

REGISTRO DE LA PROPIEDAD INDUSTRIAL



ESPAÑA

MICROFILMADO  
MICROFICHAS

N.º ME <b>648230</b>	(10) Y
FECHA DE PRESENTACION <b>31 ENE. 1980</b>	

MODELO DE UTILIDAD

**11 MAYO 1980**

(30) PRIORIDADES: (31) NUMERO --	(32) FECHA --	(33) PAIS --
--	------------------	-----------------

(47) FECHA DE PUBLICIDAD	(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL <i>A63 D 31 00</i>
--------------------------	--

(54) TITULO DE LA INVENCIÓN

"Juego de habilidad"

(71) SOLICITANTE (S)

LUIS CONGOST, S.A.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

Travesía Industrial nº 247, HOSPITALET DE LLOBREGAT (Barcelona)

(72) INVENTOR (ES)

--

(73) TITULAR (ES)

(74) REPRESENTANTE

M. Curell Suñol

R-1847-98

1021000

M O D E L O      D E      U T I L I D A D

por VEINTE años

5. solicitado en España a favor de LUIS CONGOST, S.A., entidad española, domiciliada en Travesía Industrial nº 247, HOSPITALLET DE LLOBREGAT (Barcelona), por "Juego de habilidad". - - -

MEMORIA DESCRIPTIVA

10. La presente invención se refiere a un juego de habilidad, siendo del tipo utilizable cada vez por un solo jugador, por lo que se puede conceptuar indistintamente como juego individual, o como juego de competición, dado que en este último caso participan sucesivamente un número indeterminado de jugadores. - - - - -

15. El expresado juego se caracteriza porque está constituido por un cuerpo base que presenta una pista periférica y s tiene un plato central basculante que tiene una parte inferior dotada de tabiques radiales que separan compartimientos comunicados con dicha pista periférica, y una parte superior que presenta un laberinto con sus caminos separados por paredes y habiendo en dichos caminos unos orificios dispersos que comunican  
20. con los referidos compartimentos inferiores, estando montado el



citado plato sobre el cuerpo base mediante un punto de apoyo oscilante y otros dos puntos de apoyo a través de un resorte, habiendo una palanca vertical montada articuladamente mediante una rótula en dicho cuerpo base y que pasa por un orificio coliso en sentido radial situado en una corredera inferior desplazable en sentido transversal, estando unido el extremo inferior de la palanca a una cinta sujeta por el otro extremo en un punto de la cara inferior del plato, mientras que otra cinta está unida por un extremo a la citada corredera y tiene el otro extremo sujeto en otro punto de la cara inferior del mismo plato, por lo que el accionamiento manual de la palanca comunica a voluntad unas basculaciones al plato en todos los sentidos en orden a guiar una bola por el laberinto, salvando los orificios situados en sus caminos, hasta la salida del mismo que desemboca en la pista periférica, y de suerte que si la bola cae por uno de tales orificios, se dirige asimismo hacia dicha pista por el correspondiente compartimento inferior, adjudicándose en cada caso una distinta puntuación. - - - - -

Otros objetos y características de la invención se irán dando a conocer en detalle a lo largo de la descripción que sigue, haciendo referencia a los dibujos ilustrativos que la acompañan. En los dibujos: - - - - -

Figura 1, representa el presente juego de habilidad, visto en planta por su parte superior. - - - - -

Figura 2, es una vista parcial del mismo juego visto



en planta por su cara inferior, exenta de tapa. - - - - -

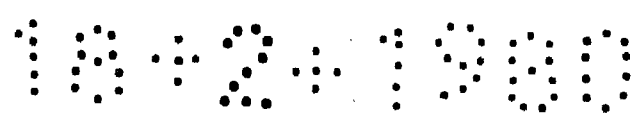
Figura 3, es una vista en sección de la figura 1, por una línea III-III. - - - - -

5. El referido juego de habilidad consta esencialmente de un cuerpo base 1, de un plato basculante 2 y de un dispositivo de accionamiento 3. - - - - -

10. El cuerpo base 1 es una plataforma compuesta por una superficie superior 4 y una pared de contorno 5, más una tapa inferior 6 con pies de apoyo 7. Dicha superficie superior 4 presenta un hundimiento central 8 y un anillo periférico 9. -

15. El plato basculante 2 forma dos pisos circulares tales que la parte inferior 10 posee unos tabiques radiales 11 que lo compartimentan, teniendo acceso cada espacio al anillo 9 de la base 1, mientras que la parte superior 12 forma un laberinto con sus caminos 13 separados por paredes 14 de baja altura y con las pertinentes aberturas de comunicación, habiendo en dichos caminos 13 unos orificios 15 dispersos, cada uno de los cuales comunica a su vez con uno de los compartimentos inferiores. - - - - -

20. El plato 2 se apoya sobre el cuerpo base 1 por un punto central oscilante, formado por un vástago 16 y un casquillo 17, y por dos puntos muelles formados cada uno de ellos por un vástago 18 y un resorte 19 de compresión alojado y suspendido en una protuberancia 20 de la zona hundida 8. - - - - -

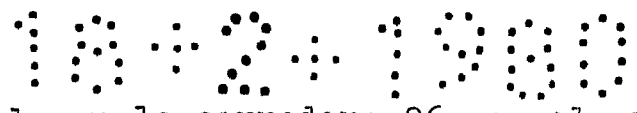


El dispositivo de accionamiento 3 consta de una palanca de mando 21 con empuñadura 22, la cual articula por medio de una rótula 23 en la superficie superior 4 del cuerpo base 1, cuya rótula 23 monta en una tapeta fija 24. Dicha palanca 21 pasa por un orificio coliso 25 orientado radialmente de una corredera 26 movible en sentido transversal y montada en unas guías fijas 27 sostenidas por unos tornillos 28. La parte inferior de la palanca 21 sujeta un extremo de una cinta 29 que tiene el otro extremo fijo en gancho 30 de la cara inferior del plato 2, pasando por un perfil guiador 31 de la zona hundida 8. Otra cinta 32 tiene un extremo fijo en la corredera 26 y el restante extremo unido a otro gancho 33 del plato 2 tras pasar por otro perfil guiador 34. - - - - -

Los pies de apoyo 7 se aplican y retienen en unas derivaciones tubulares 35 de la cara interior del cuerpo base 1.

El juego se desarrolla por medio de una bola 36 que inicialmente se sitúa en el centro del laberinto 13 y el gobierno de la misma se efectúa por el dispositivo de mando 3, para lo cual el jugador debe manejar la palanca 21 para que el plato 2 oscile debidamente para orientar dicha bola por los caminos verdaderos para alcanzar la salida, y procurando sortear los orificios 15. - - - - -

La palanca 21 juega en la rótula 23 y puede ser movida en sentido radial por el orificio coliso 25 y en sentido



transversal por la corredera 26, en el primero de cuyos casos  
 acciona la cinta 29 y en el segundo acciona la cinta 32. Te-  
 niendo en cuenta la forma de apoyo del plato 2 por su punto  
 oscilante y sus dos puntos elásticos, se obtienen las neces-  
 5. rias fluctuaciones para la citada orientación y avance de la  
 bola 35. - - - - -

Una bola 35 que haga entero el recorrido del labe-  
 rinto 13 alcanza el anillo periférico 9 en un punto que merece  
 la máxima puntuación, mientras que si cae por uno de los ori-  
 10. ficios 15, alcanza asimismo el anillo 9 a través del corres-  
 pondiente compartimento inferior, mereciendo en cada caso una  
 distinta puntuación en función de la situación del orificio  
 con respecto a los extremos del recorrido válido del laberin-  
 to, o sea mayor puntuación cuanto más cerca esté del extremo  
 15. final. - - - - -

Las caras vistas del cuerpo base 1 y del plato 2 po-  
 seen elementos decorativos e indicaciones alusivas al juego y  
 a las puntuaciones correspondientes. - - - - -

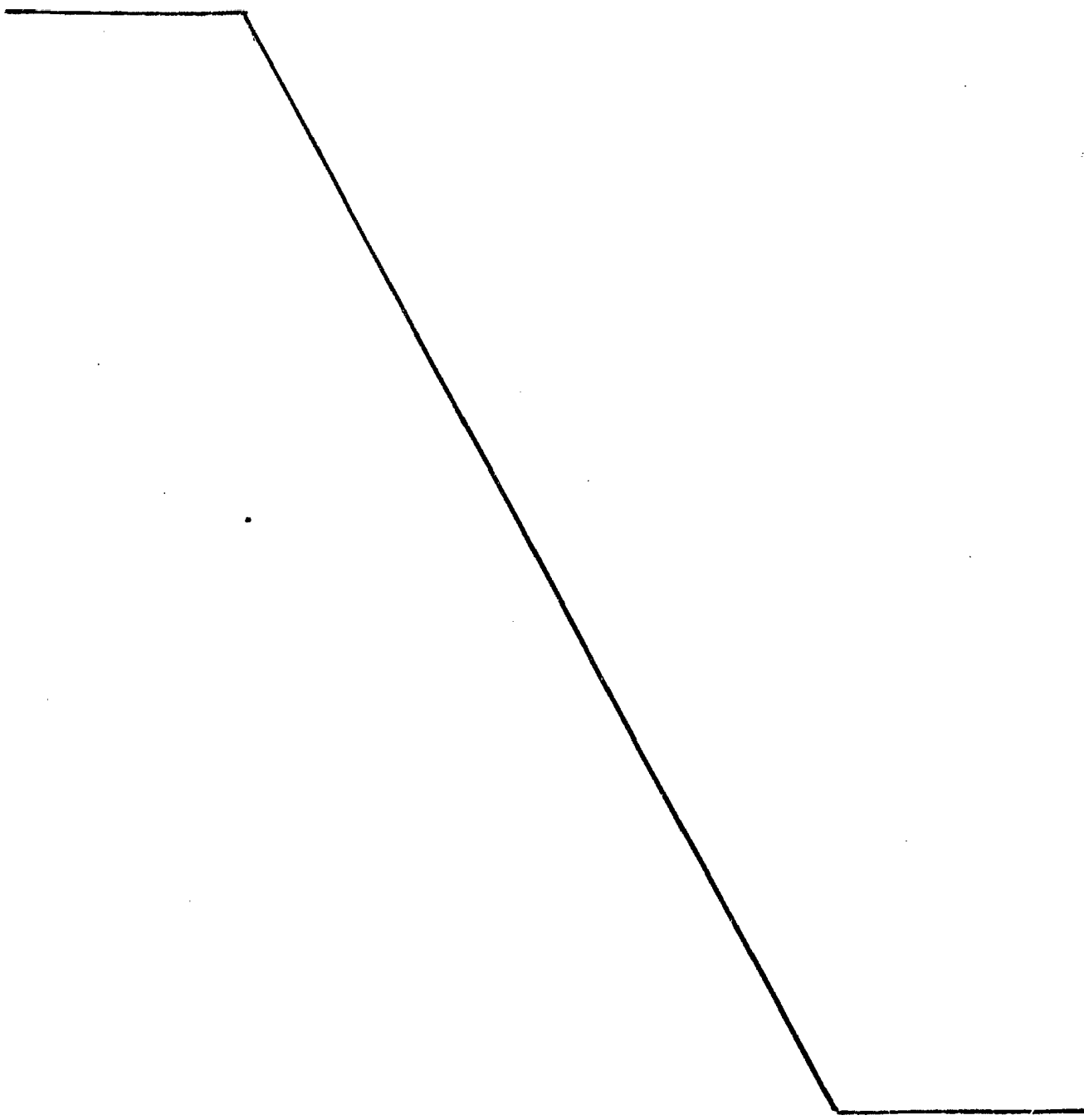
Este juego, como ha quedado dicho inicialmente, puede  
 20. ser de uso individual o de competición, de suerte que en esta  
 última modalidad los jugadores participantes se clasifican se-  
 gún la calificación alcanzada particularmente. - - - - -

Descritas convenientemente las características de la  
 invención, se hace constar que en la misma podrán introducirse

18000000

cuantas variantes de detalle pueda aconsejar la experiencia,  
siempre que con ello no se modifique la esencialidad de la mis-  
ma. -----

5. A los efectos consiguientes, se declaran de novedad,  
utilidad y propiedad para España, sus territorios y plazas de  
soberanía, las reivindicaciones que siguen. -----





REIVINDICACIONES

- 1.- Juego de habilidad, caracterizado porque está constituido por un cuerpo base que presenta un anillo periférico y sostiene un plato central basculante que tiene una parte inferior dotada de tabiques radiales que separan compartimentos comunicados con dicho anillo periférico, y una parte superior que presenta un laberinto con sus caminos separados por paredes y habiendo en los mismos unos orificios dispersos que comunican con los referidos compartimentos inferiores, estando montado el citado plato sobre el cuerpo base mediante un punto de apoyo oscilante y otros dos puntos de apoyo elástico, habiendo un dispositivo de mando compuesto por una palanca vertical montada mediante rótula sobre el cuerpo base y que pasa por un orificio coliso en sentido radial situado en una corredera inferior desplazable en sentido transversal, estando unido el extremo inferior de la palanca a una cinta sujeta por el otro extremo en un punto de la cara inferior del plato, mientras otra cinta está unida por un extremo a la citada corredera y tiene el otro extremo fijo en otro punto de la cara inferior del mismo plato, por lo que el accionamiento manual de la palanca comunica a voluntad unas basculaciones al plato en todos los sentidos en orden a guiar una bola por el laberinto, salvando los orificios situados en sus caminos, hasta la salida del mismo que desemboca en el anillo periférico, y de suerte que si la bola cae
- 5.
- 10.
- 15.
- 20.

1821900

por uno de tales orificios, se dirige hacia el mismo anillo pasando por el correspondiente compartimento inferior, adjudicándose en cada caso una distinta puntuación. - - - - -

2.- "JUEGO DE HABILIDAD". - - - - -

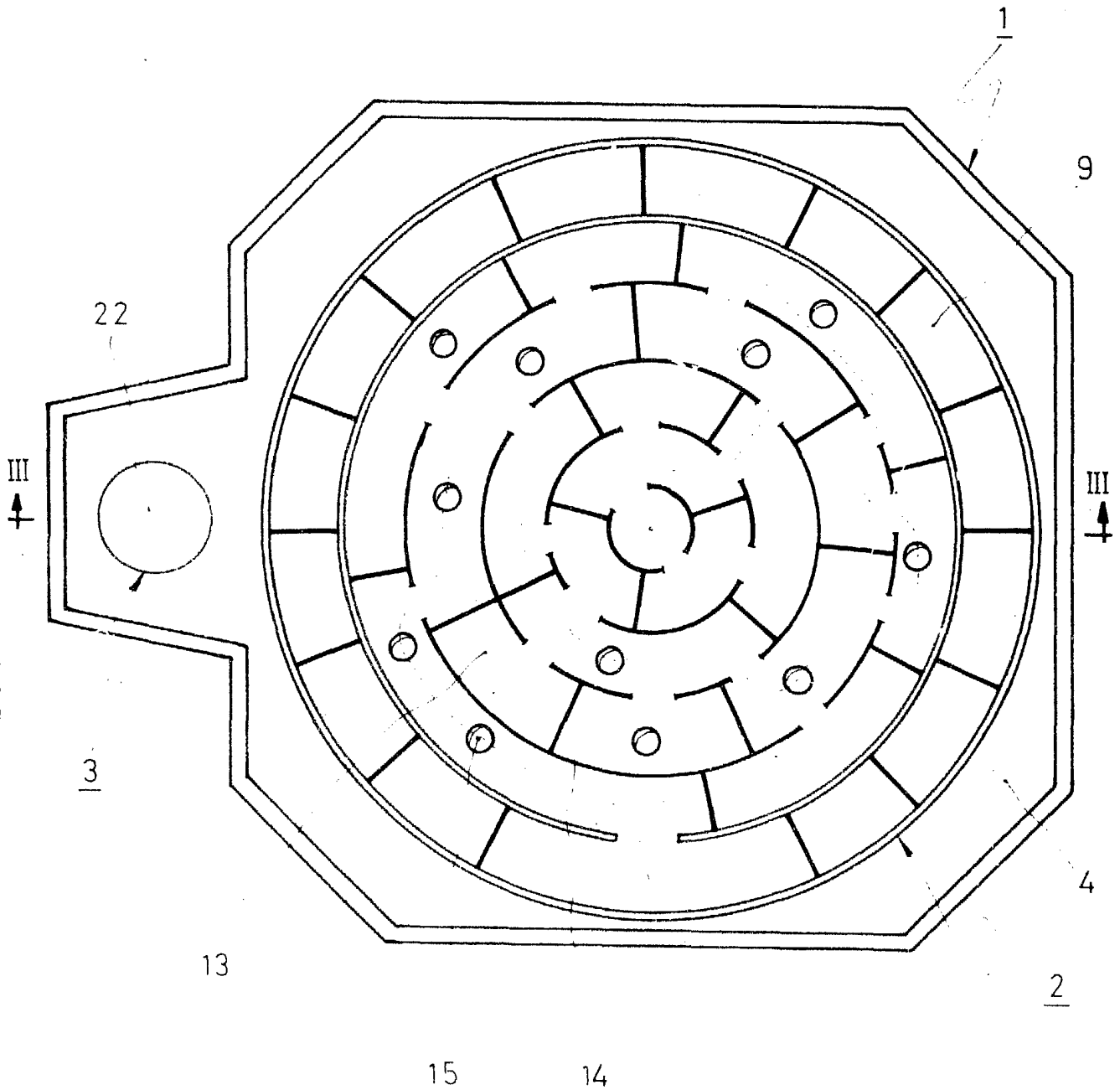
5. Todo ello conforme se describe y reivindica en la presente memoria que consta de ocho hojas, foliadas y mecanografiadas por una sola de sus caras, y de tres figuras que la ilustran.

MADRID 3 1 ENE. 1980  
P. A. M. CURELL SURCOZ

*Curell*

18.2.1980

FIG. 1

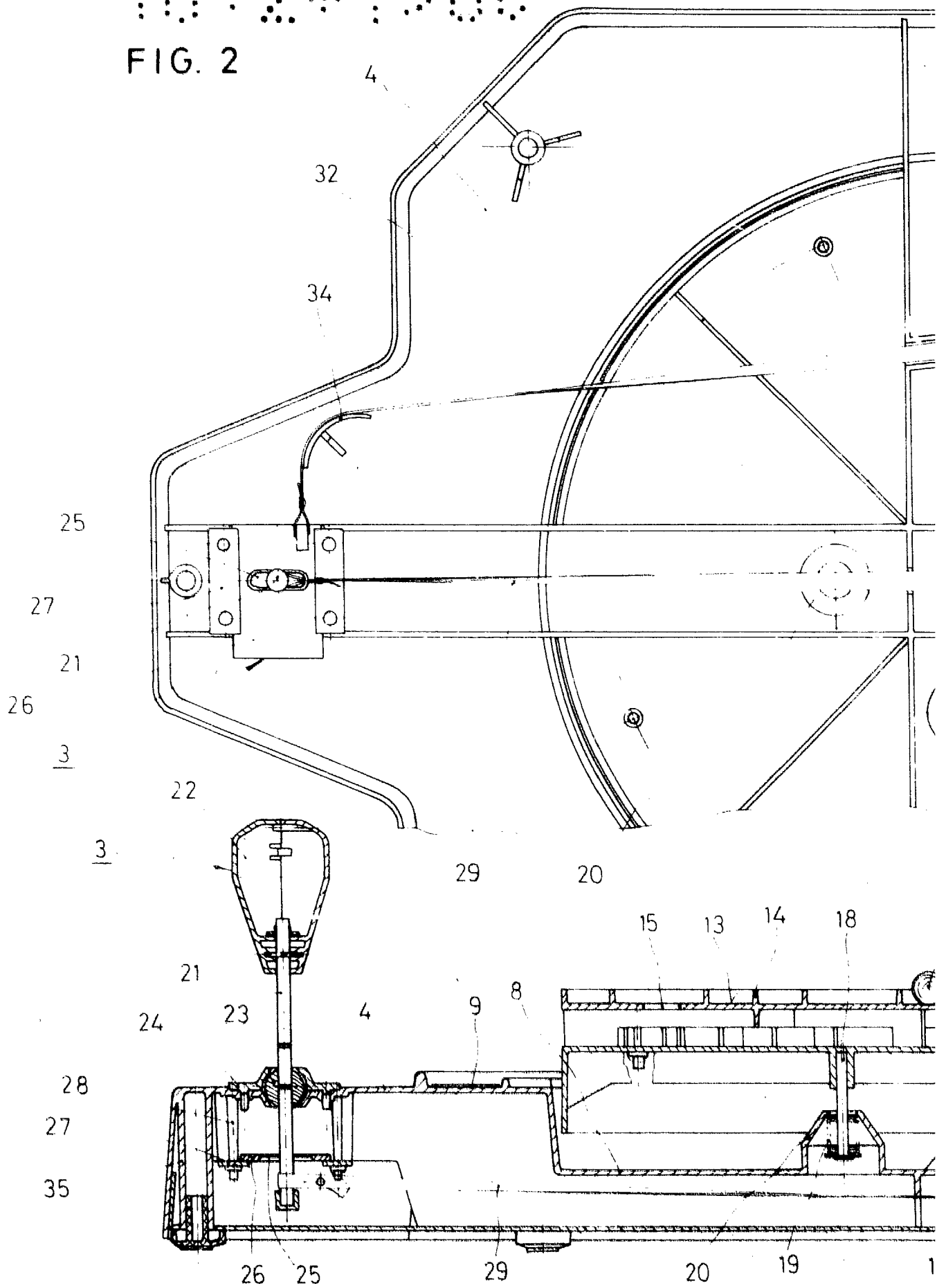


MADRID 3 1 ENE. 1980  
P.A. M. CURELL SURROL

*Curell*

1842100

FIG. 2



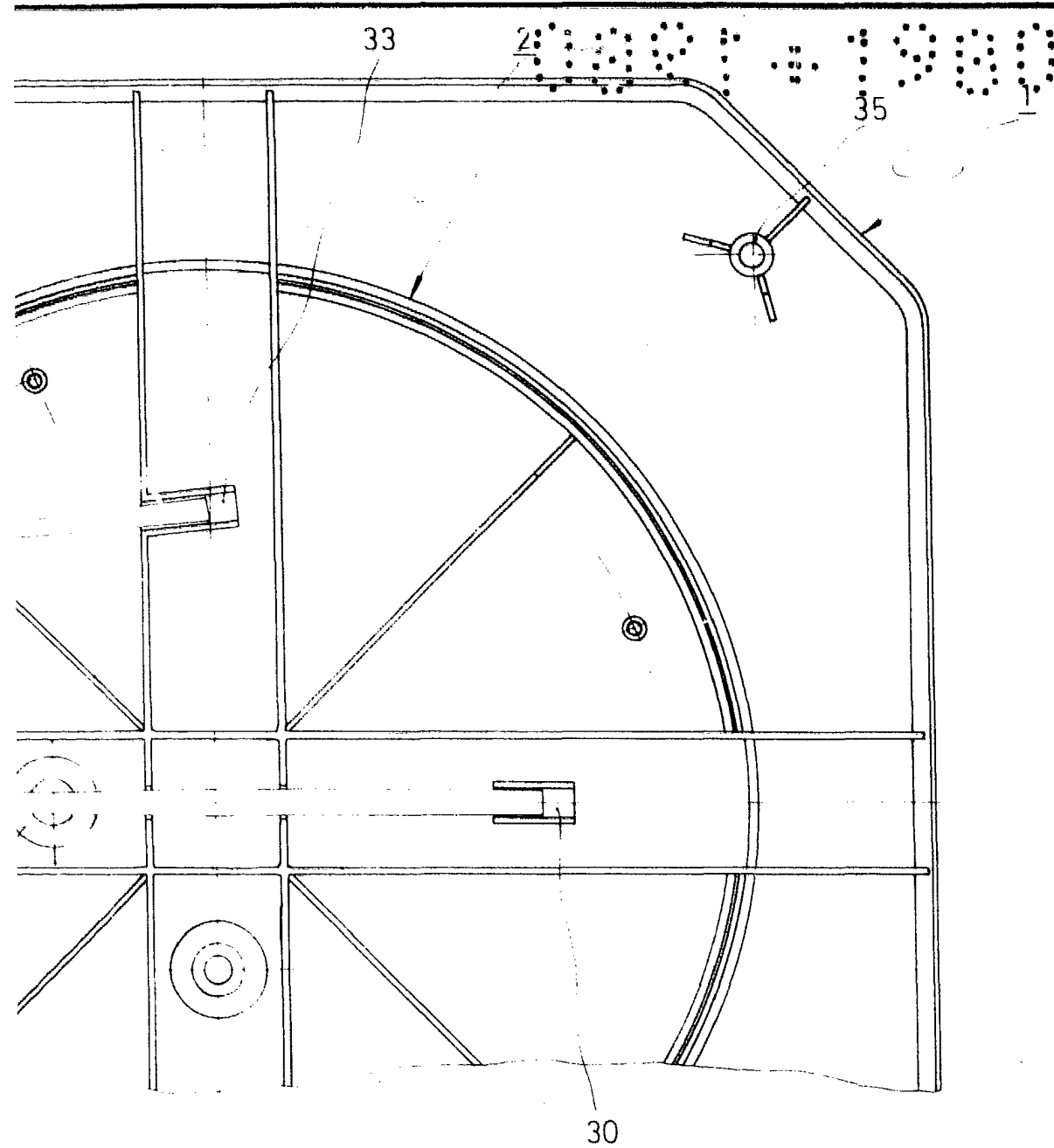
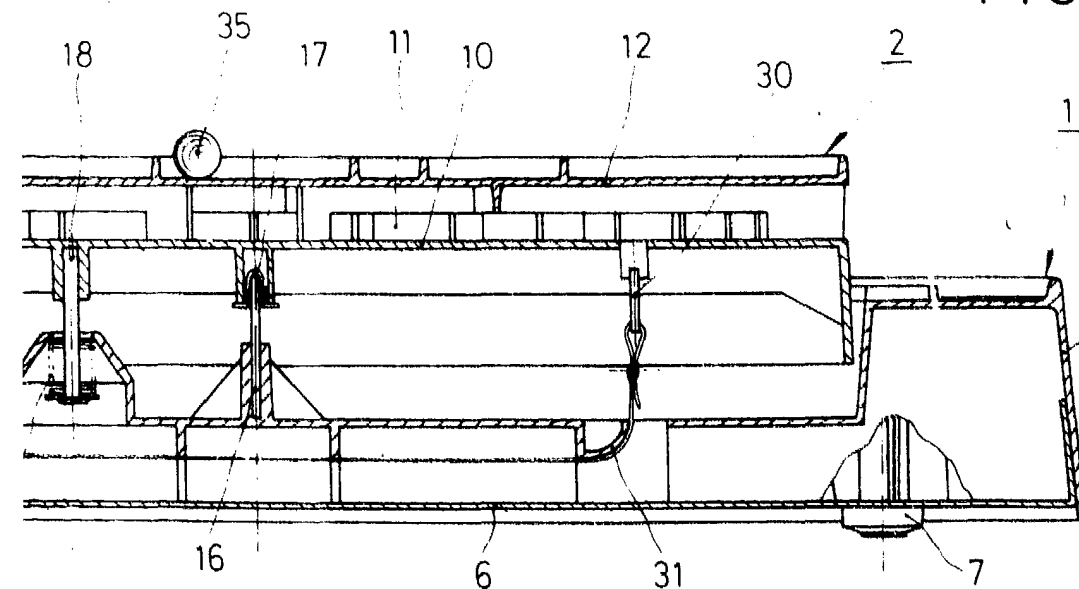


FIG. 3



5  
MADRID 31 ENE. 1980  
P.A. M. CURELL SUÑER

*Curell*