

MINISTERIO DE INDUSTRIA Y ENERGIA

Registro de la Propiedad Industrial



ESPAÑA

10	ES	11	NUMERO	244044	10	Y
		21				
		22	FECHA DE PRESENTACION	20 - 6 - 79		

**MODELO DE UTILIDAD**

*aceptado* - 2 ABR. 1980

30	PRIORIDADES:	31	NUMERO	32	FECHA	33	PAIS
----	--------------	----	--------	----	-------	----	------

47	FECHA DE PUBLICIDAD	51	CLASIFICACION INTERNACIONAL
			G07F 17/32

64	TITULO DE LA INVENCIÓN
	Aparato recreativo de habilidad

71	SOLICITANTE (S)
	ROBERT KARL ZELLNER

	DOMICILIO DEL SOLICITANTE
	<u>Daganzo</u> (Madrid), Carretera Cobeña No. 11

72	INVENTOR (ES)
	ROBERT KARL ZELLNER

73	TITULAR (ES)

74	REPRESENTANTE

**MEMORIA DESCRIPTIVA - APARATO RECREATIVO DE HABILIDAD - CON  
MONEDERO AUTOMATICO.**

---

Aparato recreativo de habilidad provisto de una palanca de lanzamiento para una moneda con la finalidad de lograr un juego recreativo de más interés porque introduce además de las posibilidades de ganar ó perder una tercera: la devolución al punto de salida de la misma moneda para volver a jugar con ella una ó más veces. Además se puede manipular la palanca de lanzamiento con más ó menos fuerza influenciando así el resultado del juego estimulando al mismo tiempo la habilidad del jugador.

Entrada de moneda (E), pasa por monedero (M) para comprobación de moneda, entra en guía (G) y seguidamente en vía (V), descendiendo por su peso hasta palanca de lanzamiento (P) desde donde se lanza la moneda con más ó menos fuerza por la vía circular (1) pudiendo caer ó bien en las ranuras de ganancias (2) ó en las de pérdidas (3) ó en las vías libres de recuperación (4) desde donde la moneda vuelve a bajar otra vez hasta la palanca de lanzamiento (P) para su nueva utilización.

Las monedas que entran en las ranuras de pérdidas pasan directamente por las vías 5 y 6 hasta el depósito cilíndrico (D), las monedas que entran en las ranuras de ganancias activan por contacto eléctrico ó magnético un mecanismo adaptado al depósito (D) desde donde se dispararán las monedas ganadas (A). Una vez lleno el depósito (D) las monedas caerán en la caja (C).



SOLICITUD

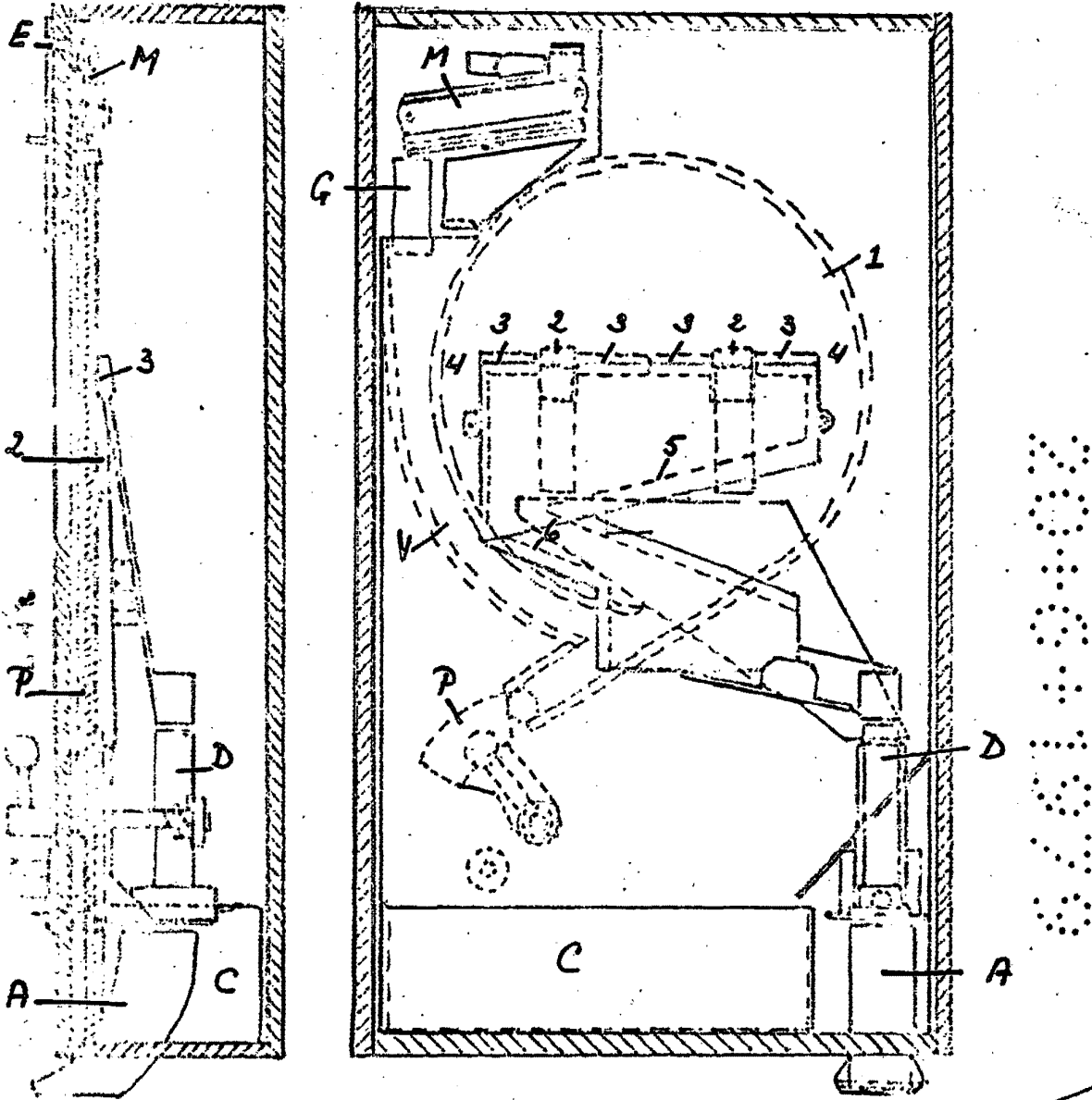
• • •

REIVINDICACIONES

1. Aparato recreativo de habilidad provisto de una palanca de lanzamiento para una moneda con la finalidad de lograr un juego recreativo de más interés porque introduce además de las posibilidades de ganar ó perder una tercera: la devolución al punto de salida de la misma moneda para volver a jugar con ella una ó mas veces.
2. Aparato recreativo de habilidad, pudiendo manipular la palanca de lanzamiento con una ó pocas fueras influenciando así el resultado del juego estimulando al mismo tiempo la habilidad del jugador.
3. Aparato recreativo de habilidad, medidas aprox. 60 x 45 x 19 cm. construido dentro de un armario, siendo visible la parte delantera a través de una placa de cristal circular que permite seguir el recorrido de la moneda y la marcha del juego.
4. Aparato recreativo de habilidad, con entrada para una moneda en la parte superior.
5. Aparato recreativo de habilidad, con seis entradas de monedas, dos con ganancia y cuatro con pérdida, en la parte delantera visible a través del cristal circular.
6. Aparato recreativo de habilidad, con una palanca de lanzamiento en la parte delantera y visible que permite su manejo desde el exterior.
7. Aparato recreativo de habilidad, con un cajetín en la parte inferior desde donde el jugador recibe las monedas ganadas.
8. Aparato recreativo de habilidad, con un monedero automático en su interior para eliminar monedas inadecuadas.
9. Aparato recreativo de habilidad, provisto en su interior de un mecanismo activado por contacto eléctrico ó magnético.
10. Aparato recreativo de habilidad provisto en su interior de una vía que guía las monedas al depósito.
11. Aparato recreativo de habilidad, provisto en su parte interior inferior de una caja para monedas.
12. Aparato recreativo de habilidad,

*Teller*

DIBUJO 1 (UNICO)



R. K. Tellme

APARATO RECREATIVO DE HABILIDAD