



ESPAÑA

(19) ES (20) 252071 (21) Y
 (22) FECHA DE PRESENTACION
 15 JUL 1980

MODELO DE UTILIDAD

11 NOV. 1980

(30) PRIORIDADES:

(31) NUMERO

(32) FECHA

(33) PAIS

(47) FECHA DE PUBLICIDAD

(81) CLASIFICACION INTERNACIONAL

A63 G 33/00...

(54) TITULO DE LA INVENCIÓN

"MAQUINA RECREATIVA PARA MEDIR EL PULSO"

(71) SOLICITANTE (S)

AUTOMATICOS ALMOR, S.L.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

Pol. LA CASAZA, nave 9 - UTEBO (Zaragoza)

(72) INVENTOR (ES)

(73) TITULAR (ES)

(74) REPRESENTANTE

D. MIGUEL FERNANDEZ-LOAYSA PINZON

JJ/ez - nº 7.858

1
5
La presente memoria descriptiva tiene como fin la declaración del objeto sobre el cual ha de recaer el privilegio de explotación industrial y comercial exclusivo en el territorio nacional de un Modelo de Utilidad de acuerdo con la vigente Legislación sobre Propiedad Industrial, que como el enunciado indica se trata de " MAQUINA RECREATIVA PARA MEDIR EL PULSO"

10-
Es común que en los lugares públicos o privados, donde se reúnen grupos de personas para dejar transcurrir el tiempo, bien a la espera de una hora determinada o sencillamente como rato de ocio, se instalen máquinas recreativas. . . .

Estas máquinas de funcionamiento automatizado ofrecen en competencia con la fortuna y/o la habilidad un atractivo que explica su popularización en las últimas décadas.

15
20
La máquina que se preconiza ofrece la posibilidad de cuantificar, relativamente a un tarado previo, el pulso de un jugador, y de dos o varios en competición, razón que le hará especialmente atrayente dado el lugar donde es de esperar que se instale, debido a que las personas que allí se encuentren estarán por grupos, fomentará entre ellas ese instinto competitivo típico de tales reuniones y en consecuencia creará nuevas conversaciones; en definitiva conseguirá una mejor comunicación entre grupos homogéneos de amigos para cumplir con ese fin recreativo con el que la máquina ha sido concebida.

25
La máquina cuantifica no solo el mayor esfuerzo que realiza un competidor sino que también relaciona el valor de este esfuerzo con el tiempo durante el cual ha sido mantenido estableciendo como pulso el concepto de esfuerzo realizado ejercido durante un determinado tiempo.

30
La máquina consta esencialmente de una placa posicionada elásticamente en una situación por unos muelles-

1 o elementos antagónicos. La situación de esta placa puede ser -
modificada por el esfuerzo muscular de uno, dos ó varios compe-
tadores, disponiendo la máquina recreativa de los órganos senso-
res necesarios para indicar a un cuadro visible la variación --
5 posicional de dicha placa venciendo la acción elástica de los -
órganos que la posicionan y utiliza la proporcionalidad existen-
te entre deformaciones y esfuerzos que las crean para medir, --
respecto a un esfuerzo tipo, el que se ha realizado para conse-
10 guir tal variación posicional.

La máquina dispone de un temporizador acti-
vado por la inclusión de una moneda que determina la duración -
de cada partida.

15 Para mayor comprensión del presente inven-
to en el plano adjunto hacemos una representación esquemática-
de su utilización, no siendo en absoluto limitativa y suscepti-
ble por ello de las modificaciones accesorias que no alteren las
características esenciales.

La figura 1 representa un aspecto de la --
perspectiva del armario de la máquina.

20 En la figura 2 se presenta esquemáticamen-
te la máquina recreativa con su puerta abierta para observar co-
mo quedan dispuestos sus diversos componentes en su interior y
la relación existente entre ellos.

25 De acuerdo con la invención y según esta -
realización industrial preferente, el armario (1) otorga el as-
pecto externo de la máquina. En la cara frontal de su puerta --
que da acceso al interior existen las ventanas (2) que permiten
la entrada de monedas al seleccionador (3) quien a su vez las -
conduce a la hucha (4). Al salir las monedas del seleccionador
30 (3) accionan a un microrruptor, el cual da la orden para que se-

1 ilumine el diodo que indica que la partida ha comenzado.

5 Seguidamente se acciona el pulsador, tira
dor o volante (5) relacionado rígidamente con los elementos --
elásticos (6) a través de la pieza intermedia (7), recibiendo-
estos unos esfuerzos de compresión, tracción o flexión según se
haya previsto la máquina, creando dichos elementos elásticos -
los esfuerzos antagónicos a los esfuerzos musculares que ejer-
cen los jugadores. La pieza intermedia (7) mantiene una rela-
ción con la patilla (8) continua convirtiendo los movimientos-
10 variables de aquella en otros unidireccionales de ésta última-
aprovechando tal circunstancia para que accione a un potenció-
metro que permitirá, dependiendo de su posición, que se ilumi-
nen los diodos (9) de la hilera de la cara frontal de la puer-
ta del armario (1).

15 La máquina, tal y como se representa en Las
figuras puede disponer diversos mecanismos como el descrito pa-
ra poder competir 2 ó más jugadores simultáneamente indicando -
las hileras (9) quien ha sido el participante vencedor al mante-
ner iluminados más diodos en su hilera correspondiente, debien-
do permanecer ejerciendo el mismo esfuerzo hasta que se apaga -
20 el diodo de marcha y se ilumina el de paso o pudiendo efectuar-
el contraste de la altura alcanzada por los diodos iluminados -
al finalizar la competición.

25 La duración de la partida esta prefijada -
por un temporizador o potenciómetro.

30 La máquina prevé un dispositivo para regu-
lar el esfuerzo antagónico que ejercen los elementos elásticos-
(6) que bien puede ser electromecánico regulable a voluntad por
los jugadores o prefijado por el propietario del aparato. En la
figura 2 se muestra una solución para la regulación fija de los

1
elásticos (6) intercalando en una posición definida por los ---
pernos (9) a la placa (10) quien determina la longitud útil de
los elásticos (6) y en consecuencia su poder antagonico.

5
Descrita suficientemente la naturaleza del
presente invento, así como su realización industrial, sólo cabe
añadir que en su conjunto y partes constitutivas es posible in-
troducir cambios de forma, materia y disposición en cuanto ta-
les alteraciones no supongan variación sustancial del mismo.

10
El solicitante, al amparo de los Convenios
Internacionales sobre Propiedad Industrial, se reserva el dere-
cho de extender esta demanda a los países extranjeros, si fuera
posible reivindicando la misma prioridad de la presente solici-
tud.

N O T A

15
El Modelo de Utilidad que se solicita como
nuevo en España, por veinte años, de acuerdo con la vigente Le-
gislación sobre Propiedad Industrial, deberá recaer sobre "MA-
QUINA RECREATIVA PARA MEDIR EL PULSO", en todo de acuerdo con-
las siguientes:

R E I V I N D I C A C I O N E S

20
1.- Máquina recreativa para medir el pulso,
caracterizada porque posee, fijado a alguna parte estática y -
oculta de la máquina, un elemento elástico que ejerce una acción
25 antagonica a un pulsador, tirador o volante al que tiene acceso
un jugador, existiendo en la unión del elemento elástico con el
pulsador o similar un órgano relacionado con un potenciómetro -
que al variar su situación por la deformación del elemento elás-
tico motivado por el esfuerzo del jugador varia las caracteris-
ticas eléctricas de un circuito, expresandose tal variación en-
30 una hilera de diodos en el exterior del armario que encierra a

1 todo el mecanismo porque se iluminan un número de estos diodos
proporcional al esfuerzo deformador del elemento elástico; por
que la máquina dispone de 2 ó más mecanismos iguales en aras -
de poder participar simultáneamente 2 ó más jugadores en compe-
5 tición.

2.- Máquina recreativa para medir el pul-
so, caracterizada porque la máquina incorpora un dispositivo ..
que permite variar el esfuerzo antagónico de los elementos élás-
ticos al intercalar a voluntad entre su longitud total a una -
10 placa que define la longitud útil del mismo, siendo fijada és-
ta placa a alguna región estática de la máquina.

3.- "MAQUINA RECREATIVA PARA MEDIR EL PUL-
SO".

Según queda sustancialmente descrito en ..
15 la presente memoria descriptiva que consta de seis hojas meca-
nografiadas por una sola cara acompañada de sus correspondien-
tes dibujos.

15 JUL 1988

Madrid,

El Agente Oficial.

MIGUEL FERNANDEZ-LOAISA PINZON
F. P.

Fig.2

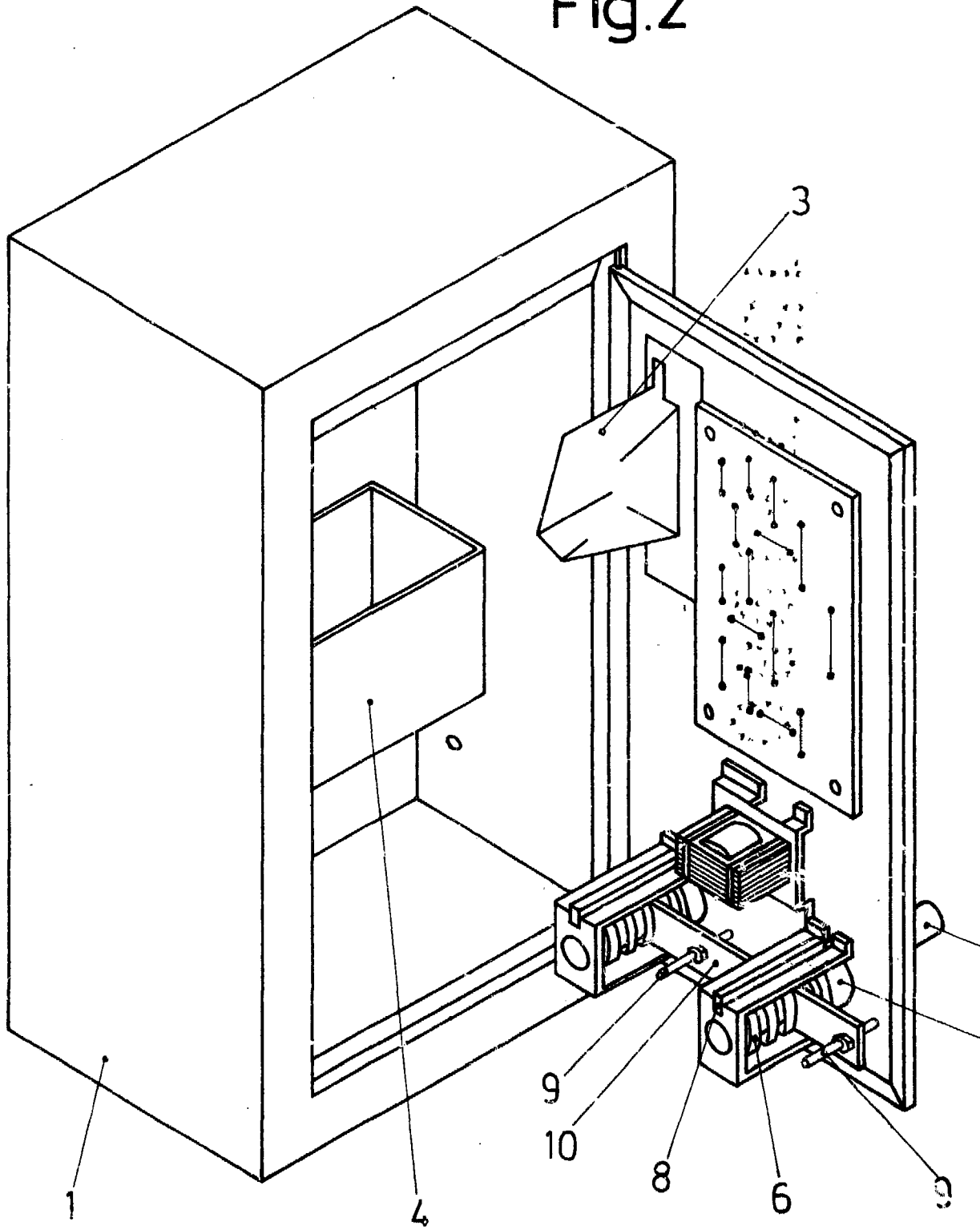
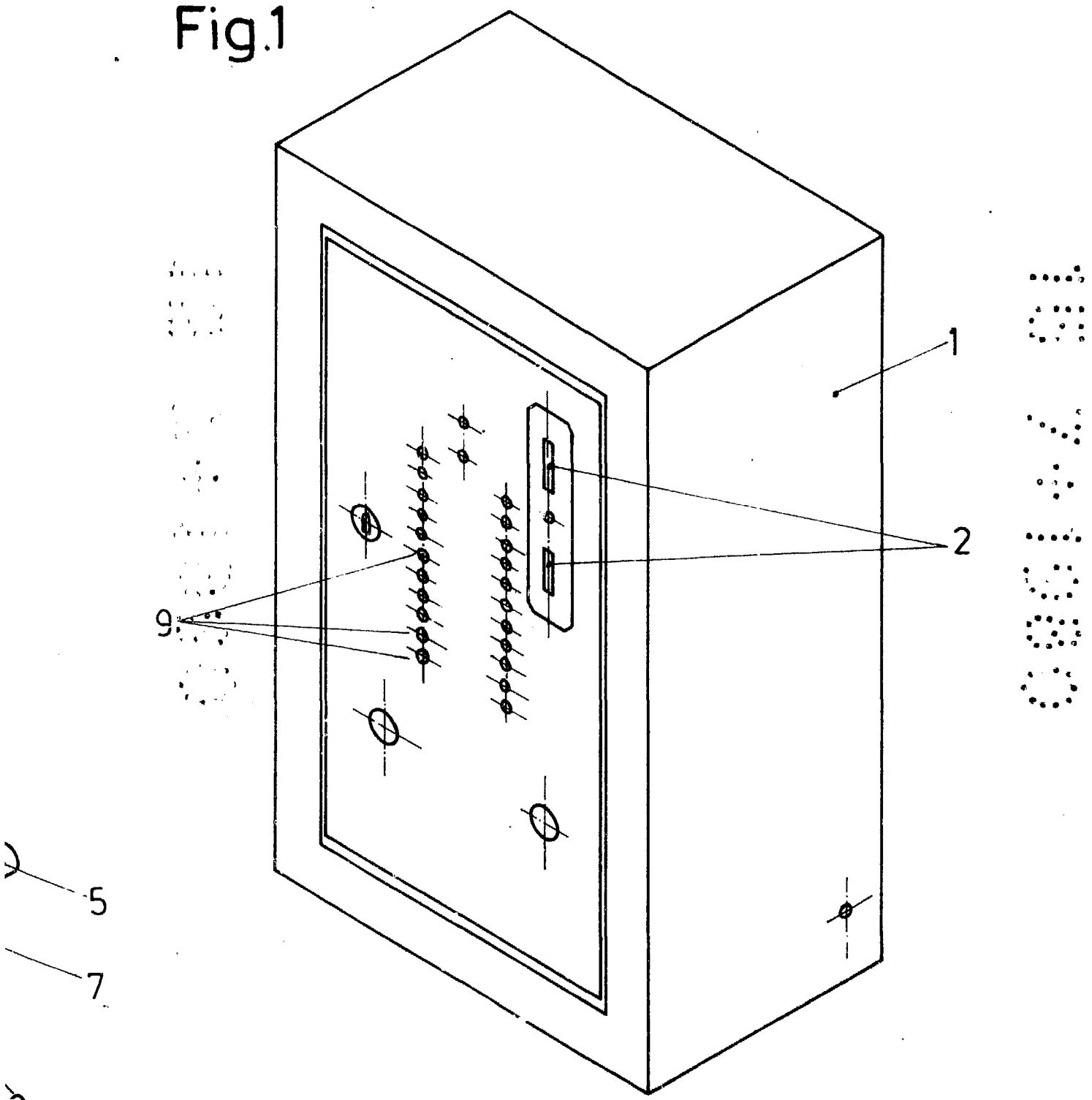


Fig.1



Escala variable
Madrid 15 JUL 1980
El Agente Oficial
MIGUEL FERNANDEZ-LUNA PINZON
P.F.