



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

01 NOV. 1980

251906

10	ES	11	NUMERO	16	Y
		21			
		22	FECHA DE PRESENTACION		
			4 Julio 1980		

30	PRIORIDADES:	32	FECHA	33	PAIS
31	NUMERO				

47	FECHA DE PUBLICIDAD	51	CLASIFICACION INTERNACIONAL
			A63 F 7/06

54	TITULO DE LA INVENCIÓN
	JUEGO DE GOLEADA PARA MAQUINAS DE JUEGOS DE SALON

71	SOLICITANTE (S)
	FABRICA DE MAQUINAS RECREATIVAS S.A. FAMARESA de nacionalidad española

	DOMICILIO DEL SOLICITANTE
	c/ Hierro 19 - 21 Zona Industrial TORREJON DE ARDOZ Madrid

72	INVENTOR (ES)

73	TITULAR (ES)
	El propio solicitante

74	REPRESENTANTE
	DA MARIA ANTONIA NARANJO MARCOS Pº de la Habana 200 MADRID

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención recae sobre un nuevo juego de goleada, para máquinas de juegos de salón o máquinas recreativas.

5 La esencialidad de la invención estriba en que en la máquina va practicado una especie de escenario que es un sector de un campo de futbol, donde va instalada una portería y ante la cual va un portero desplazable angularmente merced a un punto de articulación y un mando que lo gobierna, y es capaz de defender la portería; encima va una ranura donde si el portero hace caer la pelota que para, gracias a la habilidad del jugador, se establece a favor de éste un determinado premio o ventaja; la pelota es lanzada al 10 campo por un disparador, y cae hacia el portero, salvando diversidad de obstáculos consistentes en pequeños pivotes perpendiculares al campo, lo que la hace llevar, en cada caso, una trayectoria diferente. Todo este juego ocupa un plano vertical.

15 Para mejor comprensión de esta memoria se acompañan los dibujos adjuntos donde esquemáticamente se representa un ejemplo de realización, no limitativo, de los varios que caben dentro del cuadro general de la invención sin que el mismo se altere. En tales dibujos:

20 La fig. 1 muestra una vista en alzado frontal de la superficie de juego de la máquina, según la invención.

La fig. 2 muestra la placa de fondo que va tras el bastidor de la fig. 1.

25 De conformidad con la invención referida a los dibujos adjuntos, la máquina cuenta con un frontis (1) formado por un bastidor rectangular, tras el que va la placa de juego propiamente dicha (4); en el conjunto se representa una portería (5), con un portero móvil (6) accionado por un mando (7) a través de leva, palanca o similar; yendo el portero articuladamente montado en la placa 30 de fondo en un punto (8) apropiado de la misma; el mando permite mover al portero trazando un ángulo y un sector de curva de mane

ra que pueda cubrir toda la portería (5).

35 En la placa de fondo (4) va una ranura curva (9) que queda colocada a cierta altura sobre el portero, y van clavados una serie de pivottillos verticales a dicha placa (4A) que tienen por misión dar un recorrido desigual a la pelota que ha de descender por dicha placa de fondo. El punto de articulación del portero (6) se señala con (6A) en dicha placa.

40 En la parte inferior va dispuesta una rampa oblicuo-descendente formada por una canaleta (7) que al final de su recorrido presenta un disparador (8) accionado desde el exterior (D) que dispara hacia arriba una de las varias bolas equivalentes a los balones, que hay en la canaleta; al ser disparada una de ellas, la siguiente toma su posición de disparo.

45 La bola (no representada) cae por la plaza de fondo (4) y va chocando con los obstáculos (4A) de la misma hasta llegar a la portería, donde el jugador, moviendo el mando que acciona al portero debe parar dicha bola, y, a serle posible, hacerla caer en la ranura (9) curva situada sobre la portería, para obtener un determinado premio i ventaja; lógicamente, los goles producidos suponen una pérdida de puntos o penalización.

50 Adicionalmente, la máquina dispone en su parte superior de un aparato monedero (3) y un panel donde se señalan los tanteos (2) obtenidos por el jugador disponiendo de los medios accesorios de iluminación, conexiones a la red de alimentación, etc., etc., de tipo convencional. La placa de fondo lleva la necesaria protección transparente para que las bolas no caigan al exterior; y en general, en la presente invención cabrán cuantas variantes de realización como sean posibles, sin que se altere su esencia, pudiéndose realizar su objeto en toda clase de materiales, formas y tamaños apropiados, sin limitación.

55

60

NOTA: Descrito suficientemente lo que antecede sólo resta señalar que lo que se considera propio, nuevo y útil del solicitante es lo contenido en las siguientes:

65

REIVINDICACIONES

70

1 - Juego de goleada, para máquinas de juegos de salón, caracterizado por el hecho de que la máquina consta de un frontis formado por un bastidor rectangular que en la parte superior tiene un panel con indicador de tanteo, y un monedero para admisión de monedas o fichas con las que se inicia su funcionamiento; teniendo tras este bastidor una placa de fondo, y poseyendo en la parte inferior una portería que es ocupada por un portero móvil articulado por los pies a la placa de fondo, y que es puestas en movimiento, describiendo un arco que cubre toda la portería, por un mando que acciona una leva o elemento similar, sito en el exterior de la máquina, en la parte baja del citado bastidor; disponiéndose asimismo un mando para salida de bolas; y ocupando este conjunto esencialmente, un plano vertical.

75

80

2 - Juego, según reivindicación 1ª caracterizado porque en la placa de fondo va situada, por encima de la portería, una ranura en arco, donde la habilidad del jugador hará introducir una bola que, a manera de pelota, haya de parar el portero.

85

3 - Juego, según reivindicaciones 1 y 2 caracterizado porque dicha placa de fondo, lleva en la parte que corresponde a la superficie vertical de juego, una serie de pivotes perpendiculares a la misma, cuya finalidad es alterar la trayectoria de las bolas que caen sobre ella, a fin de dificultar la acción de movimiento de paro del portero.

90

4 - Juego, según reivindicaciones de 1 a 3 caracterizado porque en la parte inferior de la placa de fondo, va una canaleta oblicuo-descendente que sirve de guía a las bolas para que éstas vayan a parar al mecanismo de disparo de las mismas, que las ha-

95

ce subir hasta la parte superior de la placa de fondo, donde des-
cienden por gravedad hacia la portaria, tras salvar los obstácu-
los de los pivotes, antes mencionados, que alteran su trayecto-
ria.

5 - JUEGO DE GOLEADA PARA MAQUINAS DE JUEGOS DE SALON.

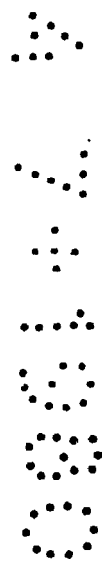
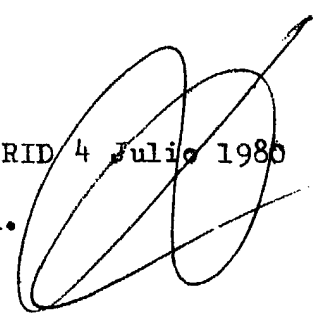
- - - -

100

Todo según se describe en la presente Memoria que consta de
cinco hojas foliadas y escritas por una sóla cara con un total
de cien líneas y dibujos anexos.

MADRID 4 Julio 1980

p.a.



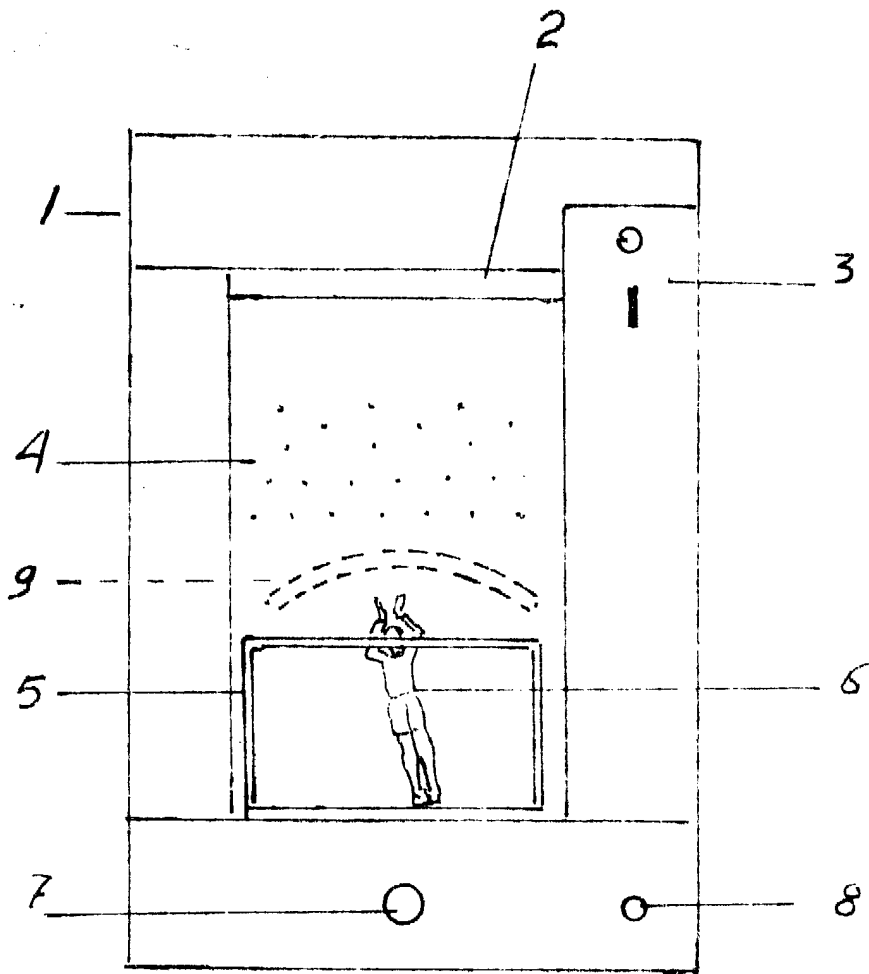


Fig. 1

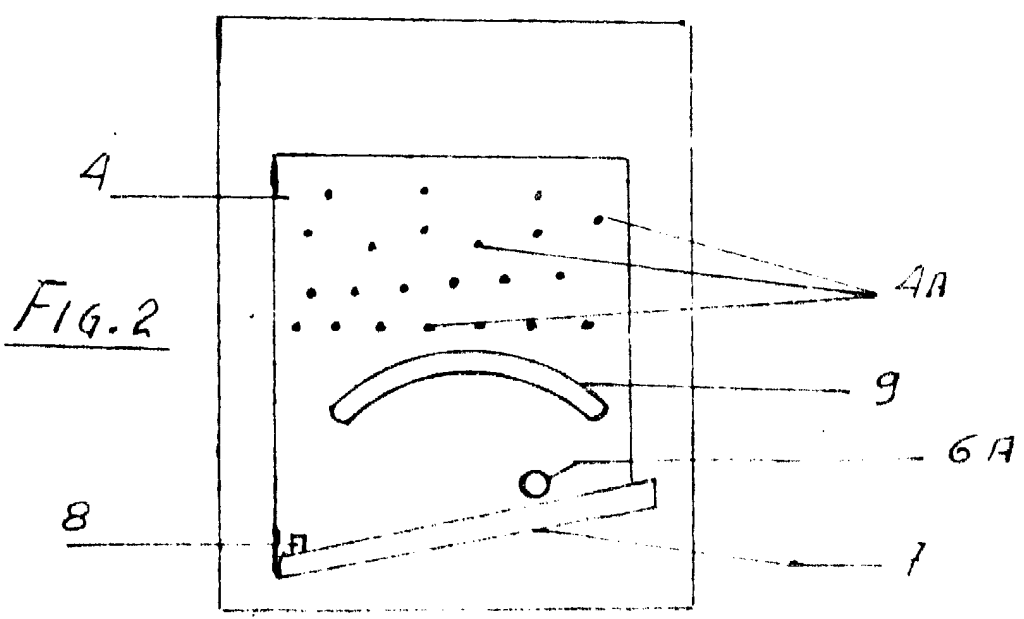


Fig. 2

