



ESPAÑA

19	ES	11	NUMERO	20	Y
		21	260115		
		22	FECHA DE PRESENTACION		
			27 AGO. 1981		

16 MAR. 1982

MODELO DE UTILIDAD

30	PRIORIDADES:	32	FECHA	33	PAIS
	31	NUMERO			

47	FECHA DE PUBLICIDAD	51	CLASIFICACION INTERNACIONAL
			G07F17/34

54	TITULO DE LA INVENCIÓN
	"MAQUINA RECREATIVA, PERFECCIONADA"

71	SOLICITANTE (S)
	D. JAIME SANAHUJA JUNYENT

	DOMICILIO DEL SOLICITANTE
	SABADELL (Barcelona), Carretera de Barcelona, 651

72	INVENTOR (ES)

73	TITULAR (ES)

74	REPRESENTANTE
	D. MANUEL DE RAFAEL GARCIA

MEMORIA DESCRIPTIVA

Se refiere el presente modelo de utilidad a una máquina recreativa, perfeccionada, del tipo suministrador de premios en metálico interviniendo la habilidad del jugador, que aporta notables y sensibles ventajas sobre las diversas realizaciones actuales de máquinas de tal tipo.

En efecto, es sabido que dentro del mercado de máquinas recreativas, existen las que disponen de un "display" con varias filas y columnas con diversos signos, que al introducir una moneda en la máquina se ponen en funcionamiento alternativo luminoso hasta que mediante unos mandos de "stop" se hacen parar obteniendo una combinación que coincide con alguna de las premiadas, señalizadas en la pantalla de la máquina, da lugar a que ésta suministre una serie de monedas al jugador.

Ahora bien estas máquinas hasta el momento sólo pueden ser utilizadas individualmente, tal y como han sido diseñadas. Sin embargo, el presente modelo se basa fundamentalmente en la posibilidad de utilización de la máquina por parte de dos jugadores, cada uno de ellos por separado y sin interferencia alguna en las jugadas, y a base de una sola máquina, con una sola pantalla y con duplicidad solamente de los monederos, mandos y "displays"

De ello se derivan importantes ventajas

primordialmente económicas, ya que en la actualidad para conseguir el mismo fin son precisas ineludiblemente dos máquinas, que exigen dos muebles, dos bandejas de recogidas de monedas, dos
5 mecanismos independientes de funcionamiento, dos conexiones de alimentación etc. Es evidente pues que existe un ahorro de espacios, elementos de fabricación, montaje, etc, con el aliciente además de que pueden jugar dos personas a la vez.

10 Con el fin de facilitar la explicación se acompaña a la presente memoria descriptiva una hoja de dibujos en la que se ha representado un caso práctico de realización, el cual se cita solo a título de ejemplo no limitativo del alcance
15 del presente modelo de utilidad:

En dicho dibujo:

La figura única se corresponde con una vista frontal en alzado de la máquina en cuestión.

20 Según tal figura, la máquina recreativa perfeccionada, objeto del presente modelo de utilidad está constituida por un muelle único -1- provisto frontal e inferiormente de una puerta -2- de acceso al interior de la máquina, y sobre ella de una bandeja -3- de caída de monedas,
25 situada bajo el pupitre -4- de mandos de la máquina.

Presenta además dos monederos superiores independientes -5-5a- cada uno con dos ranuras -6-7- para dos tipos de monedas y un espacio central

-8- para la posible futura adición de una tercera ranura, y bajo ellos aparece la pantalla -9- que contiene una carta central -10- de premios y a ambos lados de ella dos "displays" -11-11a-
5 asimismo independientes, cada uno con tres columnas.

A su vez, en el pupitre -4-, para el funcionamiento de cada "display" existen cuatro botones de mando -12-13-14-15- y -12a-13a-14a-15a-, tres de ellos en cada lado para el paro de cada,
10 columna y el cuarto para la puesta en marcha del correspondiente "display".

El modelo, dentro de su esencialidad, puede ser llevado a la práctica en otras formas de realización que difieran solo en detalle de la
15 indicada únicamente a título de ejemplo, a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba. Podrá, pues, fabricarse esta máquina recreativa perfeccionada en cualquier forma y tamaño, con los medios y materiales más adecuados,
20 y con los accesorios más convenientes por quedar todo ello comprendido en el espíritu de las siguientes reivindicaciones.

REIVINDICACIONES

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:

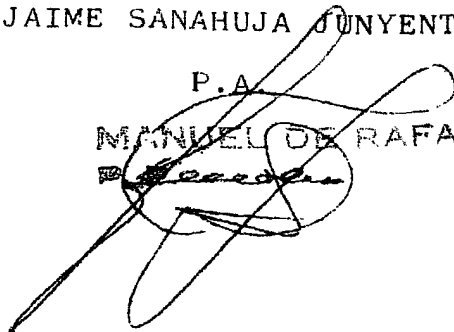
5 1.- Máquina recreativa, perfeccionada, caracterizada esencialmente por comprender un mueble único con un solo recogedor de monedas y un pupitre asimismo único, así como una sola pantalla en la que sin embargo existen dos "displays" de juego que permiten la utilización independiente de la máquina por parte de dos jugadores, cada uno de los cuales dispone de un moredero y unos botones de mandos asimismo independientes.

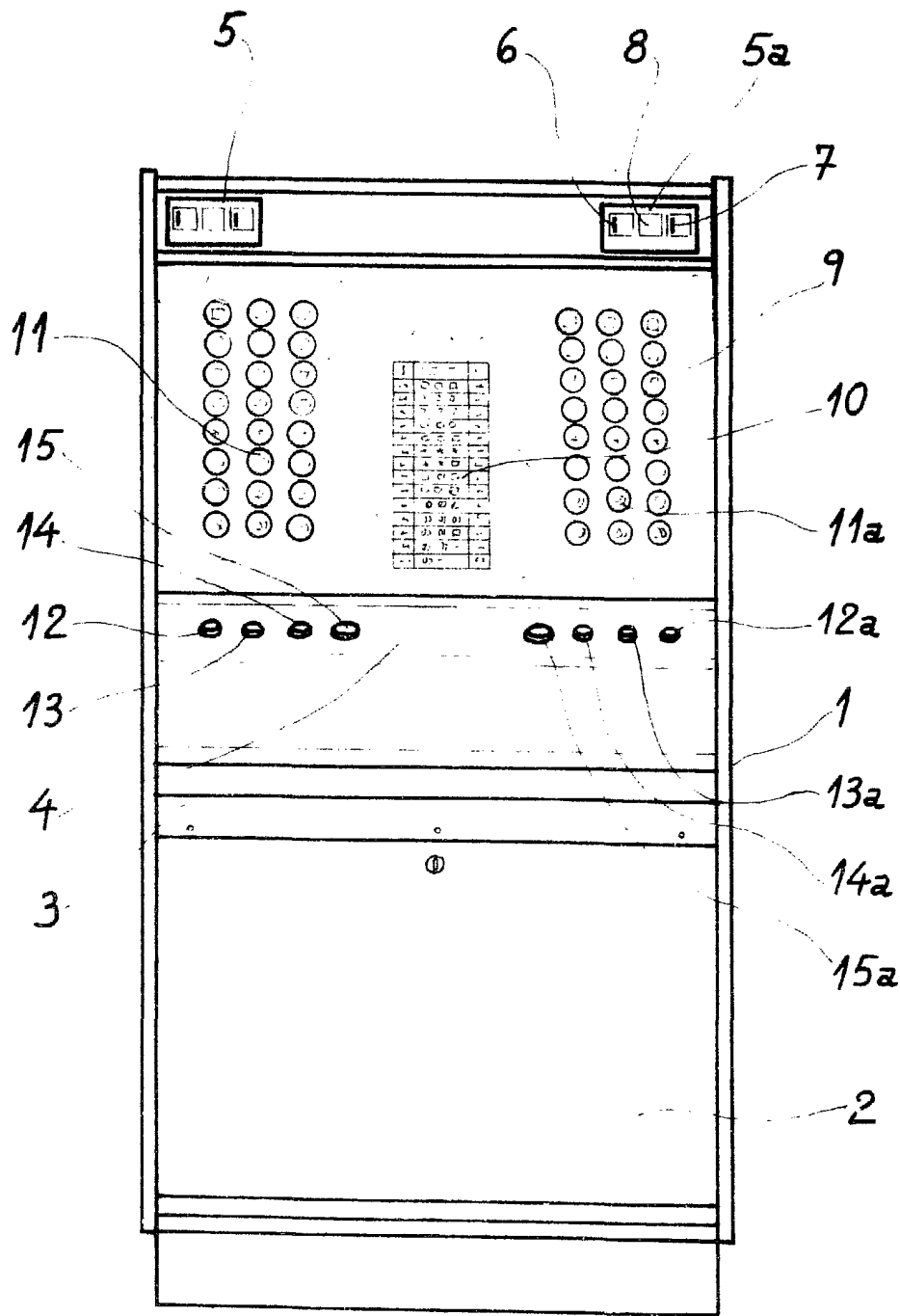
10 2.- MAQUINA RECREATIVA, PERFECCIONADA...
Consta la presente memoria descriptiva de una lámina de dibujos y de cinco hojas mecanografiadas.

Madrid, a 27 AGO. 1981

JAIME SANAHUJA JUNYENT

P.A.
MANUEL DE RAFAEL





Madrid, 27 AGO. 1981
 MANUEL DE RAFAEL
 P. ~~2000~~

Escala variable.