



ESPAÑA

19	ES	21	NUMERO	20	Y
		22	250182		
			FECHA DE PRESENTACION		

**MODELO DE UTILIDAD**

1 - ENE. 1982

30	PRIORIDADES:	32	FECHA	33	PAIS
31	NUMERO				

47	FECHA DE PUBLICIDAD	51	CLASIFICACION INTERNACIONAL
			Int. Cl. <sup>3</sup> A63D 15/00

54	TITULO DE LA INVENCIÓN
	MESA DE BILLAR REDONDA CON ORIFICIOS EN SU CIRCULO INTERNO PARA LA ENTRADA DE BOLAS.

71	SOLICITANTE (S)
	D. LUIS DELGADO GOMEZ

	DOMICILIO DEL SOLICITANTE
	Marqués de Figueroa, nº 33-35 LA CORUÑA.-

72	INVENTOR (ES)
	D. LUIS DELGADO GOMEZ

73	TITULAR (ES)
	D. LUIS DELGADO GOMEZ

74	REPRESENTANTE
	D. Luis Rey Sánchez, Agente Oficial de la Propiedad Industrial.-

## MEMORIA

1 El Estatuto vigente sobre Propiedad Industrial de 26 de Ju-  
lio de 1.929, en su Texto Refundido publicado el 30 de Abril de  
1.930, establece los caracteres de patentabilidad de las invencio-  
nes de tipo industrial que tienen por objeto obtener ventajas so-  
5 bre lo ya conocido, admitiendo por consiguiente como patentables,  
las nuevas máquinas, aparatos, instrumentos, procesos de fabrica-  
ción, etc. La amplitud de conceptos previstos como patentables,  
ha llevado al legislador a aclarar (Art.º 46) que la enumeración  
contenida en dicho Cuerpo Legal es puramente enunciativa y no li-  
mitativa, haciéndola extensiva incluso a los descubrimientos de  
10 tipo científicos (Art.º 47).

El Decreto de 26 de Diciembre de 1.947, recogiendo la Orden  
de 18 de Noviembre de 1.935, confirma el criterio legal de que tam-  
bién serán patentables los instrumentos, objetos, ó partes de los  
15 mismos, que aporten a la función a que son destinados, un beneficio  
ó efecto nuevo, y en definitiva que constituyan una mejora sustan-  
cial sobre lo anteriormente conocido.

Pues bien, a tenor de lo expuesto, y en base al articulado  
que recoge los conceptos expresados, puede considerarse, que la  
20 invención a que se refiere la presente memoria, constituye una  
novedad industrial, con características y ventajas que la hacen  
merecedora del privilegio de explotación exclusiva que por ella  
se solicita, premiando así los méritos de quien aporta a la in-  
dustria del país una mejora efectiva y precisamente comprendida  
25 entre las enunciadas por la Ley como patentables. (Art.º 46 y 47  
en relación con el 171, en su nueva redacción afectada por la Or-  
den de 18 de Noviembre de 1.935).

1 La presente invención, según se expresa en el enunciado de  
 esta memoria descriptiva, se refiere a una MESA DE BILLAR REDONDA  
 CON ORIFICIOS EN SU CIRCULO INTERNO PARA LA ENTRADA DE BOLAS, cuya  
 5 eficacia ha sido considerablemente mejorada y cuya complejidad es-  
 tructural se ha reducido buscando una idea más sencilla en compa-  
 ración a la ya existente en el mercado nacional y extranjero.

Para dar una idea más completa del invento, se acompaña a la  
 presente memoria una hoja de planos, únicamente a título de ejem-  
 10 plo no limitativo, puesto que los mismos podrán variar, en tam-  
 ño, dimensiones y formas, siempre y cuando no se altere la esencia  
 lidad del invento, que asimismo podrá fabricarse en cualquier cla-  
 se de materiales.

Con referencia a dichos planos, podemos apreciar como dicho  
 15 Modelo es totalmente mecánico, sin elemento eléctrico de ninguna  
 clase. Es un modelo similar a cualquier otro chapolín, con la ex-  
 cepción de que su campo de juego, en vez de ser de la forma clásica,  
 § sea rectangular, es redonda.

El campo contiene seis agujeros, repartidos equidistantes unos  
 20 de otros, en las bandas laterales, y que se correspondían con los  
 verticeos de un hexágono regular inscrito en la circunferencia del  
 campo de juego. Los agujeros son de dos colores diferentes, tres  
 blancos y tres rojos, con sus cantoneras correspondientes. Están  
 de correlativos los deá mismo color, ó sea tres blancos seguidos  
 y luego los tres rojos.

25 El juego se realiza con 15 bolas numeradas sucesivamente des-  
 de el uno al quince y una en blanco ó rojo, sin numerar y de mayor  
 tamaño que las quince anteriores. Total son dieciséis bolas.

Este billar va dotado de un monedero, que podrá ser utilisa-  
 do con una moneda de veinticinco pesetas ó con dos monedas de vein-

1            ticipio pesetas, si bien, clara está, el usar una u otra forma se  
deberá a la preparación anterior a la puesta en la máquina del es-  
tado monedero.

5            En la partida pueden intervenir dos ó más jugadores, bien -  
individualmente bien por parejas. A cada jugador ó pareja, le son  
asignados los orificios de la mesa correspondiente a un color, --  
blanco ó rojo, por donde intentará introducir las bolas numeradas  
para obtener el mayor número posible de tantos.

10           En el inicio del juego se sitúa el triángulo (que va acompa-  
ñando a la mesa) en el centro de ésta, con uno de sus vértices en  
dirección al centro de la banda ó porción de banda, que queda en-  
tre dos orificios de distinto color, como se pueden dar dos casos  
opuestos, es indiferente elegir uno ó otro; luego se colocan en  
su interior todas las bolas numeradas, separando seguidamente el  
15           triángulo para iniciar la partida.

            La iniciación ó salida se realiza por sorteo. La bola blan-  
ca ó roja se sitúa enfrente del vértice del triángulo (ya men-  
cionado en el párrafo anterior) y próxima a la banda. Esta bola se-  
rá taconada para hacerla chocar con las numeradas tratando de -  
20           introducir en los orificios asignados al actuante.

            Si una bola numerada se introduce en cualquiera de los ori-  
ficios asignados al jugador contrario se le contabilizará a éste  
los puntos correspondientes a esa bola, ó bolas, perdiendo la ma-  
no actuante y pasando el turno al contrario. Si la bola blanca ó  
25           roja penetrara en cualquiera de los orificios, podrá ser recupera-  
da para continuar el juego, siempre y cuando permanezca en el  
campo de juego alguna ó algunas de las numeradas, pues en caso  
contrario quedará encerrada en el interior y solamente podrá --  
ser recuperada con las quince restantes mediante el accionamiento

1

to del monedero. Por último para introducir la bola blanca ó roja, al final de la partida cuando esté sola en la mesa sin otra bola numerada, es necesario hacerla tocar una banda por lo menos antes de meterla en algún orificio.

5

La partida concluye cuando no quede ninguna bola sobre el campo de juego de la mesa. Se contabilizan los puntos grabados en cada una de las bolas introducidas en los orificios asignados a cada jugador, resultando ganador el que más puntos cumo.

10

Para mejor contabilización, la mesa va dotada, opcionalmente, te si lo desea el comprador de un contador de tantos, que sirve para que los jugadores marquen el número de tantos de cada bola que introducen en su orificio en el momento que ésta cae en el agujero, así al final de la partida solo tener que sumar los puntos marcados en dicho contador, para saber cual de los dos jugadores resulta ganador.

15

Las dimensiones de este modelo son variables y dependen del interes del usuario, En cuanto a dimensiones del diametro del campo de juego de la mesa, pues el resto de las medidas interiores é exteriores son comunes a todos los modelos. De todas formas la medida más usual es :

20

- Cape de juego : diametro ..... 1,50 metros
- Medida exterior : Diametro ..... 1,80 metros
- Que equivale a una banda de 15 centímetros
- Altura total ..... 0,80 metros

25

Que es común a todos los modelos, ya que <sup>es</sup> la altura ideal de juego.

30

Como se deduce de lo ya expuesto, un chapolín, pero con las características de ser redondo el campo de juego. La pizarra, que es la plataforma por donde se deslisan las bolas cuando están en juego, es la propia é clásica de cualquier chapolín ó billar, especial para estos tipos de aparatos, sacadas y cortadas ya en las

1 canteras ó minas con este fin.

5 Las bandas que son en forma redonda, en vez de rectas, en los modelos clásicos, llevan, como es normal en todos estos juegos, una goma especial en la parte interior en forma de "V" roma en el vertice, donde rebotan las bolas cuando llegan a ella para hacer posible el juego. Tanto la banda de goma como la pizarra van resacasadas o - tapizadas con un paño ó tapiz especial para estos juegos y para estos modelos.

10 En cuanto al mecanismo interno de la mesa, consiste en canalitas (1) de barretes metálicos (2), que desciendan cada una de un orificio ó tronera (3), juntándose aproximadamente debajo del campo de juego ó pizarra y en el centro aproximado de ésta (4), dando origen a una nueva canalita mayor y en forma de "U" (5), hecha en madera, y que descienda hasta el cajón (6), donde se encuentran todos los mecanismos internos del aparato. El cajón está situado debajo de la banda y exterior al contorno inferior del mismo, y en él quedan todas las bolas expuestas a la vista de los jugadores.

15 El cajón interiormente posee dos canalitas, una superior (7) por donde ruedan todas las bolas, procedentes de la canalita anterior en forma de "U" (5), con un orificio casi al final (8), del tamaño justo para que sólo pasen por él, las bolas numeradas, de tamaño inferior a la bola blanca ó roja. Al caer por él las bolas pasan a otra canalita inferior (9), donde quedan detenidas por un mecanismo ó sistema de palancas mecánicas (10) en combinación con el monedero, y expuestas, mediante un cristal en ventanilla lateral, a la vista desde el exterior.

20 Por otro lado la bola blanca ó roja, al final de la canalita (7), por donde también ruedan las bolas numeradas, como ya se dijo en el párrafo anterior, al pasar al orificio por donde éstas descienden

den, que a su vez por otro agujero más grande (11), hasta una rampa inferior (12) a la canaleta donde permanecen inmovibles las bolas numeradas. Esta rampa, tiene en su centro, ya que posee pendiente inversa hacia sus dos laterales como si se tratase de una "V" pero con el ángulo mucho mayor, otro orificio (13) que comunica con el departamento exterior de retirada de bolas, a donde llega por último la bola blanca.

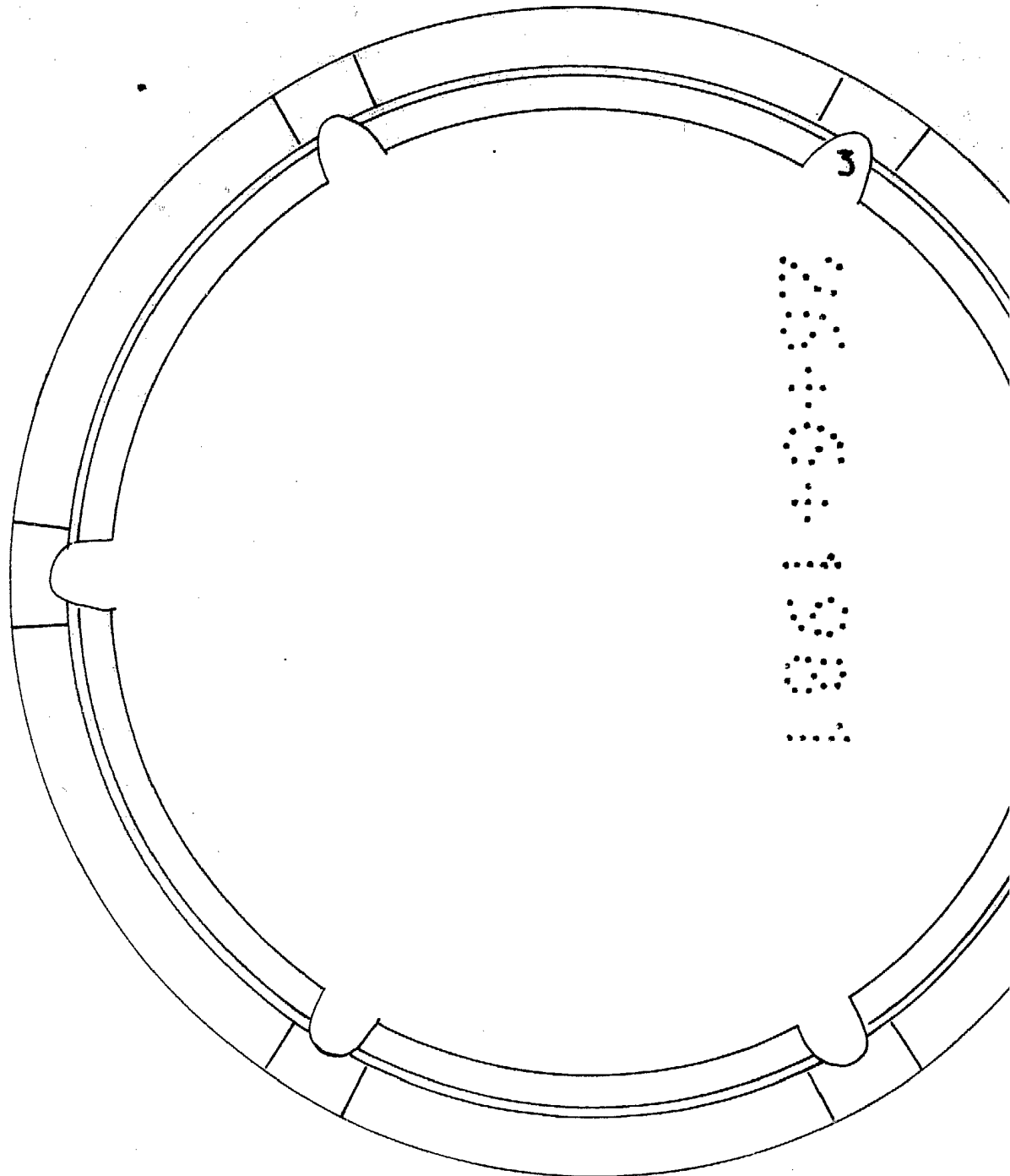
En el caso de que la bola blanca fuese la última bola de una partida, al llegar al final de la canaleta superior, caen a todas las bolas, y precipitarse, al final de ésta, hacia la rampa inferior, es interceptada en su caída por la última bola numerada, no la del último número, sino la última de la fila, que forman todas las bolas detenidas y estacionadas en la canaleta intermedia a la superior e común y la rampa inferior, ya que esta bola bloquea la cavidad ó espacio por donde descendía la blanca ó roja.

Ahora bien, al accionar el monedero en una nueva partida, se activa el sistema de palancas y de apertura de las bolas numeradas, descendiendo éstas, al no tener oposición, a la rampa inferior. Por otro lado, al quedar la bola blanca ó roja sin impedimento ó obstrucción en la caída que había iniciado, debida a que la última bola numerada ya se ha deslizado con el resto de estas bolas hacia la rampa inferior, cae definitivamente también sobre la rampa inferior mezclándose con el resto de las bolas y una tras otra, por el orificio de esta rampa se deslizan al departamento exterior de extracción, quedando al alcance de la mano de los jugadores, que pueden iniciar la partida.

## REIVINDICACIONES

- 1  
5
- 1º.- MESA DE BILLAR REDONDA CON ORIFICIOS EN SU CIRCULO INTERNO PARA LA ENTRADA DE BOLAS, caracterizándose porque lleva en la parte interior en forma de "V" roma en el vértice, una goma especial a fin de que reboten las bolas cuando llegan a ella, y poder hacer posible el juego.
- 2º.- MESA DE BILLAR REDONDA CON ORIFICIOS EN SU CIRCULO INTERNO PARA LA ENTRADA DE BOLAS, según la reivindicación anterior, caracterizándose porque tanto la banda de goma, como la pizarra ó campo de juego van revestidos ó tapizados por un paño especial en forma circular y seis troneras de entrada de bola, en cuyo interior cada entrada en plano inclinado lleva unas cañaletas por las que descienden las bolas hacia el centro aproximado de la mesa.
- 10
- 3º.- MESA DE BILLAR REDONDA CON ORIFICIOS EN SU CIRCULO INTERNO PARA LA ENTRADA DE BOLAS, según las reivindicaciones anteriores, caracterizándose porque en dicho centro llegan a juntarse las seis troneras a otra nueva cañaleta de mayor anchura en forma de "U" por la que desciende al cajón de mecanismos.
- 15
- 4º.- MESA DE BILLAR REDONDA CON ORIFICIOS EN SU CIRCULO INTERNO PARA LA ENTRADA DE BOLAS, según las anteriores reivindicaciones, caracterizándose porque el cajón está situado debajo de la banda exterior ó contorno del mueble y en él quedan todas las bolas puestas a la vista de los jugadores, llevando interiormente a su vez en dicho cajón dos cañaletas, una superior por donde ruedan todas las bolas procedentes de la cañaleta anterior -- en forma de "U", con un orificio al final del tamaño justo -- para que por él sólo puedan caer las bolas numeradas ó de tamaño inferior a las otras bolas de mayor tamaño.
- 20  
25





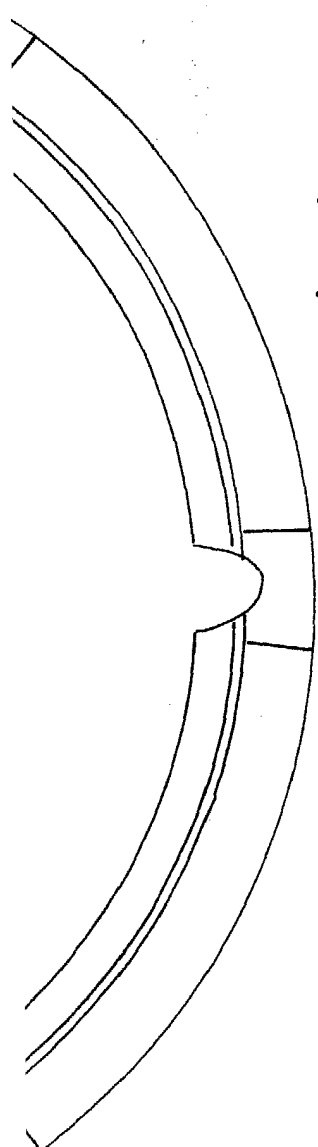
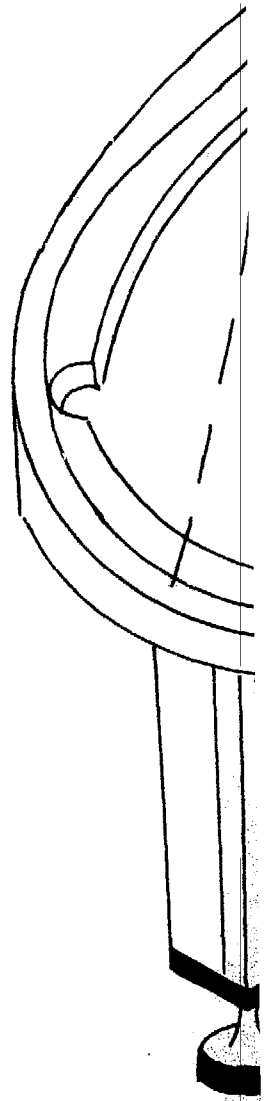


fig. 4



ESCALA VARIABLE

MADRID JUNIO 1981

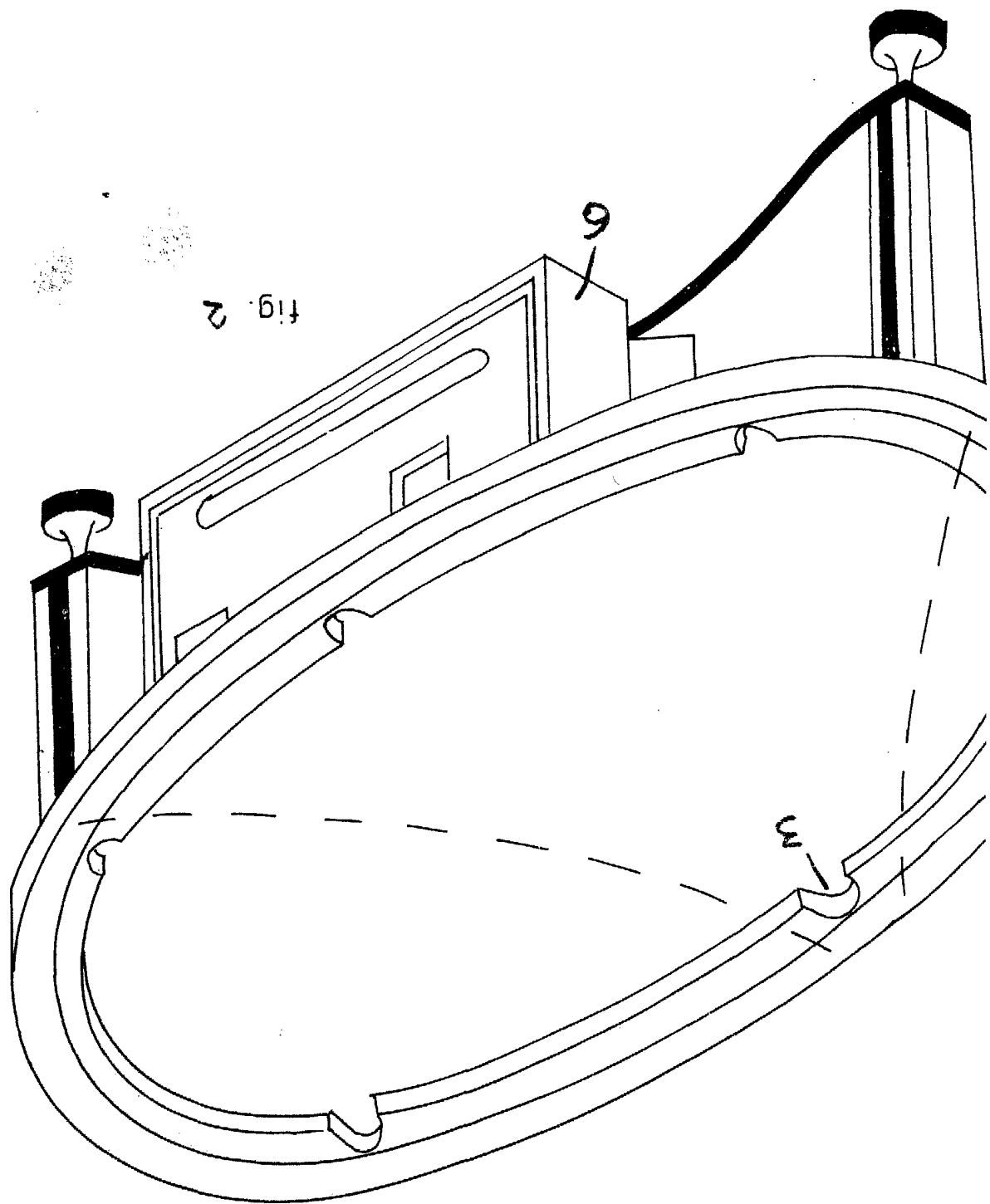
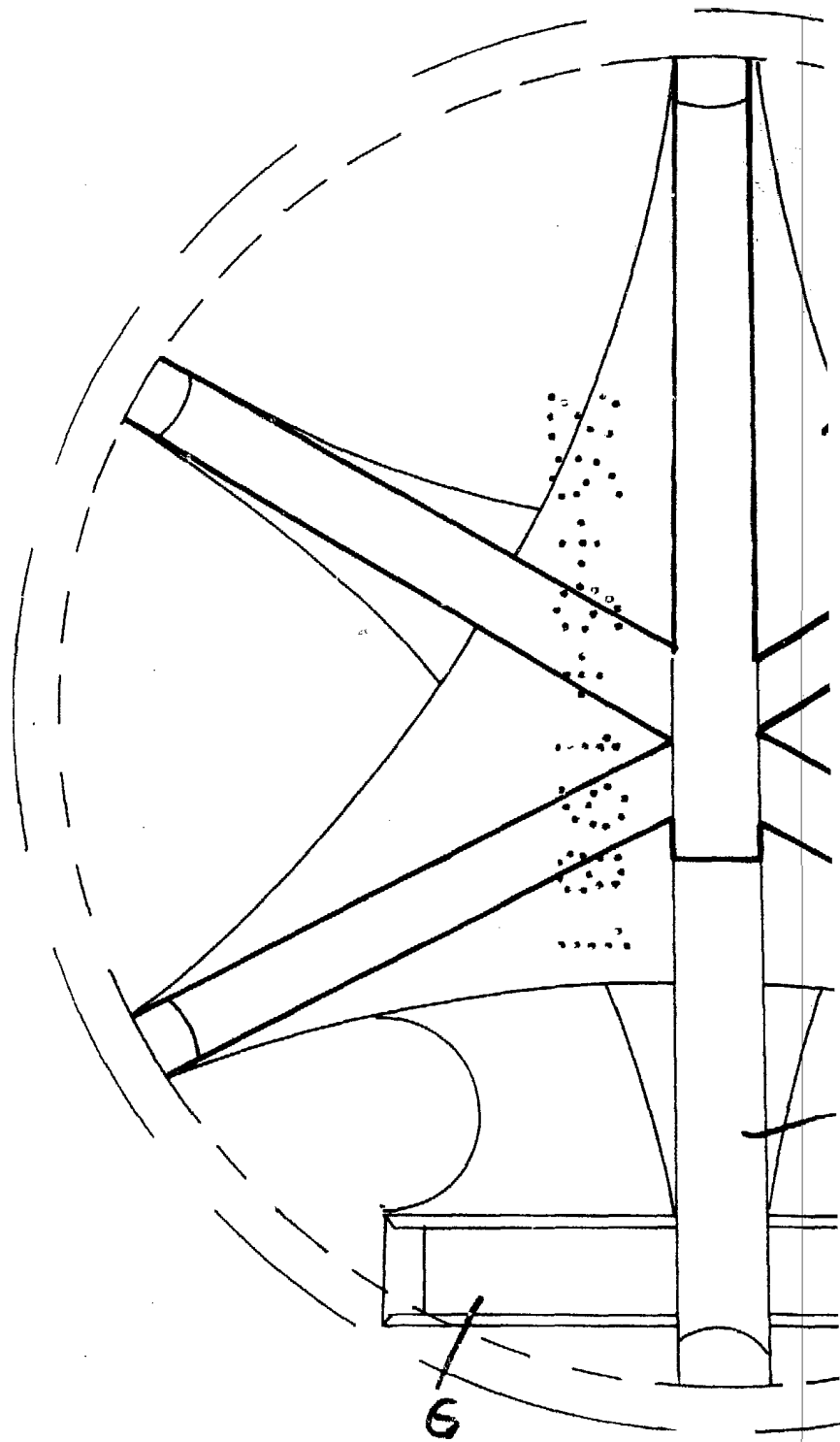


fig. 2

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50

LUIS DELGADO GOMEZ



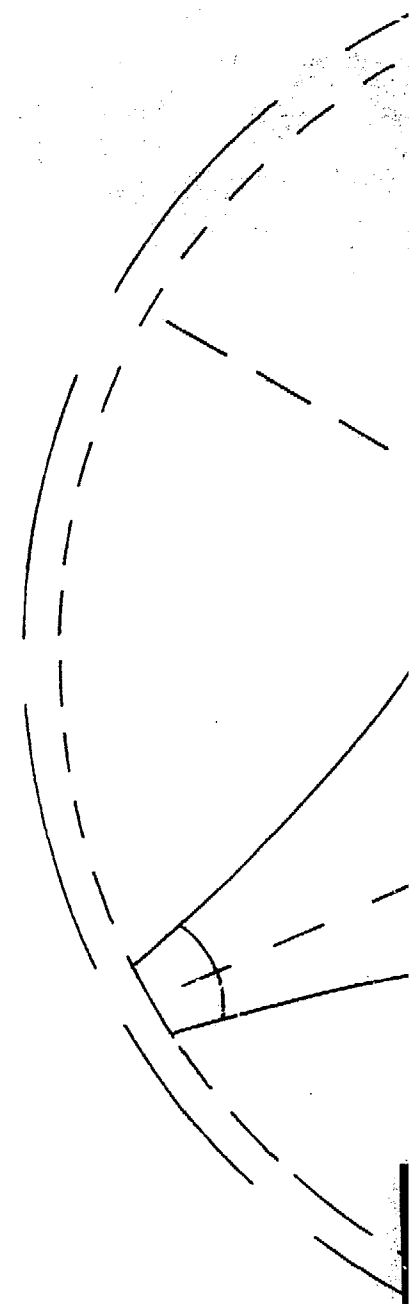
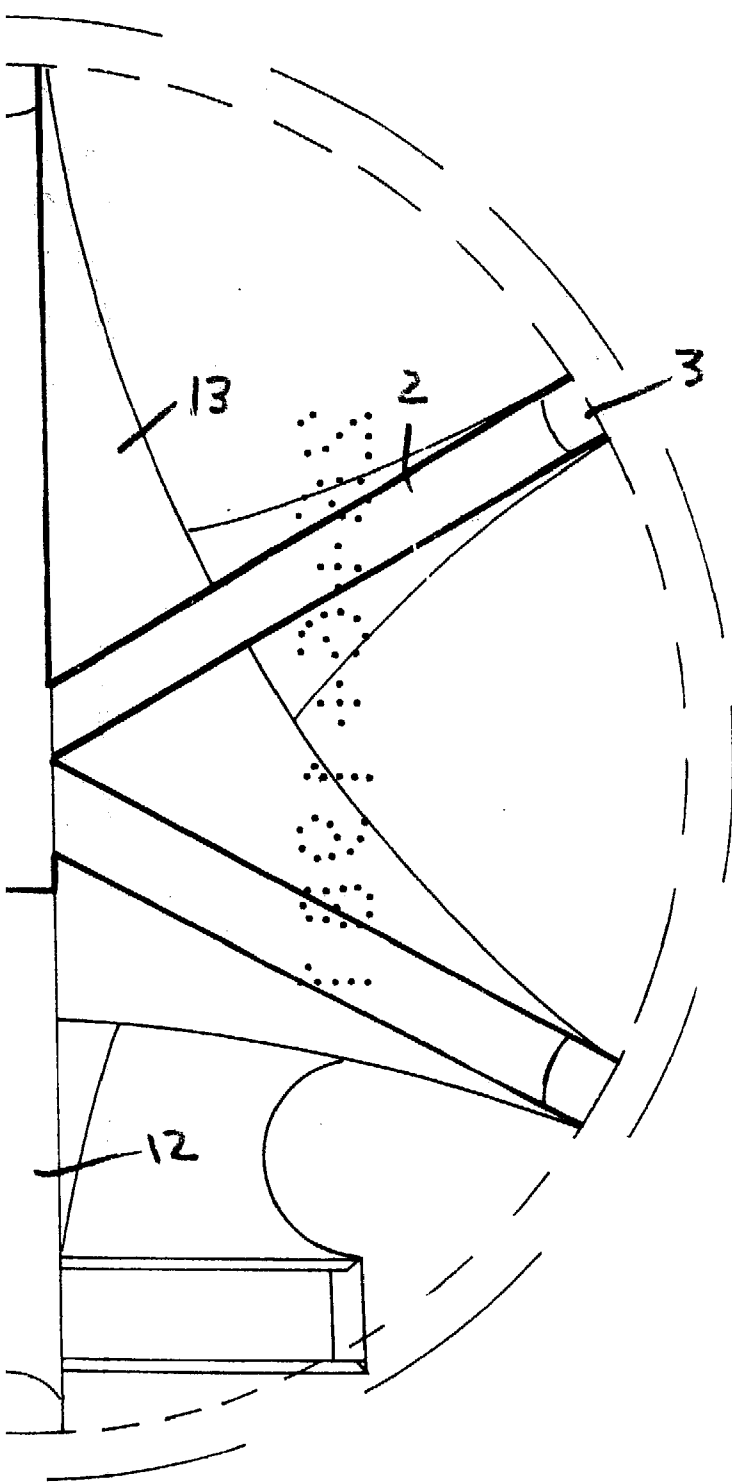


FIG. 3

ESCALA VARIABLE

MADRID JUNIO 1981

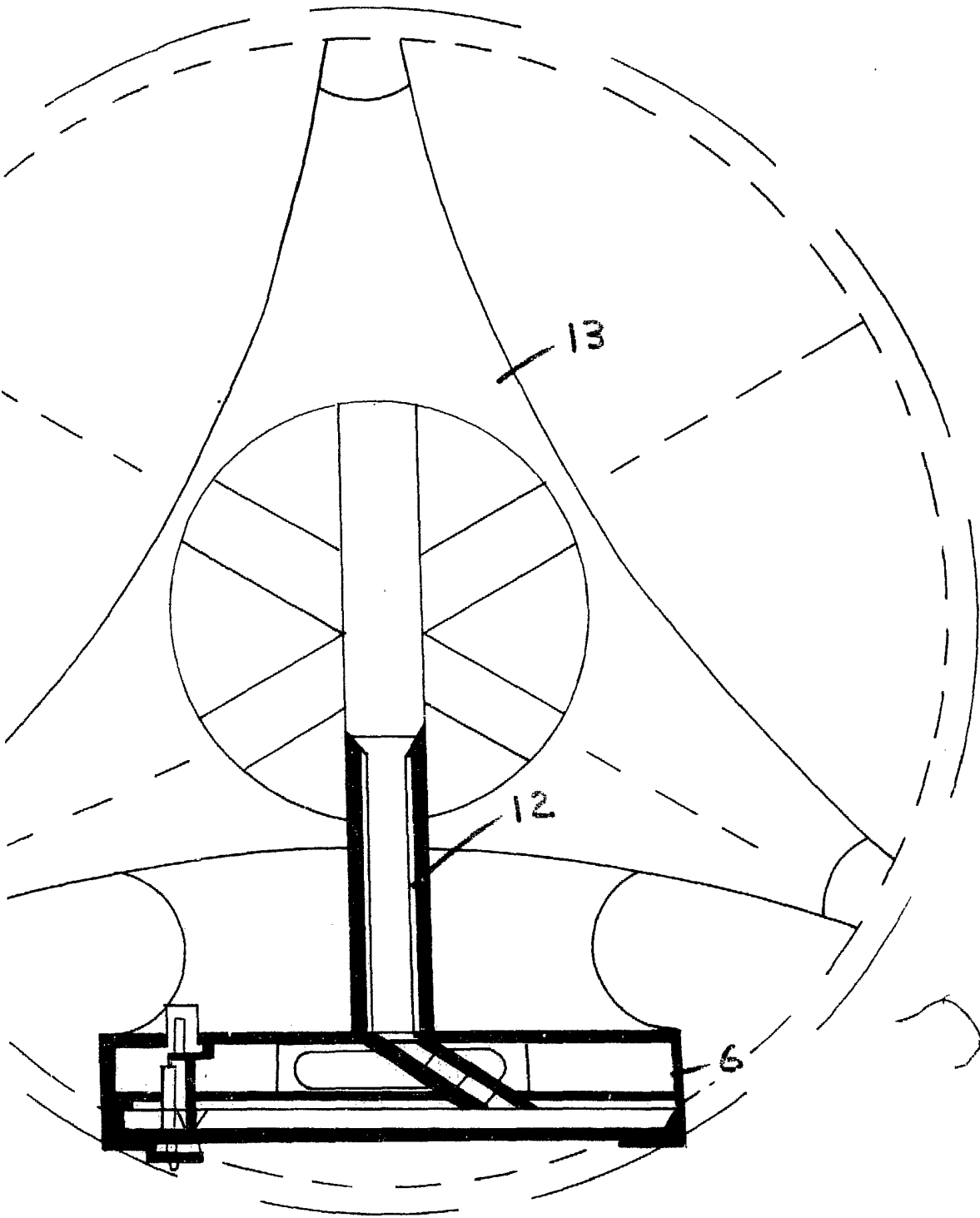
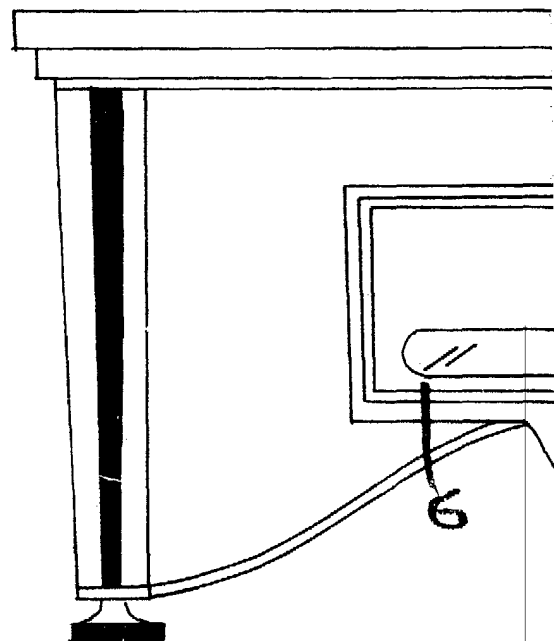


FIG. 4

LUIS DELGADO GOMEZ

ESCALA VARIAS  
MADRID JUNIO 19





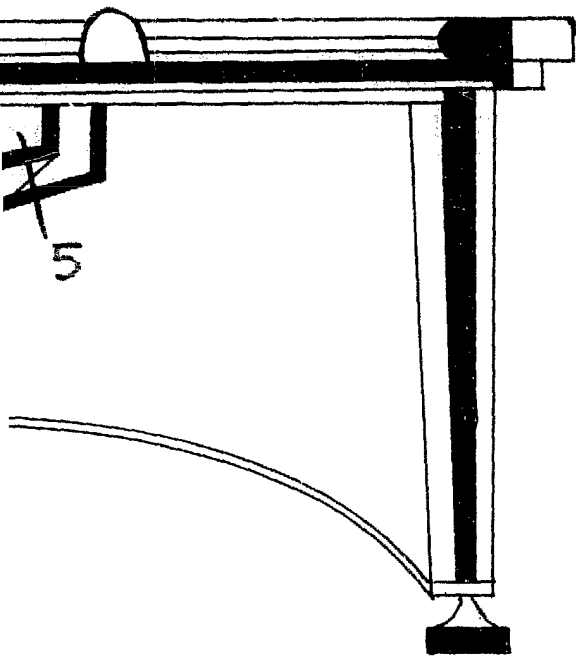


fig. 5

4 fig. 7

