



19	ES	21	24667	10	Y
		22	FECHA DE PRESENTACION 20 julio 1979		

MODELO DE UTILIDAD

Concedido el Registro de acuerdo con los datos que figuran en la presente descripción y según el contenido de la Memoria adjunta.

30 PRIORIDADES:		
31 NUMERO	32 FECHA	33 PAIS
47 FECHA DE PUBLICIDAD		51 CLASIFICACION INTERNACIONAL G07C 15/00, A63F 9/00
54 TITULO DE LA INVENCIÓN DISPOSITIVO ELECTRO AUTOMATICO PARA JUGADAS DE DADOS EN COMBINACIONES DIVERSAS		
71 SOLICITANTE (S) D. JERONIMO SANCHEZ ELVINA, de nacionalidad española		
DOMICILIO DEL SOLICITANTE c/ Lucio Beato 2, San Agustín de Guadalix, Madrid		
72 INVENTOR (ES) El propio solicitante		
73 TITULAR (ES) El propio solicitante		
74 REPRESENTANTE DR MARIA ANTONIA NARANJO MARGOS, P. de la Habana 200 MADRID		

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un dispositivo electro automático para jugadas de combinaciones diversas que surgen en unos indicadores previstos al efecto.

5 El dispositivo según la invención puede funcionar por sistema electro automático, y asimismo, por un funcionamiento totalmente eléctrico o electrónico, ya que la protección de la invención ampara ambas modalidades, porque cabe la posibilidad de que el mecanismo automático sea parcial o totalmente substituído por un sistema de electroimanes. En cualquier caso, el dispositivo es de realización sencilla y de elevada eficacia funcional.

10 Estas y otras ventajas más de orden adicional se desprenden de la lectura de esta memoria para cuya mejor comprensión se acompañan los dibujos adjuntos que muestran un ejemplo de realización, no limitativo, de los varios que caben dentro del cuadro general de la invención sin que el mismo se altere; en dichos dibujos:

15 La fig. 1 muestra una visya en alzado, parcial, del mecanismo de motores y excéntricas que mueven los ejes portadisques.

La fig. 2 es una planta de la fig. 1.

20 La fig. 3 muestra el mecanismo de pulsadores.

La fig. 4 muestra uno de los dispositivos indicadores de las jugadas.

La fig. 5 muestra la cobertura transparente del aparato.

25 De conformidad con la invención referida a los dibujos adjuntos, el aparato dispone de una base (1) en perfil de "U" a cuyos lados van acoplados alternativamente a uno y otro lado, unos motorcitos eléctricos (2), cada uno de los cuales, en su eje, lleva una excéntrica (3) que acciona unos ejes verticales (4) que en su terminal libre llevan un disco (5); estos ejes se soportan en posición mediante un soporte con perforaciones (6)

30

para dejar paso a sus extremos superiores.

Cada uno de estos motores tiene un relé en conexión con un pulsador correspondiente para dar y cortar el paso de corriente a cada motor, y al piloto (16) que le corresponda y al que va co-

35

El mecanismo de pulsadores (ver fig. 3) consta de un soporte (6) laminar, que lleva unas perforaciones para dejar paso a los vástagos de dichos pulsadores (8) que se acoplan entre este soporte laminar (6) y otro soporte inferior, laminar (6A) que son paralelos entre sí y entre ellos van los vástagos de los pulsadores (8) rodeados de un resorte espiral (10) de expansión, que tien-

40

de a mantenerlos en posición elevada. Cada uno de los vástagos (8) de los pulsadores citados tiene una muesca anular (no representada para mejor claridad del dibujo). Al ser pulsado, se vence la resistencia del resorte espiral (10) que lo rodea, y desciende el pulsador con su vástago hasta un punto en que su muesca o gargantilla anular penetra en una regleta plana (12), debido a la acción de unos resortes de tensión (12) que van anclados por su extremo superior a unas orejetas que se deslizan por encima del plano inferior (6A) del soporte de pulsadores, pero que van montadas en la regleta plana (12) antes citada, situada debajo; el otro terminal de estos resortes se ancla a un punto, cada uno, dispuesto en el plano inferior (6A) del soporte.

45

50

55

Por ello, al apretar un pulsador (8), al llegar su gargantilla anular a la altura de la regleta (12) antes citada, la tensión del resorte (13) correspondiente, desplaza la regleta, que va a encajar en la citada gargantilla, y el pulsador queda retenido.

60

Para soltarlo y hacer que vuelva a su posición inicial, la regleta (12) presenta una acodadura (13) terminada en punta en uno de sus extremos libres. Pulsando entonces un pulsador (7)

65

dispuesto en un extremo del soporte, con su vástago (9) terminado en un cono y rodeado de un resorte, el plano cónico citado empuja hacia atrás a la regleta (12); con ello se libera el vástago del pulsador (8) apresado, al salirse la regleta de su gargantilla, y el aparato vuelve a su posición inicial de reposo.

70

Estos pulsadores van conexiados a su motor y relé y dan y cortan el paso de corriente al motor y a un piloto (16) indicador que corresponde a cada motor, y que señala el valor de la jugada.

75

El aparato dispone de un interruptor (15) de iniciación de juego, y de otro interruptor que despega los relés y da paso de corriente a todos los motores y pilotos. Todas las conexiones correspondientes pasan por este interruptor y entre los dos citados interruptores es donde van los pulsadores, con sus pilotos.

80

La regleta (12) antes citada tiene su medio de fijación a la cara inferior del soporte inferior (6A) mediante una serie de palanquillas articuladas al mismo.

85

La caja (14) del aparato tiene profundidad adecuada para alojar sus mecanismos y el conjunto de pilotos que queda alineado en su cara superior, va cubierto por una tapa (17) de material transparente.

90

Con relación al dispositivo de pulsadores, éste es también de funcionamiento eléctrico. Cada pulsador, al ser pulsado, le da paso de corriente a la bobina del relé, para que éste actúe. También puede suceder a la inversa, porque si la corriente pasa continuamente, entonces, al pulsarlo, la corta. El botón o pulsador que se pulse está en conexión con su motor y con su piloto indicador correspondiente.

Al pulsar un pulsador, por mediación del relé se corta el paso de corriente a su motor y a su piloto, y así sucesivamente; la jugada obtenida se ve en el indicador (16) que corresponda.

95

Las jugadas se van produciendo sucesivamente hasta obtener un tanteo completo. Entonces se pulsa el pulsador que va a la izquierda del dispositivo y que lleva el paso de corriente constante, y domina todas las bobinas de los relés; al pulsarlo, los relés pasan de nuevo a su posición normal y los pilotos indicadores quedan de nuevo en posición de funcionamiento para que otro jugador haga sus nuevas jugadas, y así, hasta que termine el tiempo; y entonces el temporizador de que va dotado el aparato, corta toda la corriente que lo alimenta.

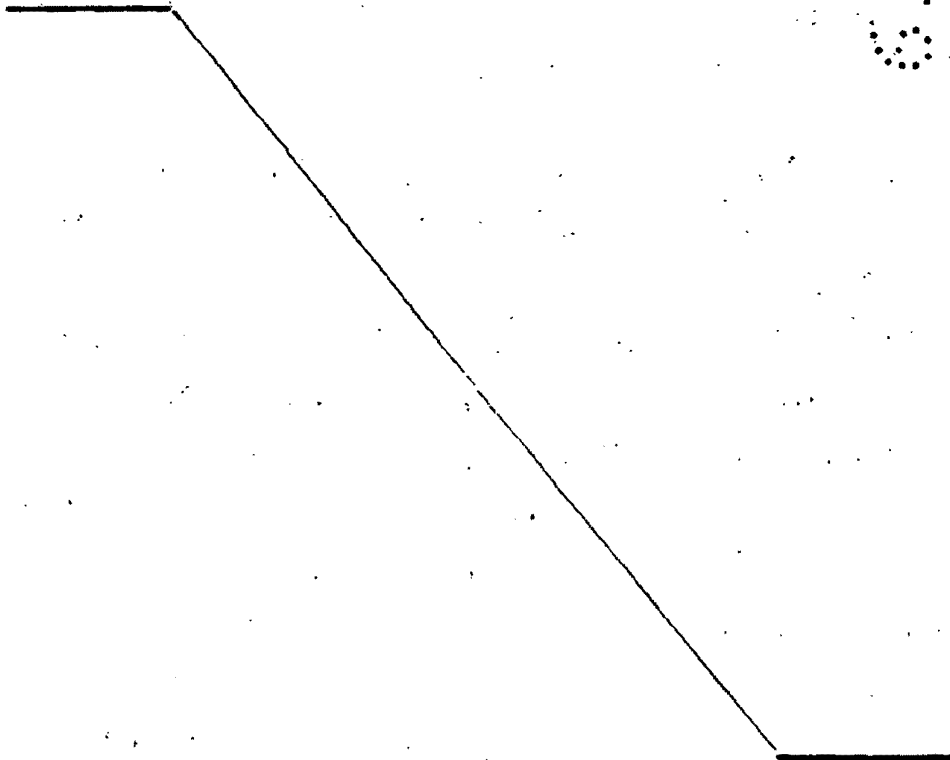
100

105

Asimismo es factible que el mecanismo funcione por medio de electroimanes independientes, cada uno con su pieza correspondiente.

110

Finalmente, tras lo descrito sólo resta señalar que en la presente invención cabrán cuantas variantes de realización como sean posibles sin que se altere el cuadro general de la misma, pudiéndose realizar su objeto en toda clase de materiales, tamaños y formas adecuadas, son limitación.



NOTA: Descrito suficientemente lo que antecede sólo resta señalar que lo que se declara propio, nuevo y útil del solicitante, es lo contenido en las siguientes:

REIVINDICACIONES

115
120
1 - Dispositivo electro automático para jugadas de dados en combinaciones diversas, caracterizado por disponer de una caja en la que se aloja una base en perfil de "U" a cada uno de cuyos laterales van acoplados, alternativamente, unos motorcitos eléctricos cada uno de los cuales, en su eje, lleva una excéntrica que acciona unos ejes verticales que en su terminal libre llevan un vástago que soporta un disco, manteniéndose estos ejes verticales en posición mediante un soporte con perforaciones que dejan paso a sus extremos libres, con sus discos correspondientes.

125
2 - Dispositivo, según reivindicación 1^a caracterizado porque cada uno de estos motores dispone de un relé en conexión con un pulsador para dar y cortar paso de corriente a cada motor, así como también a un piloto indicador que le corresponde y que le va debidamente conexasiónado.

130
135
3 - Dispositivo, según reivindicaciones 1 y 2 caracterizado por disponer de un mecanismo de pulsadores que consta de un soporte laminar que lleva unas perforaciones para dejar paso a los vástagos de los pulsadores que van acoplados a este soporte, disponiéndose de otro soporte laminar inferior al citado y paralelo al mismo, yendo los vástagos de los pulsadores entre estos dos soportes, rodeados de un resorte de expansión.

140
4 - Dispositivo, según reivindicación 3 caracterizado porque cada uno de los vástagos de dichos pulsadores tiene una gargantilla o muesca anular; y al ser pulsado vence la resistencia del resorte de expansión y desciende el pulsador con su vástago hasta el punto en que en su gargantilla penetra una regleta plana debido a la acción de unos tensores que por su extremo supe-

rior van anclados a unas orejetas que se deslizan por encima del plano inferior del soporte de pulsadores, pero que van montados en la regleta plana antes citada, situada debajo; y el otro terminal de estos resortes se ancla cada uno a un punto dispuesto en el plano inferior del soporte.

5 - Dispositivo, según reivindicaciones 3 y 4 caracterizado porque al apretarse un pulsador, al llegar su gargantilla anular a la altura de la citada regleta, la tensión del resorte correspondiente desplaza a dicha regleta que va a encajar en la gargantilla del vástago y el pulsador queda retenido.

6 - Dispositivo, según reivindicación 5 caracterizado porque para soltar al pulsador para que vuelva a su posición inicial, la regleta presenta en un extremo una acodadura hacia abajo; y coincidiendo con ella, en plano superior, va un pulsador con su resorte de expansión, y que termina en una punta cónica; al pulsarlo, desciende, con la punta impulsa la regleta hacia atrás y con ello se libera el vástago del pulsador que estaba retenido por la misma, al salir ésta de su gargantilla, con lo que el pulsador recupera su posición inicial.

7 - Dispositivo según reivindicaciones de 1 a 6 caracterizado porque estos pulsadores van conexiados a su motor y relé correspondiente y dan o cortan el paso de corriente al motor y a un piloto indicador de jugadas que le corresponde y que señala el valor de las mismas.

8 - Dispositivo, según reivindicaciones de 1 a 7 caracterizado por disponer de un interruptor de iniciación de juego y de otro interruptor que despega los relés y da paso de corriente a todos los motores y pilotos; todas las conexiones pasan por este interruptor; y entre ambos interruptores es donde va colocado el mecanismo de pulsadores.

9 - Dispositivo, según reivindicaciones de 1 a 8 caracterizado porque la antes citada regleta tiene su medio de fijación en la superficie inferior del soporte inferior, a través de una

serie de palanquillas articuladas al mismo.

180 10 - Dispositivo, según reivindicaciones de 1 a 9 caracterizado porque la caja en que se aloja el mecanismo, tiene en su superficie superior el conjunto de pilotos indicadores visible, en línea y protegidos por una cubierta transparente-

185 11 - Dispositivo, según reivindicación 3 caracterizado porque el dispositivo de pulsadores se prevé de funcionamiento eléctrico, y cada pulsador, al ser pulsado, le da paso de corriente a la bobina del relé para que éste actúe; y en una conexión inversa, la corriente pasa continuamente y al pulsar el pulsador la corte; hallándose el pulsador que se pulse en conexión con su motor y con su piloto indicador correspondiente.

190 12 - Dispositivo, según reivindicación 11 caracterizado porque al pulsar un pulsador, por mediación del relé correspondiente se corta el paso de corriente a su motor y su piloto indicador, y así sucesivamente, viéndose el valor de la jugada obtenida en su piloto indicador que le corresponda.

195 13 - Dispositivo, según reivindicaciones de 1 a 12 caracterizado porque las jugadas se van produciendo sucesivamente hasta obtener un tanteo completo, y entonces, presionando el pulsador de la izquierda del dispositivo y que lleva el paso de corriente constante y domina todas las bobinas de los relés, éstos pasan de nuevo a su posición normal y los pilotos indicadores quedan de nuevo en posición de funcionamiento para que otro jugador haga sus nuevas jugadas, y así hasta que termine el tiempo y entonces, un temporizador de que va dotado el aparato, corta la corriente que alimenta el mecanismo

200 14 - Dispositivo, según reivindicaciones de 1 a 13 caracterizado porque el mecanismo funciona por medio de electroimanes independientes, cada uno con su conjunto de piezas correspondiente.

205 15 - DISPOSITIVO ELECTRO AUTOMATICO PARA JUGADAS DE DADOS

EN COMBINACIONES DIVERSAS.

210

Todo según queda descrito en la presente Memoria que consta de nueve hojas escritas y foliadas por una sólo cara con un total de doscientas once líneas, y dibujos anexos.

MADRID 20 Julio 1979

P. A.

M. A. NARANJO MARCOS

P. P.



210

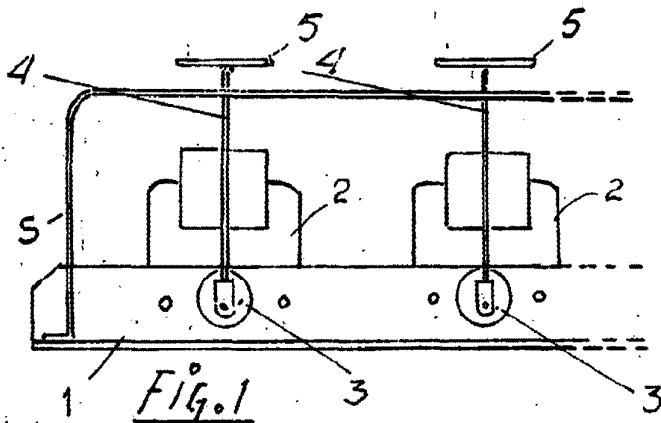


Fig. 1

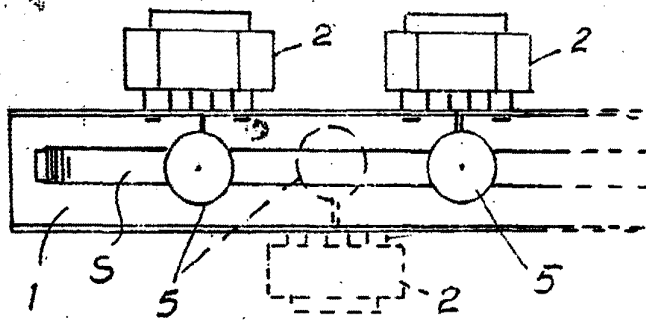


Fig. 2

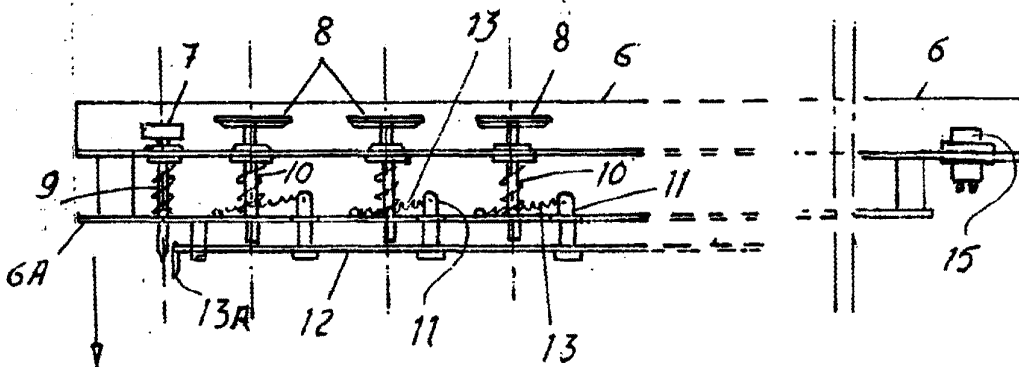


Fig. 3

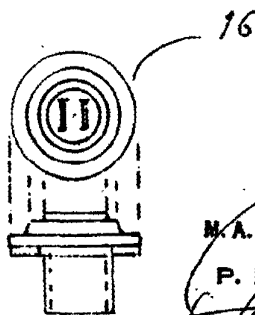


Fig. 4

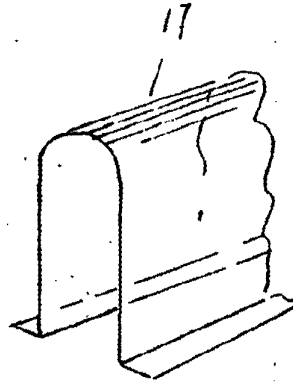


Fig. 5

M. A. NARANJO MARCOS
P. F.

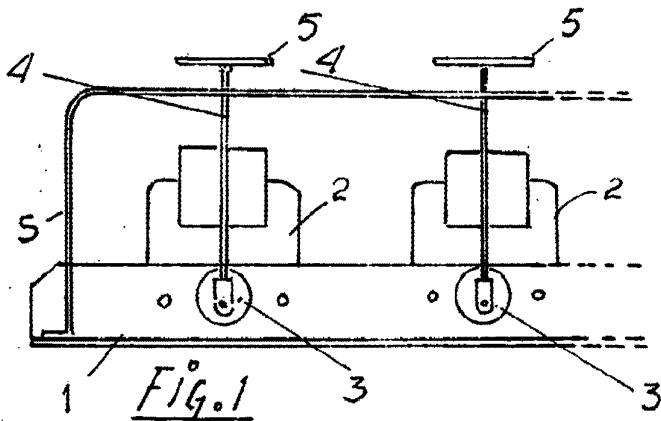


Fig. 1

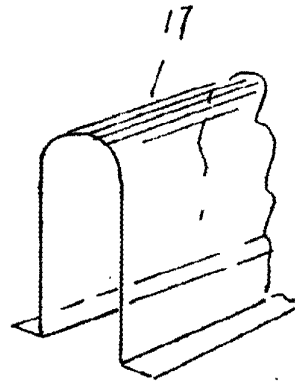


Fig. 5

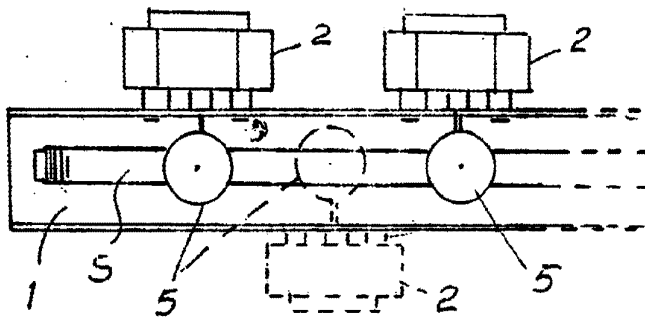


Fig. 2

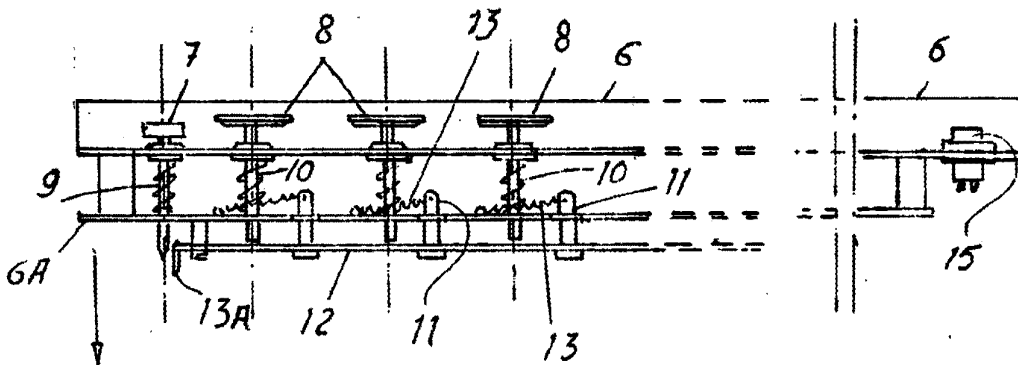


Fig. 3

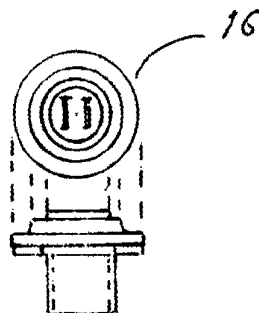


Fig. 4