

10	ES	11	25 5679	16	Y
		21			
		22	FECHA DE PRESENTACION		
			20.1.1.981		

P/in



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

16 MAYO 1981

30. PRIORIDADES:	32. FECHA	33. PAIS
31. NUMERO		

47. FECHA DE PUBLICIDAD	51. CLASIFICACION INTERNACIONAL
	12.01.3 A63F3/02

54. TITULO DE LA INVENCIÓN

JUEGO DE SOCIEDAD

71. SOLICITANTE (S)

ROGER LEON CHARPENTIER-BEUCHER

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

Villa "Bosquet 'Ayui", Avenue Beau Soleil, 64320 IDRON, Francia

72. INVENTOR (ES)

73. TITULAR (ES)

74. REPRESENTANTE

DON BERNARDO UNGRIA GOIBURU

1 La presente invención, según se expresa en el
enunciado de esta memoria descriptiva, se refiere a un jue
go de sociedad, y más concretamente, a un juego del tipo -
de los que están constituidos mediante un estuche del que
5 forma parte un tablero de juego, de naturaleza ferrosa, so-
bre el que han de moverse las correspondientes fichas que -
poseen particularidades magnéticas.

Partiendo de la estructural convencional que se
acaba de exponer, el juego que la invención propone se ca-
10 racteriza porque el mencionado tablero está conformado me-
diante una chapa perfectamente plana capacitada para adap-
tarse sobre la carcasa según dos posiciones. En una de ta-
les posiciones el tablero queda retenido en funciones de ta
pa con las fichas adheridas a él y orientadas hacia el in-
15 terior. En estas condiciones, las fichas ocupan sobre el -
tablero las posiciones de una partida temporalmente interrumpida.
La retención o posicionamiento estable del tablero se
lleva a cabo merced a una serie de imanes que están fijados
en el fondo de la carcasa.

20 De la forma expresada, el juego, y más concretamente
mente el estuche adquiere una estructura sustancialmente -
plana con la consiguiente reducción de volumen y peso, ha-
ciendo ello que el estuche se más manejable y fácil de -
transportar.

25 Para poner el juego en posición de uso, basta
con traccionar ligeramente la chapa en funciones del table-
ro y situarla con la cara en la que están adheridas las fi-
chas hacia el exterior, quedando asimismo retenido en esta
30 posición en virtud de los imanes a que anteriormente se ha
hecho referencia.

1 Opcionalmente se ha previsto que las fichas, que
para el caso anterior, es decir, en la forma de realización
anteriormente citada tenían imantada solamente una de sus
caras, presenten ahora imantadas las dos caras, pero con -
5 un distinto valor magnético en orden a sustituir los ima-
nes de la carcasa por una chapa metálica y realizar la suje-
ción del tablero a través de la adherencia de las propias -
fichas, que lo harán por su cara de menor valor magnético
que contactaran con tal chapa, ello para que en el momento
10 de extraer el tablero para realizar el juego de que se tra-
te, las fichas siempre queden adheridas a dicho tablero y
no a la chapa situada ahora en el fondo de la carcasa.

 Con el fin de exponer más claramente las caracte-
rísticas en base a las cuales se constituye el juego de so-
15 ciedad que nos ocupa, se ha confeccionado un juego de pla-
nos en donde las diferentes figuras muestran lo siguiente:

 La figura 1 muestra una vista en perspectiva del
juego de sociedad que constituye el objeto de la presente
invención. En esta ilustración la carcasa y el tablero se
20 hallan en posición previa de acoplamiento.

 La figura 2 corresponde a otra vista en perspec-
tiva del juego que se describe, pero en este caso con am-
bas partes perfectamente acopladas entre sí, siendo la po-
sición del tablero con respecto a la carcasa la posición de
25 uso o posición que permite realizar el juego de que se tra-
te.

 La figura 3 es un detalle en sección y a mayor -
escala del estuche en la posición de cierre. Se observa en
este caso como las fichas quedan perfectamente adheridas al
30 tablero sin rozar para nada la superficie de fondo del estu

1 che.

La figura 4 muestra un cuadrante de la carcasa en el caso en que ésta está dotada en su superficie de fondo de la chapa a que ya se ha hecho alusión.

5 La figura 5, por último, es un detalle en sección que muestra esta otra variante de realización, es decir, cuando son las propias fichas las que realizan el cierre del estuche, al adherirse, tanto al tablero de juego como a la chapa dispuesta en el fondo de la carcasa.

10 De acuerdo con lo que se ha dicho y como puede comprobarse, el juego de sociedad a que se refiere la presente memoria se constituye a partir de un estuche, referenciado en general con 1, del que forma parte un tablero de juego 2, de naturaleza metálica, destinado a acoplarse sobre la carcasa 3. El tablero 2, por una de sus caras está convenientemente cuadrículado, de acuerdo con las características del juego de que se trate, y sobre él se posicionan las fichas 4 con la adherencia adecuada en virtud de las particularidades magnéticas que se han previsto para tales fichas 4.

15 Según se representa a título orientativo y por tanto no limitativo, en el fondo de la carcasa 3 se han dispuesto en correspondencia con sus lados menores los imanes 5 merced a los cuales el tablero 2 puede adoptar dos posiciones estables con respecto a la carcasa 3. Según la posición que refleja la figura 2a, el tablero está en posición de permitir la practica del juego al quedar adherido a los imanes con las fichas 4 orientadas al exterior.

25 Tanto si ha concluido la partida como si ésta está en un estado intermedio, el cierre del estuche se reali-

30

1 za volteando el tablero de juego 2 y posicionarlo de forma
que las fichas 4 queden orientadas hacia el interior de la
carcasa 3, tal como refleja el detalle de la figura 3a. El
posicionamiento estable se efectua a través de los imanes 5
5 que retienen convenientemente al tablero 2.

Si se desea iniciar una partida o completar la que
temporalmente se había interrumpido, basta con que el usua-
rio traccione ligeramente del tablero 2 y proceda a darle -
la vuelta, volviendo a quedar retenido o establemente posi-
10 cionado sobre la carcasa 3 merced a los imanes 5.

Como se expresaba anteriormente, en una segunda for-
ma de realización, los imanes 5 del fondo de la carcasa 3
pueden ser sustituidos por una fina chapa metálica 6 que ha
de cubrir totalmente la superficie de fondo de la carcasa -
15 3. Esto se hace, para que sean las propias fichas 4 las que
lleven a cabo la retención estable del tablero 2 en rela-
ción con la carcasa 3. Para este caso, es necesario que, si
bien anteriormente las fichas 4 tenían unicamente imantada
una cara a fin de sujetarse o adherirse convenientemente al
20 tablero 2, ahora deben las fichas 4 presentar imantadas am-
bas caras, pero con distinto valor magnético a fin de que
cuando se tracciona del tablero 2 no queden las fichas 4 -
adheridas a la chapa 6 del fondo de la carcasa 3, sino que
siempre queden adheridas al tablero 2. Para conseguir este
25 efecto, se ha previsto naturalmente distinto valor magnéti-
co en las fichas 4, siendo el menor naturalmente aquel que
efectua la adherencia sobre la chapa metálica 6.

1

En resumen el Modelo de Utilidad que se solicita deberá recaer sobre las siguientes

- REIVINDICACIONES -

5

10

1ª - Juego de sociedad; que siendo del tipo de los que se constituyen mediante un estuche del que forma parte un tablero de juego, de naturaleza ferrosa, sobre el que han de moverse las correspondientes fichas que poseen particularidades magnéticas; esencialmente se caracteriza porque dicho tablero se acopla en dos posiciones sobre la carcasa del estuche, quedando retenido en funciones de tapa con las fichas adheridas a él y situadas hacia el exterior ocupando las posiciones de una partida temporalmente interrumpida y siendo retenido dicho tablero de juego por medio de imanes fijados en el fondo de la carcasa.

15

2ª - Juego de sociedad, según reivindicación primera; caracterizado porque las fichas poseen imantada solamente una de sus caras.

20

3ª - Juego de sociedad, según reivindicación primera; caracterizado porque las fichas poseen imantadas sus dos caras con un distinto valor magnético en orden a sustituir los imanes de la carcasa por una chapa ferrica y realizar la sujeción del tablero, en funciones de tapa, a través de la adherencia de las fichas, por su cara de menor valor magnético, que contactaran con tal chapa.

25

4ª - Se reivindica por último como objeto sobre el que ha de recaer el Modelo de Utilidad que se solicita: JUEGO DE SOCIEDAD.

30

1

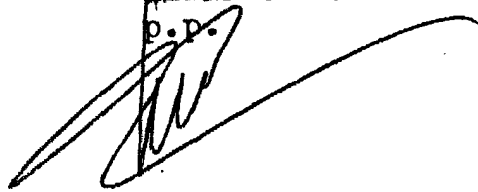
Todo conforme queda descrito y reivindicado en la presente memoria descriptiva que consta de siete páginas mecanografiadas y dibujos que se acompañan.

5

Madrid, 20 de Enero de 1.981

BERNARDO UNGRIA

P.D.



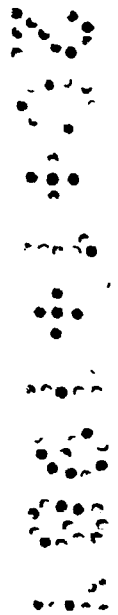
10

15

20

25

30



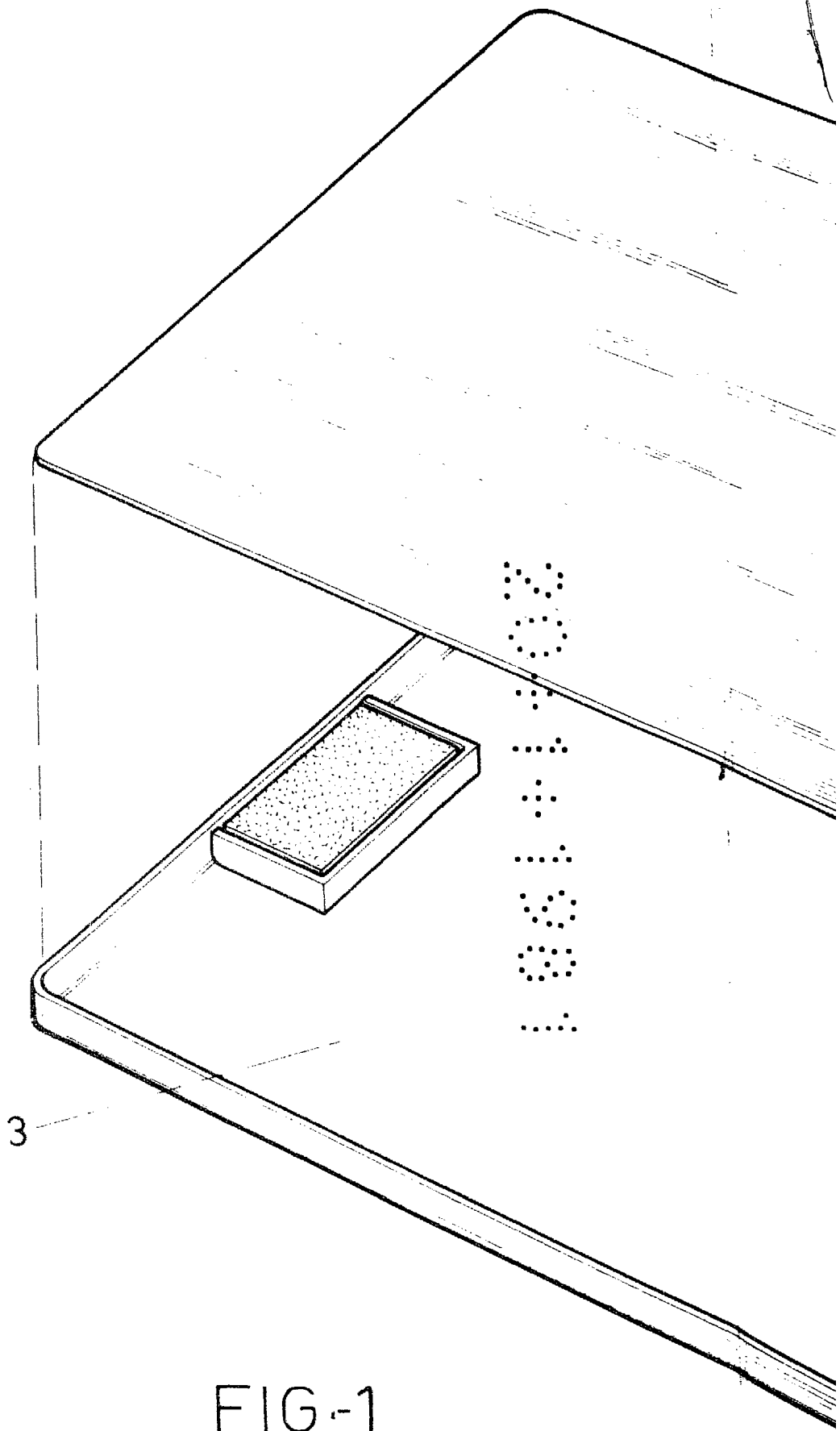
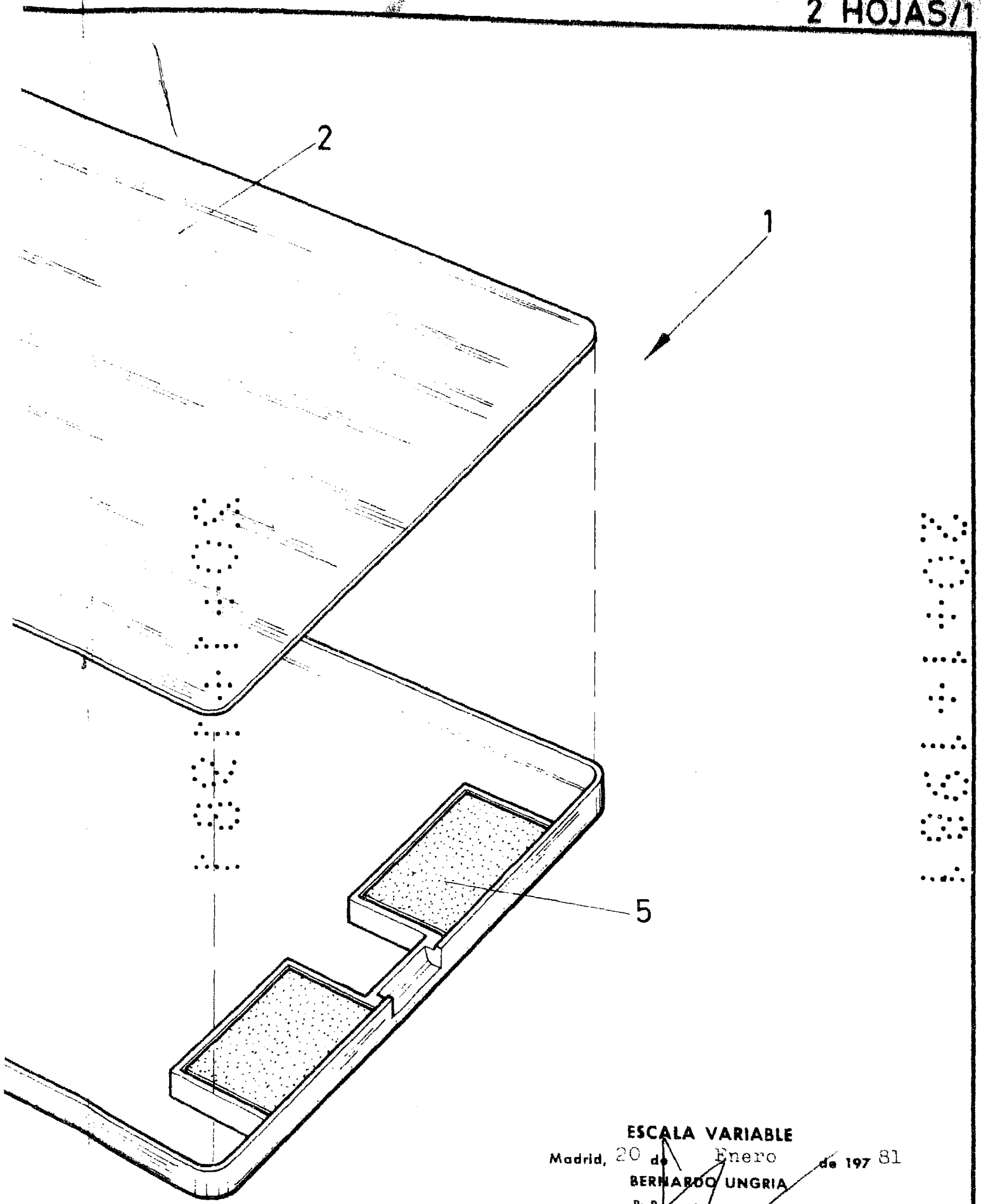


FIG-1



ESCALA VARIABLE
Madrid, 20 de Enero de 1978
BERNABO UNGRIA
P. P.

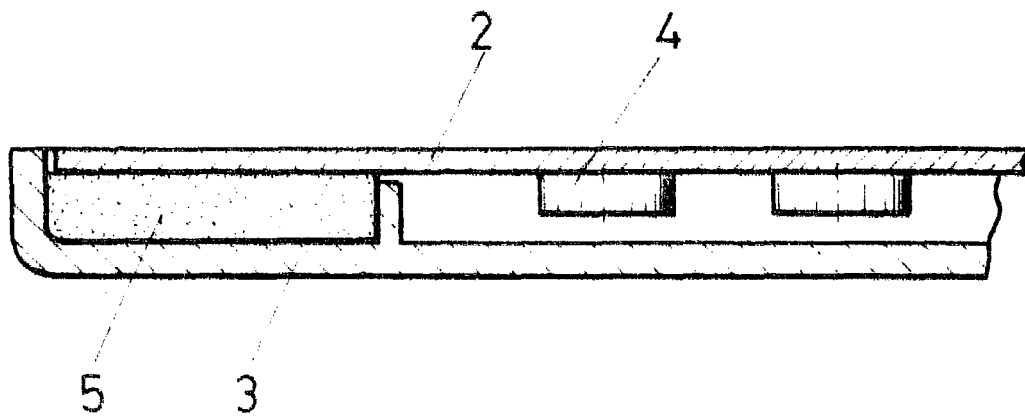


FIG -3

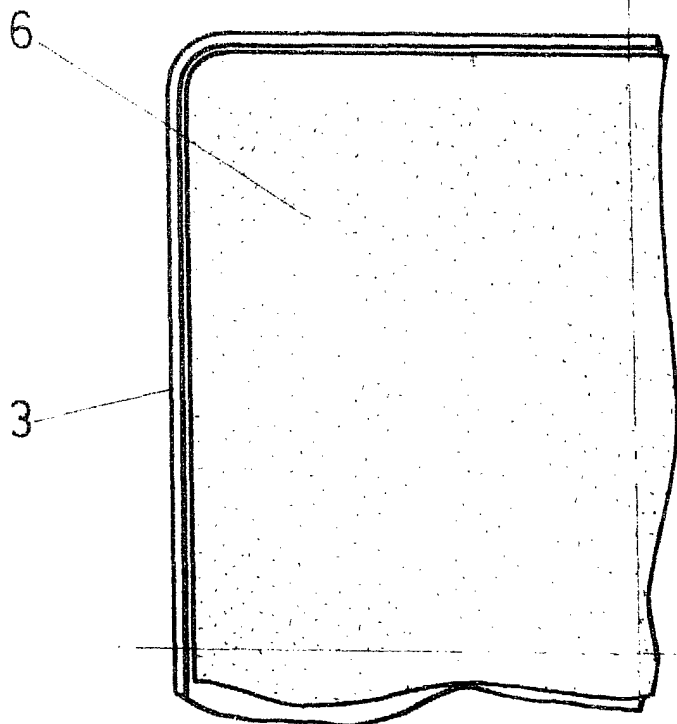
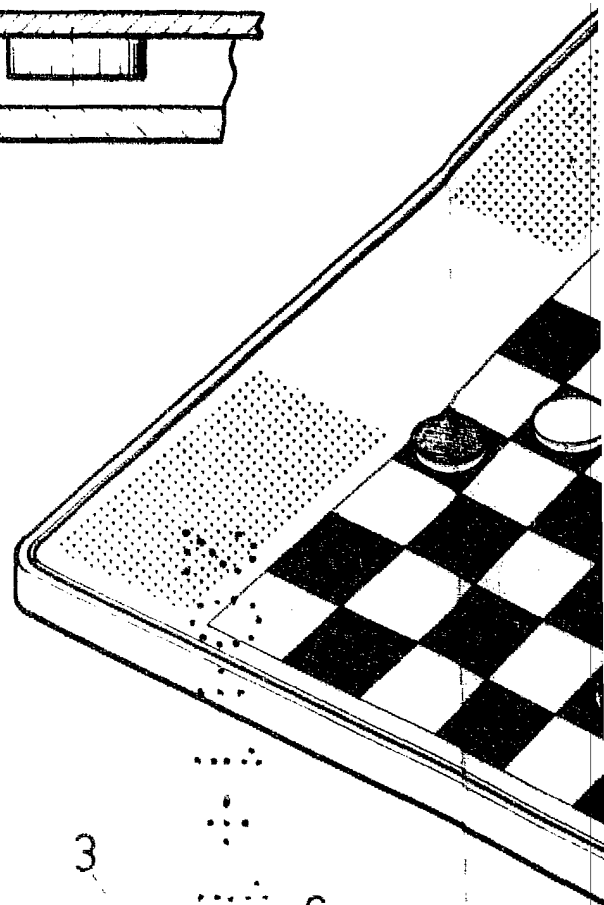


FIG -4

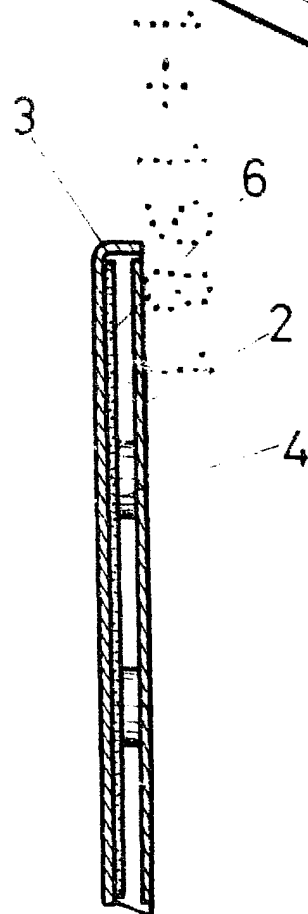


FIG -5

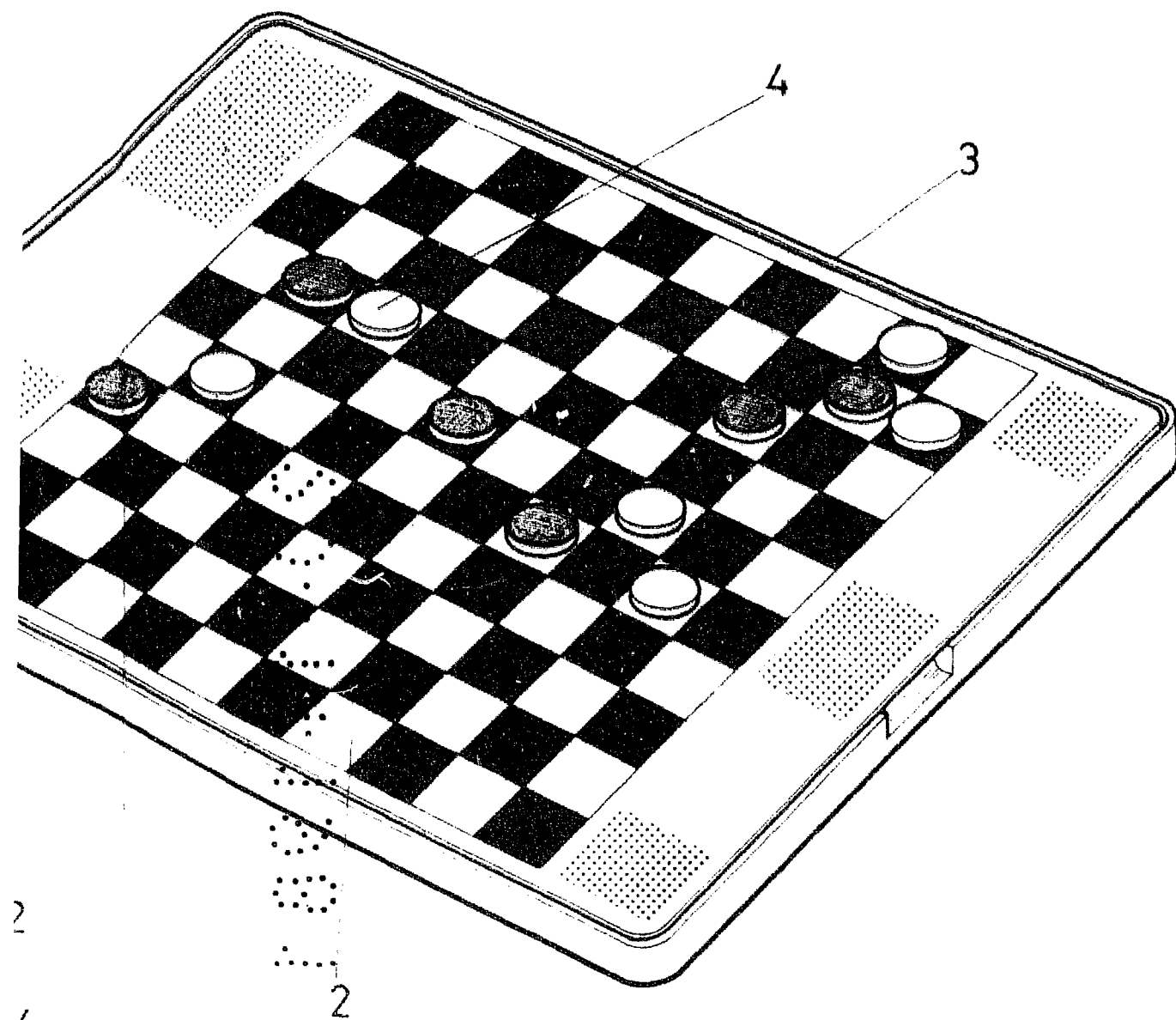


FIG-2

ESCALA VARIABLE
Madrid, de 1970 de 1970
BERNARDO UNGRIA
P.