



ESPAÑA

(10) ES	(11) NUMERO	(10) Y
	246807	
	(22) FECHA DE PRESENTACION	
	16 NOV. 1979	

MODELO DE UTILIDAD

1 MAR. 1980

(30) PRIORIDADES:	(31) NUMERO	(32) FECHA	(33) PAIS

(47) FECHA DE PUBLICIDAD	(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL
	A 63 H 33/hv

(54) TITULO DE LA INVENCIÓN
"JUEGO CON MOVILES IMPULSABLES POR SOPLO"

(71) SOLICITANTE (S)
Publicaciones Infantiles, S.A.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE
ALCALA DE HENARES (Madrid), López de Rueda, 1

(72) INVENTOR (ES)

(73) TITULAR (ES)

(74) REPRESENTANTE
D. CARLOS FERNANDEZ CANDELAS.

Son conocidos y de gran aceptación entre el público infantil e incluso adulto, los juegos de competiciones deportivas ejecutables sobre un tablero, remedo de las reales.

5 Normalmente, con frecuencia se trata de sofisticados y complejos mecanismos, que conllevan un elevado coste, con el inconveniente de que, además de lo dicho, todavía no se había ideado la forma de convertir el "esquí" en un juego de mesa y sin tener que emplear demasiada artificiosidad, ni costosos medios.

10 La presente realización ha llevado la emoción de las pruebas reinas del esquí alpino a un tablero de juego, que resulta sumamente asequible y que además implica una elevada participación personal de los jugadores, con una aceptable necesidad de habilidad; todo lo cual hace de el un juego que reúne las características básicas por excelencia: gran capacidad de entretenimiento, imposibilidad de averías y bajo precio.

20 Consiste la realización preconizada en un tablero ejecutado en una lámina, preferentemente de cartulina, de forma cuadrangular, en el que se representa primeramente una pista correspondiente a la modalidad de saltos, de forma rectangular alargada, que remata en uno de sus extremos en forma redondeada, habiéndose dispuesto cerca de este extremo, unas marcas perpendiculares a dicha pista con objeto  
25 de medir la longitud alcanzada en cada salto.

En el extremo opuesto, se ha incluido una rampa o trampolín, que se eleva paulatinamente, y cuya sección longitudinal posee la forma de un triángulo rectángulo, coincidiendo su hipotenusa con dicha rampa.

5           Adyacentemente a esta pista de saltos, se ha dispuesto otra, conteniendo un trazado sinuoso, similar al de una prueba de "slalom" real, con la particularidad de tener su camino delimitado de tramo en tramo, por banderitas verticalmente dispuestas.

10           Esta pista está dotada de un peralte en su curva más pronunciada y de un "lomo" producido por un arqueamiento emergente, emplazado cruzando a uno de los tramos rectos intermedios de dicha pista.

15           El complemento idóneo de este tablero, viene determinado por unos móviles, constituidos por pequeñas láminas, de análogo material al del tablero, en que se ha troquelado la figura de un esquiador y sus esquíes, debiéndose doblar la primera perpendicularmente sobre estos en el punto correspondiente a los pies, así como doblar en forma de ligera curva la punta de dichos esquíes, con lo que se obtiene un participante, constitutivo de cada móvil.

20

25           El resto es fácil, cada jugador dispondrá de un móvil, que impulsará con soplos de intensidad adecuada (caso de salto) y con pequeños y bien dirigidos, (en caso de la prueba de "slalom"); pudiéndose contabilizar como mayor alicien-

te, los tiempos de cada jugador y las penalizaciones habidas, por ejemplo, al rozar las banderas en el "slalom".

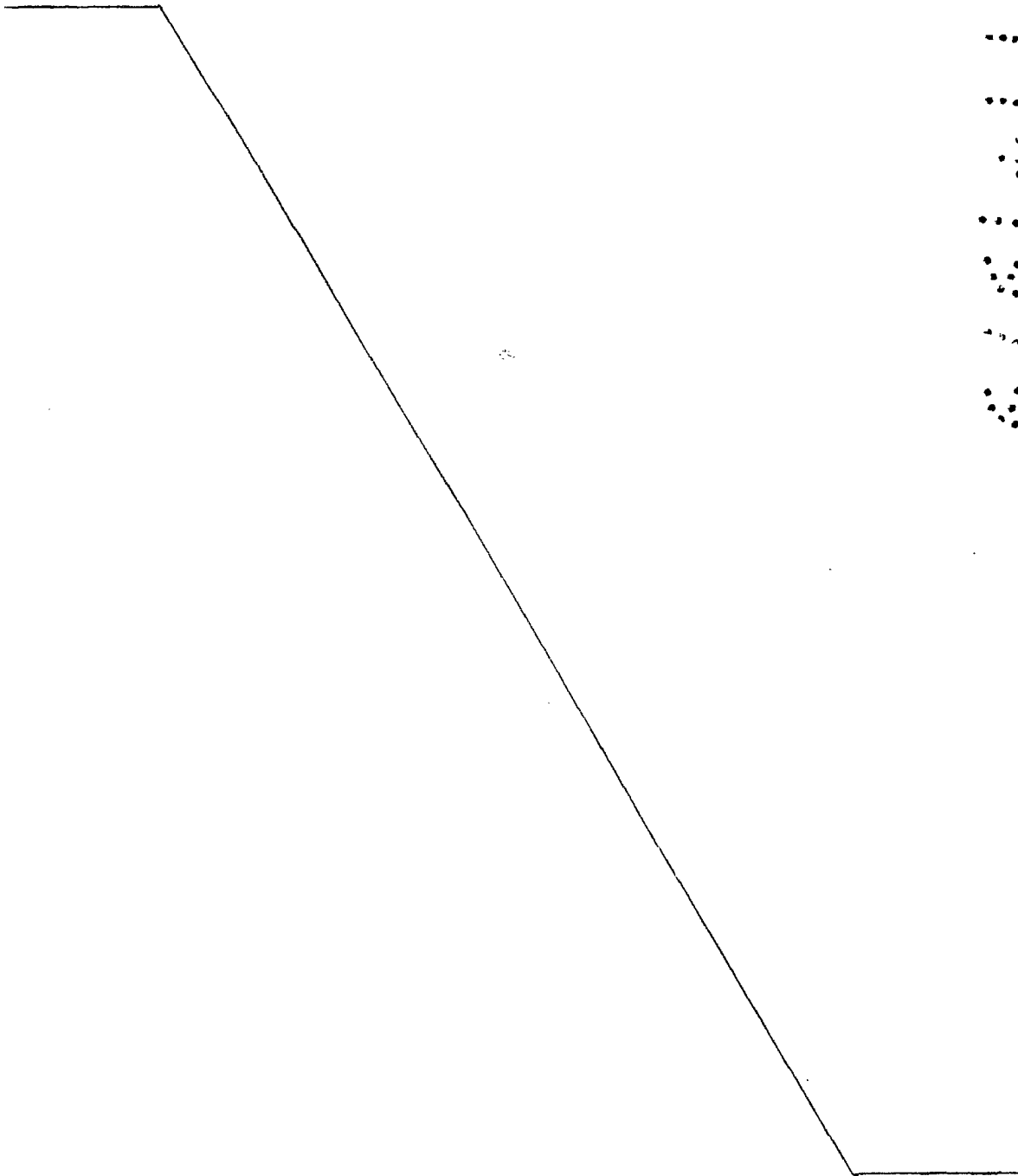
Para facilitar la comprensión de cuanto queda expuesto a título de ejemplo, sin alcance limitativo, se representa en los adjuntos dibujos una forma de ejecución práctica del modelo.

La figura 1ª muestra una vista en planta del tablero de juego (1) con dos secciones aclarativas representando una pista de saltos de esquí (2) en la que hay situadas unas marcas (3) para medir la longitud del salto, así como un trampolín o rampa ascendente (4) desde la que se impulsan los esquiadores (9) mediante soplidos de los participantes en el juego.

Igualmente se observa en el tablero una representación de una pista de "slalom" (5) con su correspondiente trazado sinuoso, en la que se han incluido unas banderitas (6) como elemento determinante del juego, así como un peralte (8) en una curva pronunciada y un arqueamiento circular (7) perpendicular al trazado de la pista y a modo de obstáculo.

La figura 2ª representa la imagen de un concursante plegado en vistas anterior y posterior, y el mismo una vez desplegado y doblada convenientemente la figura humana (9) perpendicularmente a los esquíes (10) y la punta de estos (11) en forma ligeramente curvada.

Cuanto se ha dicho es fiel reflejo de la invención,  
 debiendo considerarse en sentido amplio, nunca en forma li-  
 mitativa, ni con criterio restringido, siendo indiferentes  
 y cambiantes las circunstancias de carácter secundario o  
 5 accesorio, o sea las que no alteren ni modifiquen la esen-  
 cialidad que, a continuación será particular objeto de rei-  
 vindicación.



REIVINDICACIONES

1ª.- Juego con móviles impulsables por soplo, caracterizado por comprender un tablero laminar realizado preferentemente en cartulina, en el que se ha previsto una pista como las utilizadas para las competiciones de saltos de esquí, de forma rectangular alargada, que lleva inscritas unas marcas para control de la longitud de cada salto cerca de uno de sus extremos, habiéndose previsto en el extremo opuesto la inclusión de una rampa o trampolín de lanzamiento, que se eleva en sección de triángulo rectángulo figurando en el resto del tablero la representación de un trazado sinuoso que conforma una pista como las utilizadas en las pruebas de "slalom", que conlleva un peralte en su curva más pronunciada y un obstáculo representado por una porción curvada que cruza todo el ancho de la pista, situado en uno de los tramos rectos intermedios de ésta, habiéndose previsto igualmente la disposición de unos elementos en forma de banderitas, perpendiculares a la pista y situadas en el contorno de ésta; haciéndose correr tanto por la pista de saltos como por la de "slalom" unos móviles realizados en análogo material, determinándose unas pequeñas láminas troqueladas en las que aparece la silueta del esquiador unida a la de los esquíes, obteniéndose mediante el dobléz del primero perpendicularmente a los segundos

en coincidencia con los pies y mediante otro pequeño dobléz curvo en la punta de dichos esquíes, el resultado de la representación de un participante, constitutivo de cada uno de estos móviles.

5 2ª.- JUEGO CON MOVILES IMPULSABLES POR SOPLO.

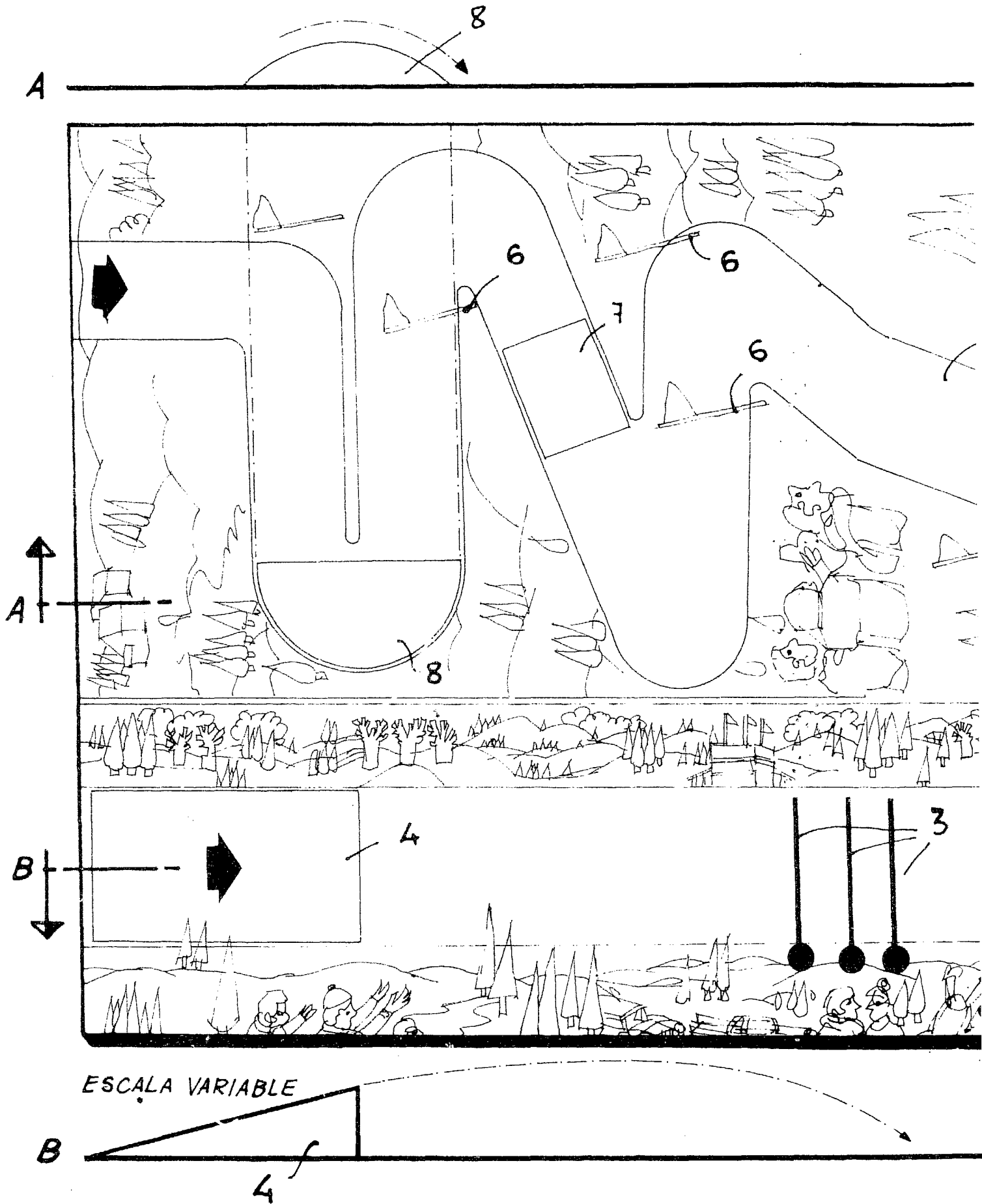
Todo conforme se describe en la presente memoria que consta de SEIS hojas, mecanografiadas y foliadas por una sola cara y dibujos que se acompañan.

Madrid, 16 NOV. 1979

*Rueda*  
*Lat*



# PUBLICACIONES INFANTILES, S.A.



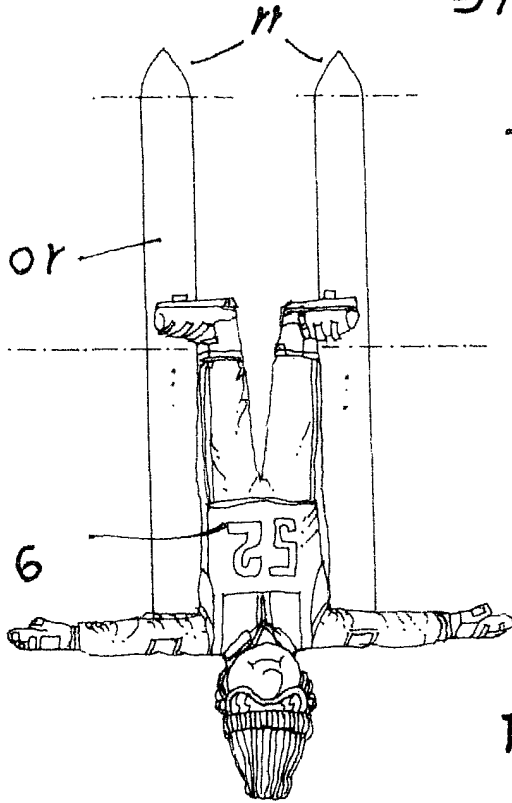
16 NOV. 1979

MADRID 16 NOVEMBRE 1979

*Handwritten signature*

1

FIG.



2

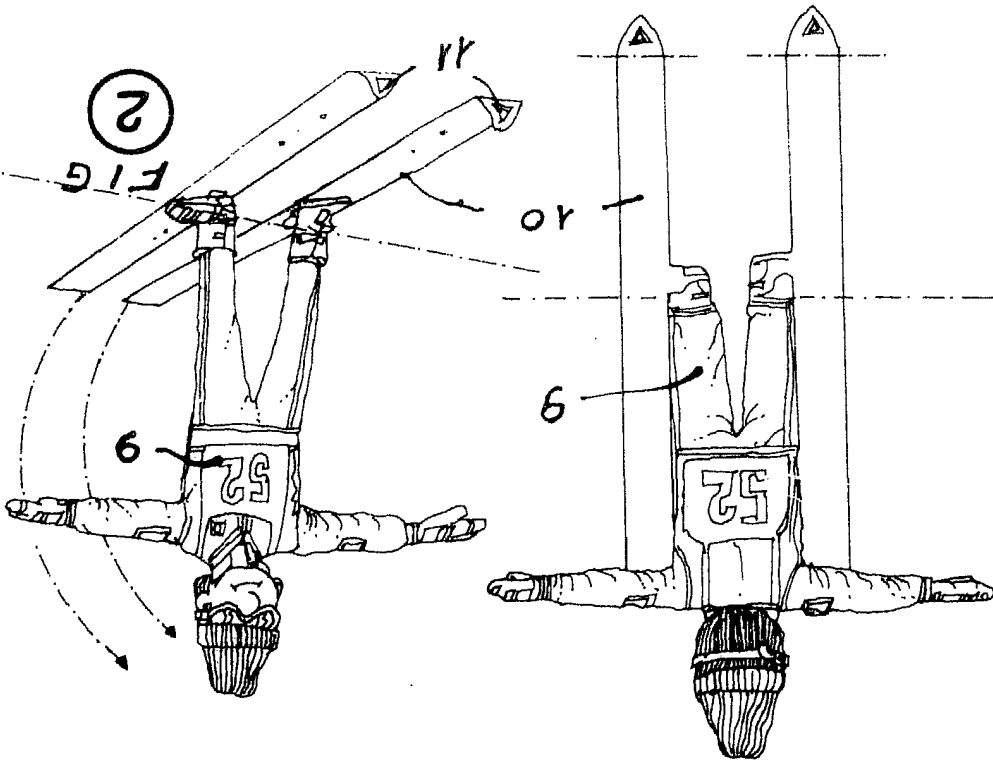
3

1

5

2

FIG.



HOJA UNICA

