



ESPAÑA

19	ES	11	NUMERO	23223	10
		21			
		22	FECHA DE PRESENTACION	16 NOVIEMBRE 1977	

MODELO DE UTILIDAD

30	PRIORIDADES:	32	FECHA	33	PAIS
31	NUMERO				

47	FECHA DE PUBLICIDAD	51	CLASIFICACION INTERNACIONAL
			A63H2G09F

54	TITULO DE LA INVENCIÓN
	"CALCULADORA DIGITAL DE IMITACION, PARA JUEGO O RECLAMO".

71	SOLICITANTE (S)
	D. JOSE MARQUES MONTOLIU.

	DOMICILIO DEL SOLICITANTE
	BADALONA (PROV. DE BARCELONA), CALLE WIFREDO, Nº 616.

72	INVENTOR (ES)

73	TITULAR (ES)

74	REPRESENTANTE
	D. JUAN B. RENTER RIDAURA. BARCELONA, CALLE CONSEJO DE CIENTO, Nº 347.

El objeto de la presente solicitud de Modelo de Utilidad lo constituye una calculadora digital de imitación, para juego o reclamo, que representa ser una máquina calculadora de bolsillo, la cual está constituida por una sola pieza en forma de placa rectangular, en la que aparecen, debidamente dispuestos, cinco orificios, para la cómoda introducción de los dedos de la mano izquierda. Cada orificio está señalado por un número, correlativos del uno al cinco, correspondiendo éste último al dedo pulgar, por cuya razón dicho orificio es de mayor diámetro que los restantes.

Con dicha calculadora se pueden efectuar las operaciones de suma, resta y multiplicación, contando los dedos que asoman por cada orificio, los que se han sustraído, o el número de flexiones realizadas con cada dedo, si se quiere efectuar una multiplicación.

También se puede decir que dicha calculadora digital está dotada de memoria, ya que se suministra, junto con la placa, un pedazo de cordel o cinta para atarla a uno de los dedos, como señal a recordar.

La cara frontal de la placa presenta unos nervios en relieve que establecen un recuadro alrededor de cada orificio, dentro de cuyos recuadros se halla inscrito el número correspondiente. También existe, debajo del número cinco, otro recuadro destinado a publicidad o reclamo de un determinado establecimiento, producto, o marca.

En el único dibujo que se acompaña y que constituye parte integrante de la presente memoria descriptiva, se ha representado una vista en perspectiva de la calculadora digital imitada, que se muestra a título de ejemplo ilustrativo, pero no estrictamente limitativo.

Refiriéndonos concretamente a dicho dibujo, pasamos seguidamente a describir, con mayor detalle, las características de constitución y utilidad de la nueva calculadora digital de imitación, para juego o reclamo.

35 La calculadora digital está constituida por una placa monopieza -1- de forma rectangular, que presenta, en su cara frontal, varios recuadros -2- -2'- -2''- -2'''- enmarcados por nervios o líneas en relieve -3- -3'- -3''- -3'''-, así como otros adornos -4- o signos distintivos, alusivos a la publicidad o reclamo a
40 que se destina la calculadora simulada.

En el recuadro -2- situado a la parte superior izquierda de la placa se halla el orificio -5-, de mayor diámetro, para el paso del dedo pulgar, que en el dibujo se ha representado por línea de trazos, al igual que el resto de la mano y los otros
45 cuatro dedos.

Los recuadros -2'- -2''- -2'''-, que se hallan dispuestos formando una columna de cuatro recuadros superpuestos, que ocupan toda la parte derecha de la placa, presentan, en el centro, los correspondientes orificios -6- -6'- -6''- -6'''- para el
50 paso de los dedos índice, mayor, anular y meñique de la propia mano izquierda, con los cuales se efectúan las operaciones de suma, resta y multiplicación, introduciéndolos o retirándolos del orificio respectivo.

La supuesta memoria de la máquina calculadora de imitación,
55 está constituida por un simple trozo de cordel -C- que se ata a uno de los dedos como señal para hacer memoria y recordar un determinado asunto.

El recuadro -7- situado en la parte inferior izquierda de la placa, así como el dorso de la misma, podrán ser utilizados
60 para inscribir textos o representar figuras publicitarias.

Por consiguiente que la forma, dimensiones y clase de material empleado para formar la placa que imita ser una calculadora de bolsillo, podrán variar y sufrir todas las modificaciones y sustituciones que se estimen pertinentes, siempre que no se desvirtúe la funcionalidad del objeto que se patenta.

65

El Modelo de Utilidad, por: "CALCULADORA DIGITAL DE IMITACION, PARA JUEGO O RECLAMO", cuyo privilegio de explotación en España se solicita por un período de 20 años, deberá recaer sobre las particularidades que se concretan en las siguientes,

70

REIVINDICACIONES

75

80

85

90

1ª.- "CALCULADORA DIGITAL DE IMITACION, PARA JUEGO O RECLAMO", caracterizada por el hecho de que está constituida por una placa monopieza de forma rectangular que presenta, en su cara frontal, varios recuadros enmarcados por nervios o líneas en relieve, así como otros adornos o signos distintivos alusivos a la publicidad o reclamo a que se destina la calculadora de imitación, apareciendo en el centro de cindo de dichos recuadros sendos orificios para la cómoda introducción de los dedos de la mano izquierda, estando cada orificio señalado por un número, correlativos del uno al cinco, correspondiendo éste último al dedo pulgar, por cuya razón dicho orificio es de mayor diámetro que los restantes, pudiendo efectuar, con dicha placa, las operaciones de suma, resta y multiplicación, sumando los dedos que asoman por cada orificio, restando los que se han sustraído, o contando el número de flexiones realizadas con cada dedo, si se supone efectuar una multiplicación, estando dotada dicha calculadora digital de un dispositivo de memoria, constituido por un cordel, que se ata a uno de los dedos, como señal a recordar.

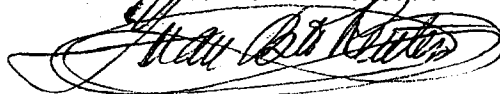
2ª.- "CALCULADORA DIGITAL DE IMITACION, PARA JUEGO O RECLAMO".- Tal como se ha descrito y demostrado en el dibujo adjunto.

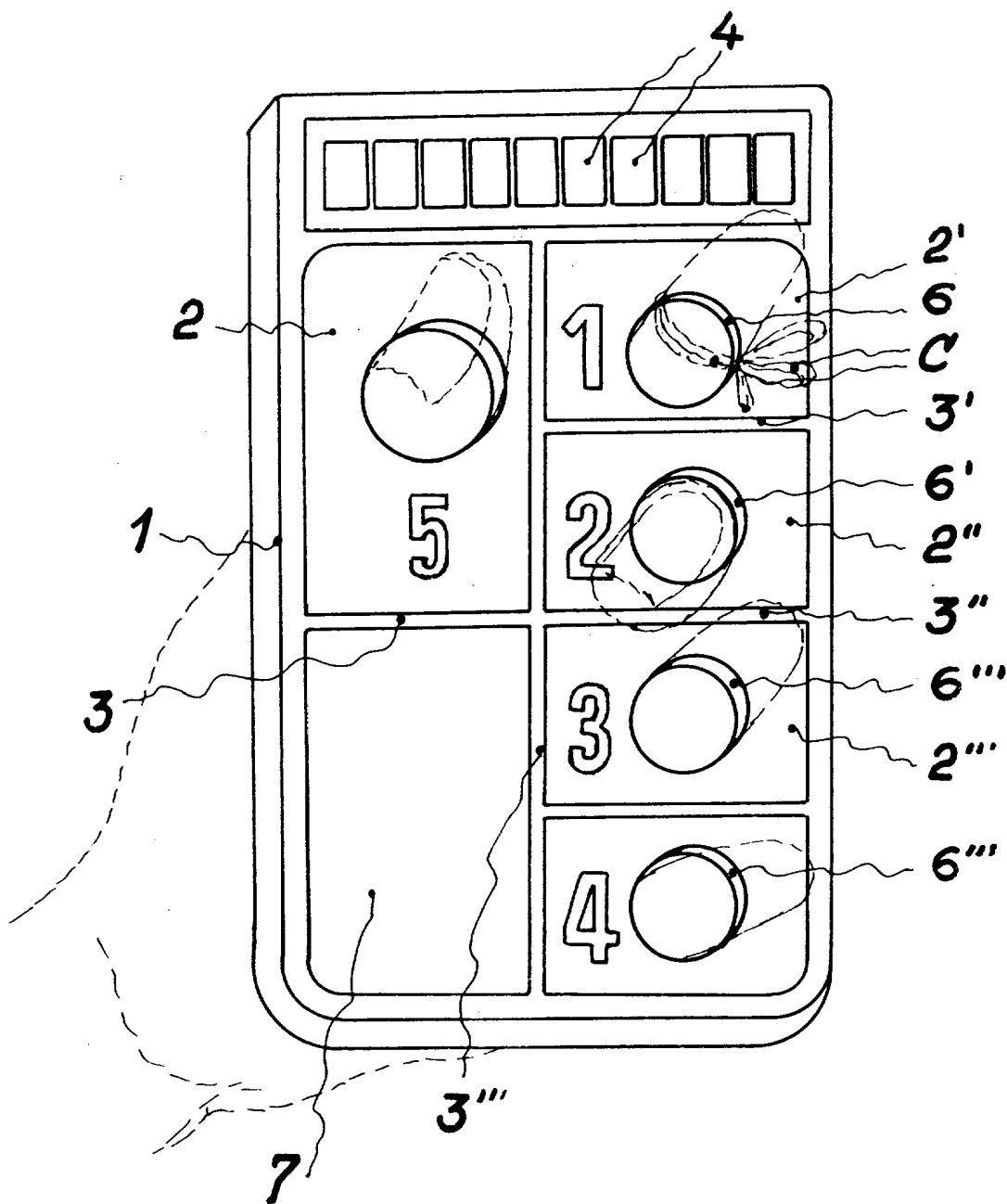
Consta de cuatro hojas foliadas y mecanografiadas por una sola cara.

Barcelona a 16 NOV 1977

P.A. de D. José Marqués Montoliu

JUAN B. RENTER RIDAURA





Barcelona 16 Noviembre 1977
PA *[Signature]*
Juan B. Renter Ridaura

Escala variable