

MINISTERIO DE INDUSTRIA Y ENERGIA

Registro de la Propiedad Industrial



ESPAÑA

BAD CARDINAL

19	ES	11	NUMERO	233752	10	Y
		21				
		22	FECHA DE PRESENTACION	- 6 FEB. 1978		

MODELO DE UTILIDAD

30	PRIORIDADES:	32	FECHA	33	PAIS
31	NUMERO				

47	FECHA DE PUBLICIDAD	51	CLASIFICACION INTERNACIONAL
----	---------------------	----	-----------------------------

54	TITULO DE LA INVENCIÓN
NUEVO JUEGO DE FUTBOL CON DADOS	

71	SOLICITANTE (S)
D. José M ^a TABERNER SERRA	

DOMICILIO DEL SOLICITANTE	
c/ Ramón y Cajal, 17-3 ^a -GERONA-	

72	INVENTOR (ES)
D. José M ^a TABERNER SERRA	

73	TITULAR (ES)
D. José M ^a TABERNER SERRA	

74	REPRESENTANTE
D. RICARDO BORDEHORE LLORENS.	

5
Consiste este Modelo de Utilidad en un nuevo juego de fútbol con dados, que debido a su fácil manejo, como asimismo en el manejo digo en el reglamento del mismo, constituye un entretenimiento en esta clase de juegos y que debido al mismo por su sencillez bien merece el privilegio o de explotación en exclusiva del citado modelo.

10
Actualmente en el mercado de esta área comercial existen una infinidad de juegos en relación con dicha modalidad, pero hasta la fecha no ha habido ninguno que reúna las condiciones de éste que se pretende su registro.

15
El referido nuevo juego de fútbol con dados se lleva acabo en primer lugar con dos jugadores, los cuales seleccionarán el equipo a suerte que le corresponda, entonces un jugador tirará un dado y la suma del resultado del sea par o impar dará opción al ganador a escoger el equipo que desee.

20
Una vez por este sistema y seleccionados los equipos de cada jugador, iniciarán la partida, ambos jugadores tirarán un dado cada uno, y el resultado sea par o impar decidirá el equipo que empiece el partido.

25
El desarrollo del partido se establece que cada jugador dispondrá de 5 dados, entonces como es natural empezará el partido el especificado por lo dicho anteriormente, el jugador puede efectuar tantas jugadas como su suerte le depare pasándose el balón de jugador a jugador hasta que la suma de los dados ofrezcan un resultado contrario, es decir: si el jugador empieza el equipo con numeración impar, perderá el balón al salir una suma par o viceversa.

30
Dentro del esquema de este juego existen unas condiciones específicas que se ofrecen en el mismo a fin de que él sea un entretenimiento y a la vez interesante, sin un jugador jugando con los cinco dados, saca un resultado de 5 y 6 en la puntuación de ellos se considerará fuera de banda en cuyo caso el balón automáticamente pasa al equipo contrario, y llegado este caso saca el balón el jugador más próximo al que lo haya provocado.

35

BAD ORIGINAL

40
45
50
55
60
65
70

Es importante otro proceder en el presente juego y es que cualquiera de los 11 jugadores podrá conseguir el gol apetecido siempre y tanto que la suma de los dados den 20 o 30 de puntuación, es más hasta inclusive al sacar esta numeración un jugador puede marcar en su propio marco. Otra modalidad reside en que cuando el balón vaya a los pies de cualquiera de los cinco delanteros y puntue, en pares con el 20, 22, 24, 26 y 28 e impares con la puntuación 19-21-23-25 y 27 el jugador dispone de dos oportunidades a saber: o tirar los 5 dados y de esta forma conseguir la puntuación de 29 o 30 y a tal fin conseguir marcar un tanto, o por el contrario puede disponer también de otra oportunidad escoger tres dados, si bien tendrá que regirse por las normas siguientes:

Si al elegir los 3 dados acogiéndose a esta norma hará gol, cuando la suma de los 3 dados sea 3.

Si la suma de los 3 dados puntúan con 11-12-13-14-15-16-17, entonces equivale a que el portero del equipo contrario ha parado el balón, si cuando la suma de los 3 dados se con puntuación -4- esto equivale a que hay un fuera de juego, en cuyo caso el balón pasa al equipo contrario, procediendo a sacar el mismo un defensa.

Con la obtención de la puntuación de -5-, -6- el jugador forzará un corner y tendrá que efectuar una tirada con los 5 dados.

La puntuación -6-7-8- y 9 equivale a un fuera de meta y en ese caso el balón pasa al equipo contrario, procediendo a hacer un saque un defensa.

Si la puntuación se hace con el -16- equivale a un penalty y en este caso el equipo afectado podrá disponer de las siguientes oportunidades, a saber: procederá a escoger 2 dados y regirse por las siguientes normas, si la puntuación coincide con el -4-5-6-7-8- y 9, entonces es gol, si la puntuación coincide con -2- y -3- el portero ha hecho parada, y por último si la puntuación estriba en -3-10 y 11 equivale a otro fuera de meta y

COPIA ORIGINAL

llegado este caso sacará de meta el defensa del equipo contrario.

75

A título de ejemplo se acompaña una hoja doble de planos en el cual se especifica con el núm

- 1- porteros de ambos equipos, en
- 2- defensas de ambos equipos, en
- 3- medios de ambos equipos, en
- 4- delanteros de los mismos, y por último en
- 5- balón centrado en el campo de juego.

80

Descrita suficientemente la naturaleza del presente invento, así como la realización industrial, solo cabe añadir que en su conjunto y partes constitutivas es posible introducir cambios de forma, materia y disposición, en tanto que tales alteraciones no supongan variación sustancial del mismo.

85

El solicitante, al amparo de los convenios internacionales sobre propiedad industrial, se reserva el derecho de extender, si fuera posible, estas solicitudes a otros países reivindicando la misma prioridad de la presente solicitud.

90

El modelo que se solicita como nuevo en España, de acuerdo con la vigente legislación deberá recaer sobre "NUEVO JUEGO DE FUTBOL CON DADOS", en todo de acuerdo con las siguientes reivindicaciones,

95

REIVINDICACIONES

Reivindico el recurrente la propiedad y el derecho exclusivo de fabricación en España y sus dominios del objeto del presente Modelo de Utilidad, caracterizado esencialmente en las siguientes reivindicaciones:

1º NUEVO JUEGO DE FUTBOL CON DADOS, caracterizado por comprender un rectángulo de juego con sus correspondientes porterías, y líneas delimitando el referido campo, y con sus correspondientes círculos y triángulos, con las numeraciones correspondientes a los jugadores del mismo.

2º NUEVO JUEGO DE FUTBOL CON DADOS.

Sean cuales fueren las circunstancias que concurren en la esencialidad del presente Modelo de Utilidad, caracterizado en el cuerpo de esta memoria descriptiva.

Consta la presente memoria descriptiva de cinco hojas mecanografiadas por una sola cara, numeradas, foliadas y acompañadas de un plano doble a título de ejemplo no limitativo.

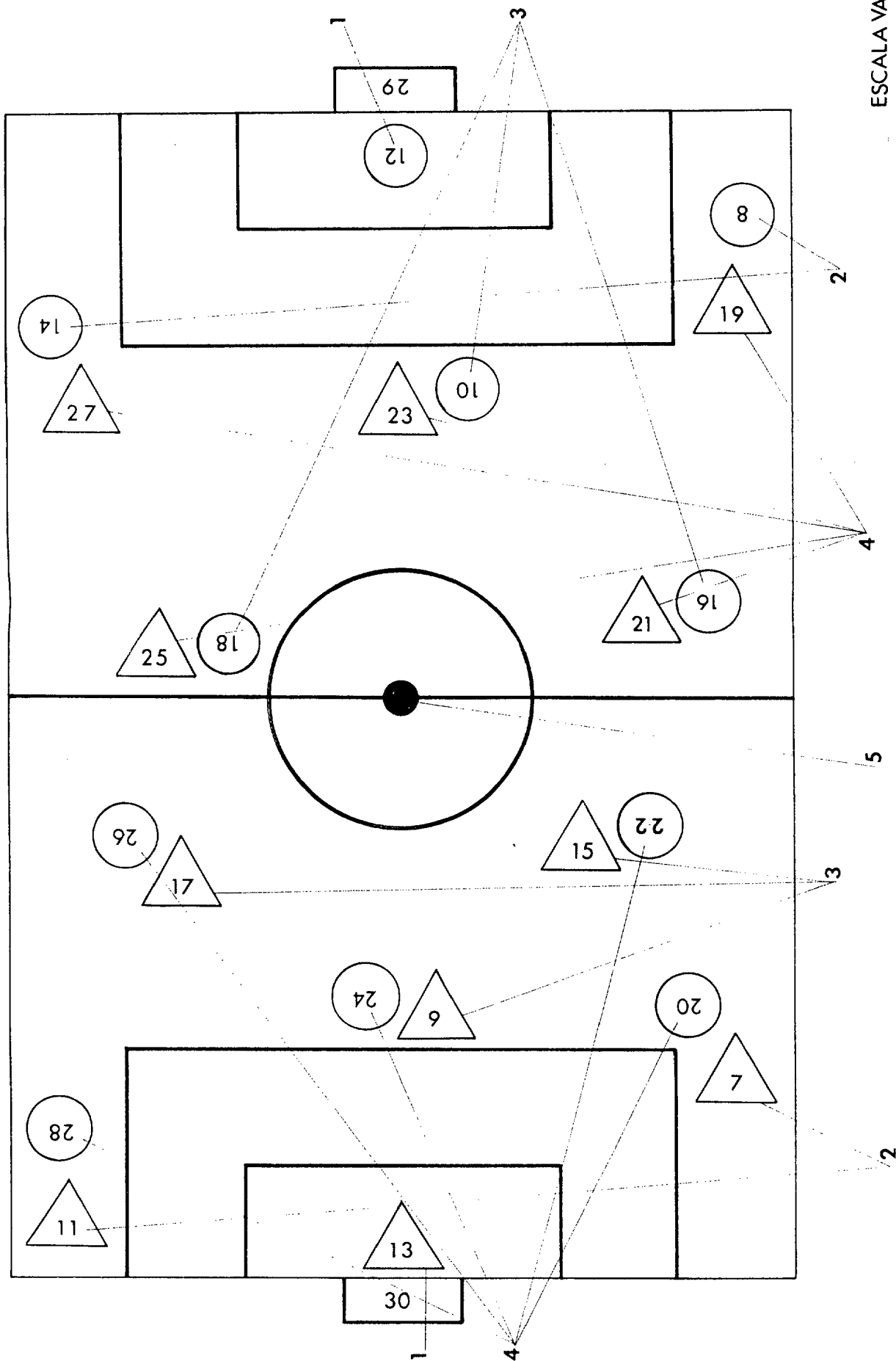
Madrid, 7 de Junio 1.978

P.P.



El Agente Oficial.

ESCALA VARIABLE
MADRID - 6 FEB. 1978
EL AGENTE OFICIAL



JOSE MANA INGENIERO QUIMICO