

REGISTRO DE LA PROPIEDAD INDUSTRIAL



ESPAÑA

23-12-10

19	ES	11	NUMERO	55211	10	Y
21		22	FECHA DE PRESENTACION			

MODELO DE UTILIDAD

1 MAYO 1981

30	PRIORIDADES:	31	NUMERO	32	FECHA	33	PAIS
----	--------------	----	--------	----	-------	----	------

47	FECHA DE PUBLICIDAD	61	CLASIFICACION INTERNACIONAL
		Int. Cl. ³	A03H27/02

54	TITULO DE LA INVENCION
	JUGUETE

71	SOLICITANTE (S)
	DON MANUEL MUÑOZ SAIZ

	DOMICILIO DEL SOLICITANTE
	MADRID.- San Emilio, 16

72	INVENTOR (ES)
	EL MISMO

73	TITULAR (ES)
	EL MISMO

74	REPRESENTANTE
	DON DOMINGO DIAZ UNGRIA.-

23.12.1980

5 El objeto de la presente solicitud de Modelo de Utilidad es un JUGUETE que consiste en una nave espacial o platillo volante accionado electricamente por baterias, y que presenta notables perfeccionamientos sobre otros juguetes análogos existentes actualmente en el mercado.

10 El juguete tiene forma circular, estando provisto en su parte inferior de un alojamiento con tapa para las baterias y de un interruptor de puesta en marcha/parada. En la parte superior central se encuentra -- una cúpula transparente provista de diversas luces y muñecos, para simular la cabina de mando de la nave espacial. Al ser puesto en funcionamiento el juguete brillan las luces intermitentemente al mismo tiempo que se oyen --
15 sonidos diversos. El juguete avanza por el suelo apoyandose sobre tres ruedas de modo tal que recorre en linea-recta una cierta distancia, a continuación gira sobre sí mismo durante algunos segundos, luego vuelve a desplazar se en línea recta y así sucesivamente.

20 Para mejor descripción se adjunta dos hojas de planos, en las que se muestran con suficiente detalle las características fundamentales del juguete en una de sus posibles realizaciones, a título de ejemplo y por -- ello sin caracter limitativo.

25 En la hoja número uno se muestran las vistas en planta del juguete (inferior y superior), así como un alzado frontal del mismo (en el centro). Puede ver se el alojamiento para las baterias (1), el interruptor de puesta en marcha (2), la antes indicada cabina de mandos (3) y el tablero de mandos (4). Asi mismo son visi--
30 bles las tres ruedas de las cuales dos son motrices (5 y 6) y la trasera de simple apoyo (7). El juguete puede ir provisto en su superficie de diversos dibujos y rótulos.

35 La hoja número dos muestra un esquema del mecanismo que permite al juguete efectuar los movimien--

tos anteriormente descritos, así como efectuar el encen-
 dido y apagado de las luces y los sonidos antes menciona-
 dos. El motorcito de corriente continua (1) acciona me-
 diante el piñón (2) a la rueda dentada (3) solidaria del
 eje de una sola pieza (4). En un extremo de este eje se
 encuentra otro piñón (5) que mueve la caja del diferen-
 cial (6). Los planetarios de este diferencial (7 y 8) --
 mueven los correspondientes semiejes (9 y 10) en cuyos -
 extremos se encuentran las ruedas motrices (11 y 12). El
 ya mencionado eje (4) acciona además el piñón (13) que -
 transmite el movimiento a otro eje de una sola pieza (14)
 el cual lleva en uno de sus extremos una pieza (15) pro-
 vista de aletas, las cuales cierran o abren (según su po-
 sición) un interruptor (16) con lo que brillan o no las-
 luces (17) antes mencionadas situadas en la cabina. El -
 eje (14) acciona además el piñón (18) el cual arrastra -
 a la pareja de piñones (19) (ambos piñones están rigida-
 mente unidos, funcionando como una sola pieza), que va -
 montada loca sobre el eje (14) y provista de unos salien-
 tes (21) que pueden o no tropezar con otros salientes --
 (22) situados en la rueda (12).

Mientras los salientes (21 y 22) no están-
 en contacto, las dos ruedas del juguete (11 y 12) gira-
 ran a la misma velocidad, avanzando por tanto el juguete
 en línea recta, pero cuando, al ir girando la rueda (20)
 se produzca el contacto entre ambos salientes (21 y 22)-
 la rueda (12) quedará frenada, con lo que el diferen-
 cial (6) hará que todo el movimiento se transmita a la -
 otra rueda (11), con lo que el juguete girará sobre el -
 punto de apoyo en el suelo de la rueda (12), hasta que -
 el saliente (22) queda liberado en cuyo movimiento volve-
 rá a producirse el avance en línea recta.

Mediante una varilla doblada y flexible (A)
 anclada por un extremo al juguete y apoyado por el otro-
 sobre los dientes de uno cualquiera de los piñones del -

23.12.1980

mecanismo (B) pueden producirse sonidos ritmicos al golpear la varilla sobre una cajita de resonancia (C). Según la velocidad del piñón que se escoja, el ritmo del sonido será más o menos rígido.

75

Este Modelo es realizable en cualesquiera de tamaños y materiales adecuados, siendo susceptible de toda clase de modificaciones de detalle en tanto que estas no alteren su fundamento.

- N O T A -

80

Los puntos de invención propios y nuevos que son objeto de la presente solicitud de Modelo de Utilidad en España por veinte años son los siguientes.

R E I V I N D I C A C I O N E S

85

1- JUGUETE, caracterizado por simular una nave espacial o platillo volante.

2- JUGUETE, según reivindicación anterior caracterizado por disponer de luces intermitentes y de efectos acústicos durante su funcionamiento.

90

3- JUGUETE, según reivindicaciones anteriores caracterizado por disponer en su parte superior de una cúpula transparente semejando la cabina de mando de la nave.

95

4- JUGUETE, según reivindicaciones anteriores caracterizado porque su movimiento consiste en avanzar primero en línea recta, a continuación girar sobre sí mismo, volver a avanzar en línea recta y así sucesivamente.

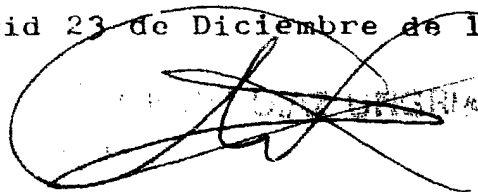
5- JUGUETE.

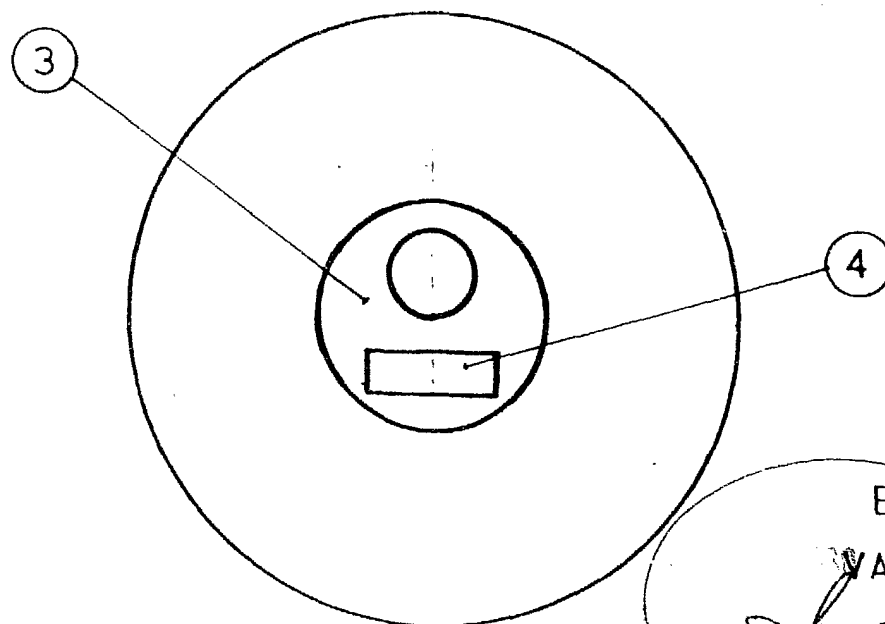
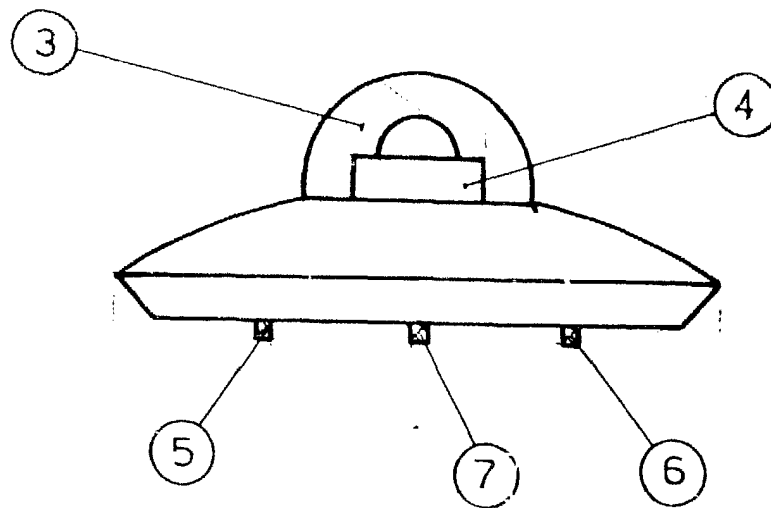
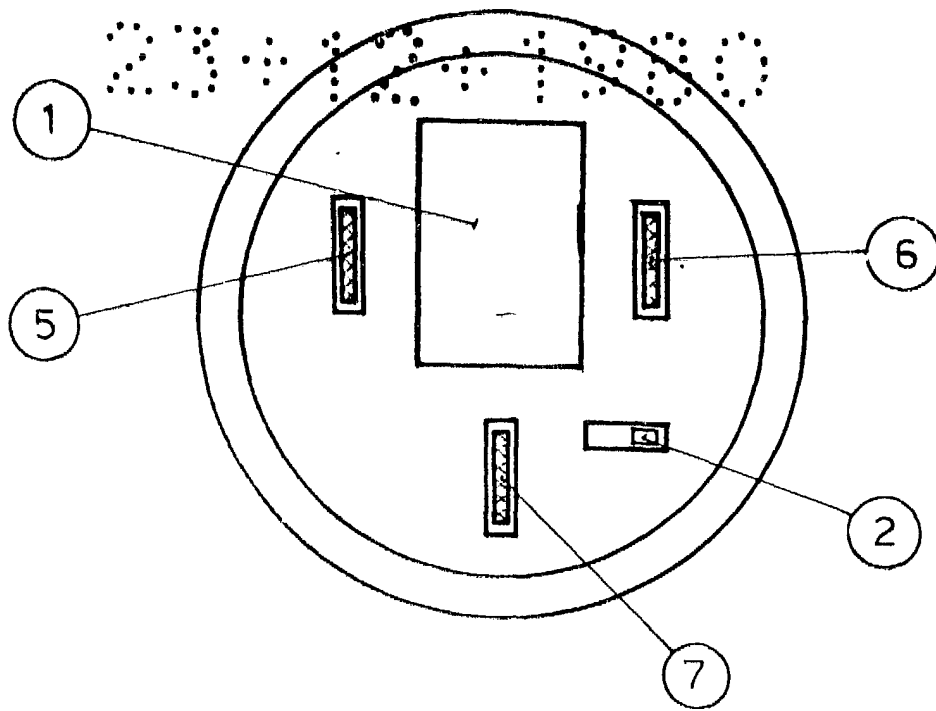
100

Tal y como se ha descrito en la memoria que antecede y para los fines en ella especificados.

Consta la presente memoria descriptiva de tres hojas escritas a máquina por una sola cara.

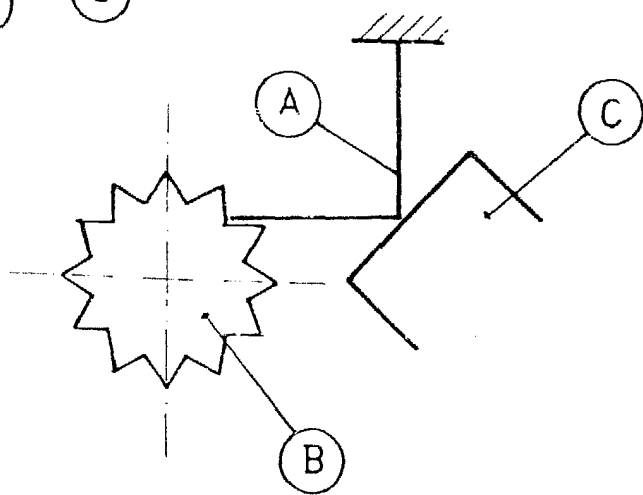
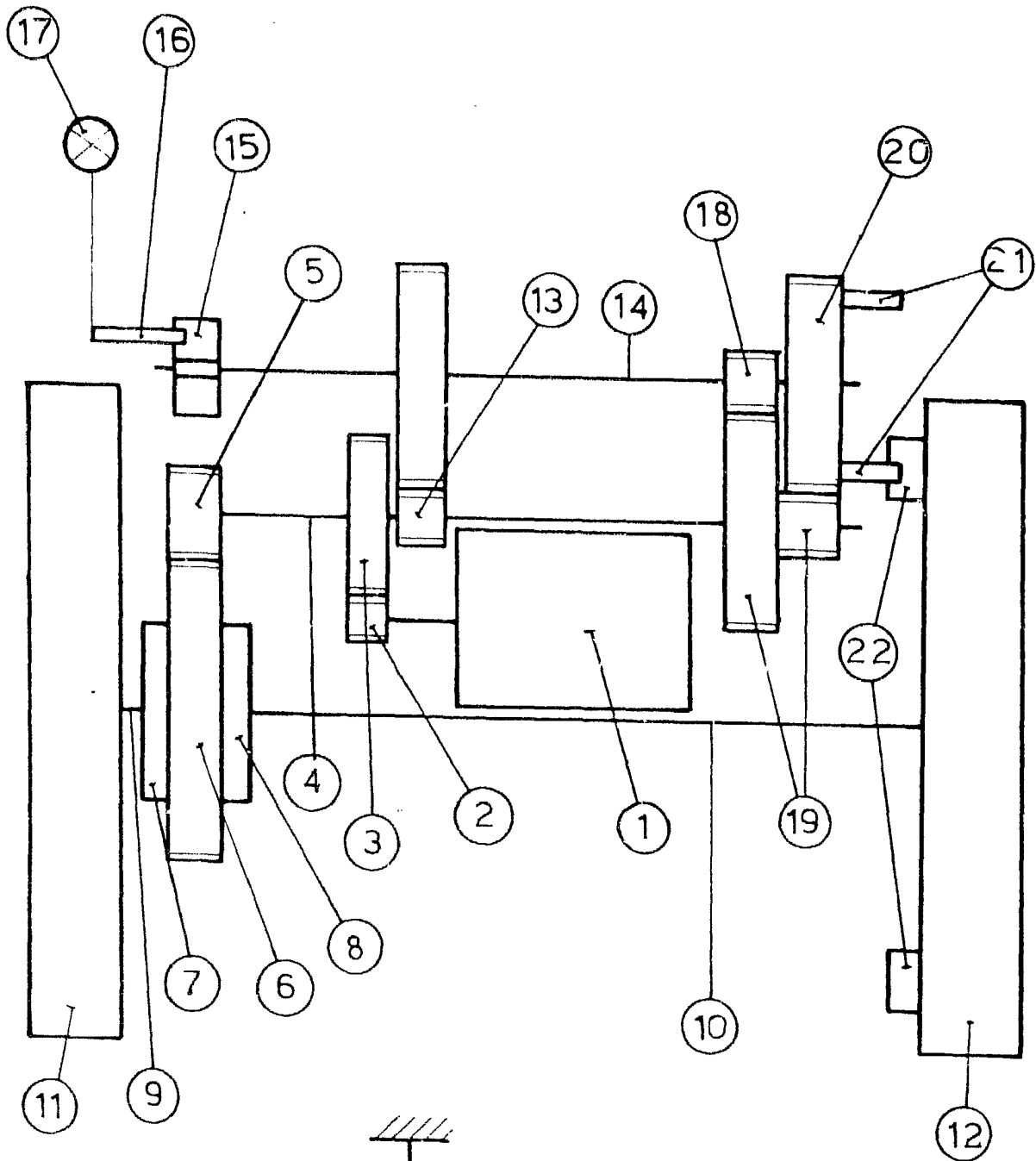
Madrid 23 de Diciembre de 1.980





ESCALA
VARIABLE

23.12.1980



ESQUEMA