



ESPAÑA

10	ES	11	NUMERO	252890	10	Y
		21				
		22	FECHA DE PRESENTACION	12 septiembre 1980		

MODELO DE UTILIDAD

16 NOV. 1980

30 PRIORIDADES	31 NUMERO	32 FECHA	33 PAIS
----------------	-----------	----------	---------

47 FECHA DE PUBLICIDAD	51 CLASIFICACION INTERNACIONAL G 07 F 17/32
------------------------	--

54 TITULO DE LA INVENCIÓN MECANISMO DIRECCIONAL DE MUÑECOS EN MAQUINAS DE JUEGOS RECREATIVOS DE SALON.

71 SOLICITANTE (S) D. Jerónimo TERRIZA MORO, de nacionalidad española.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE c/ Trajano 7 Almería.
--

72 INVENTOR (ES) El propio solicitante

73 TITULAR (ES) El propio solicitante
--

74 REPRESENTANTE D ^a MARIA ANTONA NARANJO MARCOS, P. de la Habana 200 MADRID
--

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un juego de salón, y más especialmente, a un mecanismo de un juego del tipo de máquinas recreativas de salón, de la clase de las que impulsan monedas dispuestas o caídas sobre una plataforma, en cuyo juego, los elementos impulsores de las mismas son dos muñecos atraviados preferentemente con un atuendo deportivo, tal como futbolistas, jugadores de baloncesto, etc., que se mueven en direcciones contrarias en sentido longitudinal y que, además, tienen también un movimiento de desplazamiento lateral.

5

El objeto de la invención resulta de interés y ofrece las ventajas de una realización fácil, sencilla, prácticamente exenta de averías y de costos de fabricación reducidos.

10

Estas ventajas y otras más de orden adicional se desprenden de la lectura de la presente Memoria para cuya mejor comprensión se acompañan los dibujos adjuntos que muestran un ejemplo de realización de los varios que caben en el cuadro general de la invención sin que ésta se altere. En tales dibujos:

15

La fig. 1 muestra una planta esquemática del mecanismo de avance de los muñecos en sentido longitudinal.

20

La fig. 2 muestra el mismo mecanismo, y, además, el dispositivo de desplazamiento lateral de dichos muñecos.

La fig. 3 muestra una realización del mecanismo de avance longitudinal y desplazamiento lateral de los muñecos.

25

La fig. 4 muestra esquemáticamente uno de los muñecos que se deslizan sobre la plataforma del juego donde se hallan las monedas a impulsar.

30

De conformidad con la invención referida a los dibujos adjuntos, debajo de la plataforma de juego (no representada) que es una plancha que representa el campo de cualquier deporte determinado, adecuado al fin que se persigue, se dispone un mecanismo de avance de una cinta, cable, banda o cadena sinfín (1) que va dota-

da de un par de imanes a distancias equidistantes o equivalentes (2-3); esta cadena, cable o banda sinfin (1) es puesta en movimiento por sendas poleas (4-5) de las cuales una de ellas es motriz y la otra es arrastrada. El movimiento motriz lo recibe a través de un pequeño electromotor (no representado) intercalando, al procedo, un tren reductor. Según la transmisión, estas poleas pueden ser ruedas dentadas.

Con este mecanismo se consigue el avance longitudinal de los imanes antes citados.

Para obtener el desplazamiento lateral, la placa donde van situados el juego o conjunto de poleas, ruedas dentadas, etc. (4-5) y la cadena o banda sinfin (1) descritos, va montado sobre unas ruedecillas acanaladas realizables sobre unos carriles guías (ruedecillas -7- y carriles -8-) cuyo movimiento de desplazamiento lateral de un lado a otro y su correspondiente retroceso, le es dado por cualquier dispositivo motriz, bien sea mecánico, eléctrico o mixto, ya que ello es indiferente a los efectos de la invención.

Es factible, asimismo, que el movimiento de avance de los imanes citados (2-3) se efectúe mediante una especie de carrillo (10) dotado del mismo tipo de ruedas acanaladas de rodadura (7) antes citadas, que se desplace sobre dos guías longitudinales (9) paralelas entre sí; y al propio tiempo, dicho carrillo, que consiste en dos guías paralelas entre sí (10) permite el desplazamiento lateral de un núcleo (11) dotado asimismo del mismo tipo de ruedas acanaladas de rodadura como las ya citadas, que es portador del imán y que de esta manera tiene un movimiento de desplazamiento longitudinal y otro movimiento de desplazamiento lateral en ambas direcciones. Los mandos de este mecanismo pueden estar situados en cualquier punto de la máquina, de fácil acceso.

Este dispositivo motriz se halla previsto para mover a unos núcleos (12) montados sobre una pequeña base (13) que en

65

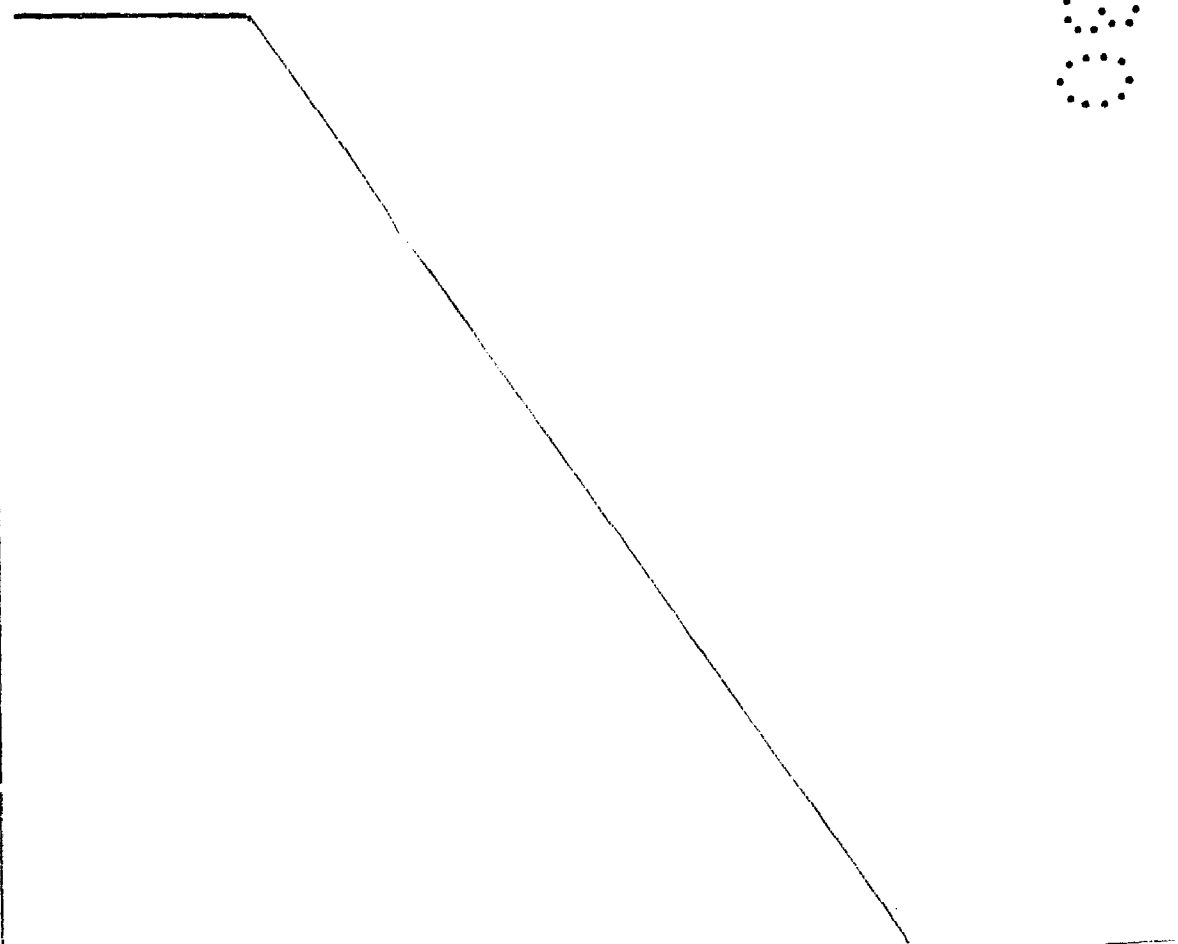
su parte inferior lleva un dispositivo de imán o una plaquita metálica (13A) merced a lo cual son arrastrados a moverse en las mismas direcciones que lo hagan los antes citados imanes (1 - 2) del dispositivo de arrastre que se acaba de describir.

70

Estos muñecos van encima de la plataforma de juego (no representada) que simula un campo de juego deportivo, y en el cual se halla una pluralidad de monedas, a las que dichos muñecos, debidamente accionados por el jugador, han de ir impulsando hacia una o varias troneras de caída de monedas (no representadas), lo cual supondrá, según las condiciones convencionales de este tipo de juegos, el premio al jugador o el beneficio para la Casa.

75

Finalmente, tras lo descrito sólo resta señalar que en la presente invención cabrán cuantas variantes de realización como sean posibles sin que se altere la esencia de la misma, pudiéndose fabricar su objeto en toda clase de materiales, formas y dimensiones adecuadas, sin limitación.



80

NOTA: Descrito suficientemente lo que antecede sólo resta señalar que lo que se declara propio, nuevo y útil del solicitante, es lo contenido en las siguientes:

REIVINDICACIONES

85

1 - Mecanismo direccional de muñecos en máquinas de juegos recreativos de salón, caracterizado por el hecho de que debajo de la plataforma de juego de la mesa, que es una plancha que representa el campo de juego de cualquier determinado deporte, se dispone un mecanismo de avance de una cadena o cable sinfin, que va dotado de un par de imanes a distancias equidistantes o equivalentes, cuya cadena o cable sinfin es puesto en movimiento por sendas poleas, de las cuales una es motriz y la otra es arrastrada, recibiendo el movimiento motriz a través de un pequeño electromotor, intercalando, si procede, un tren reductor.

90

95

2 - Mecanismo, según reivindicación 1ª caracterizado por el hecho de que las citadas poleas son dos ruedas dentadas.

100

3 - Mecanismo, según reivindicaciones 1 y 2 caracterizado por el hecho de que con el dispositivo descrito se logra el movimiento longitudinal de los citados imanes, y para obtener su desplazamiento lateral, la placa donde van situados el conjunto de poleas o ruedas dentadas y la cadena o cable sinfin descritos va montado sobre unas ruedecillas acanaladas deslizables sobre unos carriles guías y cuyo movimiento de desplazamiento lateral de un lado a otro y su correspondiente retroceso, le es dado mediante cualquier mecanismo apropiado, eléctrico, mecánico o mixto.

105

4 - Mecanismo, según reivindicaciones de 1 a 3 caracterizado por el hecho de que el movimiento de avance de los citados imanes se efectúa mediante un carrillo dotado del mismo tipo de ruedas acanaladas antes citado, que se desliza sobre unas guías longitudinales paralelas entre sí; y al propio tiempo, dicho carrillo

te el desplazamiento lateral de un núcleo dotado asimismo de iguales ruedas de rodadura, y que es portador del imán, el cual, de esta manera, posee movimiento de desplazamiento longitudinal y lateral.

115

5 - Mecanismo, según reivindicaciones de 1 a 4 caracterizado porque el dispositivo matriz descrito está previsto para mover unos muñecos montados sobre una pequeña base que en su cara inferior lleva un dispositivo de imán e de placa metálica, merced a lo cual son arrastrados a moverse en las mismas direcciones en que lo hagan los imanes del dispositivo antes descrito.

120

6 - Mecanismo, según reivindicaciones de 1 a 5 caracterizado porque los muñecos citados van situados sobre la plataforma de juego que simula un campo deportivo en la que se halla una pluralidad de monedas a las que dichos muñecos, debidamente accionados por el jugador, han de ir impulsando hacia una o más troneras de caídas de moneda, unas que significan premio y otras que suponen penalidad o beneficio para la Casa.

125

7 - MECANISMO DIRECCIONAL DE MUÑECOS EN MAQUINAS DE JUEGOS RECREATIVOS DE SALON.

130

Todo tal como se describe en esta Memoria que consta de seis hojas foliadas y escritas por una cara con ciento treinta y dos líneas y dibujos anexos.

MADRID 12 septiembre 1980

P.a.

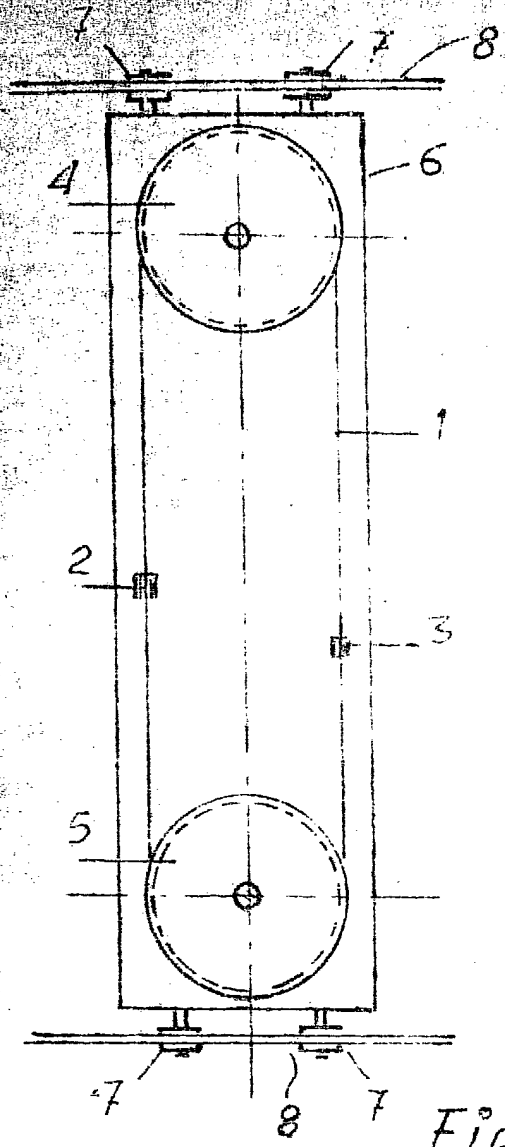


FIG. 1

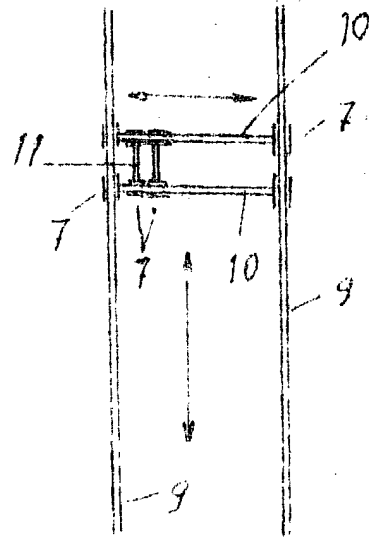


FIG. 3

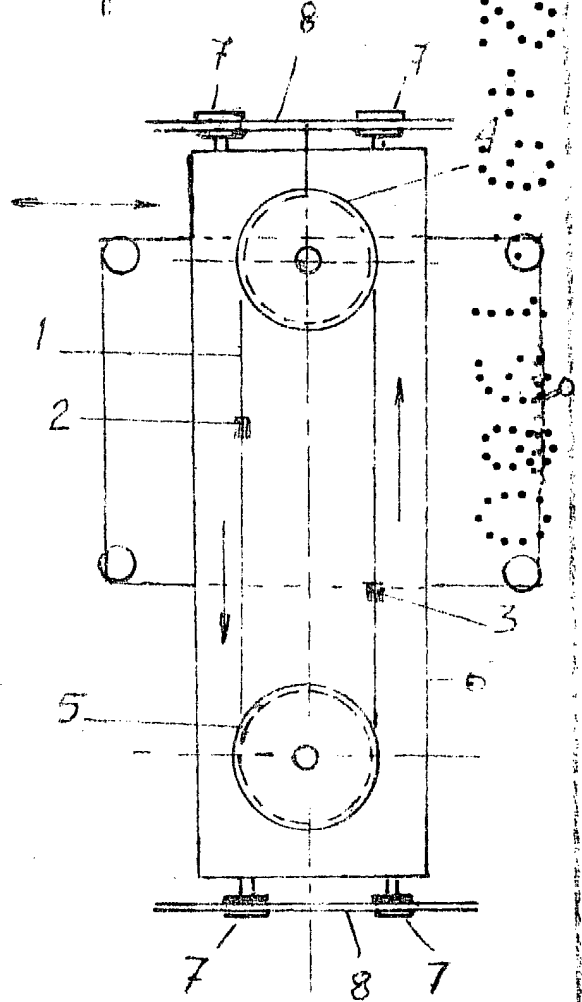
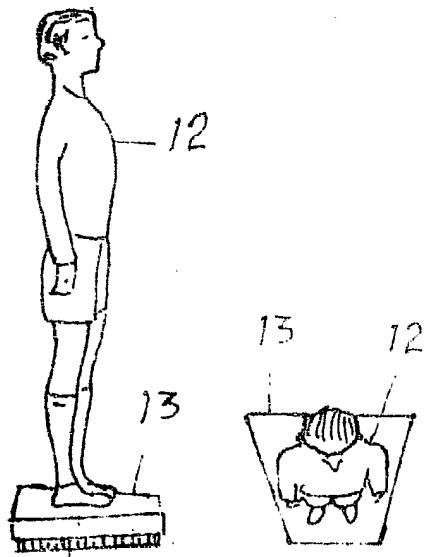


FIG. 2



13A FIG. 4