

ES 24 09 35 Y
FECHA DE PRESENTACION



ESPAÑA

MODELO DE UTILIDAD

1 MAR. 1980

30 PRIORIDADES:			32 FECHA			33 PAIS		
31 NUMERO								
47 FECHA DE PUBLICIDAD				51 CLASIFICACION INTERNACIONAL				
				A63F 7/06				
54 TITULO DE LA INVENCIÓN								
"JUEGO DE FUTBOL NEUMATICO DE SOBREMESA".								
71 SOLICITANTE (ES)								
D. José JUAN NAVARRO								
DOMICILIO DEL SOLICITANTE								
Elda nº 3 SALINAS (Alicante)								
72 INVENTOR (ES)								
73 TITULAR (ES)								
74 REPRESENTANTE				REF.: O.G. 36.068/AV.				
D. FRANCISCO GARCIA CABRERIZO.								

La presente Memoria descriptiva tiene como fin la declaración del objeto sobre que ha de recaer el privilegio de explotación industrial y comercial, exclusiva en el territorio nacional, de un Modelo de Utilidad conforme a la Legislación vigente en materia de Propiedad Industrial que, según expresa el enunciado, trata de un juego de futbol neumático de sobremesa.

Como se deduce del enunciado, el objeto que se preconiza está destinado a proporcionar un tiempo de esparcimiento a los usuarios, mediante la manipulación de determinados mandos, para obtener el desplazamiento de una esfera o pelota desde uno a otro lado del campo de juego, para alcanzar el triunfo mediante un tanteo que estará en relación con la habilidad de los contendientes, tanto para conseguirlos a favor o evitar el del contrario.

Una característica particularmente importante del presente juego consiste en el hecho de que para obtener el impulso de la pelota se emplea una energía neumática adecuada, cuyo flujo funciona bajo el control de cada usuario, de modo que en un momento determinado produzca un chorro de aire a través de toberas adecuadas previstas en el cuerpo de cada figura de jugador, al mismo tiempo que el contrario tiene la posibilidad de repeler o modificar la trayectoria de la pelota mediante la manipulación adecuada de sus circuitos.

Con el fin de obtener la orientación adecuada de la tobera en cada caso, el cuerpo de jugador está dotado de un movimiento de giro completo sobre su propio eje, siendo accionado por el mismo mando del sistema neumático y a través de las transmisiones convencionales, todo ello instalado -

por debajo del tablero de juego.

Con el fin de facilitar la interpretación más exacta del objeto sobre que ha de recaer el presente privilegio, en el plano adjunto complementario de esta exposición, se -

5. representa una forma práctica para la realización industrial y únicamente a título de ejemplo y, por consiguiente, sin carácter exhaustivo sino meramente informativo.

En dicho plano se ha representado esquemáticamente una sección transversal parcial de un tablero de juego dotado de los correspondientes mecanismos de accionamiento.

10.

En dicha figura, las referencias corresponden:

- 1.- Tablero de juego.
- 2.- Paredes laterales.
- 3.- Diedro redondeado.
15. 4.- Cajeadado superior de las paredes laterales.
- 5.- Mando.
- 6.- Resorte.
- 7.- Eje.
- 8.- Corona.
20. 9.- Figura de jugador.
- 10.- Toberas.
- 11.- Eje hueco.
- 12.- Piñones.
- 13.- Transmisión.
25. 14.- Cuerpo válvula neumática.
- 15.- Depósito o generador.
- 16.- Válvula.
- 17.- Conductos de comunicación.
- 18.- Cajas de distribución.
30. 19.- Elemento de estanqueidad y giro.

20.- Pelota.

Como se desprende de la detenida observación del -
referido plano, el juego objeto del presente registro está -
constituido sustancialmente por un tablero de juego -1-, de
5. dimensiones adecuadas, dotado de unas paredes -2- que cierran
el recinto, presentando redondeado el diedro -3- de intersec-
ción entre paredes -2- y tablero -1-, de modo que la pelota
-20- impulsada durante el juego no choque bruscamente contra
las paredes -2-.

10. Sobre el tablero de juego -1- se disponen de forma
conveniente los jugadores de ambos equipos, constituidos por
una figura de estructura variable -9-, siendo una forma pre-
ferida de realización la que conforma el cuerpo -9- con dos
formas troncocónicas reunidas por sus bases mayores; dichas
15. figuras -9- son interiormente huecas, y presentan en su su-
perficie, y en distribución adecuada uno o más orificios o
toberas -10- para la salida del aire que ha de impulsar la
pelota -20-.

Dichos jugadores -9- son accionados desde los late-
20. rales de la mesa de juego mediante unos mandos giratorios
-5- que posibilitan el giro completo de cada jugador -9-,
así como proporcionan la apertura o cierre del circuito neu-
mático impulsor de la pelota -20-.

El mando giratorio -5- transmite por medios convien-
25. cionales su movimiento de giro a uno o más jugadores -9-, que
dando situados todos los mecanismos de transmisión por deba-
jo del tablero -1-.

En el presente ejemplo de realización, el mando --
-5- es solidario a un eje -7-, cuyo extremo inferior compor-
30. ta una corona dentada -8- en la que engrana una cadena -13-

que a su vez queda acoplado a uno o más piñones -12- solidarios al extremo inferior del eje -11- de cada jugador -9-.

De esta manera, al girar el mando -5- en una amplitud adecuada, este giro se transmite íntegramente al jugador o serie de jugadores acoplados al mismo mando, de modo que alguna de las toberas -11- previsto en el cuerpo del jugador -9- se oriente hacia la pelota -20-.

Una forma de realización preferente, consiste en que cada mando -5- se aloja en un cajeadado -4- previsto en su punto de ubicación, incluyendo un resorte de compresión -4- que tiende a expulsar a dicho mando -5-; por otra parte, en el extremo inferior del eje -7- solidario a dicho mando -5-, y susceptible de desplazarse axialmente a través de la corona -8-, pero sin que esta pierda su posibilidad de giro, --

15. existe una corona -16- que alojada en un cuerpo de válvula neumática -14-, determina el cierre valvular entre dos cámaras, una conectada directamente a la fuente de alimentación neumática -15-, mientras que de la otra cámara nace la conducción -17- de alimentación a los jugadores -9-. Dicha conducción alimenta a una caja distribuidora -18-, de la que puede partir opcionalmente otra alimentación -17- para el siguiente jugador afecto al mismo mando, al mismo tiempo que en la citada caja se acopla el eje hueco -11- que facilita el giro del jugador -9-, al mismo tiempo que se constituye el conducto de alimentación neumática, para lo cual se prevé en el acoplamiento de la caja de distribución un elemento de estanqueidad -19- que al mismo tiempo permita el giro libremente.

En condiciones de reposo, la válvula -16- mantiene cerrada la alimentación neumática por efecto de la tensión -

30.

del resorte -6-, cuya tensión es necesario vencer pulsando - al mando -5-, para que quede abierto el correspondiente circuito neumático, de modo que en estas condiciones, y una vez orientado el o los jugadores -9- se pueda producir el desplazamiento de la pelota -20-, impulsada por el chorro de aire que sale de la o de las toberas -10- existentes en el cuerpo de cada jugador.

A modo informativo, cabe destacar que el presente juego se puede realizar en diferentes versiones y tamaños, tal que de sobremesa propiamente dicho o formando una mesa completa susceptible de ubicarla en un salón de juegos, previendo para cada caso el sistema neumático más adecuado.

Descrita suficientemente la naturaleza del invento, así como un ejemplo de realización práctica del mismo, solamente cabe añadir que en dicho ejemplo es posible introducir cambios de materias, formas y disposición de sus elementos, siempre que tales alteraciones no supongan variación sustancial en el objeto reivindicado.

El solicitante se reserva el derecho de extender esta demanda a los países extranjeros, reivindicando la misma prioridad de la presente solicitud al amparo del Convenio Internacional para la protección de la Propiedad Industrial.

N O T A

El Modelo de Utilidad, que se solicita por veinte años para España, de acuerdo con la vigente Legislación, será recaer sobre: "JUEGO DE FUTBOL NEUMATICO DE SOBREMESA", según las características esenciales de las siguientes:

REIVINDICACIONES

1ª.- Juego de futbol neumático de sobremesa, caracterizado porque sobre una cancha de juego dotada de paredes laterales para impedir la salida de la pelota, se disponen -
 5. de forma conveniente los jugadores de ambos equipos, dotados en unos puntos de su superficie, de uno o varios orificios para la salida del aire impulsor de la pelota y cuyos jugadores son accionados desde los laterales de la mesa de juego -
 10. mediante unos mandos giratorios que posibilitan el giro de 360º de cada jugador y también del o de los orificios de salida del aire a presión.

2ª.- Juego de futbol neumático de sobremesa, según reivindicación 1ª, caracterizado porque el mando giratorio -
 15. transmite por medios convencionales su movimiento de giro a la base giratoria de uno o de varios jugadores, cuya base giratoria se encuentra debajo de la cancha de juego.

3ª.- Juego de futbol neumático de sobremesa, según reivindicaciones 1ª y 2ª, y caracterizado porque el mando giratorio correspondiente a uno o varios jugadores acciona por
 20. desplazamiento la apertura de la fuente de energía neumática para su transmisión al orificio de impulsión de la pelota.

4ª.- "JUEGO DE FUTBOL NEUMATICO DE SOBREMESA".

Según queda sustancialmente descrito en la presente

.../...

memoria que consta de siete hojas escritas a máquina por una sola cara y acompañada de dibujos.

Madrid, 21 NOV. 1979

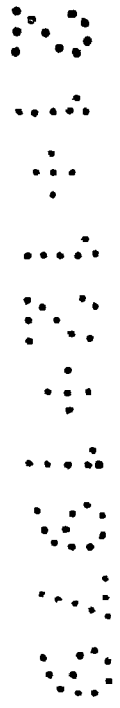
D. José JUAN NAVARRO.

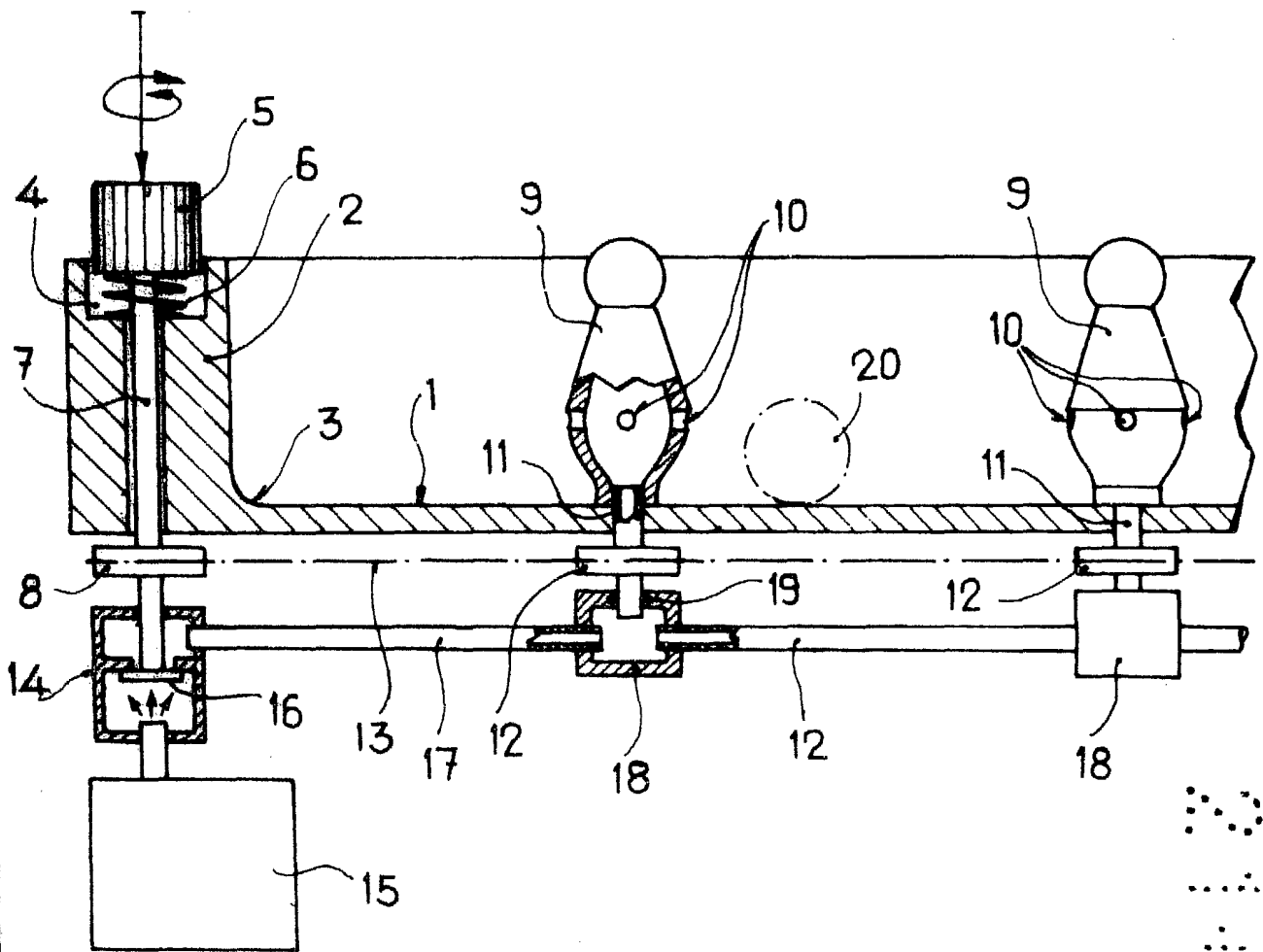
5.

P.P. FRANCISCO GARCIA CABRERIZO

P. P.

Firmado: M.^a Dolores Jarquera





Madrid, 21 NOV. 1979.
P. P.

FRANCISCO GARCIA CABRERIZO
E. P.

Firmado: M.ª Dolores Jorquera

Escala variable