

(19) ES **248322** (21) Y
 (22) FECHA DE PRESENTACION
4 FEB. 1980



ESPAÑA

MICROFILMADO
MICROFICHAS

MODELO DE UTILIDAD

1 MAYO 1980

(30) PRIORIDADES:

(31) NUMERO (32) FECHA (33) PAIS

(47) FECHA DE PUBLICIDAD (51) CLASIFICACION INTERNACIONAL

A 63 F 3/06

(54) TITULO DE LA INVENCIÓN

"TABLERO TRIDIMENSIONAL PARA JUEGOS"

(71) SOLICITANTE (S)

DALMAU CARLES, PLA, S.A.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

Juan Maragall, 36 -GERONA-

(72) INVENTOR (ES)

DALMAU CARLES, PLA, S.A.

(73) TITULAR (ES)

DALMAU CARLES, PLA, S.A.

(74) REPRESENTANTE

D. RICARDO BORDEHORE LLORENS.

Consiste este Modelo de Utilidad en un tablero tridimensional para juegos, el cual y debido a sus características bien merece el privilegio de explotación en exclusiva en todo el territorio nacional.

5 Existen infinidad de tableros para juegos de todas clases y formas, pero hasta la fecha ninguno a venido a resolver la practicidad y el juego tridimensional en cuanto se refiere a las fichas, que este tablero objeto del presente Modelo de Utilidad trata de resolver con sus características tridimensionales en todos los tableros para juegos.

10 Consiste este Modelo de Utilidad en un tablero tridimensional para juegos, y para simular toda clase de operaciones efectuadas en el mismo y permitir reflejar una situación tridimensional de las fichas objeto del juego.

15 Este tablero objeto del modelo se compone de dos pantallas, una de ellas es colocada digo queda colocada horizontalmente sobre la mesa donde se vaya a desarrollar el juego preciso y permitir la situación de puntos identificados por las coordenadas oportunas, y naturalmente por sus rotulaciones en letras o cifras, y consistiendo dicha pantalla del tablero en una serie de círculos para permitir, que el juego se desarrolle normalmente en su carácter tridimensional.

20
25 La segunda pantalla objeto del presente Modelo de Utilidad queda colocada casi perpendicularmente sobre la mesa, ofreciendo una serie de círculos concéntricos y, en el centro de los mismos unas perforaciones, en todos los círculos

30 de esta segunda pantalla. Estas perforaciones tienen por
objeto la colocación en las mismas de las correspondien-
tes fichas del juego que se vaya a desarrollar y por tan-
to está destinada a completar una situación tridimensional
de las fichas en función de su altura, sobre un supuesto
horizonte, y naturalmente de acuerdo con el punto señala-
do por las coordenadas de la pantalla horizontal.

35 El mencionado tablero en la base casi perpendicular
contraria a la pantalla tridimensional aparece en su par-
te inferior una sujeción a modo de fuelle a fin de servir,
para mantener en su posición el tablero a la mesa donde se
40 deposite.

A título de ejemplo se acompañan dos hojas de plomo
en las cuales en el plano -1- y en la Figura -A-

con -1- fuelle de base del tablero.

con -2- pantalla de puntos identificados.

45 En el plano -2- y en la Figura -B- vista general del
tablero, en la que con:

el núm -3- perforaciones para colocación de fichas.

con -4- círculos concéntricos tridimensionales y

50 con el -5- círculos de situación de puntos identi-
ficados.

55 Descrito suficientemente el objeto del presente
Modelo de Utilidad, solamente cabe hacerse constar que,
podrá ser objeto de mejoras siempre y cuando no se altere
su esencialidad, no desvirtuándola el cambio de forma ni
los materiales a emplear en su realización.

Reivindica el recurrente la propiedad y el derecho

exclusivo de fabricación en España del objeto del presente Modelo de Utilida, caracterizado en las siguientes:



REIVINDICACIONES

60 1ª. Por "Tablero tridimensional para juegos, caracteriza-
do esencialmente por consistir en un tablero con dos pan-
tallas, una de ellas queda colocada horizontalmente sobre
la mesa donde se vaya a desarrollar el juego, y permitir
65 una situación de puntos identificados por las coordenadas
del mismo, y por una serie de círculos de la mencionada
pantalla.

70 2ª. Por "Tablero tridimensional para juegos, según
reivindicación anterior, caracterizado esencialmente por-
que la segunda pantalla es colocada casi perpendicular-
mente sobre la mesa ofreciendo una serie de círculos con-
céntricos, apareciendo en el centro de los mismos unas
perforaciones en todos ellos, para la colocación en las
mencionadas perforaciones de las correspondientes fichas
75 del juego que se vaya a desarrollar, completando con ellas
la situación tridimensional de las fichas en función de
su altura, sobre supuestos horizontes, y con el punto
señalado por las coordenadas de la pantalla horizontal.

80 3ª. Por "Tablero tridimensional para juegos, según
reivindicaciones anteriores caracterizado esencialmente
por establecer en la base casi perpendicular a la pantalla
tridimensional, una sujección amodo de fuelle para man-
tener al tablero, a la mesa donde se deposite.

85 4ª. Por "Tablero tridimensional para juegos"

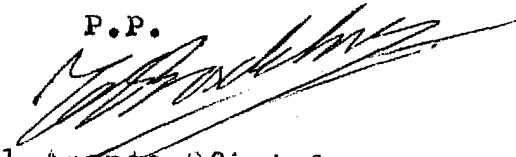
Sean cuales fueren las circunstancias que concurran
en la esencialidad del presente Modelo de Utilidad, ca-
racterizado en el cuerpo de esta memoria descriptiva de

90

seis hojas mecanografiadas por una sola cara; acompaña-
das de un plano a título de ejemplo no limitativo.

Madrid, -4 FEB. 1980

P.P.

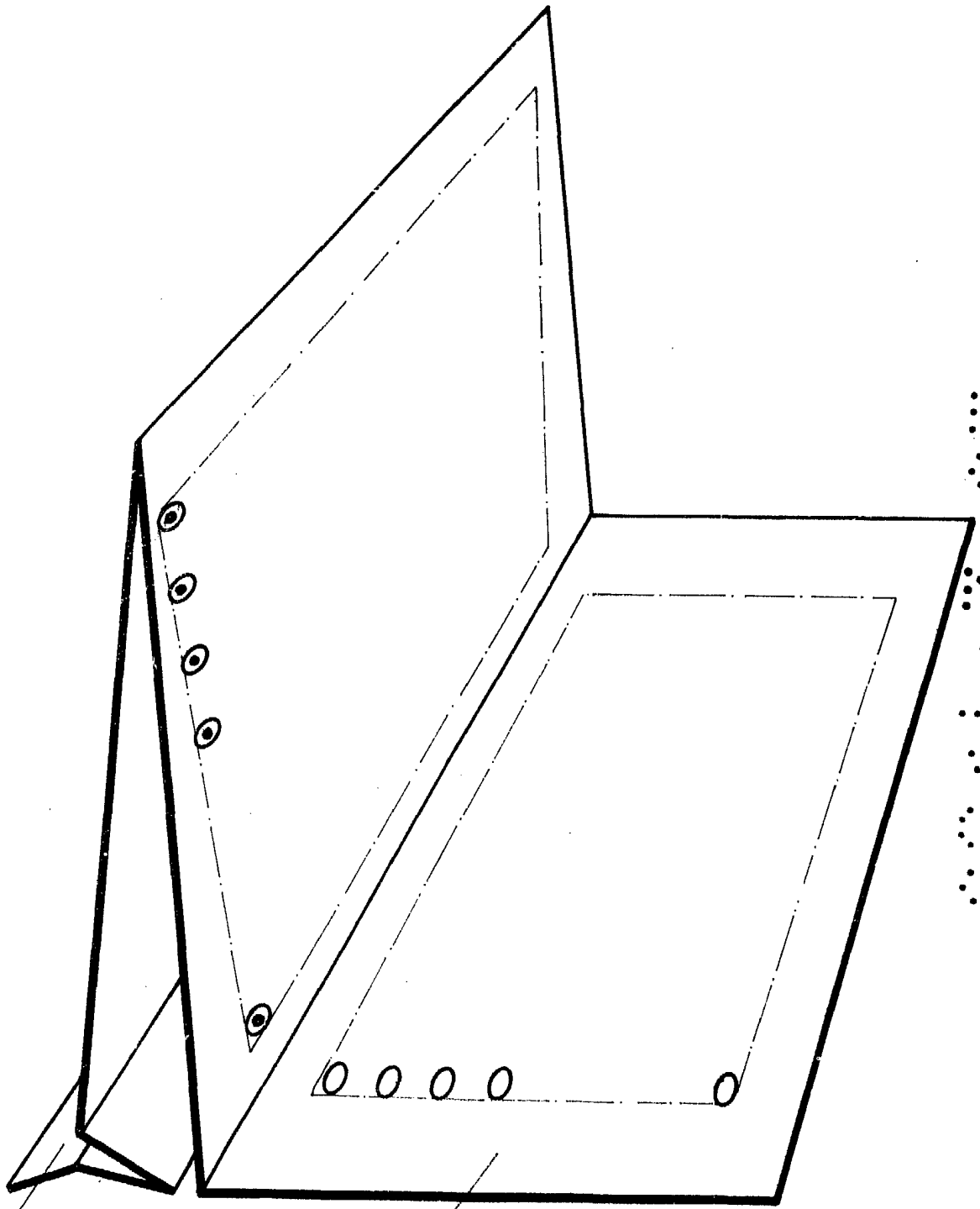


El Agente Oficial.-

95

5
0
4
0
0
0

FIG. A



SECRET

1

2

MADRID - 4 FEB. 1980

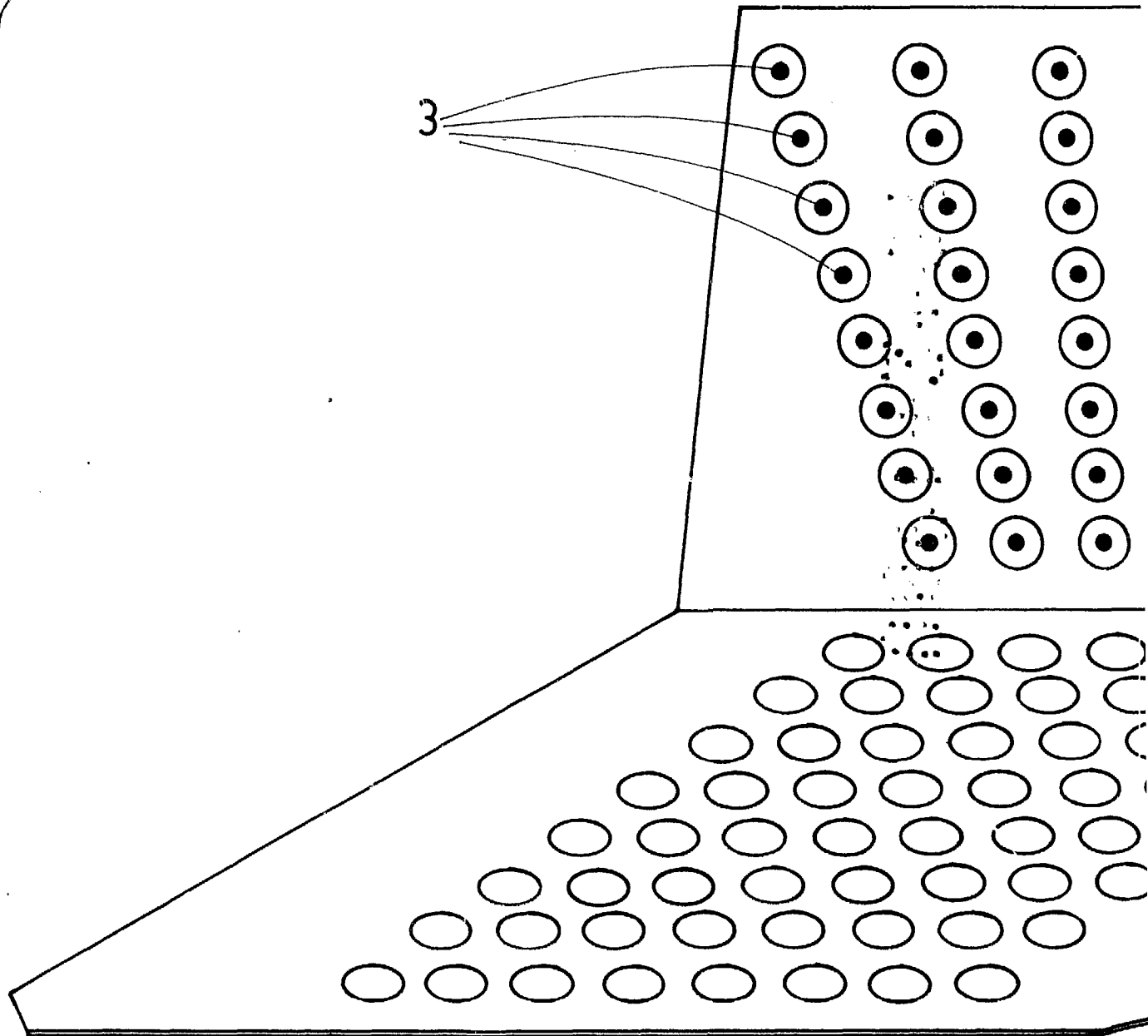
El Agente Oficial

P.A.

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'J. Dalmau Carles Pla', written over the printed text 'P.A.'.

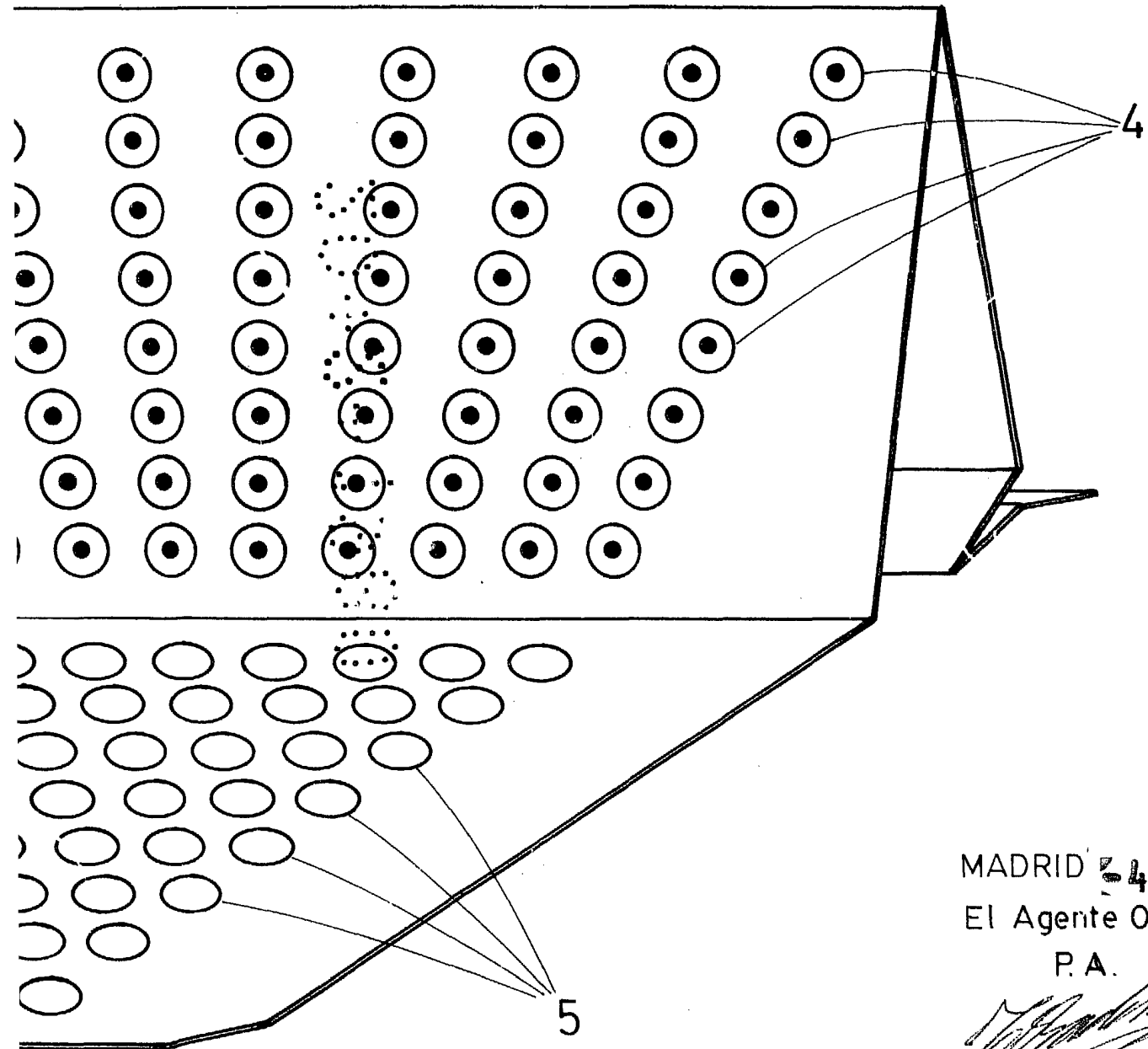
ESCALA VARIABLE

FIG. B



ESCALA VARIABLE

FIG. B



MADRID 24 FEB. 1980
El Agente Oficial
P.A.