



ESPAÑA

(10) ES (11) (21) (22)	NUMERO 25 627 0	(10) Y
	FECHA DE PRESENTACION 18 FEB. 1981	

MODELO DE UTILIDAD

1 JUN. 1981

(30) PRIORIDADES:		
(51) NUMERO	(32) FECHA	(33) PAIS

(47) FECHA DE PUBLICIDAD	(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL
	Int. Cl. A 63 H 3/108

(54) TITULO DE LA INVENCION

"FIGURA PARA JUEGOS"

(71) SOLICITANTE (S)

NB2, S.L.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

Diagonal 612 - 107# BARCELONA-21

(72) INVENTOR (ES)

(73) TITULAR (ES)

NB2, S.L.

(74) REPRESENTANTE

D. JAIME ISERN CUYAS, Agente Oficial de la Propiedad Industrial

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a una figura para juegos.

Más concretamente, en la invención se ha ideado una figura especialmente destinada para juegos de sobremesa

5. y constituida a partir de una porción laminar troquelada según la silueta de la figura, preferentemente un deportista, tal como un jugador de futbol, cuya figura presenta en sus pies sendas expansiones de material que dobladas forman las peanas para sustentación vertical de la figura.

10. El material laminar integrante de la figura es resistente y flexible, con lo que el desplazamiento manual hacia atrás de una de las piernas, por estirado de la peana respectiva, y su suelte brusco, produce un movimiento en avance de dicha pierna, que recupera por elasticidad su porción primitiva,

15. cuyo movimiento se aprovecha para golpear una pequeña pelota a la cual impulsa.

Con el fin de facilitar la explicación se acompaña a la presente memoria descriptiva de una lámina de dibujos en la que se ha representado un caso de realización

20. que se cita a título de ejemplo.

En los dibujos:

La figura 1, muestra la figura troquelada en desarrollo.

Las figuras 2 y 3, corresponden a sendas perspecti-

vas en las que se muestra la posición retrasada y retenida de la pierna, y la posición liberada de la misma en su movimiento de recuperación que se aprovecha para golpear la bola.

5. Haciendo referencia a las figuras se aprecia en su realización una figura troquelada -1-, provista en cada pie de una expansión de material -2-, que dobladas a escuadra integran las peanas para apoyo vertical de la figura.

10. Al retrasar manualmente una de las piernas -3- de la figura, tal como muestra la figura 2, y soltarla después, se produce un movimiento rápido de recuperación de la misma, debido a la elasticidad del material, golpeando en dicho movimiento a la pelota -4-.

15. El modelo, dentro de su esencialidad, puede ser llevado a la práctica en otras formas de realización que difieran en detalle de la indicada a título de ejemplo en la descripción y a las cuales alcanzará igualmente la protección que se recaba. Podrá, pues, construirse en cualquier forma y tamaño, con los materiales más adecuados, por quedar todo ello comprendido en el espíritu de las reivindicaciones.

- . -
N O T A

20. Descrito el objeto del presente invento, se declaran como no divulgadas ni practicadas en España, las siguientes reivindicaciones:

1. Figure para juegos, caracterizada por estar constituida en un material laminar troquelado que representa

la silueta de un jugador de futbol cuyos pies separados presentan sendas expansiones que dobladas a escuadra integran peanas de sustentación vertical de la figura, y cuyas peanas sirven como medio para el desplazamiento manual hacia atrás de la pierna respectiva, cuya peana al ser liberada permite el movimiento de recuperación de la pierna hacia su posición primitiva, por elasticidad del material laminar, cuyo movimiento se aprovecha para golpear e impulsar una pelota.

10.

2. Figura para juegos.

Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva que consta de cuatro hojas foliadas y escritas a máquina por una sola cara, acompañadas de los dibujos reglamentarios.

Madrid, 18 FEB. 1981

p.e.

JAIME ISERN CUYÁS
R. P.

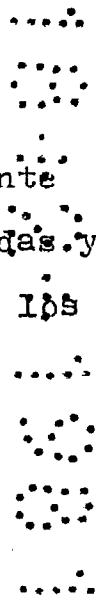



FIG. 1



FIG. 2

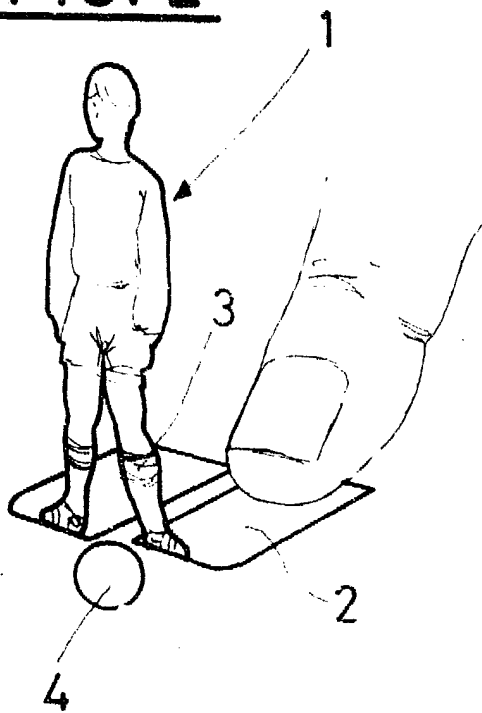
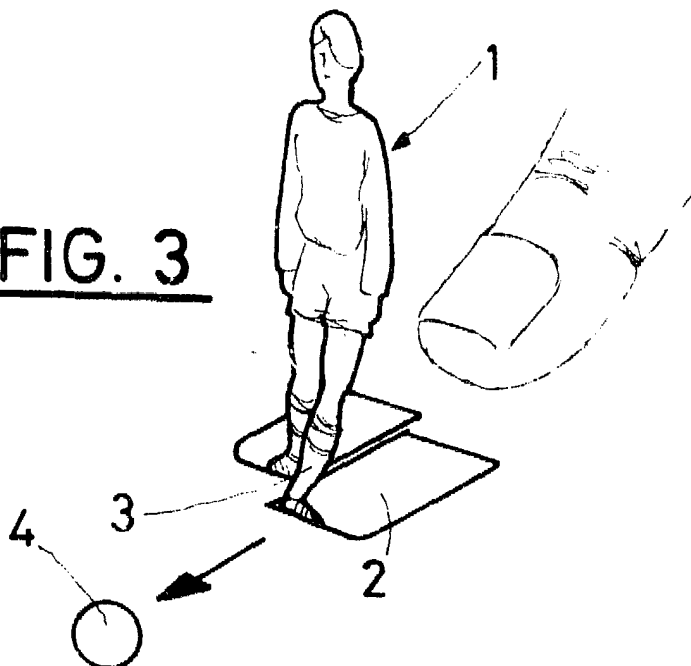


FIG. 3



Madrid, a 18 FEB. 1981
p. a.

JAIME ISERN CUYÁS
P. P.

FIG. 1



FIG. 2

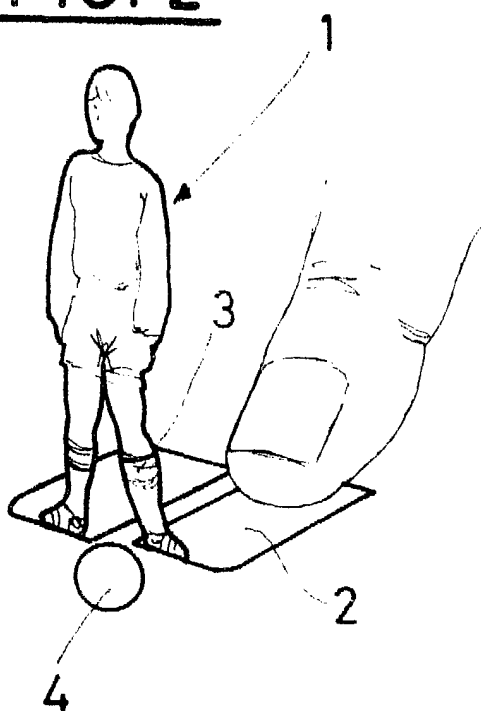
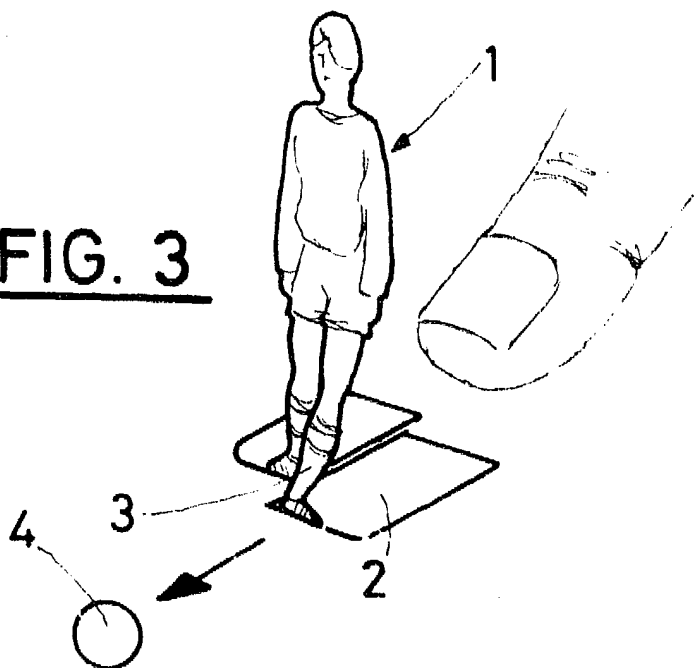


FIG. 3



Madrid, a
p. a.

