



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

16 JUN. 1980

(10) ES	(11) 249709	(16) Y
(21)	FECHA DE PRESENTACION	
(22)		

(30) PRIORIDADES:	(31) NUMERO	(32) FECHA	(33) PAIS

(47) FECHA DE PUBLICIDAD	(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL
	G07 F 17/32

(54) TITULO DE LA INVENCIÓN
" APARATO RECREATIVO ACCIONADO CON MONEDAS "

(71) SOLICITANTE (S)
DON JUAN JURADO GONZALEZ

DOMICILIO DEL SOLICITANTE
Madrid, Boldano, 7, 2º, B

(72) INVENTOR (ES)
El solicitante

(73) TITULAR (ES)
DON JUAN JURADO GONZALEZ

(74) REPRESENTANTE
D. Carmen Alconada Garcia.

El Modelo de Utilidad objeto de la presente Memoria, se refiere como su titulo indica a un aparato recreativo accionado con monedas que reúne unas cualidades de utilización - muy superiores a cuantos, con análoga misión, han aparecido hasta el momento en el mercado, tanto por su racional diseño como por su sencillez y eficacia.

Esencialmente consiste la presente invención en un marco rectangular en el cual se haya alojada una rueda que gira en el interior del mismo, y la cual es bordeada en su zona superior derecha por un canal circular por el que discurre, en su recorrido, una moneda impulsada que rebota en rueda de goma inserta al final del canal circular, yendo a caer citada por su peso, a la zona inferior del marco.

En la caída, dicha moneda, puede alojarse en el interior de una copas (siluetas) dispuestas convenientemente en el sentido de los radios de la rueda y superpuestas a los mismos y al llegar al punto inferior del recorrido de la rueda sale esta moneda y vá a alojarse en unos canales que convenientemente dispuestos, pueden proporcionar premio al jugador.







El ciclo enumerado anteriormente, se repite tantas veces cuantas sea impulsada una moneda con la rueda en marcha de giro alrededor de su eje.

Para la mejor comprensión del invento que se preconiza, se acompañan dos hojas de planos en las que en dos Figuras se detalla suficientemente la constitución y disposición de sus elementos componentes, así como su utilización en un ejemplo de realización práctica, no limitativo.

La Fig. 1, muestra el frente del aparato recreativo, **reg**
30 **tángulo con pulsador y faldón con cajetin de monedas.**

La Fig. 2, ofrece una vista del dorso de la máquina, en
la que se acopla el marco, con los compartimentos para el -
alojamiento de los elementos convencionales eléctricos, que
integran el conjunto.

35 La numeración que acompaña a las Figuras, tiene el mis-
mo significado para ambas, siendo éste el siguiente:


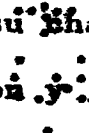

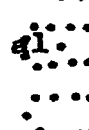
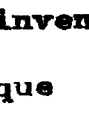
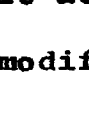
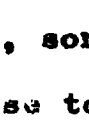


- 1 - Marco
- 2 - Luna o plástico transparente cubridor de marco  1-
y rueda -3-.
- 3 - Rueda giratoria 
- 40 4 - Copa tipo A 
- 5 - Inclinación recta, muy acusada, en interior **copa A,**
para salida más rápida de moneda. 
- 6 - Copa tipo B 
- 45 7 - Rueda de goma con la que choca la moneda **disparada**
8 - Canal por el que discurre la moneda en su **resorrído**
de disparo 
- 9 - Eje de giro rueda giratoria
- 10 - Adornos, dibujados
- 50 11 - Compartimento superior
- 12 - Compartimento intermedio
- 13 - Compartimento inferior
- 14 - Micro-suite ó chapa que contacta con moneda ponien-
do en acción a la bobina.
- 55 15 - Posicionado de llegada de la moneda y apoyo de la -
misma.

- 16 - Salida extremo de varilla impulsora de moneda
- 17 - Entrada moneda a premio tipo I
- 18 - Entrada moneda a premio tipo II
- 60 19 - Entrada moneda no premiada
- 20 - Ceniceros adorno
- 21 - "Máquina sin monedas"
- 22 - "Falla"
- 21 y 22 - Son letras en fondo azulado que la ilumina un
65 piloto
- 23 - Pulsador
- 24 - "Pulse el botón"
- 25 - Cajetín devolución cambios y premios
- 26 - Puerta selector monedas y desobturador de monedas -
70 defectuosas
- 27 - Acceso moneda captada por máquina
- 28 - Bobina impulsora de moneda
- 29 - Relé-cierra o abre bobina, para que ésta no funcio-
ne hasta que haya moneda depositada.
- 75 30 - Motor de 24 voltios y 12 revoluciones por minuto (r.
p.m.)
- 31 - Recogedor monedas.
- 32 - Accesor moneda seleccionada en rueda
- 33 - Canal salida moneda.
- 80 34 - Relé de 3 impulsos
- 35 - Relé de 5 impulsos
- 34 y 35 - Bobina funciona igual número de veces, expulsan
de monedas premio adquirido.
- 36 - Cajón monedas recuperadas.

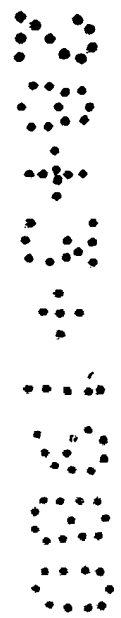
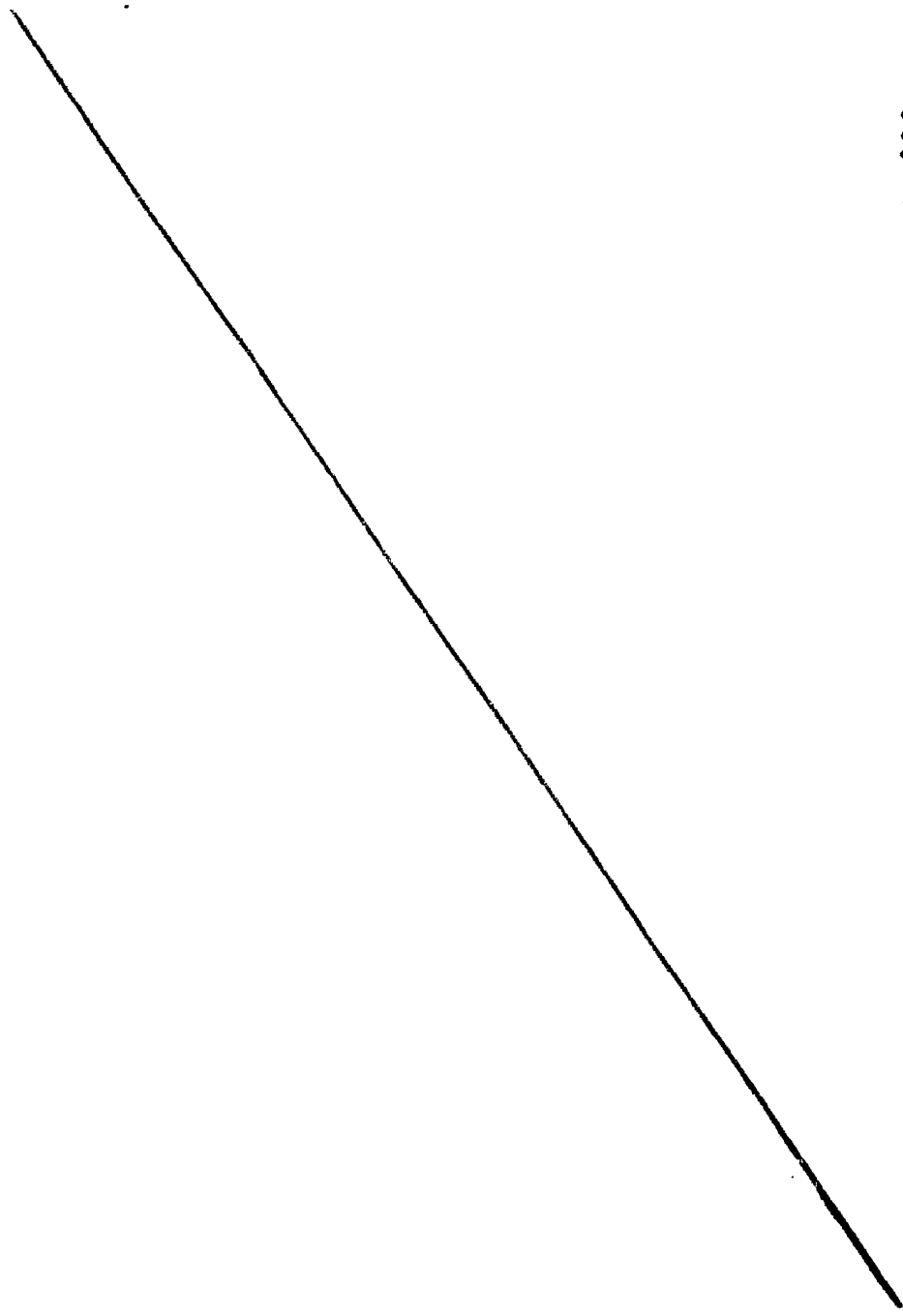
85

Puesto en marcha el motor -30-, se pone en movimiento - la rueda giratoria -3- sobre su eje -9-, momento en el que - depositada una moneda en -26-, observará el jugador en -24- que puede pulsar el botón -23- observando si hay anomalías - en -22-, que falla, caso contrario seguirá el proceso obser-
 90 vando llegada y posicionado de moneda en -15- y que la mone- da por varilla -16- es impulsada, recorriendo el canal -8- - hasta rebotar en rueda -7-, momento en el que la moneda cae por su peso directamente ó se aloja en interior copas -4- y -6-, hasta salir para alojarse en los canales -17-18-19-, mo-
 95 mento en el cual habrá o nó premio.

95

En -14- el micro-suite existente, al contactar su         

115 Modelo de Utilidad, así como la forma de llevarlo a la práctica, se hace constar que deberá recaer precisamente la concepción del mismo sobre las particularidades y características que comprenden las siguientes:



REIVINDICACIONES

NOTA. - Se reivindica la propiedad de éste Modelo de Utilidad:

- 120 1) - Aparato recreativo accionado con monedas, caracterizado por acoplarse dentro de un marco encajable a su vez en mueble, con unas siluetas de copas (adaptadas en el sentido de los radios de la rueda) y en relieve, con interior de forma alabeada para mejor discurrir por el interior de la misma, -
- 125 una moneda en movimiento lento ó con inclinación recta y acusada para movimiento más rápido, girando dicha rueda alrededor de su eje y teniendo circunscrita en su parte superior derecha una canal, por la que discurre moneda impulsada que se alojará en las citadas copas para posteriormente, al llegar al punto inferior del giro de la rueda, salir con destino a otros canales de premio o recuperación.
- 130 2) - Aparato recreativo accionado con monedas, según la reivindicación, caracterizado por comprender un micro-sufijo cuya chapa al contactar con moneda pone en funcionamiento bobina y relés convencionales, lográndose de la actuación programada de conjunto, la devolución de premios en cajetín situado enfrente y parte inferior del mueble juego.
- 135 3) - Aparato recreativo accionado con monedas, según 1ª y 2ª reivindicaciones, caracterizado por comprender en el funcionamiento de la bobina, igual número de veces que los relés incorporados, para lograr la expulsión de monedas, adecuadas a los premios programados en el funcionamiento combinado de los elementos eléctricos, que integran el conjunto.
- 140 4) - "APARATO RECREATIVO ACCIONADO CON MONEDAS".

145 Esta Memoria Descriptiva consta de ocho hojas foliadas
y mecanografiadas por una sola cara y de dos hojas de pla-
nos.

Madrid, 28. MAR. 1980
G. ALCONADA
Pasados

145

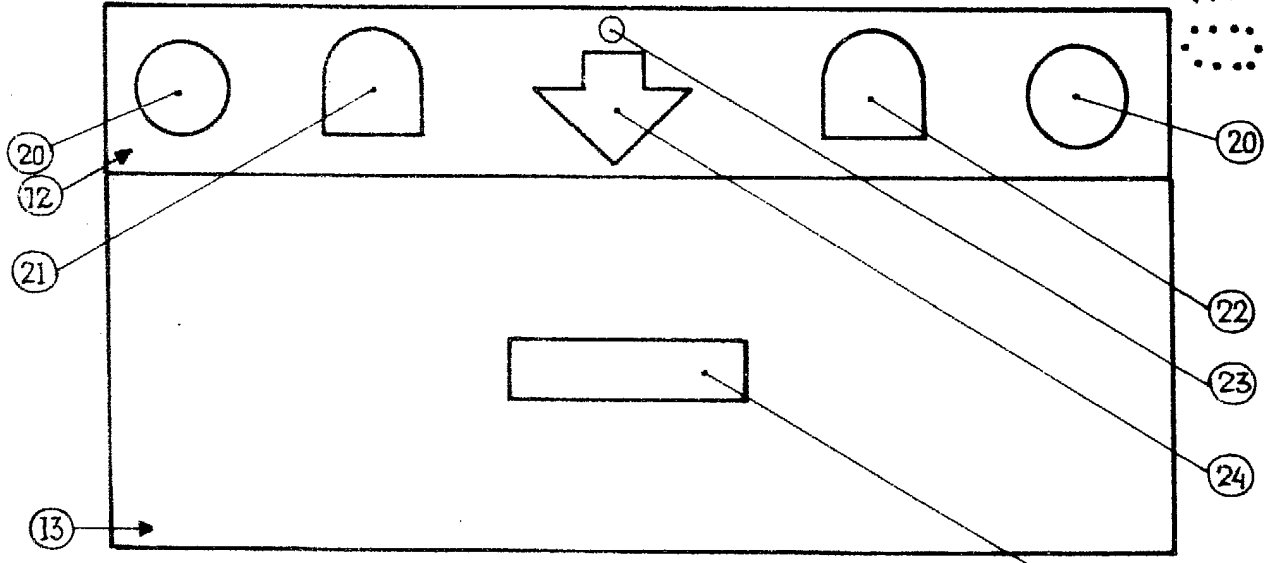
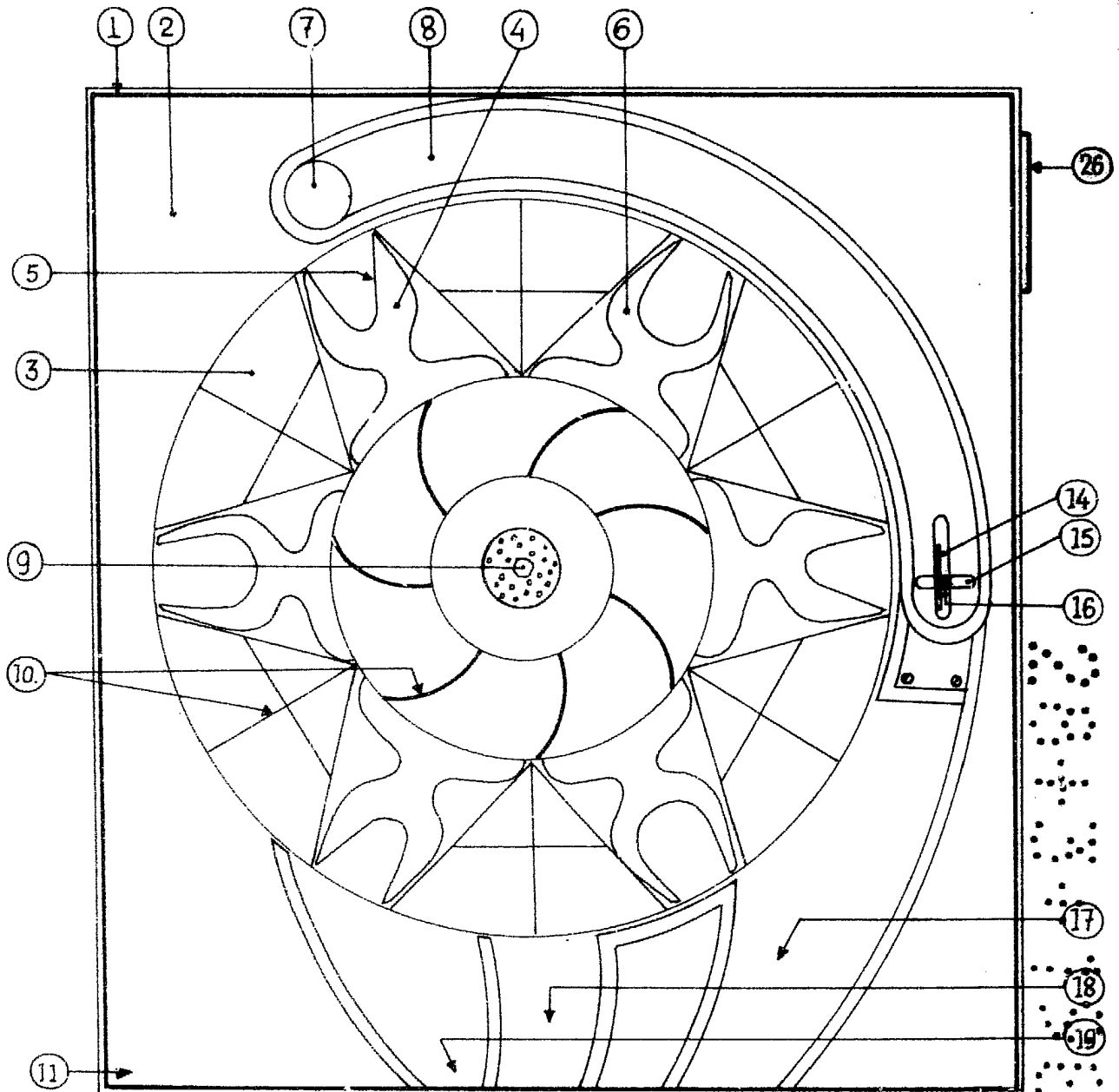


Fig.1

MADRID

28. MAR. 1930

C. ALONADA
Por D.

ESCALA VARIABLE

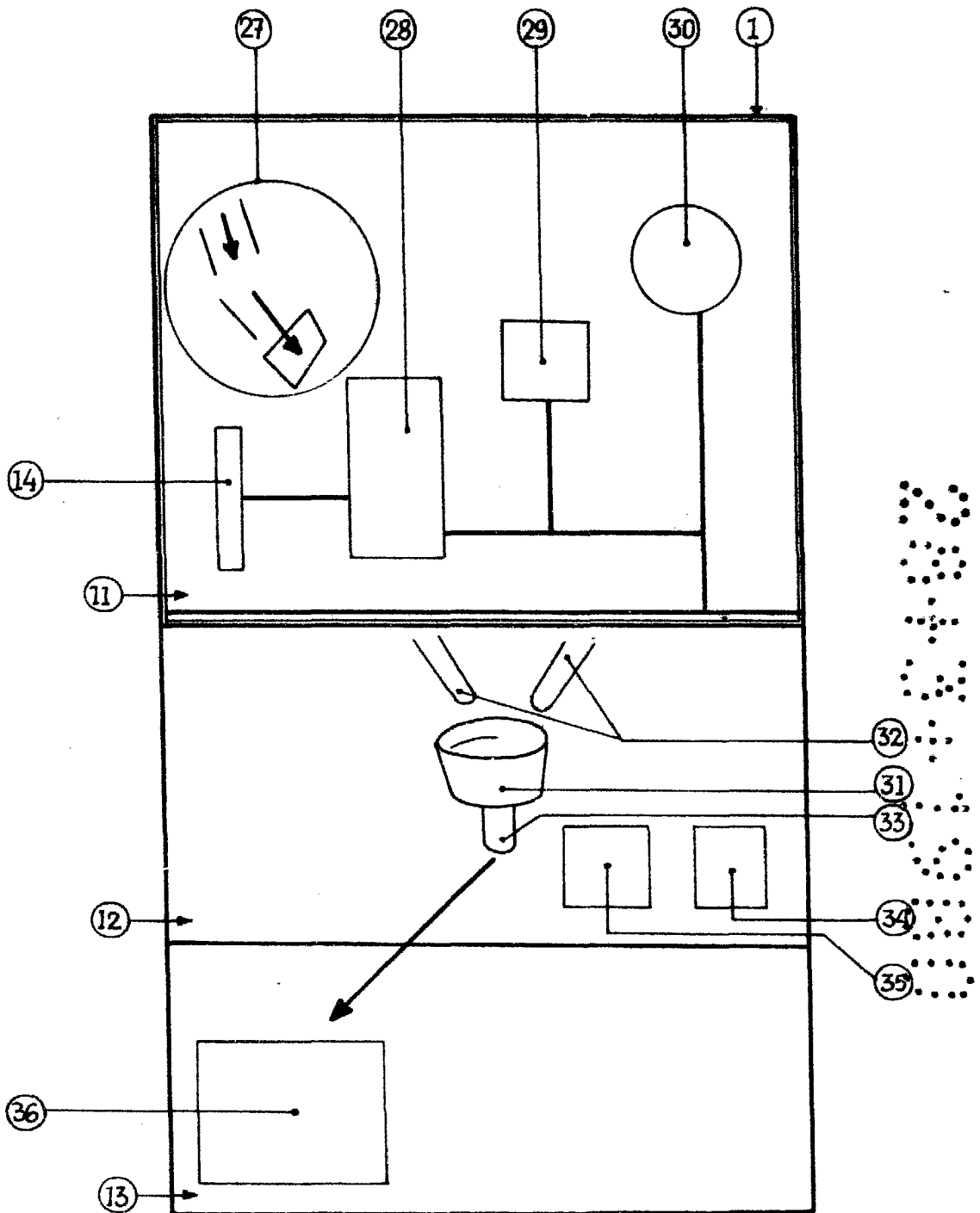


Fig. 2

MADRID, 23 MAR 1930
C. ALCONADA
Por poder...

ESCALA VARIABLE