



EXPEDIENTE: MODELO DE UTILIDAD

Titular: Da. CATALINA PICORNELL JAUME

Nacionalidad: Española

Domicilio: Padre Atanasio, 11 - PALMA DE MALLORCA

Objeto: "PISTA DE JUGUETE"

Prioridad:

### MEMORIA DESCRIPTIVA

5 En el curso de la presente Memoria y con la -  
ayuda del plano adjunto, van a quedar expuestas las cir-  
cunstancias que concurren en un nuevo juguete, de valor  
altamente recreativo, consistente en una pista por la -  
que se deslizan móviles realizando sus rápidos despla-  
zamientos y "loopings", y constituyendo un auténtico re-  
creo para los niños, y ello, aparte del natural montaje  
aparatoso, mediante un sencillo mecanismo, que reivindi-  
camos, cuya novedad y utilidad merece que se otorgue a  
10 su titular el privilegio de su exclusiva explotación in-  
dustrial y comercial, que se otorga al amparo del vigen-  
te Estatuto-Ley de Propiedad Industrial.

15

Para facilitar la comprensión de la descripción general que sigue, hemos considerado conveniente acompañar una lámina de dibujos, en la que se recoge un caso práctico de realización, con la natural advertencia de que estos dibujos, se aportan a título de ejemplo, y por ello deberán ser considerados con el más amplio criterio y sin ninguna limitación.

20

25

30

Refiriéndonos a la hoja de dibujos, la figura 1ª muestra una vista en perspectiva del juguete montado, siendo la figura 2ª una porción o tramo de la vía que constituye el circuito cerrado, "looping" comprendido, que integra la pista, siendo la figura 3ª una sección A-A' de la figura anterior, con uno de los móviles o autitos situado sobre ella, móvil éste, que se expone en vista lateral en la figura 4ª; la figura 5ª nos muestra al sector de la pista comprensivo del "looping", en los que se designan con círculos, los Detalles A y B, que a mayor escala constituyen las figuras 6ª y 7ª del Plano; y por último, en la figura 8ª aparece un móvil ascendiendo verticalmente por la parte interna del "looping".

35

40

Refiriéndonos a las figuras del plano, vemos que la pista está constituida por un circuito cerrado, sin solución de continuidad, que está constituido por una serie de tramos de pista, que en su totalidad constituyen el desarrollo de la figura 1ª, que se sitúan sobre un cajetín o peana de base -1-, que alberga el mecanismo motriz, con la palanca -2- de puesta en marcha y detención del juguete, cuyo accionamiento se realiza en virtud de un pequeño electromotor accionado por pilas secas

45

50

55

60

65

70

(no visible ni uno ni otras), y que en el desarrollo de los engranajes que integran el mecanismo, éste concluye con un vástago o eje -3-, en el que se halla prendido y solidarizado con él, el comienzo de un gusanillo o muelle helicoidal -4-, que arranca en dicho vástago y concluye, en el "looping", en el sector que comprende de detalle B, como se observa a mayor escala en la figura 7ª. Es decir, que el giro del vástago -3-, se transmite y hace girar al muelle -4-, situado en su alojamiento con la holgura necesaria para que no cese este giro mientras está en marcha el juguete y lo suficientemente sujeto para no escapar de dicho alojamiento. Este giro del muelle, lo transforma en un auténtico vis-sin-fin, hasta su extremo libre -5-.

Si tenemos en cuenta que los autitos móviles -10-, que constan de sus cuatro ruedas -6- de giro libre, disponen en su parte anterior y por debajo de un vástago -7-, perpendicular al autito, veremos que estos móviles pueden correr libremente por las pistas, que a estos efectos constan de dos bandas de rodadura -8- para las ruedecillas, que flanquean la acanaladura central -9- por donde se desplaza el vástago -8-, impidiendo esta especial disposición que se salga de la pista el móvil, por grande que sea la velocidad que alcance, y cuyo vástago, es el que al llegar al arranque del muelle, introduce su vástago entre dos espiras consecutivas, que tiran en su giro del móvil, arrastrándole por encima del muelle, e incluso haciéndole elevar verticalmente, como se muestra en la figura 8, y acompañándole incluso

75

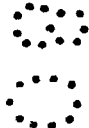
en la curva superior del "looping", si bien en el descenso, y al llegar al punto -5- en que se interrumpe el muelle helicoidal, el móvil se precipita hacia abajo y alcanza por su peso tal velocidad que le hace recorrer toda la pista, hasta venir a caer en suavísima pendiente - al comienzo del muelle, donde se reinicia de nuevo el ciclo, siendo este juguete sumamente atractivo, porque puede constar de varios móviles iguales que realizarán idénticos recorridos y a idénticas velocidades, y causando el natural regocijo de sus infantiles usuarios.

80

Suficientemente descrita la estructura y funcionalidad de esta pista de juguete, sólo nos resta manifestar que serán variables las circunstancias de materiales, tamaños, coloridos y formas, siempre y cuando con ello no se afecte a su esencialidad, que se resume en la siguiente

85

N O T A  
= = = =



Los puntos que se reivindican en el presente Modelo de Utilidad, son:

90

1º.- Pista de juguete, consistente en un circuito de varios sectores de pistas convenientemente ensartados, con una vuelta o "looping" intermedio y mecanismo de cuerda mediante electromotor y pilas secas, con palanca-interruptor, que se caracteriza porque las pistas ofrecen en su sección sendas bandas de rodadura para las ruedecillas de los móviles, que flanquean una canaladura central, que puede recorrer un vástago que sobresale por la parte inferior y a la vez anterior de dichos móviles, y que permiten la canalización y retención de los

95

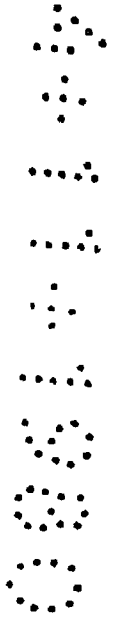
100 móviles en las pistas, que aún disponen de pequeños ta-  
biques laterales contenedores, y en cuya acanaladura se  
ubica un muelle helicoidal, que se inicia y es continua  
ción solidaria de un eje o vástago que gira impulsado -  
por el mecanismo motriz, y cuyo muelle siempre dentro -  
105 de la acanaladura de las pistas, recorre la vuelta o -  
"looping", en sus tramos ascendente, superior transver-  
so, y cesa bruscamente al iniciarse el tramo descenden-  
te, constituyendo un auténtico vis-sin-fin en su giro,  
de forma que el vástago que sobresale por la parte infe-  
110 rior del móvil, queda atrapado entre dos espiras conse-  
cutivas del muelle, y su giro lo hace desplazarse a lo  
largo de todo el muelle, ascendiendo y cruzando por arri-  
ba del "looping", en posición invertida, hasta llegar -  
al punto en que se corta el muelle, cayendo entonces -  
115 por su propio peso, lo que le hace recorrer toda la ex-  
tensión de la pista, hasta volver a ser atrapado; al fi-  
nal de la pendiente suave en que concluye el recorrido,  
por el muelle en su giro, para reiniciar de nuevo el ci-  
clo. Y

120 2º.- "PISTA DE JUGUETE", de conformidad en un  
todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito  
en la precedente Memoria Descriptiva, y gráficamente re-  
presentado en las figuras del plano adjunto para su me-  
jor comprensión.

Esta Memoria consta de SEIS hojas, escritas o mecanografiadas por una sola cara y a doble espacio en 124 líneas.

Valencia, a 31 de Octubre de 1.980  
Por autorización de la interesada.

*Juan López*



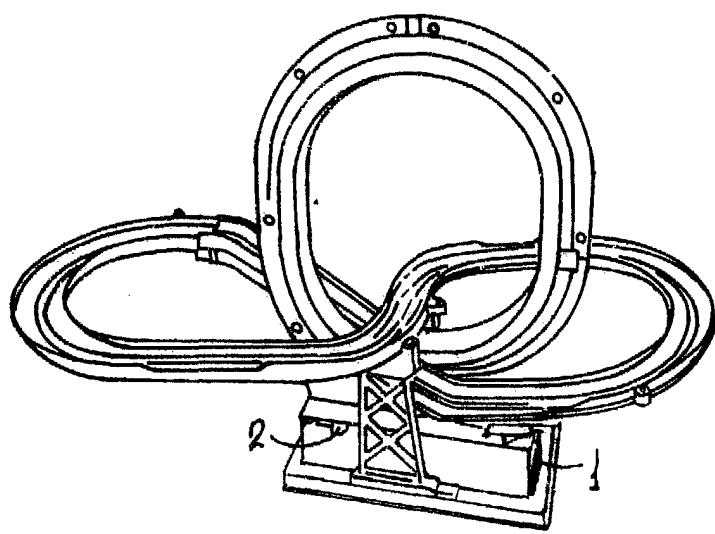


FIG. 1

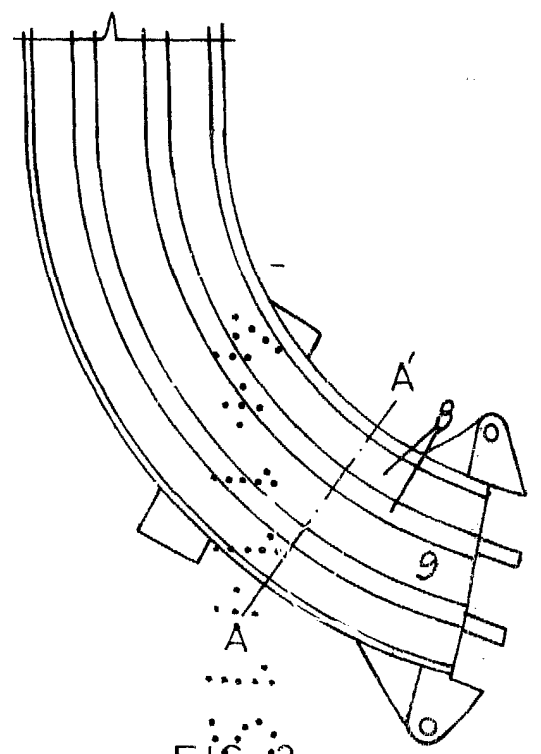


FIG. 2

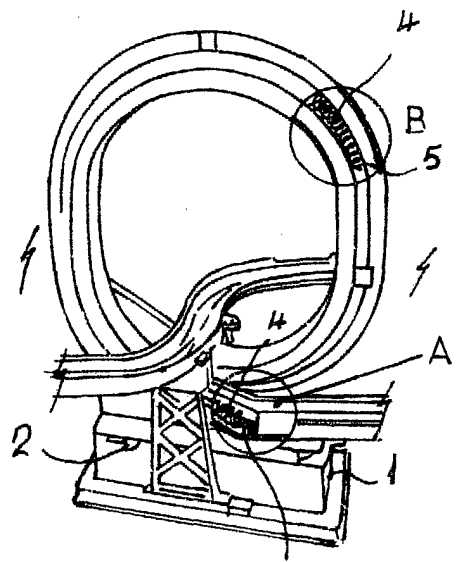
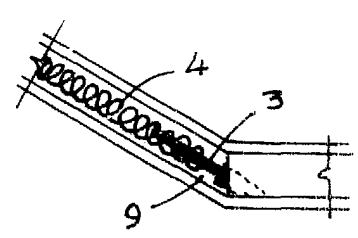
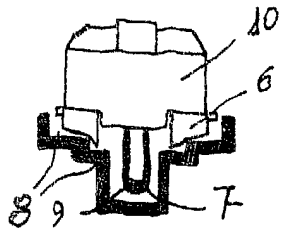
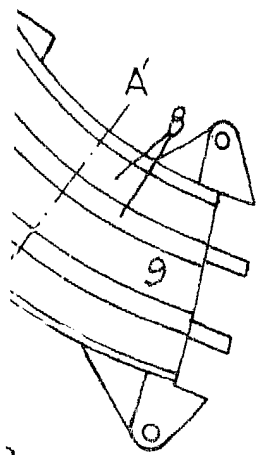


FIG. 5 3



DETALLE-A  
FIG. 6



SECCIONA-A'  
FIG. 3

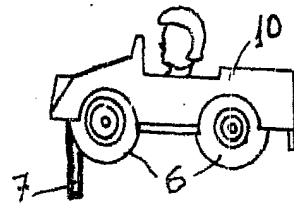
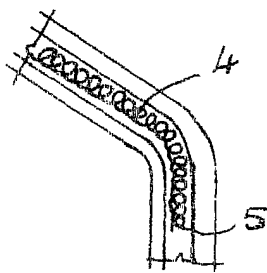


FIG. 4



DETALLE-B  
FIG. 7

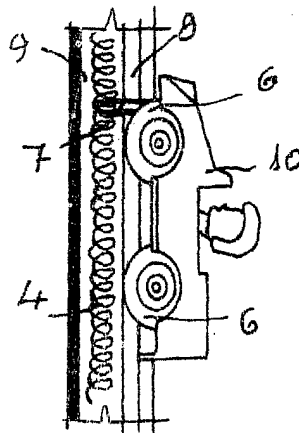


FIG. 8

ESCALA VARIABLE  
MADRID OCTUBRE 1980

P A  
*Juan Lopez*