



10	ES	11	NUMERO	10	Y
		21			
		22	FECHA DE PRESENTACION		
			249366		
			14 FEB. 1979		

**MODELO DE UTILIDAD** dede el Registro de acuerdo con los datos que figuran en la presente descripción y según el contenido de la Memoria adjunta.

30	PRIORIDADES:	32	FECHA	33	PAIS
31	NUMERO				
	3818/77		29 Agosto 1977		Dinamarca

47	FECHA DE PUBLICIDAD	51	CLASIFICACION INTERNACIONAL
			A63H

64	TITULO DE LA INVENCIÓN		
	"Dispositivo de figura de juguete"		
	Divisionario de:		
	Solicitud de Modelo de Utilidad nº. 238.342		

71	SOLICITANTE (S)		
	LEGO A/S		

	DOMICILIO DEL SOLICITANTE		
	7190 Billund, Dinamarca		

72	INVENTOR (ES)		
	- - -		

73	TITULAR (ES)		

74	REPRESENTANTE		
	H. Curell Suñol		

Base 3 - 77.573 (Divisional U.N.)  
EX-DK

MODELO DE UTILIDAD

por VEINTE años

5. solicitado en España a favor de LEGO A/S, de nacionalidad danesa, domiciliada en 7190 Billund, Dinamarca, por "Dispositivo de figura de juguete", con prioridad de la solicitud danesa nº. 3818/77 de fecha 29 Agosto 1977. - - - -

MEMORIA DESCRIPTIVA

10. La invención se refiere a un dispositivo de figura de juguete con piernas basculables para su acoplamiento de quita y pon con una placa de base que forma parte de un juego de construcción y provista de salientes de acoplamiento estando los salientes de acoplamiento de la placa dispuestos en filas de tal manera que cada vez que dos pares de salientes contiguos forman un cuadrado con el módulo m del juego de construcción. - - - - -

15. Es conocido el sistema de configurar estas figuras de juguete con partes de pie situadas en ángulo recto respecto a las partes de pierna, cuyo lado inferior presenta escotaduras para el acoplamiento de quita y pon con los salientes

de acoplamiento de las placas de base del juego de construcción. Sin embargo, en esta configuración, las figuras de juguete solamente pueden montarse en una posición de pie o en una posición inclinada respecto a las placas de base, pero  
5 no en una posición sentada. - - - - -

No obstante, en muchas aplicaciones de las figuras de juguete como accesorios de los juegos de construcción es deseable que estas figuras estén configuradas de tal manera que puedan montarse tanto en posiciones de pie como en posi-  
10 ciones sentadas sobre la placa de base, consistiendo el objeto de la invención en resolver este problema. - - - - -

Según la invención, este problema se resuelve por-  
15 que las superficies posteriores de las dos partes idénticas de las piernas presentan escotaduras, cuya anchura es igual a la del módulo  $m$ , y que son simétricas en relación con el eje central longitudinal de las partes de las piernas sien-  
do la distancia entre los dos ejes de simetría en la posición en la que las superficies posteriores de las dos partes de las piernas se encuentran en el mismo plano, igual al módu-  
20 lo  $m$ . - - - - -

Cuando la figura de juguete debe acoplarse en la posición sentada del modo de quita y pon pero no deslizable con los salientes de acoplamiento de la placa de base, las escotaduras en la superficie posterior de cada parte de pier-  
25 na pueden estar configuradas según la invención como un par

de agujeros cilíndricos de acoplamiento, cuyos diámetros y distancia entre ejes son iguales al módulo  $m$  del juego de construcción. - - - - -

5. Una figura de juguete de este tipo se ha representado en los planos en las Figs. 1 - 7. - - - - -

Los planos muestran: - - - - -

La Fig. 1 la figura representada en la posición de pie en una vista desde el lado posterior, con la espalda y la superficie posterior de las piernas. - - - - -

10. La Fig. 2 la misma figura en un alzado lateral y en la posición sentada. - - - - -

La Fig. 3 muestra en una vista en perspectiva una placa de unión para el montaje de quita y pon de las piernas en el tronco de la figura. - - - - -

15. La Fig. 4 muestra igualmente en una vista en perspectiva la superficie del lado opuesto respecto al observador de la Fig. 3, así como la superficie inferior encarada hacia arriba de la placa de unión. - - - - -

20. La Fig. 5 muestra en una vista en perspectiva la superficie posterior y una de las superficies laterales de una pierna de la figura. - - - - -

La Fig. 6 muestra en una vista en perspectiva la superficie delantera y la otra superficie lateral de la pierna. - - - - -

5. La Fig. 7 muestra en una vista en perspectiva un conjunto que comprende dos piernas iguales y la placa de unión. - - - - -

10. La figura de juguete según las Figs. 1-7 presenta un tronco 10 con dos brazos 11 unidos de manera basculable con este último, los cuales pueden bascular alrededor de un eje horizontal b-b. La parte superior del tronco está configurada con un cuello 13 y con una cabeza 12 montada encima de este último. La cabeza 12 lleva un saliente 14 de acoplamiento para su unión de quita y pon con elementos de un juego de construcción. - - - - -

15. En la parte inferior del tronco 10 se encuentran configurados taladros para dejar dos salientes 23 de acoplamiento situados en la superficie superior de una placa 21 de unión, cuya superficie inferior presenta un ahondamiento 22 parcialmente cilíndrico como superficie cóncava de alojamiento para una superficie superior convexa 20d correspondiente, la cual está configurada en dos partes 20 iguales de piernas con superficies laterales 20a y 20b y una superficie posterior (pantorrilla) 20c substancialmente plana. En el centro de la superficie inferior 22 de la placa 21 de unión se ha previsto una fijación 25 que tiene la forma aproximada de

20.

25.

un disco con dos pivotes 25 que sobresalen lateralmente para el alojamiento giratorio de la parte 20 de pierna en la placa 21 de unión. En una superficie lateral 28a de la cabeza cilíndrica de la parte de pierna desemboca un taladro 28 en la cabeza de la parte de la pierna, el cual es concéntrico con la superficie cilíndrica 20d y con la superficie cóncava 22 parcialmente cilíndrica. El taladro sirve para alojar un pivote 25 para la unión giratoria de la parte de la pierna con la placa de unión. Un resalto 26 situado cerca del extremo libre del pivote 25 sirve como elemento de unión por resorte al montar la parte de pierna correspondiente en la placa de unión. - - - - -

En las superficies posteriores planas (apuntorillas) de las partes de piernas se encuentran configurados ahondamientos en la forma de dos taladros 27 iguales de sección transversal circular. La distancia entre los centros de estos taladros corresponde al módulo  $m$  del juego de construcción, es decir, a la distancia entre los ejes de dos salientes 30 de acoplamiento contiguos situados en una placa 31 de base que forma parte del juego de construcción. El diámetro del disco 24 situado entre las dos partes 20 de piernas está dimensionado de tal manera que en la posición representada en la Fig. 1, en la que los planos de la superficie posterior 20c de las dos partes 20 de piernas están alineados entre sí en la posición transversal, la distancia lateral entre los centros de los taladros 27 de dos partes de piernas corres-

ponde igualmente al módulo  $m$  del juego de construcción. En esta posición, los cuatro taladros 27 de las dos partes de piernas forman por lo tanto las esquinas de un cuadrado cuya longitud de lado corresponde al módulo  $m$ , de manera que la figura de juguete pueden montarse sobre los salientes 30 de unión de la placa 31 de base en la posición sentada, tal como se ha mostrado en la Fig. 2. - - - - -

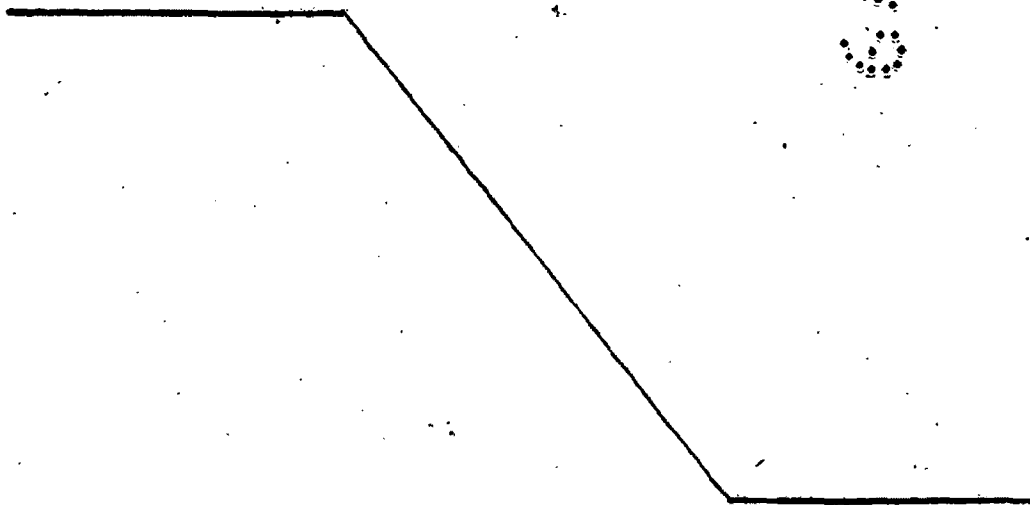
5.

Para que la figura según las Figs. 1-7 pueda montarse también en la posición de pie sobre la placa 31 de base, las partes 20 de piernas están provistas de pies 29, cuyas superficies inferiores (suelas) están dotadas de sendos taladros 32 para su unión de quita y pon con sendos salientes 30 de acoplamiento de la placa 31 de base. - - - - -

10.

A los efectos consiguientes se declaran de novedad, propiedad y utilidad para España, sus territorios y plazas de soberanía, las reivindicaciones que siguen. - - - - -

15.



REIVINDICACIONES

1.- Dispositivo de figura de juguete, con piernas basculables para su acoplamiento de quita y pon con una placa de base que forma parte de un juego de construcción y provista de salientes de acoplamiento, estando los salientes de acoplamiento de la placa dispuestos en filas de tal manera que cada vez dos pares de salientes contiguos forman un cuadrado con el módulo  $m$  del juego de construcción, en el cual dispositivo las superficies posteriores de las dos partes idénticas de las piernas presentan escotaduras, cuya anchura es igual a la del módulo  $m$  y que son simétricas en relación con el eje central longitudinal de las partes de las piernas, siendo la distancia entre los dos ejes de simetría en la posición en la que las superficies posteriores de las dos partes de las piernas se encuentran en el mismo plano, igual al módulo  $m$ , caracterizado porque las escotaduras en la superficie posterior de cada parte de pierna están configuradas como un par de agujeros cilíndricos de acoplamiento, cuyos diámetros y distancia entre ejes son iguales a los del módulo  $m$ . - - - - -

5.

10.

15.

20.

2.- "DISPOSITIVO DE FIGURA DE JUGUETE". - - - - -

Todo ello conforme se describe y reivindica en la presente memoria que consta de ocho hojas foliadas y mecanog

grafiadas por una sola de sus caras y de una lámina de dibujos que la ilustra.

MADRID 14 FEB. 1979

P. A. M. CURELL SUÑOL

