



ESPAÑA

19	ES	21	255413	10	Y
22	FECHA DE PRESENTACION				

16 MAYO 1981

MODELO DE UTILIDAD

30	PRIORIDADES:	32	FECHA	33	PAIS
31	NUMERO				

47	FECHA DE PUBLICIDAD	51	CLASIFICACION INTERNACIONAL
		Int. Cl.:	A63F 3/08

54	TITULO DE LA INVENCIÓN
CAJA DISCO POLIGONAL PARA JUGADAS ALEATORIAS	

71	SOLICITANTE (S)
DIODORO SOTO GARCIA	

DOMICILIO DEL SOLICITANTE	
LOGROÑO, Gran Vía, 34, 4º	

72	INVENTOR (ES)
EL MISMO	

73	TITULAR (ES)
EL MISMO	

74	REPRESENTANTE

1 El Estatuto sobre la Propiedad Industrial de 26 de Julio de 1.929
 ; su texto refundido publicado el 30 de Abril de 1.930 establecen
 los caracteres de patentabilidad de las invenciones de tipo indus-
 trial que tienen por objeto producir ventajas sobre lo ya conoci-
 5 do y admite como patentables las nuevas máquinas, aparatos, ins-
 trumentos, procesos de fabricación, etc.

El Decreto de 26 de Diciembre de 1.947 confirma el criterio le-
 gal de incluir como patentables los instrumentos, o parte de los=
 mismos, cuando aporten un beneficio o efecto nuevo a la función a
 10 que son destinados y que constituyan una mejora importante sobre=
 lo anteriormente conocido.

Basados en esta legislación, estimamos, salvo el mejor criterio=
 de la Superioridad, que la invención que describimos en esta memo-
 ria, constituye una novedad industrial acreedora al privilegio de
 15 explotación exclusiva que para ella se solicita.

Esta invención consiste en un aparato lúdrico en forma de caja -
 paralelepípedica de ligero espesor en cuyo interior alberga un -
 disco decagonal que puede dar vueltas y vaivenes cuando se agita
 la caja exterior con la mano. Este disco decagonal va dividido en
 20 diez triángulos isósceles con vértice común en el centro del decá-
 gono y base en cada lado del mismo, estando representados en am-
 bas caras del disco. Los diez triángulos del anverso van numerados
 correlativamente del cero al nueve y los del reverso van pin-
 tados con los colores amarillo, verde y rojo, (cada triángulo de=
 25 un solo color) representando cada color los resultados de las qui-
 nielas de fútbol con la siguiente equivalencia: verde igual a uno;
 amarillo igual a equis y rojo igual a dos. El número de triángu-
 los de cada color es proporcional a la serie media de resultados=
 de los partidos de fútbol que entran en las quinielas desde su -
 30 origen con la siguiente composición: 5 verdes; 3 amarillos; 2 ro-
 jos y en el siguiente orden: verde-amarillo-verde-rojo-verde-ama-
 rillo-verde-rojo-verde-amarillo.

La caja lleva en sus paredes interiores unos resaltos formando -
 dientes de sierra que facilitan el volteo del disco decagonal y -
 35 su posición aleatoria cuando se agita exteriormente.

- 1 Unicamente uno de los lados de la caja y los extremos de los laterales, formar una tolva abocinada con fondo y paredes rectas y de dimensiones para la base, ligeramente superior al diámetro del decágono y de altura ligeramente superior al radio del mismo.
- 5 La caja exterior contenga dos ventanas cuadradas o triangulares, selladas con material transparente y opuestamente situadas sobre los triángulos del disco pentagonal cuando descansa en el fondo de la tolva.

El espesor de la caja es ligeramente superior al del disco para 10 permitir su deslizamiento dentro de aquella.

El empleo de este aparato lúdico está relacionado con jugadas aleatorias entre grupos compuestos por una a diez personas con asignación de resultados aleatorios a cada dos equipos de fútbol contendientes y emparejados en las quinielas. Su manejo se reduce a agitar la caja con la mano y a inclinarla después hacia la 15 ventana de lectura donde aparecerá siempre un resultado aleatorio.

A continuación vamos a describir cada uno de los elementos del invento con referencia a los dibujos que acompañan a esta memoria para su mejor comprensión. 20

La figura 1 corresponde a la planta interior de la caja en la que vemos: la caja (1); el contorno interior dentado (2); la tolva (3); y finalmente el disco decagonal (4) dividido en diez triángulos numerados del 0 al 9 por el anverso y coloreados de amarillo, rojo y verde en el reverso. 25

La figura 2 muestra la planta exterior de la caja en la que apreciamos la ventana (5) sellada con material transparente.

La figura tres enseña la sección longitudinal de la caja y de su disco interior (4) apreciándose los dientes (2) de sus cantos 30 interiores.

A continuación y, según lo previsto por la Ley, acompañamos la nota que sintetiza las novedades a reivindicar.

NOTA REIVINDICATORIA

- 1 1.- CAJA DISCO POLIGONAL PARA JUGADAS ALEATORIAS, caracterizada por una caja plana palelepipédica y opaca que alberga en su interior un disco decagonal que adopta posiciones aleatorias al ser agitada aquella exteriormente.
- 5 2.- CAJA DISCO POLIGONAL PARA JUGADAS ALEATORIAS, según reivindicación 1, caracterizada por el dentado de sierra de tres cantos interiores contiguos de los cuatro que tiene aquella.
3.- CAJA DISCO POLIGONAL PARA JUGADAS ALEATORIAS, según reivindicación 1, caracterizada por una tolva abocinada formada entre tres de sus cantos interiores, correspondiendo el central al lado sobre el que descansa el disco decagonal cuando se inclina hacia él, y se encaja en aquella.
- 10 4.- CAJA DISCO POLIGONAL PARA JUGADAS ALEATORIAS, según reivindicación 1, caracterizada por dos ventanas selladas con material transparente y situadas en caras opuestas de aquella sobre los resultados aleatorios que han de ser leídos en el disco una vez agitada la caja y encajado en el fondo de la tolva.
- 15 5.- CAJA DISCO POLIGONAL PARA JUGADAS ALEATORIAS, según reivindicación 1, caracterizada por un disco decagonal de espesor ligeramente inferior al del interior de la caja, dividido en diez triángulos isósceles por cada cara con vértices comunes en el centro del decágono y bases en sus lados.
- 20 6.- CAJA DISCO POLIGONAL PARA JUGADAS ALEATORIAS, según reivindicaciones 1 y 5 caracterizada por la numeración correlativa del cero al nueve que llevan los triángulos en una de las caras del disco y por los colores amarillo, verde y rojo pintados en los triángulos de la otra cara de éste.
- 25 7.- CAJA DISCO POLIGONAL PARA JUGADAS ALEATORIAS, según reivindicación 6, caracterizada por el simbolismo de los colores anteriores que equivalen: amarillo a equis, verde a uno y rojo a dos.
- 30 8.- CAJA DISCO POLIGONAL PARA JUGADAS ALEATORIAS, según reivindicaciones 1, 5, 6 y 7, caracterizada por la distribución de estos tres colores en los diez triángulos de la cara posterior del disco, proporcionalmente a su equivalencia con los resultados medios obtenidos en las quinielas de fútbol desde el año en que se iniciaron.
- 35

1 9.- CATA BISCO POLIGONAL PARA JUCADAS ALEATORIAS.

Todo conforme queda descrito y reivindicado en la presente memoria y nota de reivindicaciones que consta de cinco páginas mecanografiadas y de tres figuras contenidas en la hoja de planos.

5 Logroño, doce de enero de mil novecientos ochenta.

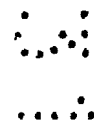
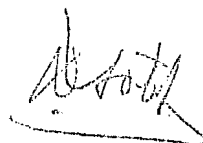


FIG. 1

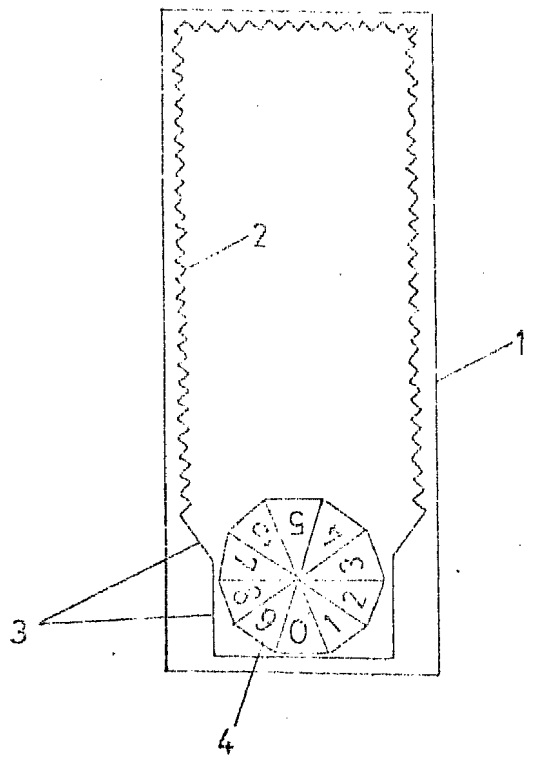


FIG. 2

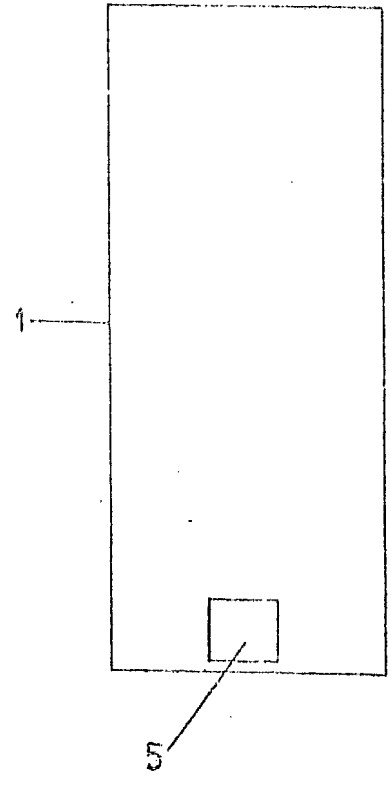
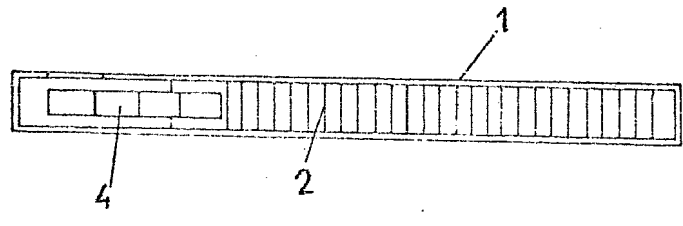


FIG. 3



ESCALA VARIABLE

Logroño, 12, enero, 1980

Diodoro Soto García

