



ESPAÑA

10 ES	11 21	NUMERO <b>244712</b>	10 Y
	22	FECHA DE PRESENTACION <b>23 ENE. 1979</b>	

MODELO DE UTILIDAD

16 ENE. 1980

30 PRIORIDADES:		
31 NUMERO	32 FECHA	33 PAIS
47 FECHA DE PUBLICIDAD		51 CLASIFICACION INTERNACIONAL <i>G07F17/32</i>
54 TITULO DE LA INVENCIÓN  "MAQUINA RECREATIVA MEDIDORA DE REFLEJOS"		
71 SOLICITANTE (S)  BILLPORT, S.A.		
73 Domicilio del solicitante  Polígono Industrial Albarreja, Nºve 27 - FUENLABRADA/Madrid.-		
72 INVENTOR (ES)		
74 TITULAR (ES)  BILLPORT, S.A.		
75 REPRESENTANTE  D. JA.ME ISERN CUYAS, Agente Oficial de la Propiedad Industrial.-		

## MEMORIA DESCRIPTIVA

El objeto de la presente solicitud de Modelo de Utilidad se refiere a una "MAQUINA RECREATIVA MEDIDORA DE REFLEJOS", que aporta fundamentales características de novedad y eficacia constitutivas de notables ventajas para la finalidad que se atribuye a la misma.

Entre las múltiples máquinas recreativas en uso que estimulan el empleo del tiempo de ocio y ponen a prueba la agudeza visual, reflexiva y activa de los contendientes en cada juego, se hacía notar la falta de una realmente eficiente que compulsera e indicara con absoluta precisión el nivel de reflejos, en su marca mínima de tiempo, de los participantes o usuarios, circunstancia evidentemente incitante que contribuye en todo momento al intento de superación por comparación, redundando en consecuencia, independientemente el aspecto recreativo, ciertamente importante, en un mayor desarrollo mental y psíquico.

Centrando el tema hacia el objetivo enunciado, se ha proyectado y desarrollado la máquina recreativa medidora de reflejos que vamos a comentar, constituida en primer término en base de un mueble adecuado, preferentemente prismático, sin descartar otras figuras, en cuya cara frontal se disponen los mandos, visores e indicadores necesarios para su funcionamiento.

En la citada cara frontal se han dispuesto al efecto superiormente tres "displays" o visores que en su interior son gobernados por circuitos electrónicos adecuados a su función.

Bajo los referidos "displays" se ubica un selector

de monedas apropiado con cuyo uso se dispone la máquina para iniciar su funcionamiento.

5. Sobre la zona central se instalan a igual altura dos pulsadores: uno para la puesta en juego y otro para la parada de la máquina, respectivamente, y bajo dichos pulsadores, en línea con los mismos, sendas lámparas indicadoras del estado de la máquina en el momento de su observación, es decir, si se encuentra en juego o, por el contrario, en situación de parada.

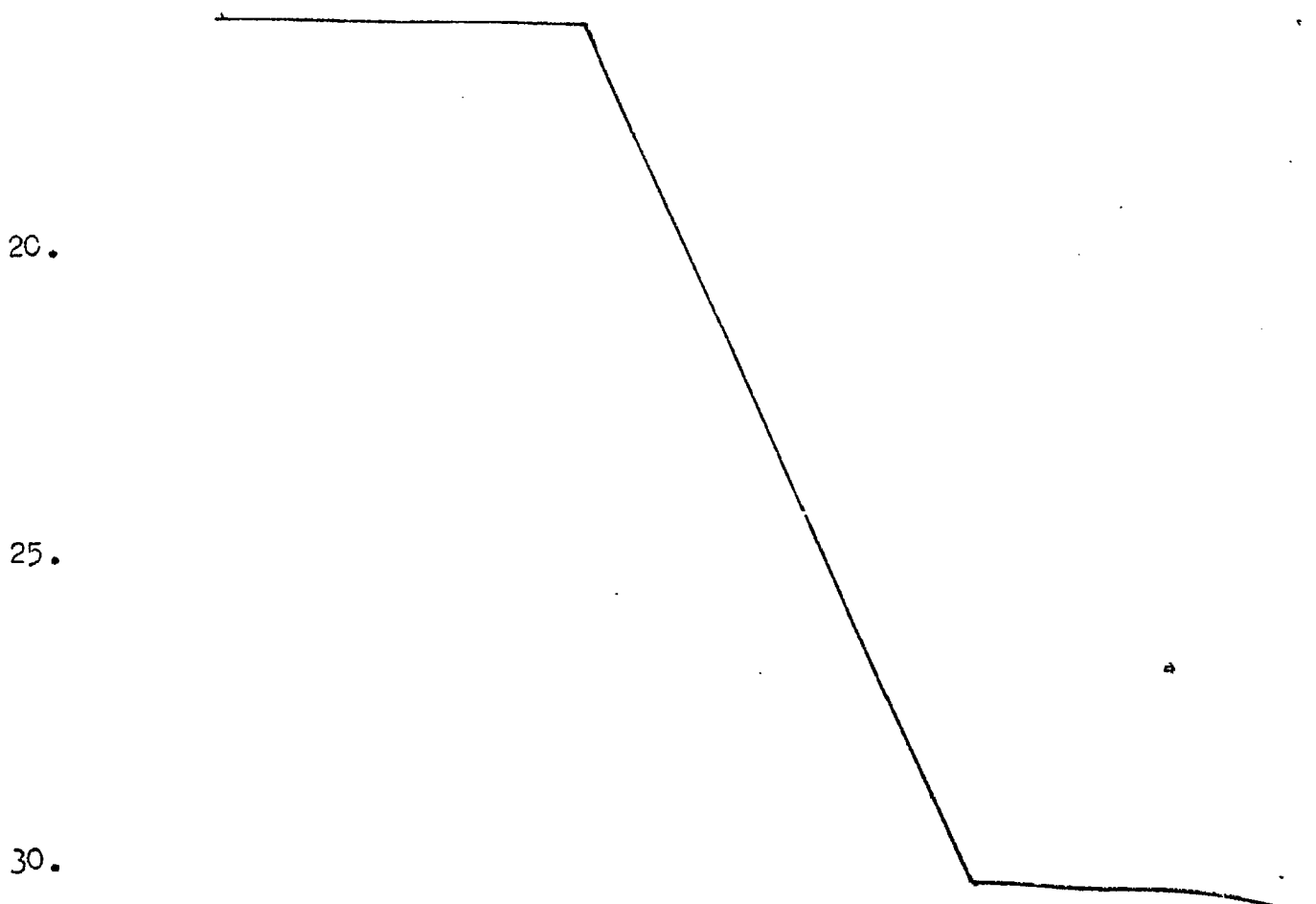
10. Por último, cuenta inferiormente la máquina que pugnamos con otro "display" indicador del tiempo mínimo empleado por cualquiera de los participantes en la sesión de juego.

15. El funcionamiento de esta máquina, a tenor de los dispositivos mencionados, se inicia con la introducción de la moneda y la selección de la posición de juego. -- Transcurrido un período de tiempo variable en cada caso, la propia máquina proporciona una señal, con preferencia luminosa, a partir de cuyo momento el jugador deberá accionar el pulsador de parada, operación que recogerán -- 20. los "displays" superiores indicando el tiempo transcurrido desde el instante preciso del referido accionamiento del pulsador de parada, apareciendo en el "display" inferior la marca de tiempo mínimo establecida por cualquier 25. jugador que haya intervenido en el juego dentro de un período de tiempo predeterminado.

30. La descripción detallada que sigue la referimos a la única figura adjunta, en la que a título de ejemplo y sin carácter limitativo alguno, por tanto, se ha representado esquemáticamente la máquina recreativa medidora

de reflejos, en la realización que consideramos ideal.

Según dicha figura, se aprecia la forma prismática preferente del mueble -1- de la máquina, y en la care --  
frontal los "displays" o visores superiores -2-, -2' y  
5. -2'', por debajo de los cuales se sitúa el selector de  
monedas -3- para la iniciación del juego. En la zona cen-  
tral se observan dos círculos que corresponden a la si-  
tuación de los pulsadores -4- y -5- de puesta en juego y  
perada, respectivamente, y por debajo de los mismos otros  
10. círculos -6- y -7- de menor tamaño, correspondientes a  
las lámparas indicadores del estado de la máquina en sus  
dos situaciones normales: en juego o perada. En la parte  
inferior contemplamos otro "display" -8- con la comen-  
ta de función de marcar el tiempo mínimo del jugador más  
15. perspicaz.



N O T A

Hecha la descripción del presente invento lo que se declara como no divulgado ni practicado en España. comprende las reivindicaciones siguientes:

5.

1.- Máquina recreativa medidora de reflejos, que se caracteriza porque se ha constituido en base a un mueble adecuado, preferentemente prismático, en cuya parte frontal se disponen tres displays gobernados por circuitos electrónicos interiores, bajo los cuales figura un selector de monedas y dos pulsadores, de puesta en juego y parada respectivamente, accionables por el jugador, así como dos lámparas indicadoras del estado de la máquina (juego o parada) y un display inferior de tiempo mínimo.

10.

15.

2.- Máquina, según la reivindicación anterior, que se caracteriza porque una vez introducida la moneda y seleccionada la posición de juego, transcurrido un período de tiempo variable en cada caso, la propia máquina proporciona una señal preferentemente luminosa, a partir de la cual el jugador deberá accionar el pulsador de parada, indicando los displays superiores el tiempo transcurrido hasta que se produce dicho accionamiento y apareciendo en el display inferior la marca de tiempo mínimo establecida por cualquier jugador que haya intervenido dentro de un período de tiempo predeterminado.

20.

25.

3.- MAQUINA RECREATIVA MEDIDORA DE REFLEJOS.

Según se describe y reivindica en la presente Memoria que consta de 6 hojas foliadas y mecanografiadas por una sola cara y de 1 lámina de dibujos.

30.

Medrid, e

BILLPORT, S.A.

p.e.

JAI ME ISE RN CUYAS  
P P.



5.

10.

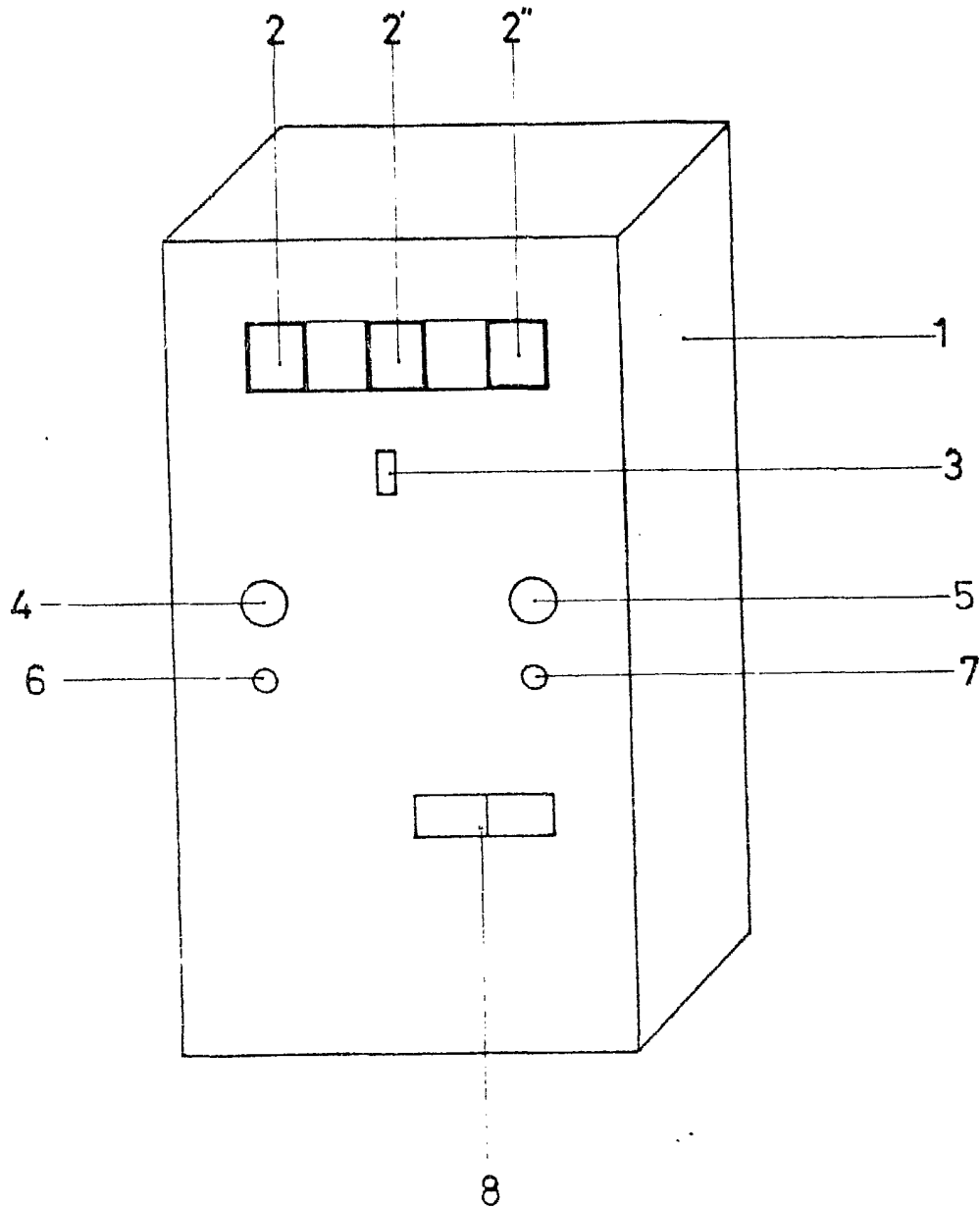
15.

20.

25.

30.

5  
10  
15  
20  
25  
30



Madrid 23 JUL. 1979

JAIME ISERN OUYÁS  
P. P.