

(18) ES (19) (20) (21) (22)	NÚMERO 252949	(16) Y
	FECHA DE PRESENTACION 	



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

1 DIC. 1980

(30) PRIORIDADES:	(32) FECHA	(33) PAIS
(31) NÚMERO		

(47) FECHA DE PUBLICIDAD	(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL
	H 6 3 F 9 U 00

(50) TITULO DE LA INVENCION
" JUEGO DE ORTOGRAFIA "

(70) SOLICITANTE (S)
Don Teodoro Roldán Pérez

DOMICILIO DEL SOLICITANTE
Virgen del Vall, 11 - MADRID.

(72) INVENTOR (S)

(73) TITULAR (S)

(74) REPRESENTANTE

La presente Memoria descriptiva se refiere, como su enunciado indica, a un juego de ortografía, especialmente concebido como juego didáctico, mediante el cual se pueden formar palabras e incluso frases, incluyendo signos normales, obteniendo la pauta a partir de unas letras conseguidas durante el proceso del juego.

Dicho juego está constituido por un tablero, de forma preferentemente rectangular, en el que se han señalado una serie de círculos, de igual o diferente diámetro, incluyendo en el interior de cada uno de ellos una serie de letras, generalmente consonantes, mayúsculas y minúsculas, así como signos tales que comas, puntos, interrogaciones, acentos y otros, de modo que lanzando fichas, bolas u otros objetos adecuados, cuando éstos caigan en los círculos, se toman las letras y signos contenidos para formar, a partir de dichas letras como iniciales, palabras o frases que se incluyan dichos signos, siendo el ganador aquel usuario que consiga mayor número de palabras o palabras más largas y, siempre, sin errores ortográficos, en cuyo caso se pueden producir sanciones predeterminadas.

La realización del tablero correspondiente puede ser de materia muy diversa, si bien puede ser realizado de forma preferente en cartón, pudiendo ser comercializado como objeto publicitario o de propaganda.

Seguidamente se hará una detallada descripción del mencionado juego con referencia al plano que se acompaña, en el cual se representa, a simple título de ejemplo, no limitativo, una forma preferente de realización, susceptible de todas aquellas modificaciones de detalle que no alteren fundamentalmente sus características esenciales.

En dicho plano, se ha representado una vista en planta de un tablero de juego (1), al que se le puede dar una forma geométrica variable, incluyendo en dicho tablero (1) una serie de círculos (2), enmarcados por una gruesa corona circular, tangentes o no, de igual o diferente diámetro.

5

En dichos círculos se han incluido una serie de letras, preferentemente consonantes (3), en cantidad variable, incluyendo opcionalmente signos ortográficos, tal que comas, interrogaciones, punto y coma, y otros.

10

De esta manera, lanzando objetos adecuados, tal que fichas, bolas u otros adecuados, si caen en uno de los círculos, el jugador tendrá que formar, a partir de las letras indicadas como iniciales, palabras e incluso frases, utilizando adecuadamente los signos si los hubiera.

15

Así puede clasificarse un ganador según la cantidad de palabras realizadas, pudiendo variar la puntuación según la dificultad o longitud de las mismas, e incluso restar valor cuando se producen faltas de ortografía. Realmente las posibilidades de premio o sanción son objeto de reglamentación, pudiéndose modificar de mutuo acuerdo entre los jugadores o concursantes.

20

Cabe destacar que las superficies circulares (2) pueden ser totalmente planas o alveoladas, con el fin de permitir retener una bola, si adopta tal forma el objeto lanzado.

25

La forma, dimensiones y materiales podrán ser variables y, en general, cuanto sea accesorio o secundario, siempre que no altere, cambie o modifique la esencialidad del objeto que se describe.

30

Los términos en que queda redactada esta Memoria con ciertos y fiel reflejo del objeto descrito, debiéndose tomar con carácter amplio y nunca en forma limitativa.

5

10

15

20

25

30



REIVINDICACIONES

1a).- Juego de ortografía, c a r a c t e r i z a -
 d o por estar constituido por un tablero de juego de forma
 y naturaleza variable, en cuya superficie se incluyen una
 5 serie de superficies, preferentemente circulares, de igual
 o diferente dimensión, dotadas cada una de una serie de le-
 tras consonantes e incluso signos gramaticales, de modo que
 lanzando objetos adecuados, cuando caigan dentro de una
 superficie, el jugador tendrá que formar palabras e incluso
 10 frases, tomando las letras incluídas en su interior como ini-
 ciales.

2a).- Juego de ortografía, según la anterior rei-
 vindicación, caracterizado porque las superficies o círculos
 pueden ser planos y/o alveolados.

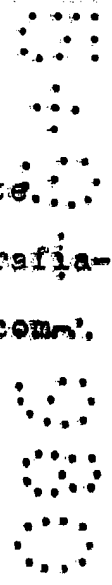
3a).- "JUEGO DE ORTOGRAFIA".

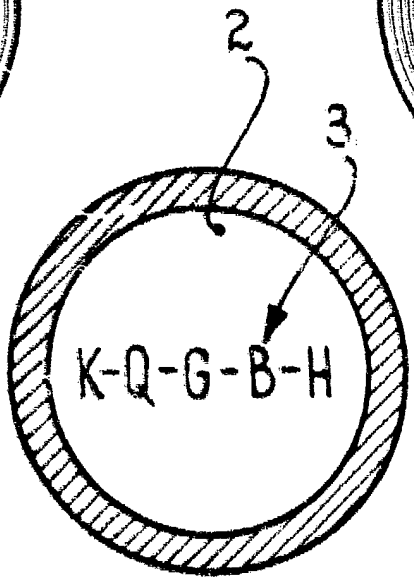
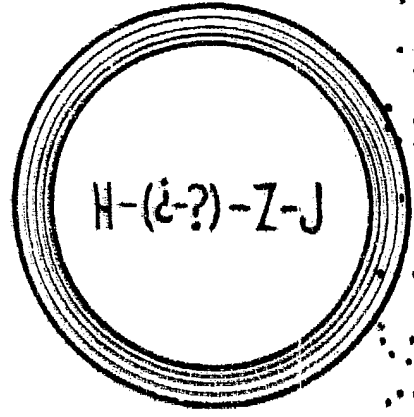
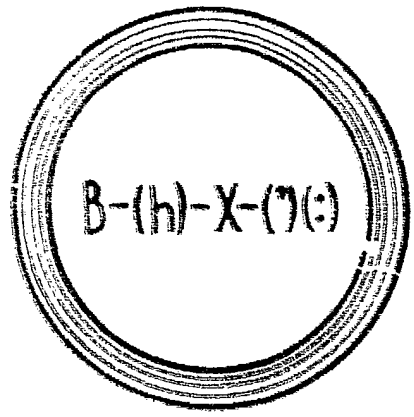
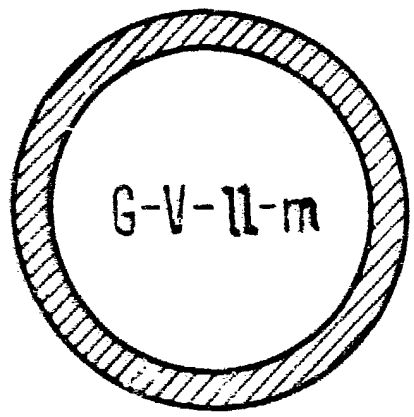
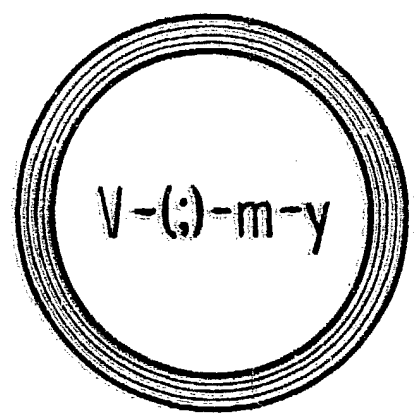
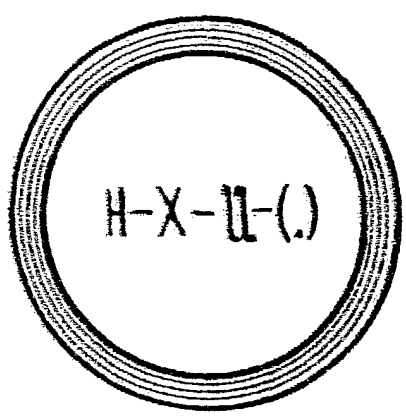
Todo ello según queda expuesto en la presente...
 Memoria que consta de cuatro hojas foliadas y mecanografía-
 das por una sola cara y dibujos que con la misma se acom-
 pañan.

20 MADRID, 15 OCT 1980
Federico Poldán

25

30





MADRID, 5 SET. 1980
Teodoro Roldán Pérez

ESCALA VARIABLE