

MINISTERIO DE INDUSTRIA Y ENERGIA

Registro de la Propiedad Industrial



ESPAÑA

10 ES 11 NUM 245147 10 Y
12 FECHA DE PRESENTACION
14 AGO. 1979

Concedido el Registro de acuerdo con los datos que figuran en la presente solicitud.

MODELO DE UTILIDAD

60 PRIORIDADES:
61 NUMERO
62 FECHA
63 PAIS

67 FECHA DE PUBLICIDAD
68 CLASIFICACION INTERNACIONAL
A63H 11/02

64 TITULO DE LA INVENCIÓN
"DISPOSITIVO PARA VEHICULOS DE JUGUETES"

71 SOLICITANTE (S)
D.ª MARÍA PAYÁ NAVARRO

DOMICILIO DEL SOLICITANTE
C/ Cortesías, nº 19 ALICANTE

72 INVENTOR (ES)

73 TITULAR (ES)

74 REPRESENTANTE
D.º JOSE LOPES COMES.



MEMORIA DESCRIPTIVA
=====

La presente memoria y los dibujos de que va acompañada tienen por objeto describir las características de un original dispositivo mecánico y acústico, aplicable a cualquier clase de pequeños vehículos de juguete, tal como automóviles, locomotoras, aviones y otros con la finalidad de impartir a la figura que imita al conductor un gracioso movimiento de vaiven, acompasado con el mismo movimiento de una de las partes del vehículo, todo ello sincronizado con el deslizamiento ó avance del vehículo sobre sus ruedas, produciéndose además de ello un pitido al final del movimiento de la figura ó parte movable del juguete con todo lo cual se proporciona a este un gran atractivo, mejorando las propiedades recreativas.

El dispositivo que motiva el presente registro de Modelo de Utilidad, se caracteriza esencialmente por el hecho de que, a caballo de la caja que aloja los mecanismos de impulsión de las ruedas motrices del vehículo, sean dichos mecanismos de cuerda ó eléctricos, hay montada una horquilla oscilante en dos puntas de eje procedentes de ambos lados de dicha caja. Uno de los brazos laterales de la referida horquilla tiene una bifurcación que va unida a una manivela, cuyo eje es impulsado por el juego de engranajes desmultiplicador movido por la cuerda ó micromotor, de manera que es dicha manivela la que hace oscilar a la horquilla, la cual tiene los extremos de sus brazos articuladamente unidos a dos largas bielas procedentes de un bastidor ó armazón, sobre el cual va montado un cuerpo hueco moldeado con la forma de una de las



partes del vehículo, tal como el cuerpo del motor, la caldera, el morro ó otra, de manera que al oscilar la horquilla, sus brazos impulsan a las bielas y éstas hacen que el referido cuerpo hueco avance y retroceda, combinándose este movimiento con el de la figura de un muñeco situada en la plataforma superior ó puente de la horquilla oscilante.

Dentro del cuerpo hueco móvil que imita una parte del vehículo, hay configurado un dispositivo de pito, con su correspondiente entrada de aire, alojándose un cilindro con su extremo exterior fijo a la carrocería del vehículo, de manera que al moverse el cuerpo hueco, hacia adelante y hacia atrás, dicho cilindro se desplaza dentro de él a manera de émbolo ó pistón, comprimiendo el aire interno, para producir un sonido.

Las características generales anteriormente expuestas podrán ser mejor comprendidas a la vista de una lámina de dibujos que se aporta como complemento de la descripción. En estos dibujos se representa un ejemplo de dispositivo, el cual conviene interpretar ampliamente y sin sentido restrictivo.

Dichos dibujos representan en sus figuras como sigue:

Fig. 1.- Lateral en alzado en la posición avanzada del muñeco y retraída del cuerpo móvil.

Fig. 2.- Vista lateral en alzado por el lado opuesto al de la figura 1 y en posición inversa, ó sea con el cuerpo móvil avanzado y el muñeco retraído.

Fig. 3.- Perfil visto por la parte posterior.

Fig. 4.- Detalle de la manivela vista en alzado y de perfil.



Fig. 5.- Detalle del extremo de la bifurcación del brazo de la horquilla, por la cara interna en la que actúa la manivela de la figura 4.

5 Describiendo el ejemplo de realización representado en las figuras relacionadas, vemos que su constitución es como sigue:

10 Comprende la caja -1-, en cuyo interior van alojados los mecanismos de impulsión del vehículo, que en este ejemplo son un mecanismo de cuerda con el que se acciona el eje -2- en que irán montadas las ruedas motrices, las cuales no se representan por no afectar al dispositivo, siendo el eje ó cuadradillo con el que se tensa ó carga la cuerda. Sobre dicha caja -1- hay una horquilla -4-, con dos brazos -5- y -6- y una bifurcación -7- del brazo -6-, cuyos brazos -5- y -6- pueden girar en los ejes -8-9- fijos en la repetida caja -1-, mientras que en el puente ó meseta de la horquilla hay la figura -10- de un muñeco de cualquier forma, ó mejor dicho el busto y cabeza de un muñeco; según este ejemplo:

15 En el eje -11-, con su piñón -12- engranado con los piñones reductores del interior de la caja -1-, va montada solidariamente la manivela -13-, con su tetón ó corto brazo -14- alojado en la ranura alargada -15- del extremo del brazo -7-, de manera que al girar dicha manivela hará bascular a dicho brazo -7- y éste obligará a que la horquilla -4- oscile sobre los ejes -8-9-.

20 Los extremos inferiores de los brazos -5- y -6- van articuladamente unidos a las dos bielas -16-17- que proceden del bastidor ó armazón -18-, sobre el que va sujeto el cuerpo



hueco -19- al que en los dibujos se representa simplemente de forma cilíndrica, sin darle una figura precisa, puesto - que ésta variará según la clase de vehículo que el juguete imite. Puede tener la forma de la parte delantera que cubre el capó de un automóvil de turismo, sea actual ó antigua, incluso de tipo humorístico, ó la caldera de una locomotora, por ejemplo antigua, ó adoptar la forma de la parte anterior de cualquier otra clase de vehículo. Este cuerpo tiene conformado internamente un dispositivo de pito, al cual penetra el aire por el orificio -20-, situado aquí ó en otro lado, alojándose dentro de dicho cuerpo -19- un cilindro -21- con posibilidad de desplazarse longitudinalmente a manera de émbolo ó pistón. A este efecto dispone de unas pestañas laterales -22- destinada a servir de tope de retención del cilindro en la carrocería del vehículo que en los dibujos se señala con las rayas a trazos intermitentes -23-.

Finalmente hay que señalar el saliente -24- en el que descansa la biela -16- en sus desplazamientos longitudinales.

Si el dispositivo descrito y representado se incorpora formando parte de un vehículo cualquiera, por ejemplo un pequeño automóvil grotesco ó humorístico antiguo, cuando la cuerda ú otro medio motriz haga girar el eje -2- de ruedas, el eje -11- impulsará a la manivela -13-, ésta accionará al brazo -7-, el cual hará que la horquilla -4- oscile sobre los ejes -8-9-, de manera que los brazos -5- y -6- accionarán a las bielas -16- y -17- y con ellas al chasis soporte -18-, el cual transportará alternativamente al cuerpo -19- hacia adelante y hacia atrás en un movimiento gracioso, puesto que se



trata de una de las partes del juguete, que en este ejemplo puede ser el capó, motor, radiador y faros. Como el cilindro -21- es retenido por la carrocería -23-, dicho cuerpo -19- se desliza rodeándolo a lo largo de él, en una dirección y otra, con lo cual actúa de émbolo, aspirando y expulsando el aire del interior, por el orificio -20-, cosa que produce un repetido silvido. A la vez de todo esto, la figura de muñeco -10- se inclina hacia adelante y hacia atrás, contribuyendo también a que el juguete resulte más gracioso y entretenido.

El dispositivo descrito se fabricará preferentemente de plástico moldeado, pero podría fabricarse también metálico ó de cualquier otro material y por supuesto de variados tamaños, formas y coloridos, aplicado a las más diversas clases y formas de vehículos y con las modificaciones necesarias para su acomodo a cada caso.



REIVINDICACIONES

1.- Dispositivo para vehículos de juguete, caracte-
 rizado por comprender una pieza en forma de puente ú horqui-
 lla que soporta en la parte superior una figura parcial ó to-
 tal de muñeco, cuya horquilla va montada a caballo de la caja
 5 que aloja a los mecanismos de impulsión de las ruedas motri-
 ces del vehículo unida a ella mediante dos puntas de eje de
 ambos lados, en los que tiene la posibilidad de oscilar hacia
 adelante y hacia atrás alternativamente, para lo cual uno de
 los brazos de la referida horquilla tiene una bifurcación con
 10 su extremo acoplado al brazo ó tetón de una manivela, cuya
 eje es impulsado a girar por el juego de engranajes desmulti-
 plicadores del mecanismo de impulsión, de manera que la hor-
 quilla es obligada ó oscilar sobre sus ejes, con lo cual los
 dos brazos de la misma impulsan a dos respectivas bielas con
 15 las que van unidos, cuyas bielas forman parte ó son solida-
 rias de una plataforma ó armazón que soporta un cuerpo hueco
 que tiene sus formas correspondiendo parcial ó totalmente a
 las de la parte delantera del vehículo, a la que imparten un
 movimiento alternativo de avance y retroceso, en cuyo movi-
 20 miento, dicho cuerpo hueco, se desliza guiado sobre un cilin-
 dro fijo a la carrocería del vehículo, obligándole a que actúe
 de émbolo que aspira y presiona alternativamente al aire, ha-
 ciendo sonar un pito situado en el cuerpo hueco móvil.

2.- "DISPOSITIVO PARA VEHICULOS DE JUGUETE".
 De conformidad en un todo en lo esencial y fines -
 25 industriales a lo descrito en la precedente memoria descripti

14



=8=

va y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta memoria consta de OCHO hojas escritas ó mecanografiadas por una sola cara a doble espacio.

Madrid,

14 AGO. 1979

Por autorización de la interesada.

