



ESPAÑA

10 ES

11  
21

NUMERO

259.830(2)

10 Y

22

FECHA DE PRESENTACION

31 Julio 1981(9)

MODELO DE UTILIDAD

MAYO 1982

30 PRIORIDADES:

31 NUMERO

32 FECHA

33 PAIS

47 FECHA DE PUBLICIDAD

51 CLASIFICACION INTERNACIONAL

Int. Cl.:

A63F9/00

54 TITULO DE LA INVENCIÓN

"MAQUINA RECREATIVA CON PREMIO"

71 SOLICITANTE (S)

RECREATIVOS FRANCO, S.A.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

Rufino Gonzalez, 25 - Madrid-17

72 INVENTOR (ES)

73 TITULAR (ES)

La misma solicitante

74 REPRESENTANTE

D. PABLO AGUDO OBREGON - 201(1)

## "MAQUINA RECREATIVA CON PREMIO"

### Memoria descriptiva

5 El Modelo de Utilidad al que corresponde éste memo  
ria descriptiva se refiere a una máquina para juegos recrea-  
tivos y más concretamente de los que tienen opción a obte  
ner un premio en metálico mediante la consecución de una juga  
determinada formada por cartas, fichas de dominó o figuras  
similares, convenientemente proyectadas sobre una pan  
talla de visión exterior, con la particularidad de que el juga  
puede a voluntad provocar el descarte de una o varias figu-  
ras y su sustitución por otras distintas con la finalidad de  
10 obtener la combinación adecuada.

Este posibilidad dota a la máquina de un gran atra  
tivo, puesto que en la obtención del premio puede intervenir  
el acierto del jugador al elegir el descarte o descartes pre  
cisos.

15 La proyección de las distintas figuras sobre la pan  
talla prevista a tal efecto, se realiza a través de un juego  
de miniproyectores contenido en el interior de la máquina y  
de una serie de diapositivas de las que está provisto cada uno  
de ellos.

20 El alcance y funcionamiento de la máquina objeto  
de éste modelo de utilidad se hará más fácilmente comprens

ble a través de la descripción que de la misma se realiza a  
continuación, utilizando como referencia el dibujo adjunto,  
donde se ha representado un ejemplo de ejecución preferido,  
25 que no tiene carácter limitativo alguno, sino simplemente  
ilustrativo y que por tanto podrá ser objeto de modificacio  
nes de detalle en todo aquello que no altere, de un modo fun  
damental su propia finalidad característica.

En los dibujos:

30 La única figura, muestra una vista semi-frontal y  
en perspectiva de una máquina de acuerdo con las caracte  
rísticas de la solicitud.

Haciendo referencia al ejemplo de ejecución repre  
sentado, la máquina que es objeto de éste modelo está organi  
35 zada sobre un mueble de forma convencional -1-, que constitu  
ye la carcasa de cobertura y en cuya parte superior, en la zo  
na frontal, se ha previsto un espacio en forma de pantalla  
-2-, susceptible de proyectar una diversidad de figuras -3-  
como por ejemplo cartas de la baraja, dados, fichas de dominó  
40 u otras similares, siendo posible por tanto practicar cual  
quier tipo de juego en cuya realización intervengan las men  
cionadas figuras.

La proyección se realiza a través de un conjunto  
de miniproyectores, acondicionados en el interior de la car  
45 casa, estando cada uno de dichos miniproyectores provisto de  
una serie de diapositivas que representan las figuras que apa

recen proyectadas en la pantalla -2-.

50 En el mismo frente de la máquina y convenientemente  
situados para una más fácil utilización de los mismos por  
parte del usuario, se acopla un juego de pulsadores -4- me  
diante los cuales se consigue mantener en la misma posición  
en que aparezcan, las cartas o figuras proyectadas, o bien  
conseguir el cambio o descarte de una o varias de dichas fi  
guras y su sustitución por otras, según se accionen unos u  
55 otros pulsadores.

De ésta forma es posible obtener la combinación  
deseada, que pueda tener opción a premio.

60 En la mitad inferior de la propia zona frontal de  
la máquina, se ha dispuesto la colocación de una bandeja -5-  
de forma alargada, que es receptora de las monedas que cons  
tituyen el premio, las que son expedidas desde el interior  
de la máquina por el mecanismo correspondiente, y de cuya  
bandeja son retiradas por el jugador premiado.

65 Descrito detalladamente el objeto que constituye  
este modelo de utilidad, debe hacerse constar que serán va  
riables aquellas circunstancias generales, tales como cambios  
de forma, materia, dimensiones, proporciones, así como tam  
bién las que tengan un carácter accesorio o secundario, de  
biendo quedar todas ellas incluidas en la protección que se  
70 recaba.

#### REIVINDICACIONES

=====

75 1ª). Máquina recreativa con premio, caracterizada por organizarse en un mueble de forma convencional, en cuyo frente se ha dispuesto un espacio acondicionado en el que se proyectan una serie de figuras, tales como cartas de la baraja, fichas de dominó, dados u otros similares, de forma que es posible la práctica de todos los juegos conocidos a base de dichas figuras, siendo realizada la proyección a través de un conjunto de miniproyectores, cada uno de los cuales va provisto de una serie de diapositivas representativas de las distintas figuras que aparecen en el espacio previsto para ello.

80 2ª). Máquina recreativa con premio, según la reivindicación, caracterizada por comprender un juego de pulsadores a través de los cuales es posible retener en la misma posición en que aparecen las cartas o figuras proyectadas al comienzo de la partida, o bien provocar el cambio o descarte de una o varias de éstas figuras al objeto de buscar la combinación deseada, que dé como resultado la obtención de un premio.

90 3ª). Máquina recreativa con premio, según las reivindicaciones 1ª y 2ª, caracterizada por comprender una bandeja receptora de las monedas que constituyen el premio en cada caso, de la que pueden ser retiradas por el jugador.

4ª). "MAQUINA RECREATIVA CON PREMIO"

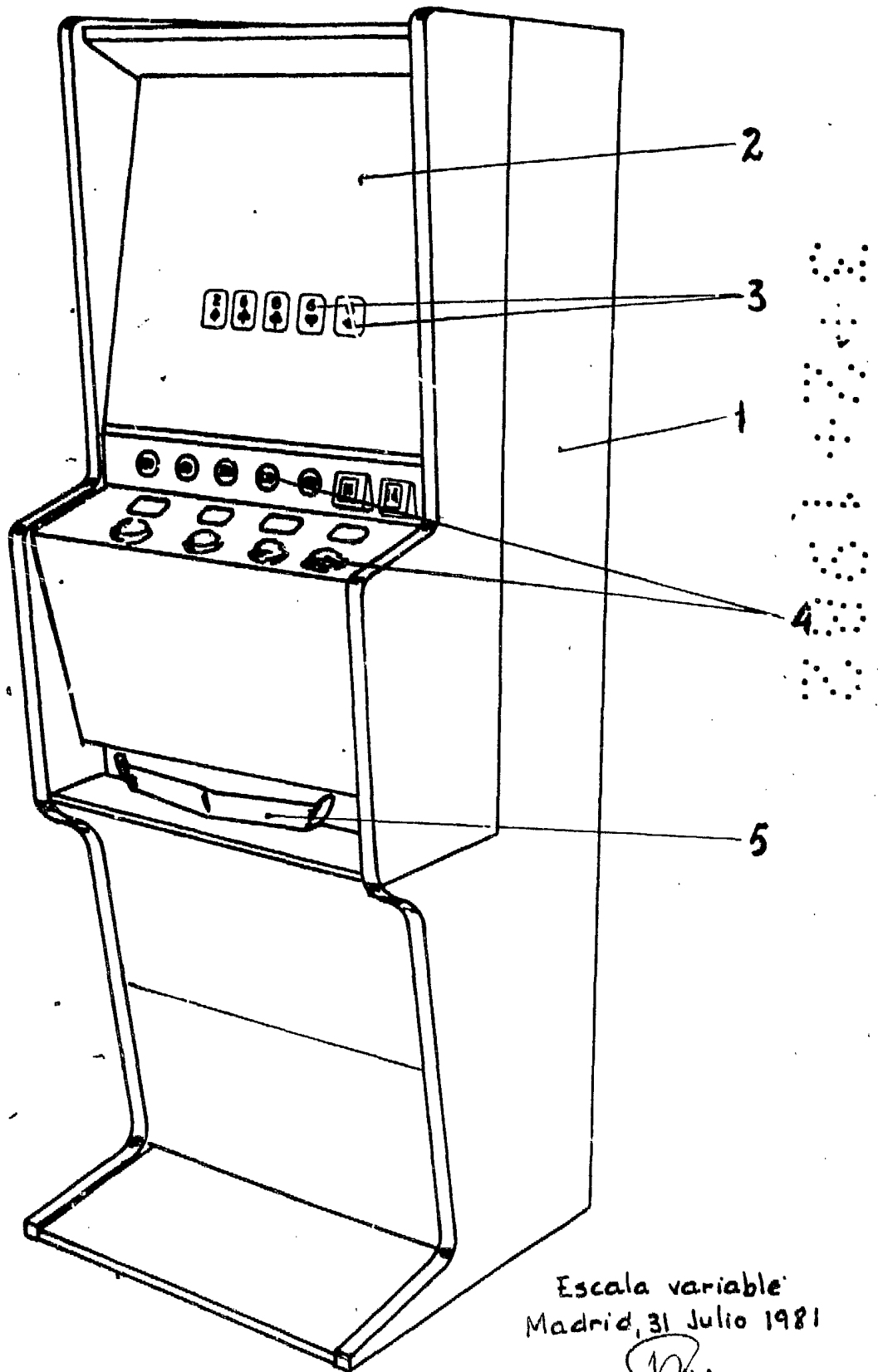
Esta memoria

consta de 5 hojas foliadas y mecanografiadas por un solo lado de sus caras.

Madrid, 31 de Julio de 1981

Bau

•••  
•••  
•••  
•••  
•••  
•••  
•••



Escala variable:  
Madrid, 31 Julio 1981