



ESPAÑA

ES

11

21

22

NUMERO

FECHA DE PRESENTACION

259393

Y

16 JUL. 1982

MODELO DE UTILIDAD

(30) PRIORIDADES:	(32) FECHA	(33) PAIS
(31) NUMERO		

(47) FECHA DE PUBLICIDAD	(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL
	A63F 9/22

(54) TITULO DE LA INVENCIÓN

"MUEBLE PERFECCIONADO PARA MÁQUINAS RECREATIVAS"

(71) SOLICITANTE (S)

S E G A, S.A

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

Crta de Toledo Km 22.900 PARLA (MADRID)

(72) INVENTOR (ES)

El solicitante

(73) TITULAR (ES)

El mismo

(74) REPRESENTANTE

Juan de Rafael Minguell

M E M O R I A D E S C R I P T I V A

5 El objeto de la presente solicitud de Modelo de Utilidad se refiere a una mueble perfeccionado para máquinas recreativas que aporta esenciales características de novedad sobre las ya existentes en el mercado mejorando, además, su manipulación y embalaje.

10 Dentro del indudable auge que en los últimos tiempos ha desarrollado la industria de las máquinas recreativas los fabricantes investigan las mayores ventajas de montaje y embalado sin perder, por supuesto, las atractivas características del conjunto, sin restarle estética el diseño del mueble. Actualmente
15 estos muebles responden en su mayoría a la idea de presentar la máquina con una pantalla frontal superior y un panel de mandos dispuesto a modo de pupitre saliente del bloque general de la carcasa del mueble, en cuyo interior se disponen todos los elementos electrónicos que componen la máquina y hacen posible el
20 juego.

25 Esta es, bajo un punto de vista general, la estructura empleada por los muebles de los modernos juegos de video que si bien permiten al jugador seguir

perfectamente el desarrollo del juego en la pantalla y controlarlo desde el panel de mandos con una cómoda distribución de los mismos, representan un problema de almacenamiento, transporte y manipulación de los elementos internos en caso de avería para el fabricante, dado que la disposición saliente, en pupitre, de dichos paneles de mandos suele ser voluminosa y no permite un adecuado aprovechamiento del espacio disponible, tan importante en esta industria disponible, debido al gran tamaño en general de estas máquinas.

Además se ha citado también el problema que a veces supone la manipulación de los elementos electrónicos interiores de la máquina a través de las computadoras de acceso que, en la mayoría de los casos, son de reducido tamaño, dificultando la labor de los operarios encargados de su reparación. Estos inconvenientes quedan resueltos con el mueble perfeccionado que preconiza la presente solicitud, el cual incorpora varias modificaciones a la estructura general de la carcasa independientemente de la forma o diseño exterior que el mueble venga y con un único ánimo de buscar soluciones actuales a unos problemas clásicos ya de las máquinas recreativas.

Concrétamente, respecto al panel de mandos, generalmente dispuesto a modo de pupitre saliente bajo la pantalla de visualización del juego, el presente modelo ha previsto unos medios de abatimiento acoplados en el interior del módulo de mandos y vinculados con la propia carcasa del mueble, de manera que mediante una sencilla operación de desbloqueo de dichos medios se posibilita el abatimiento de la totalidad del panel de mandos hacia el interior del mueble donde queda convenientemente anclado para resistir su embalaje y transporte. Dicho abatimiento no implica desconexión alguna entre el panel de mandos y el resto de la máquina de forma que al llegar esta a su punto de destino se vuelve a extraer el citado panel hasta su posición externa de trabajo y la máquina puede ser utilizada inmediatamente.

Asímismo, este modelo también ha previsto la disposición de una puerta frontal, bajo el panel citado, que da acceso a los sistemas electrónicos interiores de la máquina los cuales, para mayor comodidad, van adosados a una o varias planchas correderas extraíbles desde el exterior del mueble para su manipulación fuera del mismo si fuese necesario.

Pero, no obstante, para exponer más claramente el objeto de la presente solicitud se va a referir la descripción detallada que sigue a los dibujos adjuntos en los que, simplemente s título de ejemplo y sin
5 caracter limitativo alguno por tanto, se ha representado una forma preferida de realización del modelo.

En los dibujos, la figura 1 muestra una perspectiva general del mueble perfeccionado que se preconiza
10 en posición de trabajo.

La figura 2 representa ese mismo mueble con el pupitre de mandos abatido y la portezuela frontal de
15 acceso a los mecanismos internos abierta.

Conforme a los citados dibujos, en la figura 1 se observa que el mueble preconizado consta de una carcasa -1- de tipo convencional provista de una pantalla de visualización del juego -2- bajo la cual se
20 dispone el pupitre o panel de mandos -3-, en posición saliente al conjunto del mueble como es característica generalizada en este tipo de máquinas. Inferiormen-
te, el mueble dispone de los jugadores -4-, introducción de monedas y puerta de acceso -5- a la tolva de
25 recogida de las mismas, así como una portezuela frontal

-6- de gran tamaño que al ser abierta permite la manipulación de los mecanismos interiores de la máquina.

5 La figura 2 representa el mencionado mueble -1- en posición de embalaje y transporte, es decir, con el pupitre de mandos -3- abatido hasta su posición -3'-, representada a trazos en los dibujos ya que se encuentra embutida dentro de la propia carcasa. Obsérvese que esta operación se ha realizado sin más que girar dicho pupitre respecto a los medios de abatimiento -7- dispuestos adecuadamente para cumplir esta función, pudiendo permanecer todo el módulo de mandos en esta posición abatida el tiempo que se crea necesario a salvo de cualquier golpe a rotura indeseable que pudiera sobrevenir por el transporte de la máquina.

10

15

.....

También se observa en esta figura además de los elementos -4- y -5-, ya citados en la anterior la portezuela frontal -6- completamente abierta dando acceso al interior de la máquina donde los circuitos electrónicos fundamentales y básicos para su funcionamiento se ha dispuesto sobre uno o varios paneles -8- acoplados a unas guías correderas a fin de que resulten cómodos de extraer fuera del mueble para su manipulación en caso necesario.

20

25

Creemos que dada la sencillez de las mejoras reivindicadas y en virtud de la detallada descripción que las ha expuesto ha quedado suficientemente claro el objeto del presente Modelo de Utilidad, por lo que solo resta hacer constar que, dentro de la esencialidad que comporta pueden ser introducidas multitud de variaciones de detalle en la forma y los materiales empleados por este registro siempre y cuando dichas modificaciones no alteren el fundamento real de la invención.

5

10

15

20

25

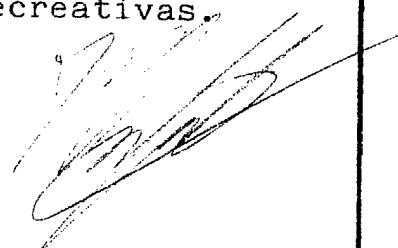


REIVINDICACIONES

5 1.- Mueble perfeccionado para máquinas recreati-
vas, caracterizado porque consta de un cuerpo general
paralelepípedo de laterales frontales ligeramente
curvados provisto de una pantalla de visualización
superior bajo la cual se situa el pupitre saliente
de mandos susceptible de ser abatido en su totalidad
hacia el interior del mueble para facilitar su embalaje
10 y transporte, estando provisto además el mueble de
una portezuela frontal de gran tamaño junto a los se-
lectores de jugadores y monedas que dá acceso a los
circuitos electrónicos internos de la máquina los cua-
les van adosados a uno o varios paneles provistos de
15 guías correderas para facilitar su extracción en caso
necesario.

20 2.- Mueble perfeccionado, según reivindicación
anterior, caracterizado porque los adecuados medios
de abatimiento del pupitre de mandos son accionables
facilmente por manipulación directa sin que esta opera-
ción implique desconexión alguna entre el módulo de
mandos y el resto de la máquina siendo posible su uti-
lización inmediata al extraer nuevamente el pupitre
25 de mandos hasta su posición de trabajo.

3.- Mueble perfeccionado para máquinas recreativas.



5

10

15

20

25

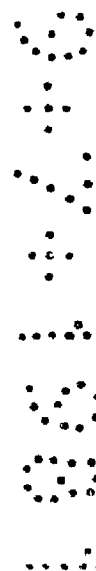


FIG. 1

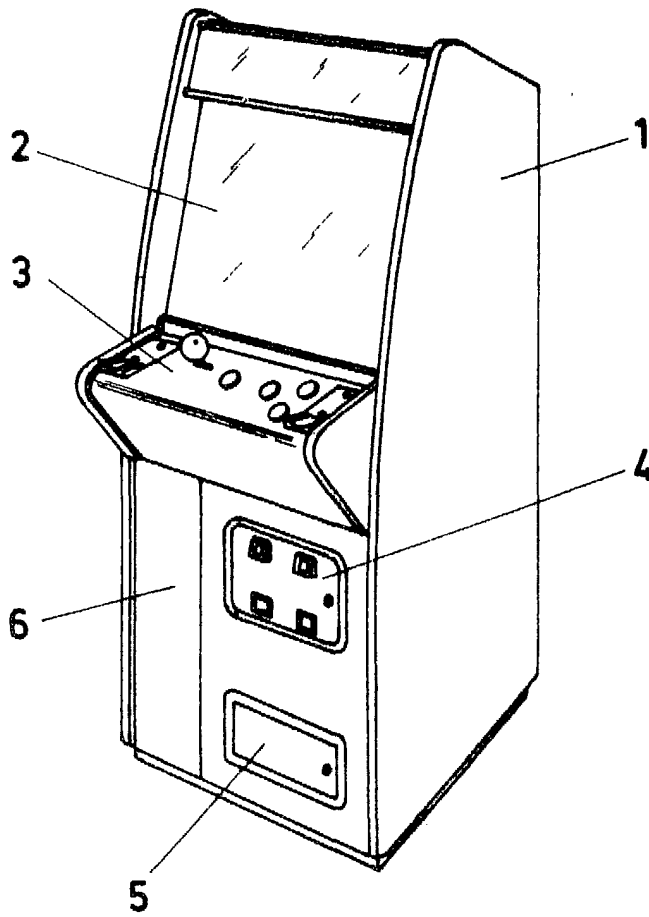
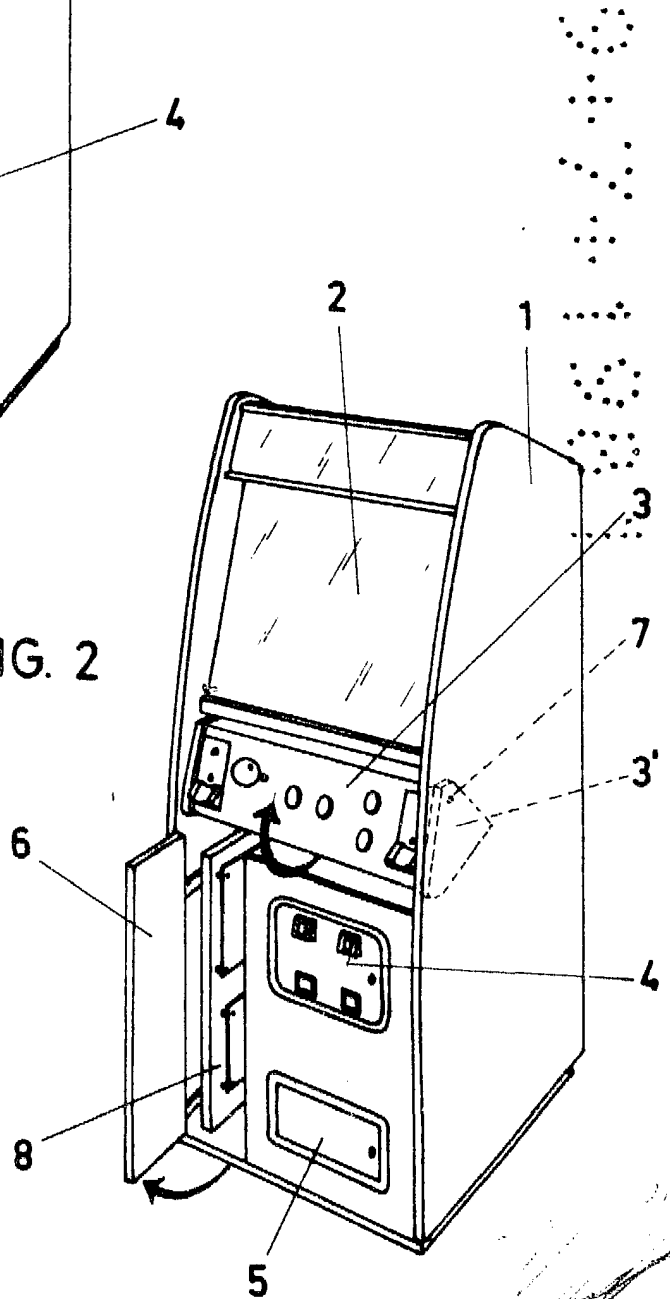


FIG. 2



ESCALA VARIABLE