

MINISTERIO DE INDUSTRIA Y ENERGIA

Registro de la Propiedad Industrial



ESPAÑA

19	ES	20	NUMERO	21	237593	22	FECHA DE PRESENTACION	23	Y
							31 JUL. 1978		

MODELO DE UTILIDAD

Concedido al D.º de la Propiedad Industrial...
...según el contenido de la memoria adjunta.

30	PRIORIDADES:	31	NUMERO	32	FECHA	33	PAIS
----	--------------	----	--------	----	-------	----	------

47	FECHA DE PUBLICIDAD	51	CLASIFICACION INTERNACIONAL
			A 63 D

54	TITULO DE LA INVENCIÓN
DISPOSITIVO ELECTROMECHANICO PARA DESPLAZAMIENTO DE UN PLANO RESPECTO A OTRO, APLICABLE PREFERENTEMENTE A MESAS DE JUEGOS DE SALON	

71	SOLICITANTE (S)
FABRICA DE MAQUINAS RECREATIVAS S.A. "FAMARESA" de nacionalidad española	

DOMICILIO DEL SOLICITANTE	
c/ Hierro nº 7 - Polígono Industrial de Torrejón de Ardoz, Madrid	

72	INVENTOR (ES)

73	TITULAR (ES)
El propio solicitante.	

74	REPRESENTANTE
Da MARIA ANTONIA NARANJO MARCOS, P. de la Habana 200 MADRID	

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad recae sobre un dispositivo electromecánico creado para producir el desplazamiento de un plano móvil respecto de otro fijo, y que es de aplicación general, pero más concretamente lo es para mesas de juegos recreativos de salón.

5

El dispositivo es muy sencillo, y en el caso concreto de aplicación a las mesas de juegos de salón, el plano desplazable se halla inmediatamente debajo del plano o superficie de juego de la máquina; ambos poseen unas troneras que cuando la máquina se halla en posición operativa, es decir, de juego, las del plano inferior no coinciden con las de la superficie de juego, por lo que las bolas que, circulando por ésta, se alojan en sus troneras, por hallarse éstas cegadas por el plano inferior desplazable, no caen sino que permanecen a la vista y encajadas en las mismas; pero cuando termina un ciclo de funcionamiento de la máquina, el plano inferior sufre un movimiento de vaivén merced a un mecanismo que lo acciona; y en dicho movimiento, las troneras del plano inferior y las de la superficie de juego coinciden, con lo que las bolas caen a un colector, y seguidamente y en virtud de dicho movimiento de vaivén, el panel inferior vuelve a su posición inicial cegando de nuevo las troneras de la superficie de juego, para iniciar un nuevo ciclo de jugadas.

10

15

20

Para mejor comprensión de esta memoria se acompañan los dibujos adjuntos que muestran una vista en planta del dispositivo según la invención, mostrado a título meramente ejecutivo y no limitativo, ya que debe considerarse que dentro del cuadro general de la invención cabrán cuantas variantes de realización como sean posibles sin que se altere la misma.

25

De conformidad con la invención referida a tal dibujo, se dispone de un tablero de juego (1) y asimismo, de un soporte (2) para un motorreductor (3) que mueve una excéntrica (4) en la que

30

se dispone una leva (6) que acciona un eje (7) cuyo extremo opuesto va anclado a una escuadra eje (8) fija al tablero o panel móvil; se dispone asimismo de un resorte tensor (9) anclado por uno de sus terminales a la biela eje (7) y por el terminal opuesto va anclado a una escuadra de anclaje fija (10). Este mecanismo dispone de un microinterruptor (5).

El tablero o panel (11) antes citado, al que se dota de movimiento de vaivén mediante el mecanismo descrito, tiene su movimiento de deslizamiento guiado por unas escuadras guías (13) centrales, otras escuadras guías laterales (14) y finalmente otras escuadras guías (15) situadas en el extremo opuesto del tablero al que se halla el mecanismo que lo acciona. En el otro lado se halla la carcasa (12) de caída de bolas.

El funcionamiento de este mecanismo es muy sencillo y se desprende de lo descrito. Cuando la mesa se halla en juego, el tablero o panel móvil (11) tiene sus troneras desfasadas de las troneras de la superficie de la mesa de juego, y por tanto éstas quedan cerradas por su fondo. Consecuentemente, las bolas que se utilizan en las jugadas irán quedando en dichas troneras, formando las combinaciones de jugadas que sean, pero retenidas por el tablero móvil (11).

Terminado un ciclo de jugadas es excitado el microinterruptor (5) y accionado el motor (3) el cual pone en marcha el mecanismo antes descrito. Se mueve la excéntrica (4), la leva (6) y la biela eje (7) dando al panel o tablero (11) móvil un movimiento de vaivén. En un punto clave de este movimiento, las troneras de dicho tablero (11) son llevadas a coincidir con las troneras del tablero de juego, y en tal momento, faltas del apoyo que dicho panel (11) les prestaba, y coincidiendo tronera con tronera, las bolas caen por las mismas a un colector situado debajo.

Al terminar el movimiento de vaivén del panel (11) las troneras de la superficie de juego vuelven a quedar cegadas y pue

de iniciarse un nuevo ciclo de jugadas.

65

Finalmente, tras lo descrito sólo resta señalar que en la presente invención cabrán cuantas variantes de realización como sean posibles, sin que se altere su esencia, pudiéndose fabricar su objeto en toda clase de formas, tamaños y materiales adecuados, sin limitación.

70

NOTA : Descrito suficientemente lo que antecede sólo resta señalar que lo que se declara propio, nuevo y útil del solicitante, es lo contenido en las siguientes:

REIVINDICACIONES

75

1 - Dispositivo electromecánico para desplazamiento de un plano respecto a otro, aplicable preferentemente a mesas de juegos de salón, caracterizado por disponer de un tablero de juego, y, asimismo, de un soporte para un motorreductor que mueve una excéntrica en la que se dispone una leva que acciona un eje cuyo extremo opuesto va anclado a una escuadra-eje fija al tablero o panel móvil; disponiéndose asimismo de un resorte tensor que va anclado por uno de sus terminales a la biela eje antes aludida, y que por el terminal opuesto va anclado a una escuadra de anclaje fija; disponiendo este mecanismo de un microinterruptor.

80

85

2 - Dispositivo, según reivindicación 1ª caracterizado porque al tablero o panel antes citado, al que se le dota de movimiento de vaivén mediante el mecanismo descrito, tiene su movimiento de deslizamiento guiado por unas escuadras guías centrales, otras escuadras guías laterales, y, finalmente, otras escuadras guías situadas en el extremo opuesto del tablero al que se halla el mecanismo que lo acciona; y al otro lado se halla la carcasa de caída de bolas.

90

95

3 - Dispositivo, según reivindicaciones 1 y 2 caracterizado porque cuando la mesa se halla en juego, las toneras del panel móvil, de que éste dispone, se hallan desfasadas de las troneras de la superficie de juego, y por tanto, estas últimas quedan cerradas por su fondo, y así las bolas que se utilicen en las jugadas quedan en dichas troneras, formando las combinaciones de jugadas que sean, pero retenidas por el tablero móvil.

100

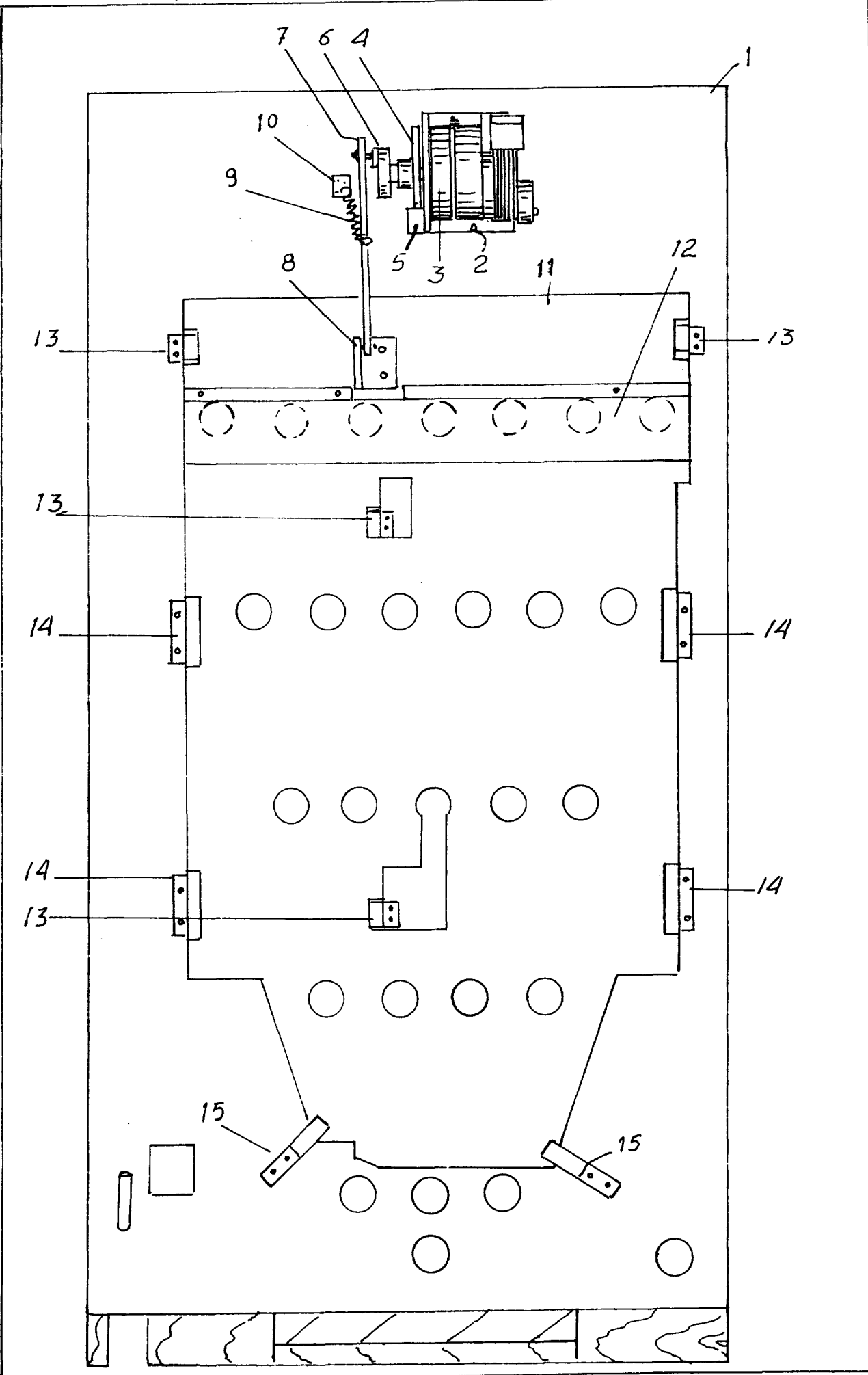
105 4 - Dispositivo según reivindicación 3 y anteriores, ca-
racterizado porque terminado un ciclo de jugadas es excitado el
microinterruptor y accionado el motorreductor, el cual ponr en
marcha el mecanismo antes descrito, moviéndose la excéntrica, la
leva y la biela eje dando al panel o tablero móvil un movimiento
de vaivén, y en un punto clave del mismo, las troneras de dicho
110 tablero son llevadas a coincidir con las de la superficie de jue-
go, con lo que las bolas, faltas del apoyo que les prestaba dicho
panel, y por coincidir tronera con tronera, caen a través de las
mismas a un colector situado debajo; y al terminar este movimiento
de vaivén, las troneras de la superficie de juego vuelven a quedar
cegadas y puede repetirse el ciclo de jugadas.

115 5 - DISPOSITIVO ELECTROMECHANICO PARA DESPLAZAMIENTO DE UN
PLANO RESPECTO A OTRO, APLICABLE PREFERENTEMENTE A MESAS DE JUEGOS
DE SALON.

Todo según se describe en esta memoria que consta de seis
hojas foliadas y escritas por una cara con ciento diez y nueve lí-
neas y dibujos anexos.

MADRID 31 Julio 1978

Pa.
M. A. NARANJO MARCOS
P. P.



ESCALA VARIABLE

MADRID 31 JULIO 1978