



ESPAÑA

200410

(10) ES	(11) NUMERO	(10) Y
	258469	
	FECHA DE REGISTRO	
	30 ABR. 1981	

MODELO DE UTILIDAD

1 DIC. 1981

(30) PRIORIDADES:	(32) FECHA	(33) PAIS
(31) NUMERO		
--		

(47) FECHA DE PUBLICIDAD	(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL
	A63F9100

(54) TITULO DE LA INVENCIÓN

"Figura para juegos"

(71) SOLICITANTE (S)

Industrias Plásticas Barcelonesas, S.A.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

Sant Boi de Llobregat (Barcelona) - Poligono Riera Fonollar  
Pasaje Particular, 7

(72) INVENTOR (ES)

--

(73) TITULAR (ES)

Industrias Plásticas Barcelonesas, S.A.

(74) REPRESENTANTE

--

Conforme se indica en el enunciado, la presente invención hace referencia a una figura para juegos.

Esta figura queda constituida por una pieza corpórea y una peana que la sustenta, y la cual peana es un casquete esférico macizo que tiene su polo achatado y que en su plano opuesto tiene practicada una rendija en la que se introduce y retiene ajustadamente una lengüeta que prolonga inferiormente la pieza corpórea, la cual es laminar y troquelada en su contorno.

10. Para un mejor entendimiento de cuanto antecede, se hace referencia seguidamente a la hoja de dibujos que forma parte de esta memoria, y la cual, dado su fin explicativo, debe entenderse como desprovista de todo carácter limitativo.

en el dibujo:

15. - figura 1 es una vista en perspectiva de la figura para juegos, que se muestra con sus dos piezas separadas,  
- figura 2 es una vista en alzado de las mismas dos piezas,  
- figura 3 es una vista lateral de las dos piezas ya en el conjunto, mostrándose seccionada la peana.

20. En todas las figuras aparece la peana 1 y la pieza corpórea 2.

La peana 1 es una pieza obtenida, por ejemplo, por moldeo de materia plástica, presentando el casquete esférico 3 que tiene su polo 4 achatado, mientras su plano 5 opuesto está afectado por la rendija 6.

25.

3.  
La pieza corpórea 2 es laminar y en su mayor parte, la superior 7, reproduce la imagen de un jugador, en tanto su parte inferior se prolonga en la lengüeta 8.

5. La configuración y dimensionado en ambas piezas 1 y 2 es adecuada para que la lengüeta 8 se introduzca y retenga ajustadamente en la rendija 6, con lo que el conjunto de la figura para juegos se mantiene incorporado tal como se muestra en el dibujo (figura 3), apoyado de manera estable sobre el polo 4 achatado. Los jugadores participantes en el juego 10. podrán desplazar cómodamente sus figuras (conjunto 1-2) sobre la superficie o tablero de juego, o bien estas figuras podrán servir para impulsar fichas del propio juego, ello dependiendo de las reglas y otros elementos que formen parte del propio juego, y sobre los que no se insiste aquí por tratarse 15. en realidad de aspectos ajenos a la presente invención.

Todo cuanto no afecte o altere la esencialidad de la actual figura para juegos, será variable a los efectos de la presente invención, como por ejemplo los materiales, la configuración de las piezas y la imagen 2 reproducida.

20. REIVINDICACIONES.

1. Figura para juegos, caracterizada por estar constituida por una pieza corpórea y una peana que la sustenta, y la cual peana es un casquete esférico macizo que tiene su polo achatado y que en su plano opuesto tiene practicada una rendija en la que se introduce y retiene ajustadamente una lengüeta 25.

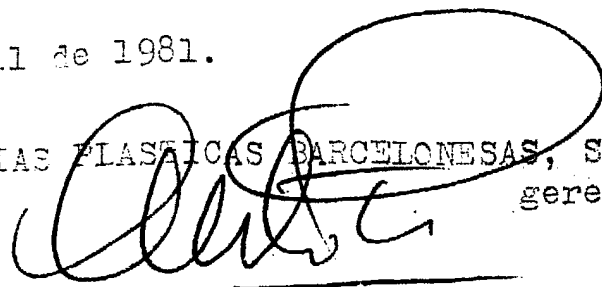
4.  
que prolonga inferiormente la pieza corpórea, la cual es laminar y troquelada en su contorno.

2. Figura para juegos.

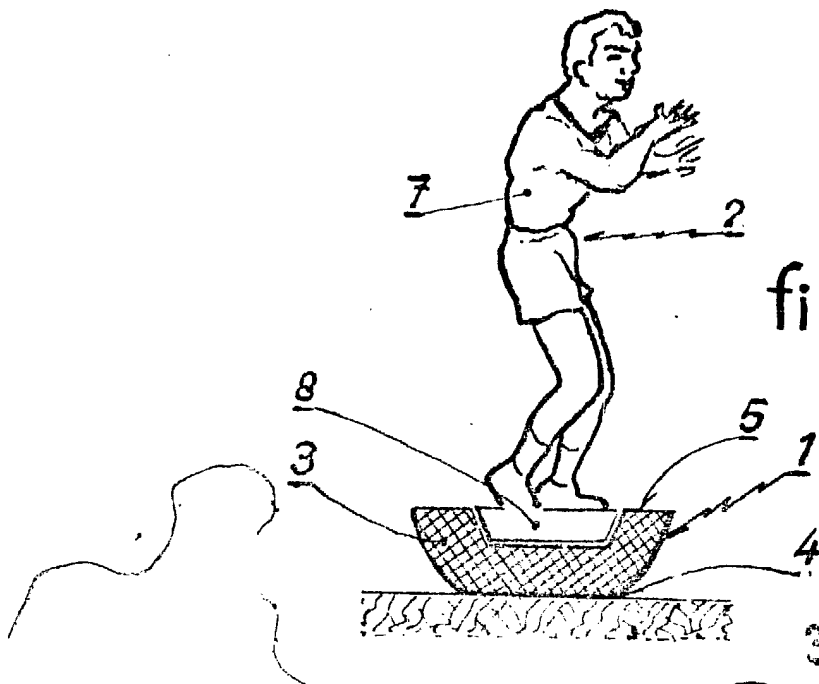
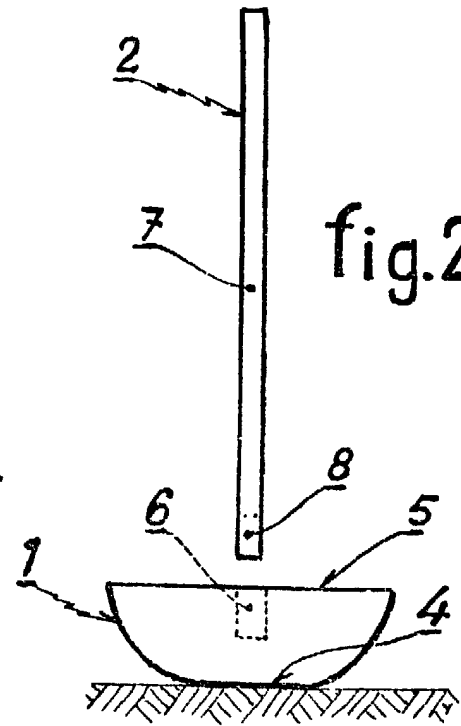
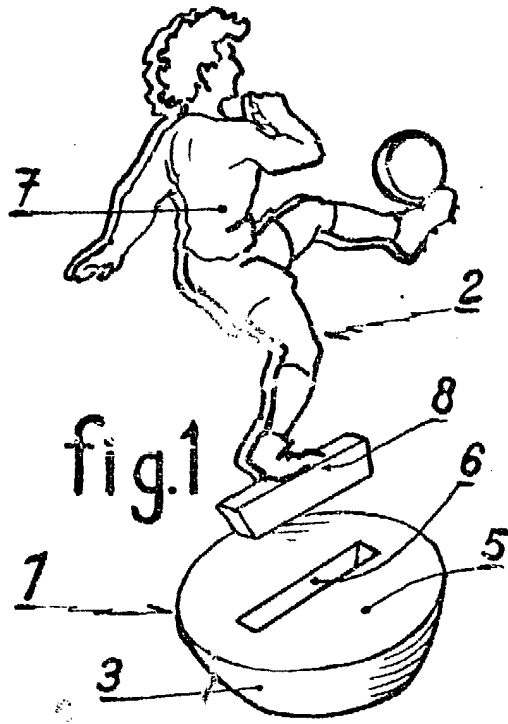
5. Todo ello tal y como se describe y reivindica en la presente memoria, que consta de cuatro hojas foliadas y mecanografiadas por una sola cara, y de una hoja de dibujos que la ilustra.

Barcelona, 29 de abril de 1981.

INDUSTRIAS PLÁSTICAS BARCELONESAS, S.A.  
gerente



224041981



30 ABR. 1981