



ESPAÑA

19 ES	11	NUMERO	243145	10 Y
	21			
	22	FECHA DE PRESENTACION	10 ABR. 1979	

MODELO DE UTILIDAD

Comunicación al Registro de la Propiedad Industrial
de un modelo de utilidad de carácter preventivo
de conformidad con el artículo 10 de la Ley de
Patentes de 1984 y el artículo 10 de la Ley de
Patentes de 1961.

30 PRIORIDADES:	32 FECHA	33 PAIS
31 NUMERO		
--		

47 FECHA DE PUBLICIDAD	51 CLASIFICACION INTERNACIONAL
	AG3H 15/00

64 TITULO DE LA INVENCIÓN
"Giróscopo de juguete"

71 SOLICITANTE (ES)
Ocio y Deporte, S.A. (OCYDESA)

DOMICILIO DEL SOLICITANTE
Barcelona - Juan Sebastián Bach, 12

72 INVENTOR (ES)
--

73 TITULAR (ES)
--

74 REPRESENTANTE
--

Conforme se indica en el enunciado, la presente invención hace referencia a un giróscopo de juguete.

El giróscopo consta de un cuerpo general esférico, que permanece suspendido flotante sobre dos puntos diametralmente opuestos en la oscuridad al efecto prevista en una carcasa capaz de ser sujeta con una mano, quedando la esfera libremente giratoria sobre aquellos dos puntos, y comunicándose a la esfera un rápido movimiento de giro, transmitido luego gradualmente a la carcasa cuando se libera por el usuario, manteniéndose el conjunto en equilibrio sobre uno de los dos salientes en que se prolongan los puntos de sujeción a través de la carcasa.

La tracción inicial se imprime por medio de un elemento alargado y flexible, al cual se introduce ajustadamente en una garganta que rodea uno de los puntos de suspensión, tirándose enérgicamente del mismo por el usuario para provocar aquel giro inicial.

Uno de los salientes ofrece una superficie esférica, de modo que, actuando como punto de apoyo, el eje de giro es originariamente vertical, para inclinarse paulatinamente hacia la horizontalidad. El otro saliente está formado por una rueda acanalada, con su eje en sentido transversal respecto del de giro de la esfera, y en cuya acanaladura el giróscopo se mantiene en equilibrio a la vez que se desplaza longitudinalmente a lo largo de un espesor alojable en la propia acana-

3.

ladura.

El cuerpo esférico presenta dos entrantes diametralmente opuestos, por los que se efectúa su retención en la carcasa, mediante pivotes que emergen de ésta.

5. El saliente esférico se halla preferiblemente formado por un pasador que, siendo esférico en su parte externa, sigue en un tramo sensiblemente cilíndrico que se enchufa en la carcasa, para atravesarla en el pivote que se aloja en la esfera y determina un punto de apoyo.

10. Para una mejor comprensión de cuanto antecede, se hace referencia seguidamente a la hoja de dibujos que forma parte de esta memoria, la cual, dado su fin explicativo, debe considerarse como desprovista de todo carácter limitativo.

En el dibujo:

15. - Figura 1 es una vista del despiece de un giróscopo de acuerdo con la invención,
- Figura 2 es una vista parcialmente seccionada del giróscopo propiamente dicho,
- Figura 3 es una vista en perspectiva de un detalle mostrando la parte en que se halla la ruedecita giratoria.
- 20.

Son elementos esenciales: el esférico 1 y la carcasa formada por la cobertura 2 y la casoleta 3, y tales elementos se completan con otros que se irán viendo a continuación, algunos de ellos asimismo imprescindibles, junto con otros que son meramente complementarios o accesorios.

25.

4.

El elemento esférico 1 consta de una esfera 4, preferiblemente hueca y liviana, formada por dos semiesferas conjuntadas en la franja que determina el ecuador visible en la figura 1. Solidariamente unida e inmovilizada en uno de los polos,

5. puede verse la rueda 5, con la rendija 6 circundante y el entrante 7 cilíndrico, así como la garganta 8 en su contorno. En el polo opuesto, se encuentra análogamente un entrante cilíndrico 9 rodeado de una rendija 10. Hay que destacar, cosa que se observa mejor en la figura 2, que los dos entrantes 7 y 9 se hallan coincidiendo con la misma línea diametral.

La pieza de cobertura 2 comprende una equedad semiesférica suficiente para recibir holgadamente la mitad de la esfera 4, como luego se dirá. En dicha pieza de cobertura 2 se incluye el anillo 11 con su boca determinando el escalonamiento 12 circundante, y prolongándose superiormente en los tres tramos 13 curvados para reunirse sobre el centro del anillo 11, en donde se configura la plataforma 14 de la que emerge hacia abajo el pivote 15, perfectamente orientado en dirección a aquel centro del anillo 11. En la figura 3 puede apreciarse cómo en la confluencia de los tramos 13 están practicados dos colinos 16 en los que están ensartados y retenidos los extremos de un eje 17 de la ruedecita 18, giratoria loca.

La pieza de casoleta 3 consta de una semiesfera 19 que en su boca establece el reborde 20 exterior, mientras en su polo forma un cajado 21 cilíndrico y orientado hacia el ex-

5.

terior, en el cual se retiene el pequeño cuerpo de revolución 22, en el que se aprecia una parte cilíndrica 23 que queda ajustadamente alojada en el cajado 21, y un pivote 24 que, atravesando el fondo del propio cajado 21, sobresale a la equidad de la casoleta 3, como se ve en la figura 2, y comprendiendo también el relieve 25 circundante, así como el remate 26 esférico.

Como ya se ha dicho antes, entre la pieza de cobertura 2 y la de casoleta 3 se constituye la carcasa, para la cual quedan unidas convencionalmente por sus bocas, por ejemplo mediante un adhesivo o disolvente, y quedando en el interior de esta carcasa 2-3 el elemento esférico 1, soportado flotante mediante penetración de los dos pivotes 15 y 24 respectivamente en los entrantes 7 y 9. En esta situación, el elemento esférico 1 puede girar libremente, bajo una fricción mínima, la de aquellos pivotes 15 y 24.

El movimiento giratorio ha de ser, sin embargo, muy rápido, imposible de imprimir como no sea con la ayuda de un dispositivo adecuado, y ello se consigue por medio del elemento alargado y flexible 27, que en este caso no es otra cosa que un tubo, el cual se hace penetrar por un extremo en el angosto paso alrededor de la garganta 8, para que al tirar bruscamente el usuario (manteniendo la carcasa 2-3 sujeta con la otra mano), se establezca un rapidísimo giro en el elemento esférico 1.

Así, el giróscopo puede ser depositado sobre el remate esférico 26, sensiblemente vertical, de modo que paulati-

6.

namente, por aquella misma esfericidad, el eje de giro se irá inclinando cada vez más cerca de la horizontalidad . Pero para que esta inclinación pueda ser mayor sin que se produzcan roces en la carcasa, se hace aconsejable el empleo de la peana

5. que aparece en la parte inferior de la figura 1 en el dibujo, la cual consta de una base 28, una columna troncocónica 29 y una concavidad 30 superior, en la que coincide el remate 26 en cualquier parte de su esfericidad, tanto si el giróscopo se halla en sentido vertical como si, por la citada fuerza centrífuga, va tumbándose hasta la horizontalidad. En este proceso, el giróscopo va describiendo un vistoso movimiento circular de rotación sobre el punto de apoyo constituido por el remate 26 en la concavidad 30.

- Otra posibilidad operativa es aquella en que, situando el giróscopo al revés de la posición citada, el punto de apoyo queda establecido por la ruedecita 18, la cual, por su aplanadura, puede situarse cabalgando por ejemplo el borde de un vaso o un cordel mantenido tenso, y en forma que el giróscopo se desplace, circularmente en el primer caso, longitudinalmente en el segundo. por supuesto que el mismo elemento 27 constituirá un excelente soporte para el giróscopo así situado.

- Es fácil comprender que el juguete objeto de la actual invención resulta muy atractivo y entretenido, dejando a la iniciativa del usuario un amplio campo de posibilidades prácticas de utilización.

25.

Sin embargo, cuanto se ha expuesto no debe suponer impedimento ni limitación alguna para que este giróscopo pueda ser realizado cambiando o modificando alguna de las condiciones descritas, siempre que con ello no se desvirtúa su esencialidad, que es la que se concreta en la primera de las reivindicaciones siguientes, ya sea considerada aisladamente, ya sea junto con una o varias de las reivindicaciones restantes.

N O T A.

Se declara de novedad y utilidad, para España y sus territorios, las siguientes

REIVINDICACIONES.

1. Giróscopo de juguete, caracterizado por constar de un cuerpo general esférico, que permanece suspendido flotante sobre dos puntos diametralmente opuestos en la equidad al efecto prevista en una carcasa capaz de ser sujeta con una mano, quedando la esfera libremente giratoria sobre aquellos dos puntos, y comunicándose a la esfera un rápido movimiento de giros transmitido luego gradualmente a la carcasa cuando se libera por el usuario, y manteniéndose el conjunto en equilibrio sobre una de los dos salientes en que se prolongan los puntos de sujeción a través de la carcasa y por el exterior de la misma.

2. Giróscopo de juguete, según la reivindicación anterior, caracterizado porque la tracción inicial se imprime por medio de un elemento alargado y flexible, el cual se introduce ajustadamente en una garganta que rodea uno de los puntos de

8.

suspensión, tirándose enérgicamente del mismo por el usuario para provocar aquel giro inicial.

3. Giróscopo de juguete, según la reivindicación 1, caracterizado porque uno de los salientes ofrece una superficie esférica, de modo que, actuando como punto de apoyo, el eje de giro para de ser originariamente vertical, a paulatinamente horizontal.

4. Giróscopo de juguete, según la reivindicación 1, caracterizado porque uno de los salientes está formado por una ruedecita accionada, con su eje de giro en sentido ~~transversal~~ respecto del de giro del cuerpo esférico, y en cuya ~~actuación~~ al giróscopo se mantiene en equilibrio a la vez que ~~se desplace~~ longitudinalmente a lo largo de un espesor de soporte alojable en la propia ~~actuación~~.

5. Giróscopo de juguete, según la reivindicación 1, caracterizado porque el cuerpo esférico presenta dos entranques diametralmente opuestos, por los que se efectúa su retención en la carcasa, mediante pivotes que emergen de ésta.

6. Giróscopo de juguete, según las reivindicaciones 1 y 3, caracterizado porque el saliente esférico se halla preferiblemente formado por un pasador que, siendo esférico en su parte externa, sigue en un tramo sensiblemente cilíndrico que se encaja en un cajado de la carcasa, para atravesarla en el pivote alojable en la esfera, para determinar un punto de apoyo.

7. Giróscopo de juguete.

9.

Todo ello, tal y como se describe y reivindica en la presente memoria, que consta de nueve hojas foliadas y mecanografiadas por una cara, y de una hoja de dibujos que la ilustra.

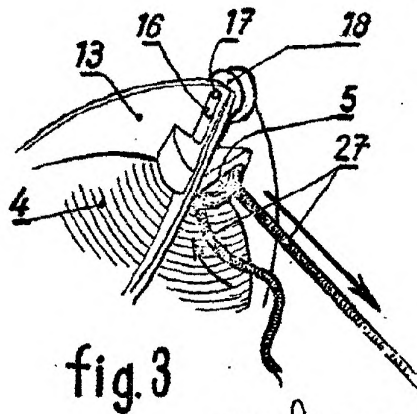
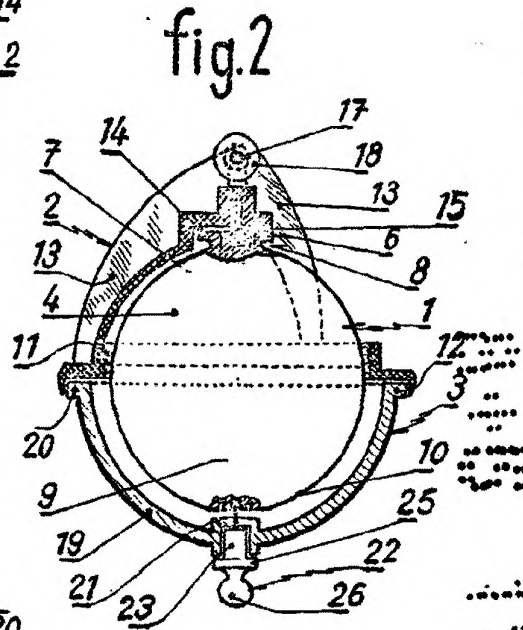
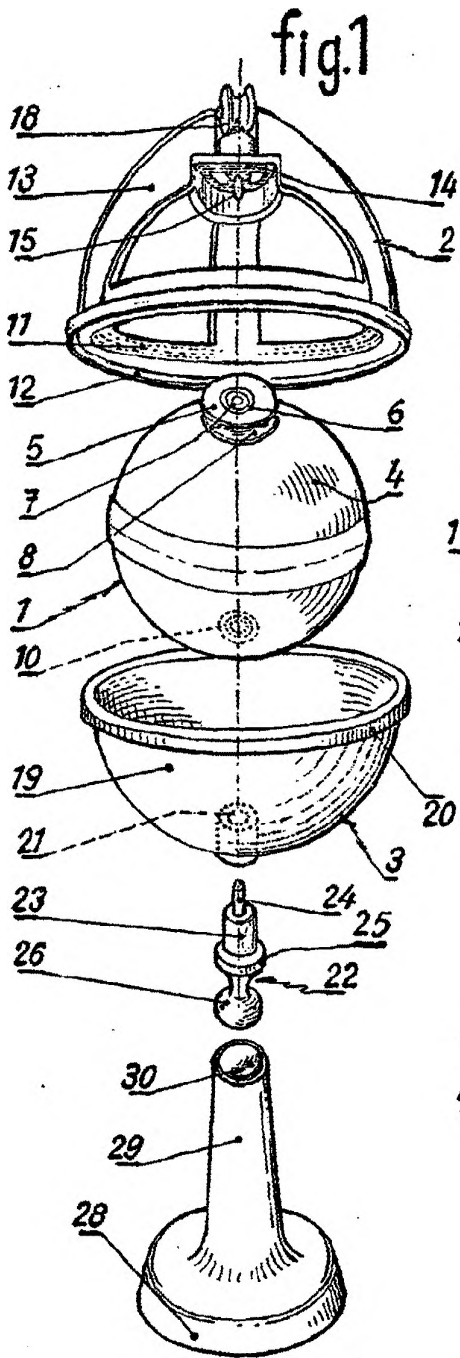
Barcelona, 23 de marzo de 1979.

OCIO Y DEPORTE, S.A.
(OCYDESA)


administrador

•••••
•••••
•••••
•••••
•••••

•••••
•••••
•••••
•••••
•••••



OCIO Y DEPORTE, S.A.
(OCYDESA)

administrador

Escala variable