

AÑO 1958

Expediente núm.



240120

REGISTRO DE LA PROPIEDAD INDUSTRIAL

PATENTE DE INVENCIÓN

MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a la solicitud de

una **PATENTE DE** INVENCIÓN por 20 años, en España

a favor de Don. Julie Almodovar Botella

de nacionalidad Española domiciliado en Aspe.- Alicante

calle de Fabrica de Plasticos núm.

por:

UN NUEVO SISTEMA DE DISPARO PARA ARMAS DE JUGUETE "

Nº 6069

Agente Sr. Fernandez-Loaysa Pinzon

240120



240120

DON JULIO ALBODOVAR BOMBILLA, de nacionalidad española, residente en Aspe provincia de Alicante, solicita el registro de una Patente de Invención por "UN NUEVO SISTEMA DE DISPARO PARA ARMAS DE JUGUETE".

MEMORIA

Siempre que se ha querido llevar a la práctica en los juguetes, dispositivos de disparo, se han encontrado grandes dificultades para poder dar en estos objetos de entretenimiento una mayor realidad y al mismo tiempo un menor peligro para sus usuarios. Desechado el sistema de aire comprimido y los de percusión por muelle retentivo, era necesario pues, idear un nuevo sistema que pudiera aplicarse indistintamente a cualquier arma de juguete, sin precisar la forma ni sus características, ya que el nuevo sistema objeto de la Patente de Invención que se solicita, lo constituye un conjunto de piezas que por sus características y forma de acoplamiento de las mismas, forman entre sí el sistema de disparo de estos juguetes.

Para una mayor comprensión y al mismo tiempo descripción del sistema vamos a reseñar por separado las distintas piezas que lo constituyen y que ensamblada forman el sistema de disparo :

1ª.- GATILLO.- Consiste en una pieza irregular que debido a la acción o presión de los dedos, se desliza por unas guías, transformando el movimiento longitudinal en una trayectoria de arco a la pieza descrita en el apartado 3ª (Catapulta) dejándola escapar solamen

240120



25 te cuando a descrito el final del arco o recorrido im-
pulsó volviendo a su posición por la presión del muelle
espiral.-

30 2º.- LEVA O REPENTOR.- Se trata de una pieza
de forma irregular con su pivote o saliente que desli-
zándose en una ranura alojada en el gatillo, actua por
35 gravedad y se interpone entre la pieza del apartado 3º
(Catapulta) empujándole y torzando los muelles creando
una fuerza que es aprovechada para impulsar la pieza 3º
(Catapulta). Cuando llegada a su curso máximo, actua
de leva y vuelve a su posición normal, dejándo a la pie-
za 3º. (Catapulta) en posición inicial para producir
nuevos disparos.-

40 3º.- CAMPULTA.- Es una pieza de forma irregu-
lar que contiene dos pivotes a modo de ejes y un alo-
jamiento en la parte superior del mismo que sirve para
contener una pequeña contera de materia elástica, por
ejemplo goma, que sirve para darle mayor impulsión al
movimiento de disparo. En la parte inferior, junto al
eje, lleva un saliente que tiene la misión de sujetar
el muelle. Se caracteriza por que la fuerza impulsora
45 de un muelle espiral hace que describa un arco al re-
dedor del eje impulsando al proyectil por inercia.-

50 4º.- CARGADOR.- Consiste en unas ranuras rectan-
gulares o circulares en donde van alojados los proyecti-
les uno detra de otro, sobre los que presiona un muelle
alimentador de dicho sistema de disparo.- Los proyecti-
les, necesariamente han de tener la forma esférica.-

55 5º.- MUELLE GATILLO.- Espiral que alojado entre
la pieza del gatillo y un punto de apoyo, sirve para vol-
ver a su posición inicial o punto de partida para nuevos
disparos el conjunto del sistema.-

240120



60 6º.- MUELLE IMPULSOR.- Según se aprecia en el dibujo, se trata de un muelle espiral con sus dos extremidades salientes rectas, una mas larga que la otra, alojada una en un punto de apoyo y la otra en la catapulta, crea la fuerza impulsora del mecanismo.-

65 7º.- SOPORTE O CUERPO DEL MECANISMO.- Caracterizado por tener unas guías donde se desliza el gatillo. Un punto de apoyo o ranura donde va alojado el muelle retroceso del gatillo. Dos orificios cilindricos huecos donde va alojado el eje de la catapulta. Un punto de apoyo para el muelle impulsor. Dos acanaladuras en forma de arco por donde se expulsan los proyectiles. Una ranura rectangular o cilindrica por donde discurren los proyectiles para alimentar el sistema de disparo.-

70 La unión de estas piezas y su forma de ensamblamiento produce el disparo de una manera continua, ya que la acción de los muelles y la característica de las piezas de que se compone permiten un continuo movimiento de retención y de in-
75 valción que constantemente hacen que mediante el sistema solidificado estén los elementos componentes de la arma en condiciones de disparar.-

Los dibujos que se acompañan en el plano adjunto completan y aclaran las de explicaciones anteriormente hechas y así en la figura 1ª se ha representado el GATILLO visto de frente y en donde se han señalado con el número 1 la ranura donde se
80 do gira el pivote del retentor (Figura 3) en el sentido longitudinal permitiendo el escape del arriete. Con el número 2 de esta figura 1ª se representa el alfiler del retentor o leva que se puja a el arriete o catapulta y le hace describir un arco dejándole escapar cuando llega al fin.

85 En la figura 2ª se ha representado el percutor-arriete-catapulta, lanzadora de bala esférica señalándose con el



número 1 el alojamiento del taco y con el número 2 el del muelle de impulsión de la catapulta. En la figura 3ª se representa el retentor visto de frente y de perfil en el cual se han señalado con el número 1 y d los pivotes limitadores del movimiento de descenso del retentor o leva. Por último en la figura 4ª se han representado los muelles A y B el 1º muelle del gatillo y el 2º muelle impulsor.

REIVINDICACION

Los puntos que se reivindican como invención propia y nueva para que sean objeto de Patente de In ven ción que por veinte años se solicita en España son:

1ª.- "UN NUEVO SISTEMA DE DISPARO PARA ARMAS DE JUEGUE" que se caracteriza por estar constituido por un "gatillo" consistente en una pieza de forma irregular que debido a la acción o presión de los dedos, se desliza por unas guías, transformando el movimiento longitudinal en una trayectoria de arco a la pieza descrita en el apartado 3º (Catapulta) dejando-la escapar solamente cuando a descrito a final del arco o recorrido impulsor volviendo a su posición por la presión del muelle espiral.-

2ª.- "NUEVO SISTEMA DE DISPARO PARA ARMAS DE JUEGUE", que además de la reivindicación anterior se caracteriza por llevar una pieza "leva o retentor" de forma irregular con un pivote o saliente que deslizandose en una ranura alojada en el gatillo, actua por gravedad y se interpone entre la pieza del apartado 3º (Catapulta). Cuando llega a su curso máximo, actua de leva y vuelve a su posición normal, dejando a la pieza 3ª (Catapulta) en posición lista para disparar.



240120

120 nuevos disparos.-

125 3ª.- "NUEVO SISTEMA DE DISPARO PARA ARMAS DE JUGUETE" que ademas de las reivindicaciones anteriores se caracteriza una "Catapulta" constituida por una pieza de forma irregular que contiene dos pivotes a modo de ejes y un alojamiento en la parte superior del mismo que sirve para darle mayor impulsión al movimiento de disparo. En la parte inferior, junto al eje, lleva un saliente que tiene la misión de sujetar el muelle. Se caracteriza por que la fuerza impulsora de un muelle espiral hace que describa un arco al rededor del eje impulsando al proyectil por inercia.-

130 4ª.- "NUEVO SISTEMA DE DISPARO PARA ARMAS DE JUGUETE" que ademas de las reivindicaciones anteriores se caracteriza por llevar un "cargador" que consiste en unas ramuras rectangulares o circulares en donde van alojados los proyectiles uno detras de otro, sobre los que presiona un muelle alimentador de dicho sistema de
135 disparo.- Los proyectiles, necesariamente han de tener la forma esférica.-

140 5ª.- "NUEVO SISTEMA DE DISPARO PARA ARMAS DE JUGUETE" que ademas de las reivindicaciones anteriores se caracteriza por llevar sendos muelles "gatillo e impulsor" el 1º de ellos alojado entre la pieza del gatillo y un punto de apoyo, sirve para volver a su posición inicial o punto de partida para nuevos disparos el conjunto del sistema. Y el 2º es un muelle espiral con sus dos extremidades salientes rectas una mas larga que la otra alojada una en un punto de apoyo y la otra en la catapulta, crea la fuerza impulsora del
145 mecanismo.

150 6ª.- "NUEVO SISTEMA DE DISPARO PARA ARMAS DE JUGUETE" que ademas de las reivindicaciones anteriores se caracteriza por tener un "soporte o cuerpo del mecanismo" caracterizado por tener unas guias donde se desliza el gatillo. Un punto de apoyo o ramura donde va alojado el muelle retroceso del gatillo. Dos orificios cilindricos huecos donde va alojado el eje de la catapulta. Un punto de apoyo para el muelle impulsor. Dos acanaladuras en forma de arco por

240120



155

donde se expulsan los proyectiles. Una ranura rectangular o cilíndrica por donde discurren los proyectiles para alimentar el sistema de disparo.

72.- "NUEVO SISTEMA DE DISPARO PARA ARMAS DE JUGUETE".

La presente memoria consta de seis hojas y de ciento cincuenta líneas..... y seis,

Madrid 11 de Febrero de 1.958

D. JULIO ALMODOVAR BOTELOA PATENTE DE INVENCION

240120

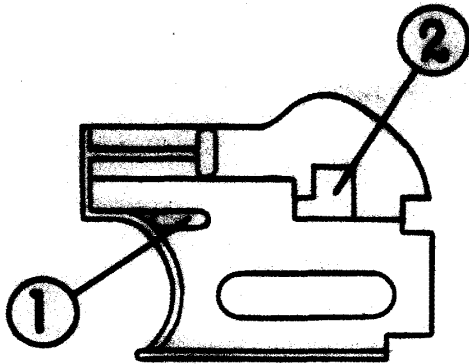


FIG.~1

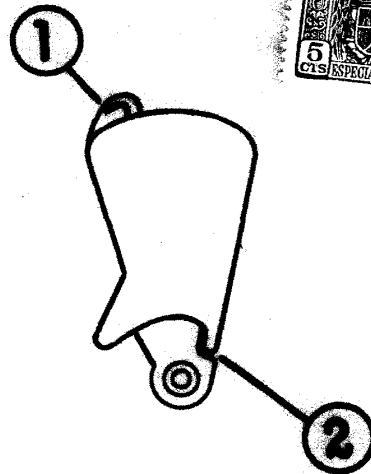


FIG.~2

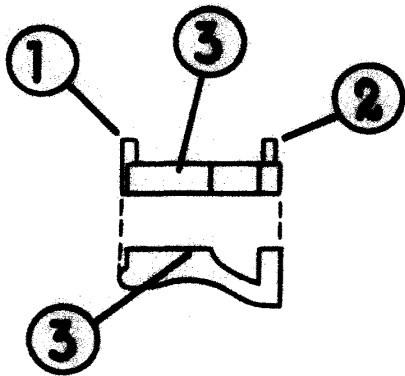


FIG.~3



FIG.~4

ESCALA VARIABLE
MADRID FEBRERO 1958.

subscrito