



ESPAÑA

(19) ES	(11) NUMERO	(10) Y
(21)	233386	
(22)	FECHA DE PRESENTACION	
	19 ENE. 1978	

MODELO DE UTILIDAD

233386

con los datos que figuran en la presente descripción y según el contenido de la Memoria adjunta.

20 NOV 1978

(30) PRIORIDADES:		
(31) NUMERO	(32) FECHA	(33) PAIS
(47) FECHA DE PUBLICIDAD		(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL
		A63H
(54) TITULO DE LA INVENCIÓN		
DISPOSITIVO ELECTRO MECANICO PARA LA OBTENCION DE MOVIMIENTO ALTERNATIVO EN MAQUINAS DE JUEGOS INFANTILES.		
(71) SOLICITANTE (S)		
D. Giovanni Ferrara		
DOMICILIO DEL SOLICITANTE		
MALAGA - Poligono El Viso - Nave, 77		
(72) INVENTOR (ES)		
(73) TITULAR (ES)		
(74) REPRESENTANTE		
AGENTE: F ^{co} JAVIER PLAZA		

1 Este modelo de utilidad se refiere a un dispositivo electro mecánico, mediante el cual se obtienen un movimiento alternativo en máquinas de juegos infantiles,, principalmente de aquellas que representan un muñeco de grandes proporciones, un avión, un automóvil, etc., sobre el que se montan los niños.

5 Son muchos los tipos de máquinas existentes sobre este mismo objeto, pero en todas ellas, el movimiento se obtiene a través de dos o más brazos soportes, los cuales están dotados de varias excéntricas o bielas oscilantes, que permiten el desplazamiento de la figura siguiendo el movimiento producido por un eje principal excéntrico accionado por reductores o poleas.

10 Ni que decir tiene que este sistema es muy complicado, tanto por la fabricación en sí, como por las averías que la complejidad de los mecanismos producen.

15 Con el dispositivo objeto de este modelo de utilidad, se resuelven toda una serie de problemas, dado que es mucho más sencillo y por consiguiente tiene una forma de realización totalmente nueva.

20 Para dar una idea concreta del objeto del mismo, se acompaña una hoja de dibujos, en la cual:

La figura 1ª es una vista lateral de la máquina.

25 La figura 2ª es una vista en planta superior.

1 Y la figura 3ª es una vista lateral por el lado opuesto de la figura 1ª.

5 Consiste este modelo de utilidad en un dispositivo electro mecánico para la obtención de movimiento alternativo en máquinas de juegos infantiles, el cual está dotado de su correspondiente motor -1- el cual lleva
10 unido a su eje de giro, sendas poleas -2- y -3- con sus correspondientes correas de transmisión -4- y -5- dispuestas de manera que la correa -5- enlaza en el eje de la polea -2-.

En la polea -3- lleva dispuesto un tornillo -6-, situado de forma excéntrica sobre el eje -7- y sobre este tornillo -6- se dispone el brazo -8- del cual es solidario el soporte -9- de la figura de la máquina.

15 Por el extremo opuesto al de unión con el tornillo -6-, el brazo -8- descansa sobre un soporte -12- que a su vez descansa sobre unos rodamientos -10-, los cuales se deslizan sobre sendas guías portantes -11- y -11'-.

20 El sistema de funcionamiento es muy sencillo. Puesto el motor en marcha, es comunicado su movimiento a través de la correa -4- a la polea -2- y de esta a la segunda polea -3-, si bien aquí ya se ha obtenido una
25 reducción de velocidad de giro, la cual es regulable a voluntad. Al llegar el movimiento a la segunda polea -3-,

1 ésta mueve, a través del tornillo -6-, el brazo -8- en un
movimiento arriba-abajo y al mismo tiempo, un movimiento
lineal, alternativo con el primero, de adelante hacia -
atrás, sobre las correspondientes guías -11- y 11'-, el
5 cual es transmitido por medio del soporte -9- a la figura
la cual reproducirá los movimientos combinados.

Ni que decir tiene que podrán introducirse to-
das aquellas modificaciones de forma o detalle que no al-
teren las características esenciales, como puede ser por
10 ejemplo el empleo de un motor reductor y cualquier otra
que permitan la necesaria reducción de velocidad de giro.

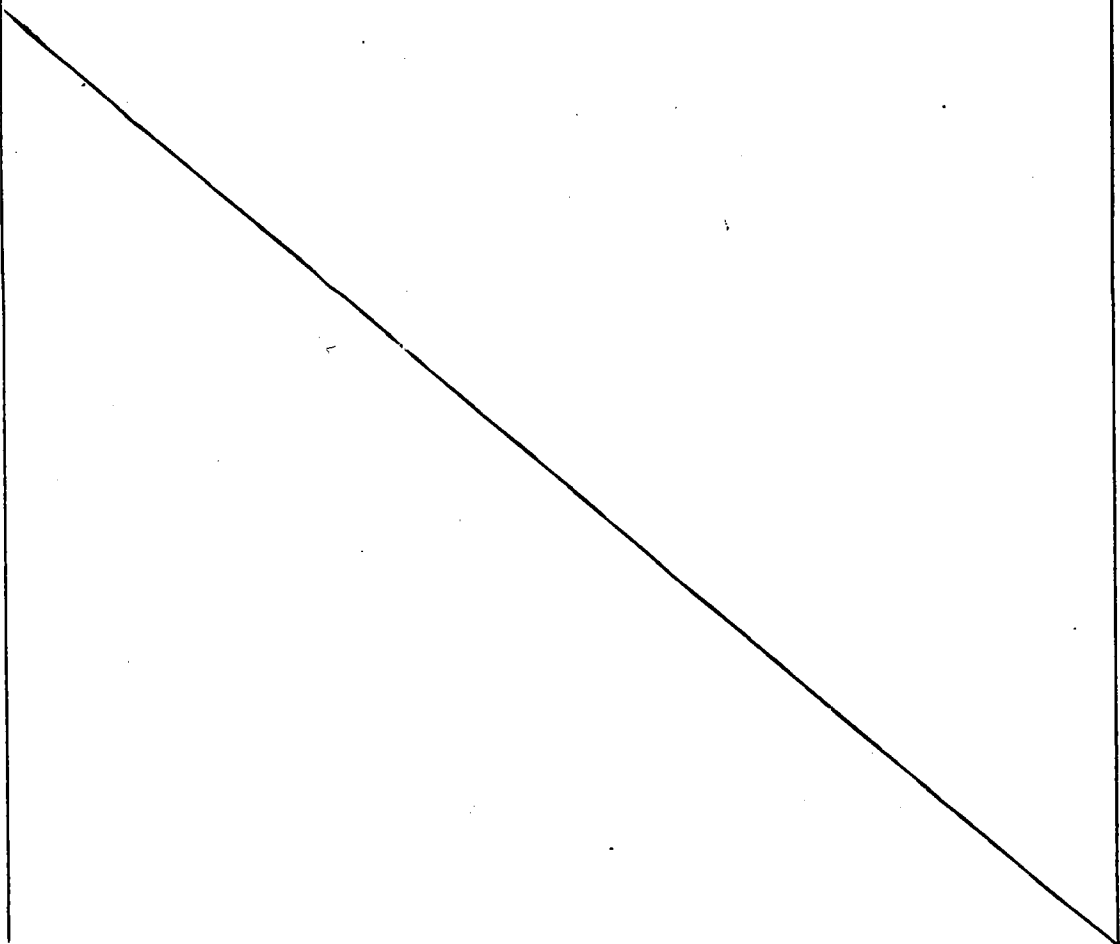
N O T A

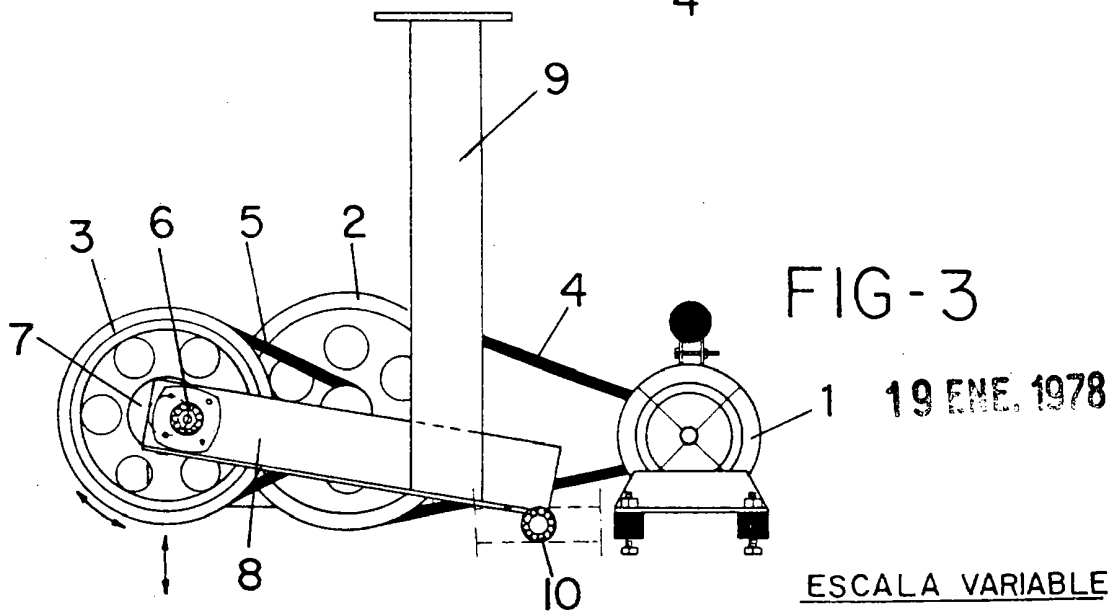
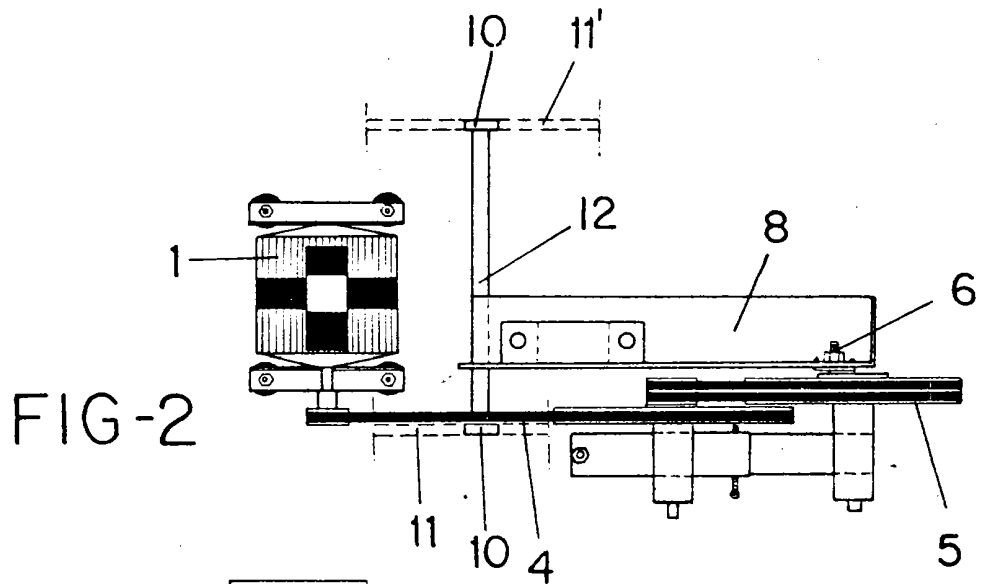
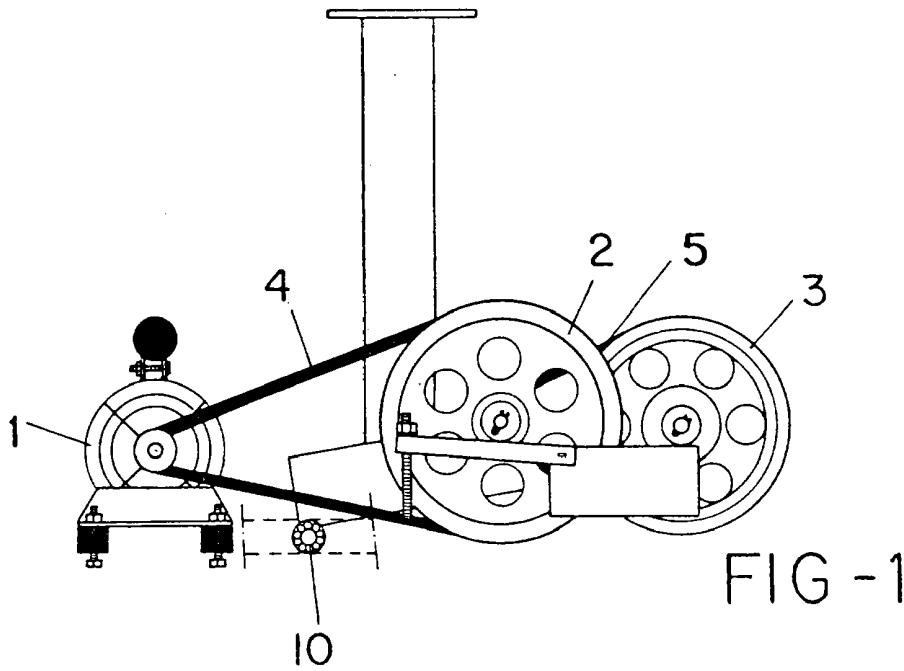
En resumen, la presente solicitud recaerá sobre
las siguientes:

15

20

25





ESCALA VARIABLE

Francisco Javier Plaza
P. R.