

MINISTERIO DE INDUSTRIA Y ENERGIA

Registro de la Propiedad Industrial



ESPAÑA

19 ES	11 NUMERO	10 Y
	21 236334	
	22 FECHA DE PRESENTACION	
	129 MAY. 1978	

Concedido el Registro de acuerdo con los datos que se han presentado en esta solicitud, habiendo sido examinada.

MODELO DE UTILIDAD

236334

30 PRIORIDADES:	32 FECHA	33 PAIS
31 NUMERO		

NO REGISTRADA ESTA UTILIDAD Y SU REGISTRO...

47 FECHA DE PUBLICIDAD	51 CLASIFICACION INTERNACIONAL
	G07F

54 TITULO DE LA INVENCIÓN

"MAQUINA TRAGAPERRAS, CON OBTENCION DE PREMIOS EN METALICO".

71 SOLICITANTE (S)

VALENCIA RECREATIVOS S.A. - VALRESA.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

C/ Santos Justo y Pastor nº 15 VALENCIA.-

72 INVENTOR (ES)

73 TITULAR (ES)

74 REPRESENTANTE

DON JOSE LOPEZ CORTES.-

129 MAY 1974  
-2-  
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25

M E M O R I A D E S C R I P T I V A  
= = = = =

El presente Modelo de Utilidad hace referencia a una máquina tragaperras, con obtención de premios en metálico que está equipada con una e varios cuerpos rotativos en forma de cilindro, los cuales, al comenzar el juego, son puestas en movimiento de giro y al alcanzar el estado de reposo muestran una determinada combinación de símbolos, la cual decide, en su composición, sobre la cuantía del premio, en cuyo caso, el pago del premio tiene lugar a través de un mecanismo pagador.

Para poner en práctica un sistema de pago semejante, ya se conoce el hecho de subordinar a los cuerpos rotativos discos provistos de salientes, los cuales giran y alcanzan el estado de reposo junto con ellos y los cuales sirven para la determinación del premio, cuya palpación tiene lugar por medio de juegos de láminas de contacto ubicados de modo articulable, los cuales, tras alcanzar el estado de reposo, descienden y que, al aparecer sobre un saliente, cierran un circuito eléctrico para el accionamiento de los electroimanes del mecanismo pagador. De este modo, a cada disco le están subordinados varios juegos de láminas de contacto ubicados de modo yuxtapuesto entre sí, descendientes sobre la superficie superior del disco, dentro de la delimitación de su diámetro, y los salientes están concebidas como nervaduras que resaltan de la superficie superior del disco, las cuales están ubicadas sobre círculos concéntricos atacados por cada uno de los juegos de láminas de contacto y forman filas de

-3- ¡ 29 MAY. 1970



levas orientadas de forma radial, palpables por los juegos de láminas de contacto, a cuyo efecto, a cada uno de los símbolos ubicados sobre el cuerpo rotativo le está subordinada una fila de levas. Un mecanismo semejante, no sólo está expuesto a numerosas huellas de desgaste, a consecuencia de sus numerosas piezas mecánicas, si no que, además, necesita de un espacio de montaje relativamente grande.

Al presente Modelo de Utilidad le está encomendado básicamente el cometido, por consiguiente, de configurar una máquina de juego de la clase citada anteriormente, del modo más sencilla posible en cuanto a su construcción se refiere, conseguir un reducido volumen de montaje, con un aumento simultáneo de la seguridad de desgaste y descartar los pagos falsos de premios así como un desgaste.

Este cometido se resolverá, según el Modelo, por medio de que, los cuerpos rotativos están provistos de agujeros pasantes, los cuales discurren de modo paralelo con respecto a su eje; y de que, a los agujeros pasantes les están subordinados, sobre una parte, un emisor de luz y sobre la otra parte un receptor de luz; y de que, el receptor de luz está comunicado con una unidad de analización conectada al mecanismo pagador. Con el fin de obtener una seguridad de funcionamiento óptima, el receptor de luz y el emisor de luz son desplazables paralelamente con respecto a los cuerpos rotativos, en una más amplia concepción del aparato. En caso de cuerpos rotativos yuxtapuestos paralelos al eje, es particularmente recomendable, comunicar al emisor de luz con el receptor de luz por medio de fibras conductoras de luz.

29 MAY. 1978

-4-



Las ventajas conseguidas con este Modelo de Utilidad consisten especialmente en que, por medio de los premios subordinados a cada uno de los agujeros pasantes, aquellos pueden ser reconocidos sin dificultad por medio del emisor de luz y del receptor de luz, esto es, cuando no cae ningún rayo de luz sobre el receptor de luz, tampoco será pagado ningún premio. Además, el principio de trasluz adoptado por este nuevo aparato no está expuesto a ningún desgaste. Aparte de todo esto, la colocación según el modelo, hace necesario sólo un espacio de montaje relativamente reducido.

Otros detalles y características de una máquina de juego según este Modelo de Utilidad, se desprenden de la siguiente descripción de varios ejemplos de realización, los cuales se han representado en el plano:

Este plano muestra:

Figura 1.- Una colocación, según el modelo, con tres cuerpos rotativos sobre un eje común en representación esquemática.

Figura 2.- Una colocación, según el modelo, con cuerpos rotativos y fibras conductoras de luz yuxtapuestas y paralelas al eje en representación esquemática.

Figura 3.- Una colocación, según el modelo, con cuerpos rotativos y varios receptores de luz yuxtapuestas y paralelos al eje, en representación esquemática.

Según la figura 4, los cuerpos rotativos 1, portadores de los símbolos de juego, están montados sobre un eje común 2. Cada uno de los cuerpos rotativos 1 está provisto

../..

29 MAY 1970

-5-



de agujeros pasantes 3. Sobre una de las partes 4, de los  
cuerpos rotativos y frente al eje 2, está previsto un emi-  
sor de luz 5. Este emisor de luz 5 está instalado o bien  
fijo, o bien desplazable paralelamente a los cuerpos rota-  
tivos 1. Sobre la otra parte 6 de los cuerpos rotativos está  
previsto, frente al eje 2, un receptor de luz 7, el cual está  
comunicado con una unidad de analización 8, por medio de  
una línea 9. Esta unidad de analización 8 está conectada a  
un mecanismo pagador 10. Según cuáles sean cada uno de los  
agujeros pasantes 3, de los cuerpos rotativos 1, que quedan  
alineados al finalizar el juego, resultará que al correspon-  
diente rayo de luz podrá ser recibido por el receptor de luz  
7, será pagado el premio subordinado a estos agujeros pasan-  
tes alineados, a través de la unidad de analización 8 y del  
mecanismo pagador 10. Si el receptor de luz 7 no recibe nin-  
gún rayo de luz, no será pagado ningún premio.

En caso de cuerpos rotativos yuxtapuestos, parale-  
los al eje, se puede comunicar al emisor de luz 5 con el re-  
ceptor de luz 7, por medio de fibras conductoras de luz 11,  
colocadas convenientemente, (figura 2). De este modo, tanto  
el emisor de luz 5, como también el receptor de luz 7, son  
desplazables a través del diámetro del cuerpo rotativo subor-  
dinado y paralelamente a éste, En el caso de una colocación  
semejante de los cuerpos rotativos, también es posible, su-  
bordinarle a cada uno de los cuerpos rotativos un emisor de  
luz 5 y un receptor de luz 7, en cuyo caso, los emisores de  
luz y los receptores de luz, son desplazables paralelamente  
con respecto a los cuerpos rotativos correspondientes (figura



29 MAY 1978

3). Los receptores de luz 7 están comunicados por medio de cada una de las líneas 12, con una unidad de análisis 8, la cual está conectada a un mecanismo pagador.

29 MAY 1970



-7-

R E I V I N D I C A C I O N E S

= = = = =

En este Modelo de Utilidad se reivindica:

5 1.- Máquina tragaperras con obtención de premios en metálico, que está equipada con uno o varios cuerpos rotativos en forma de cilindro, los cuales, al comenzar el juego son puestas en movimiento de giro y al alcanzar el estado de reposo muestran una determinada combinación de símbolos, la cual decide en su composición sobre la cuantía del premio, en cuyo caso, el pago del premio tiene lugar a través de un mecanismo pagador que se caracteriza [porque los cuerpos rotativos (1) están provistos de agujeros pasantes (3), los cuales discurren de modo paralelo con respecto a su eje (2); y porque a los agujeros pasantes (3) les están subordinados, sobre una parte (4), un emisor de luz (5) y sobre la otra parte (6) un receptor de luz (7), y porque, el receptor de luz (7) está comunicado con una unidad de ana-

10 lización (8), conectada al mecanismo pagador] (10).

15

20 2.- Máquina tragaperras según la reivindicación 1, que se caracteriza [porque el emisor de luz (5), y el receptor de luz (7), son desplazables paralelamente con respecto a los cuerpos rotativos.]

25 3.- Máquina tragaperras según la reivindicación 1, que se caracteriza [porque, en caso de cuerpos rotativos (1) yuxtapuestos y paralelos al eje, el emisor de luz (5) está en comunicación con el receptor de luz (7) por medio de fibras conductoras de luz] (14).

29 MAY 1978  
-8-  
ID 10 078  
ESTADO UNIDO  
DIEZ CTS

4.-"MAQUINA TRAGAPERRAS, CON OBTENCION DE PREMIOS EN METALICO".

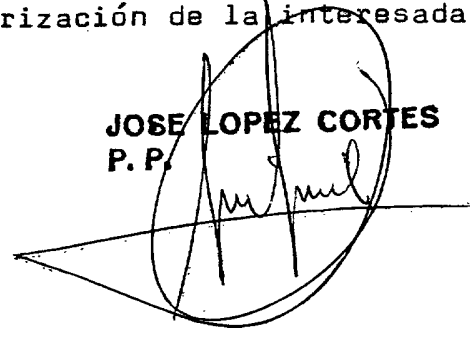
5 De conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente memoria descriptiva y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta memoria consta de OCHO hojas escritas o mecanografiadas por una sola cara a doble espacio.

Madrid, 29 MAY 1978

Por autorización de la interesada.

JOSE LOPEZ CORTES  
P.P.



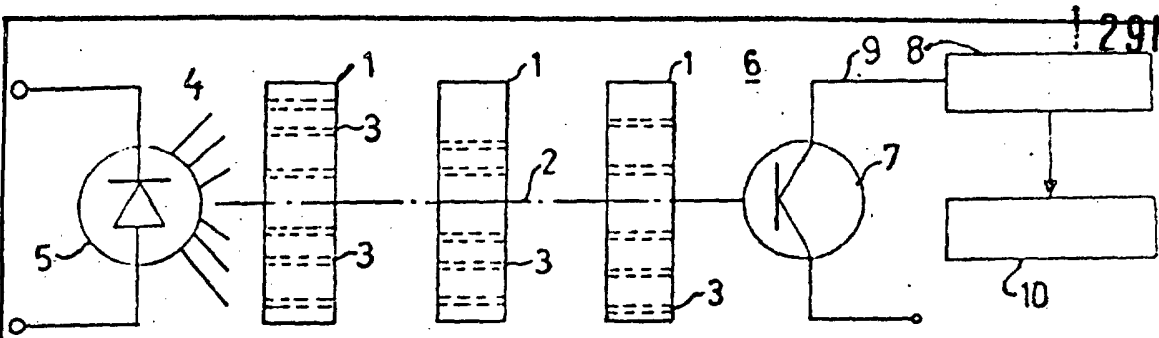


Fig. 1

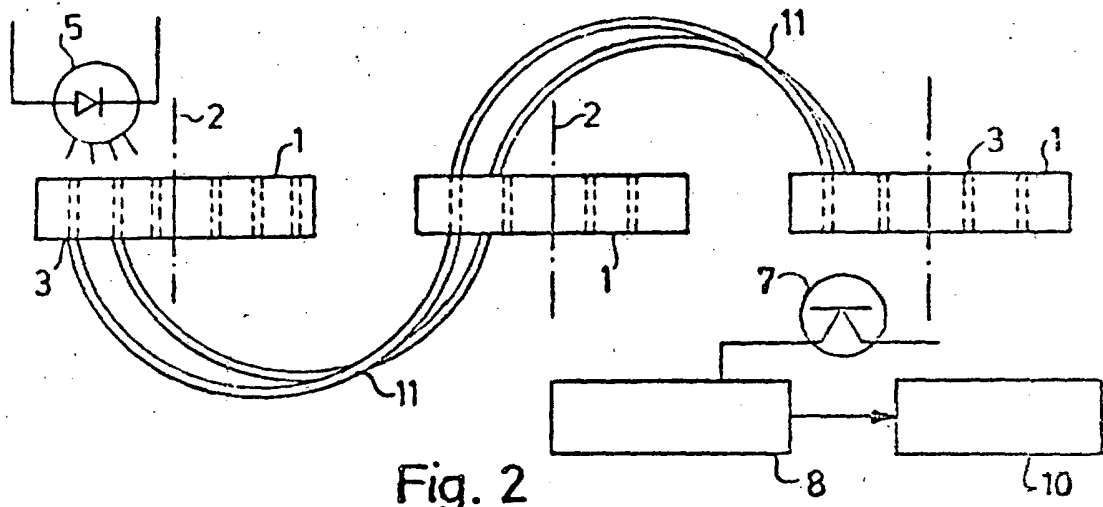


Fig. 2

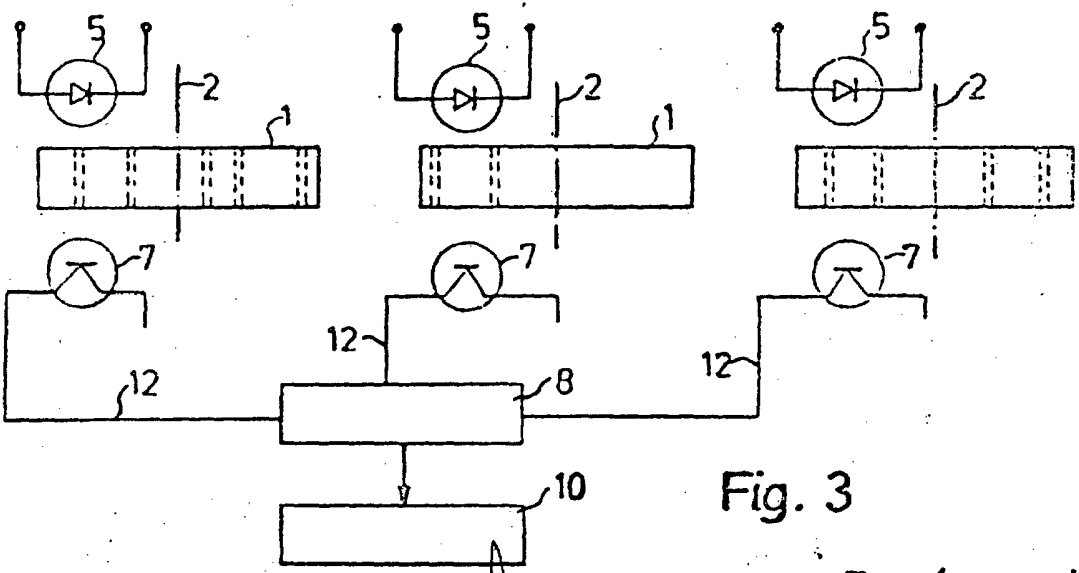


Fig. 3

JOSE LOPEZ CORTES  
P. P.

Escala variable  
MADRID 29 MAY. 1970