

MINISTERIO DE INDUSTRIA Y ENERGIA
Registro de la Propiedad Industrial



ESPAÑA

244670 Y

(10) ES	(11) NUMERO
(12) FECHA DE PRESENTACION	18 JUL. 1979

MODELO DE UTILIDAD

Concedido el Registro de acuerdo con los datos que figuran en la presente descripción y según el contenido de la Memoria adjunta.

(30) PRIORIDADES: (31) NUMERO	(32) FECHA	(33) PAIS
ANULADO		
(42) FECHA DE PUBLICIDAD	(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL A63F3600	
(52) TITULO DE LA INVENCIÓN " JUEGO DE SOBRENESA " .-		
(71) SOLICITANTE (ES) D. ANTONIO GONZALEZ DIEZ.		
DOMICILIO DEL SOLICITANTE MADRID - Santa Isabel, 34		
(72) INVENTOR (ES)		
(73) TITULAR (ES) D. ANTONIO GONZALEZ DIEZ		
(74) REPRESENTANTE D. JULIO HERRERO ANTOLIN		

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente registro de Modelo de Utilidad concierne como un enunciado indica a un juego de sobremesa, de armar de con la descripción detallada que del mismo se realiza, debiendo interpretarse siempre este concepto en su más amplio sentido y nunca en limitativo.

Para la debida comprensión de este objeto, se adjunta a la presente memoria descriptiva, una hoja de planos, en la que a título de ejemplo, se representan todas y cada una de las partes que lo forman y relación que guardan entre sí.

En la citada hoja de dibujos que representa una vista en perspectiva del juego de sobremesa cuyo registro se propone, se aprecian las siguientes referencias:

1.- y 2.- Bandas del juego.

3.- Circulos menores.

4.- Circulo mayor.

Consiste este juego de sobremesa en un tablero o campo de juego que adopta la forma de un polígono octogonal irregular, y por tanto tiene ocho lados y ocho ángulos.

Este tablero lleva en su centro un circulo de gran diámetro -4- y en sus ocho ángulos y sus cuatro lados mayores, tiene cuatro circulos -3- de menor diámetro, en total ocho, y situados entre el borde del tablero y una línea interior paralela al borde que formando banda, corta a dicho tablero, excepto en dos lados opuestos en los cuales se interrumpe esta línea y banda, dejando de este modo, dos subdivisiones o bandas de juego -1- y -2- a ambos lados del espacio dejando por la línea interior paralela interrumpida.

Descrita suficientemente la naturaleza del Modelo, se hace constar expresamente que cualquier modificación de de-

talte que se introduzca en el mismo, se considerara incluida dentro de esta proteccion, en tanto que no altere o modifique esencialmente su finalidad caracteristica.

N O T A

5 Por ultimo, se declararon de novedad y utilidad, los siguientes:

.....
.....
.....
.....
.....
.....

REIVINDICACIONES

18.- Juego de sobremesa, caracterizado por estar compuesto de un tablero octogonal subdividido en dos mitades iguales.

5

20.- Juego de sobremesa, según reivindicación anterior, caracterizado además por llevar en el centro del tablero un círculo de gran diámetro, y doce círculos de menor diámetro en todos los ángulos del octógono y en sus cuatro lados mayores.

10

30.- Juego de sobremesa, según anteriores reivindicaciones caracterizado además porque posee una línea interior contorneando paralelamente el borde del tablero, formando una banda donde se sitúan los doce círculos menores citados en la anterior reivindicación y estando interrumpida tal línea en dos lados opuestos entre sí, delimitando así las dos mitades del tablero según reivindicación primera.

15

40.- JUEGO DE SOBREMESA.

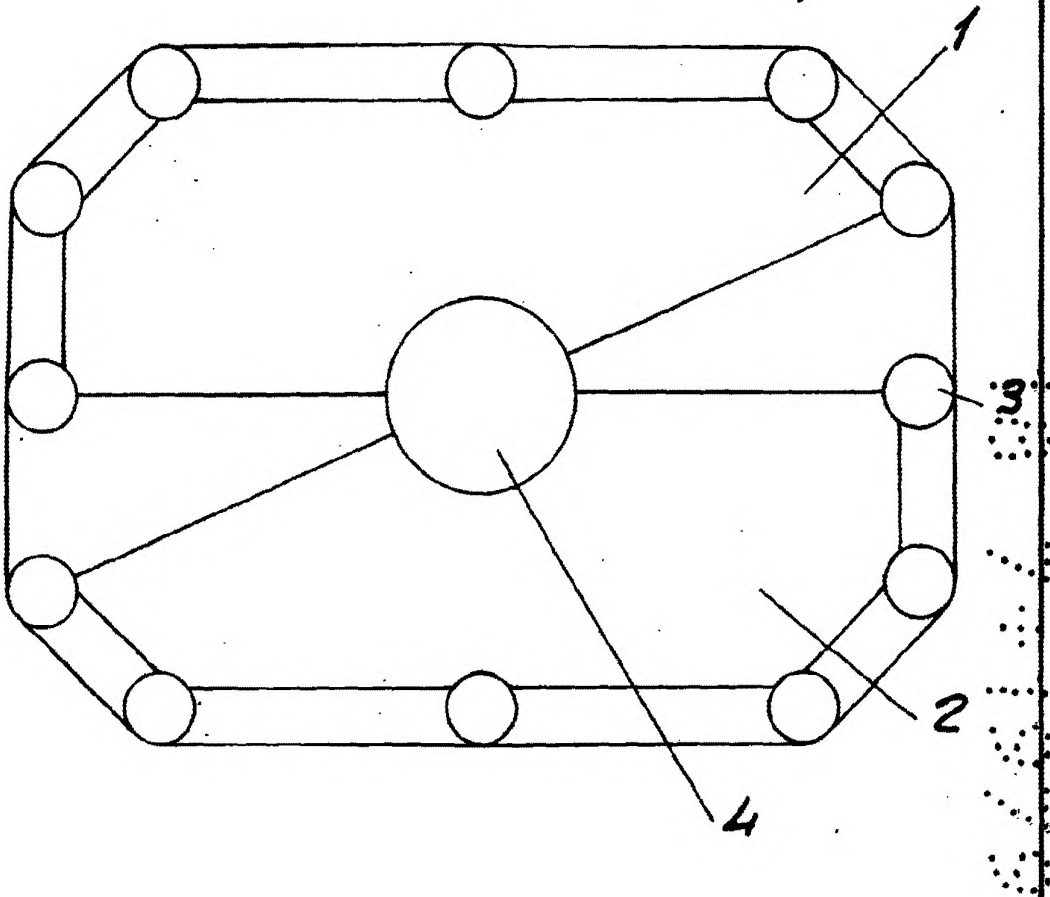
Tal y como se ha descrito en la memoria que antecede, representado en el plano que se acompaña y para los fines que se han especificado.

Consta la presente memoria descriptiva de cuatro hojas escritas a máquina por una sola cara y de una hoja de planos.

Madrid, 18 JUL. 1979

Julio Herrero
P. P.

T. de la Serna



Escala variable
Madrid: 18 JUL. 1979

Julio Herrera
P. P.

Fallo claro