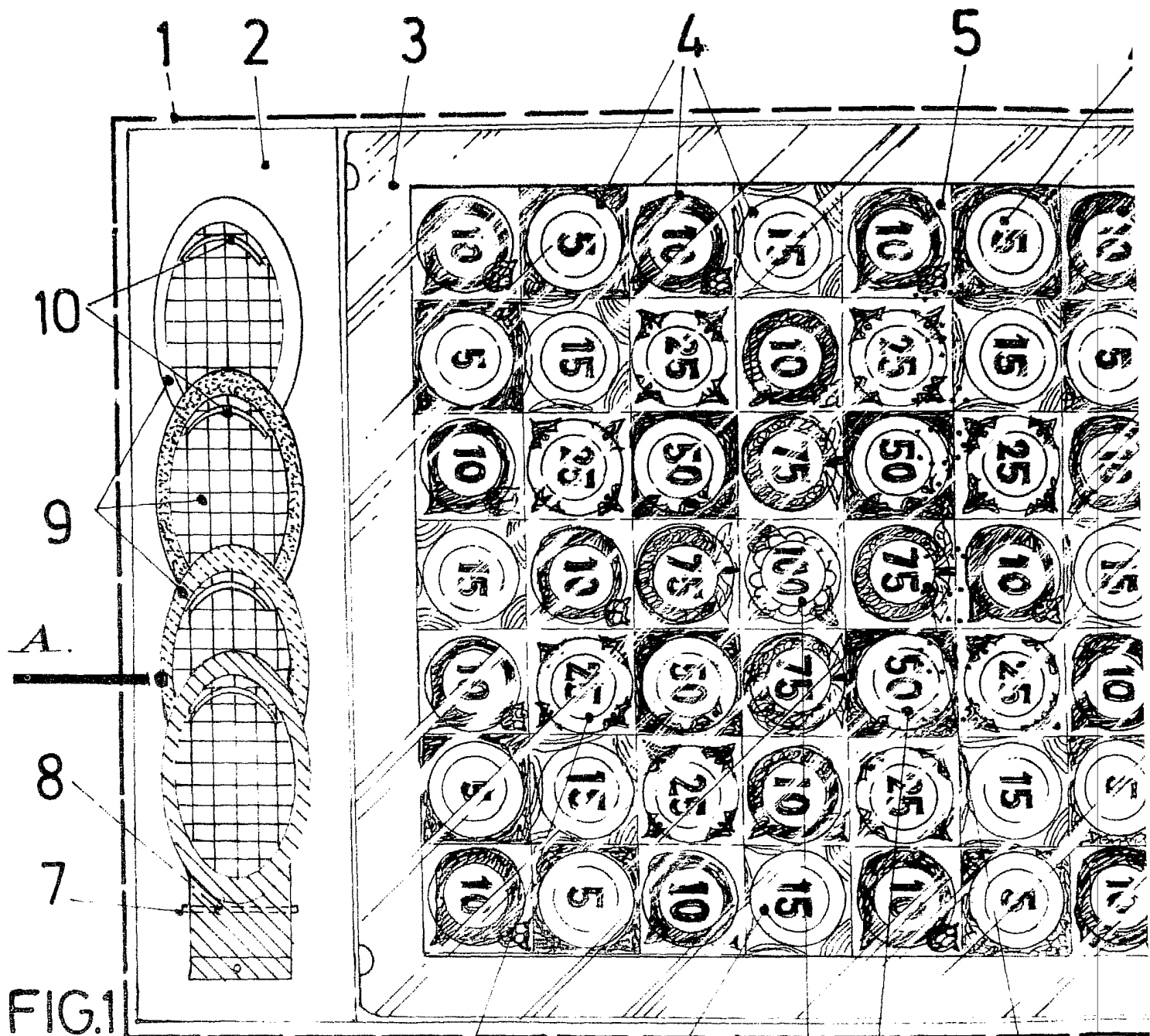


FIG. 2.

ESCALA VARIABLE

Fda: Pedro Melamoron  
CARLOS ROEB  
P. P.

