

mc/

30 MAY 5



2290686

229068

229068

P A T E N T E   D E   I N V E N C I O N

-----  
a favor de

ENRIQUE BORRAS Y CIA. - de nacionalidad española - domiciliado en o/ San Agustín, nº. 35 - M A T A R Ó,

por:

" Perfeccionamientos en los aparatos para juegos de salón o instructivos a base de preguntas y respuestas ".

-----:oOo:-----

M e m o r i a   D e s c r i p t i v a

Esta patente se refiere a los aparatos para juegos instructivos a base de preguntas y respuestas, y su objeto especial es un perfeccionamiento que puede aplicarse de



229068

un modo general a todos los aparatos de este tipo, independientemente de la construcción o funcionamiento de los mismos.

5 Ya son conocidos un cierto número de aparatos para juegos o juguetes instructivos a base de preguntas y respuestas. Estos aparatos comprenden siempre un tablero en el cual hay dos cuadros o dibujos, uno que contiene las diferentes preguntas y otro que contiene las respuestas correspondientes. Estos dos cuadros de preguntas y respuestas, se relacionan entre sí por el mecanismo del aparato, de manera que escogiendo una pregunta determinada, el aparato indica la respuesta correspondiente. Unas veces se obtiene este funcionamiento por medios magnéticos, combinando en el aparato un órgano accionado magnéticamente que una vez colocado sobre el cuadro correspondiente a las preguntas y orientado con relación a la pregunta que se desea hacer, se traslada a mano al cuadro correspondiente a las respuestas, en el cual él mismo se orienta automáticamente hasta señalar la respuesta correspondiente a la pregunta. Otras veces se obtiene este resultado eléctricamente por medio de conexiones interiores entre las preguntas y las respuestas correspondientes que ponen en funcionamiento una luz, una señal acústica, etc. indicando así la respuesta.

10

15

20

25 En estos aparatos, se dispone el tablero constituido normalmente por una simple hoja de papel impreso o litografiado, que lleva el cuadro con las preguntas y el cuadro con las respuestas y para dar variedad al juego, se acompañan con el aparato, un cierto número de estas hojas, correspondientes a preguntas y respuestas de diferentes géneros, de manera que el niño pueda colocar sobre la base o tablero propiamente dicho del aparato, el cuadro con las preguntas

30



30M

= 3 =

229068

y respuestas que le apetezcan.

5 El perfeccionamiento objeto de esta patente, tiene por finalidad el dar una variedad mucho mayor a las preguntas y respuestas que puede contestar el aparato y permite dar a estos cuadros de preguntas y respuestas un carácter personal, de manera que el mismo niño pueda confeccionarse a su antojo y voluntad, estos cuadros de preguntas y respuestas, con lo cual no solo se amplía el campo de aplicación del aparato, adaptándolo a los gustos personales de cada uno, 10 sino que además se hace que el niño piense y desarrolle su inteligencia al combinar él mismo las preguntas y respuestas que desee.

15 Consiste este perfeccionamiento en hacer el tablero del aparato constituido por una hoja de cartón, cartulina u otro material apropiado, convenientemente decorada o litografiada, formando recuadros para las diferentes preguntas y respuestas, que no solo no lleva impresión alguna en estos recuadros, sino que los tiene recortados, quedando así el tablero constituido como un patrón agujereado en 20 estos recuadros.

25 Esta hoja taladrada o agujereada, se combina con un número de hojas que ya no es necesario que estén decoradas y que llevan simplemente recuadros correspondientes a los orificios del tablero, y en estos recuadros llevan impresas las preguntas y respuestas correspondientes, de manera que para cambiar el género de preguntas y respuestas no se cambia el tablero perforado superior, sino simplemente la hoja impresa que se introduce debajo de este tablero.

30 El perfeccionamiento comprende además el combinar con este aparato una serie de hojas de preguntas y respuestas en blanco, es decir, hojas de papel en las que se han



30

56

= 4 =

229068

impreso los recuadros correspondientes a los orificios del tablero, pero sin contener preguntas ni respuestas. Estas hojas pueden llenarlas el niño a su gusto, disponiendo las preguntas que le parezca y las respuestas correspondientes y permiten así que el niño se establezca a su gusto una serie de hojas de preguntas y respuestas, lo cual no solo le entretiene, sino que al mismo tiempo le instruye al tener que pensar las respuestas correspondientes a las preguntas respectivas.

5

10

En el plano adjunto se representa la parte necesaria de un aparato para juegos de preguntas y respuestas, con el perfeccionamiento objeto de esta patente.

15

La figura 1, es una vista por encima en perspectiva de un aparato para juegos de preguntas y respuestas de un tipo que se ha tomado por ejemplo.

La figura 2, representa el tablero perforado de este aparato, que se ha dibujado con una punta levantada para que se vean mejor las perforaciones.

20

La figura 3, representa una de las hojas inferiores con las inscripciones de las preguntas y respuestas.

25

Como se vé en los planos, el aparato comprende un tablero -1- con dos series de recuadros -2-3- dispuestos alrededor de dos puntos o zonas centrales -4-5-. En la serie de recuadros -2- de la izquierda, se disponen por ejemplo las preguntas y en la serie de recuadros -3- de la derecha, las respuestas correspondientes. El elemento indicador automático de preguntas y respuestas, que puede ser cualquiera, se representa esquemáticamente en el plano,

30

constituido por un disco o esfera -6-, atravesado por una flecha que al colocarlo en la zona central correspondiente, ya sea de las preguntas o de las respuestas, indica por la



229068

5 punta de la flecha, uno u otro de los espacios dispuestos en círculo, cada uno de los cuales se halla relacionado con una pregunta o respuesta determinada. Una vez colocado este elemento indicador -6- en la parte -4- correspondiente a las preguntas y orientado convenientemente de manera que la punta señale la pregunta que desea, lo cual puede hacerse en cada caso por los medios correspondientes a la construcción mecánica del aparato, se traslada este elemento indicador al círculo -5- correspondiente a las respuestas, 10 en donde automáticamente por la acción eléctrica o magnética del aparato, este elemento indicador -6- gira hasta orientarse con relación a la pregunta correspondiente.

15 Según el perfeccionamiento de esta patente, el tablero -1- del aparato está constituido por una hoja de material suficientemente rígido, tal como cartón, cartulina u otro, que lleva dos series de aberturas o ventanas -10-11- correspondientes a los recuadros que contienen las preguntas y las respuestas.

20 En el decorado de este tablero se relaciona cada uno de estos recuadros por medio de una línea conveniente con uno de los sectores -12-13- de la circunferencia que recorre la punta de la flecha o elemento indicador del aparato. Este tablero no lleva por lo tanto impresa ninguna pregunta ni ninguna respuesta sino solamente las aberturas y debajo de 25 este tablero se colocan hojas sueltas -8- (figura 3) convenientemente impresas de manera que en correspondencia con cada una de las aberturas o recuadros del tablero contengan la pregunta o respuesta correspondiente. Estas hojas, como se representa en la figura 3, son simples hojas de papel que 30 llevan impresos recuadros -20-21- correspondientes a las aberturas -10-11- del tablero y dentro de cada uno de estos re-



229068

cuadros la pregunta y respuesta que corresponda.

5 El perfeccionamiento comprende además la disposición de estas hojas de preguntas y respuestas en blanco o mudas, es decir, hojas de papel impresas con los recuadros ~~20-21~~ en blanco o sea sin impresión de preguntas ni respuestas. Unicamente conviene señalar cada uno de estos recuadros con un número o contraseña que relaciona el recuadro de pregunta con el recuadro de respuesta correspondiente. Estas hojas pueden llenarlas muy fácilmente el niño

10 a su gusto, poniendo en la parte correspondiente a las preguntas la pregunta que le parezca y la respuesta que él cree conveniente en el recuadro de la sección de respuestas que vá señalado con el mismo número o contraseña que el recuadro de la pregunta.

15 Con esto tiene el niño la posibilidad de hacerse a su gusto preguntas y respuestas dando al aparato una variedad e interés permanente puesto que cambia él mismo las preguntas a su gusto y se logra al mismo tiempo el efecto instructivo que ejerce sobre el niño el poder combinar estas

20 preguntas y respuestas. Los recuadros de estas hojas pueden llenarse a mano o máquina, o bien se puede decorar con dibujos e incluso pueden hacerse los recuadros de medidas apropiadas para que puedan pegarse en ellos cromos de colecciones instructivas en contestación a las preguntas. Todo

25 ello aumenta considerablemente las posibilidades de variación en el juego y aumenta su interés.

-----+ N O T A :+-----

30 Se reivindica como objeto de esta patente:

1.º Perfeccionamiento en los aparatos para juegos



30

5

10

de salón o instructivos a base de preguntas y respuestas, que comprenden un tablero convenientemente decorado, con un grupo de preguntas y un grupo de respuestas, dispuestos cada uno de ellos alrededor de un punto central en el que se coloca un aparato indicador, accionado eléctrica o magnéticamente, caracterizado por que el tablero del aparato no comprende las preguntas y respuestas, sino que está constituido por una lámina de material de rigidez suficiente, con una serie de recuadros recortados o perforados, y combinado con una hoja inferior recambiable, en la que figuran las preguntas, y respuestas que aparecen a la vista por las aberturas del tablero.

15

20

2.- Perfeccionamiento en los aparatos para juegos de salón o instructivos, según la reivindicación anterior, caracterizado porque con el tablero se combinan por una parte un cierto número de hojas que llevan impresas series de preguntas y respuestas correspondientes, y por otra parte, un cierto número de hojas en blanco, es decir, hojas impresas con recuadros correspondientes a las aberturas del tablero, pero sin preguntas ni respuestas, a fin de que el niño pueda completar estas hojas, inscribiendo las preguntas que desee y las respuestas que considere pertinentes y establecerse así hojas de preguntas y respuestas a su gusto y en gran variedad.

25

30

3.- Perfeccionamiento en los aparatos para juegos de salón o instructivos, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque las hojas de preguntas y respuestas en blanco, llevan junto a cada uno de los recuadros de preguntas un número o contraseña que se repite junto al correspondiente recuadro de respuesta, a fin de que el niño pueda inscribir correctamente la respuesta en el recuadro



8

229068

que corresponda a la pregunta.

4. Perfeccionamientos en los aparatos para juegos de salón o instructivos a base de preguntas y respuestas.

Esta memoria consta de ocho páginas, escritas por una sola cara.

5

BARCELONA, 30 MAY. 1956

P.A.



BORRAS Y CIA

1956

ENCUENAS HOJA 1

FIG. 1

224068

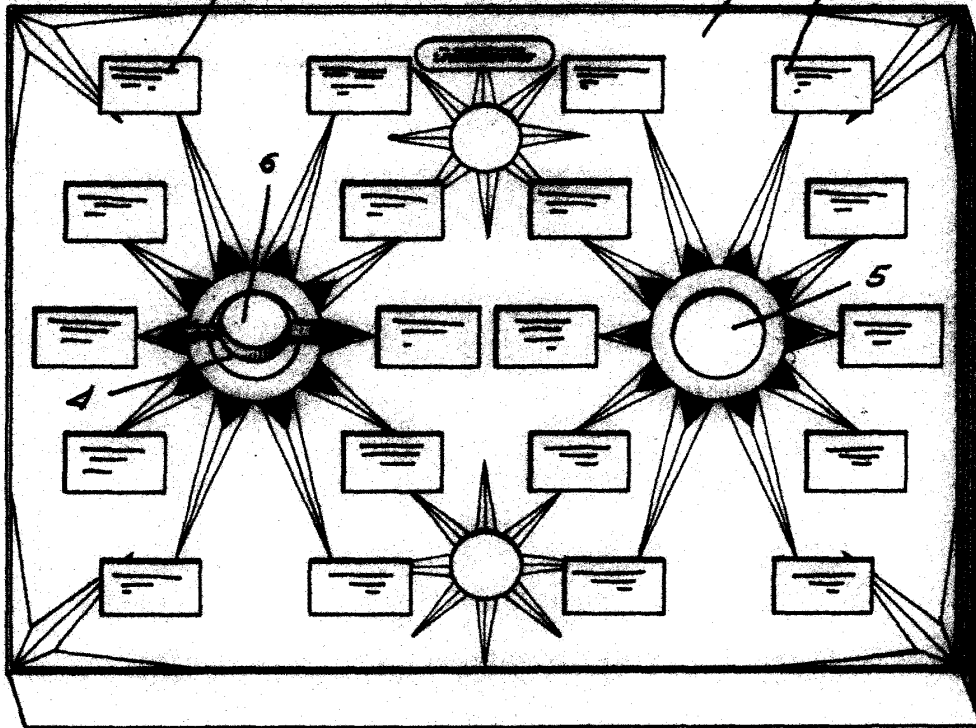
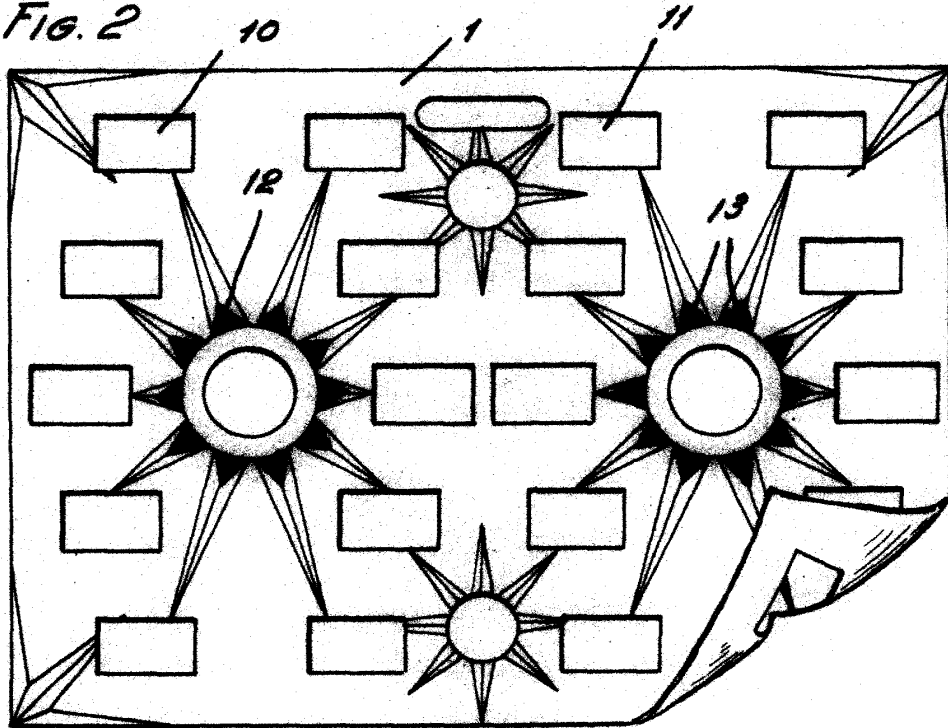


FIG. 2



BOBBI M. THOMPSON

*[Handwritten signature]*



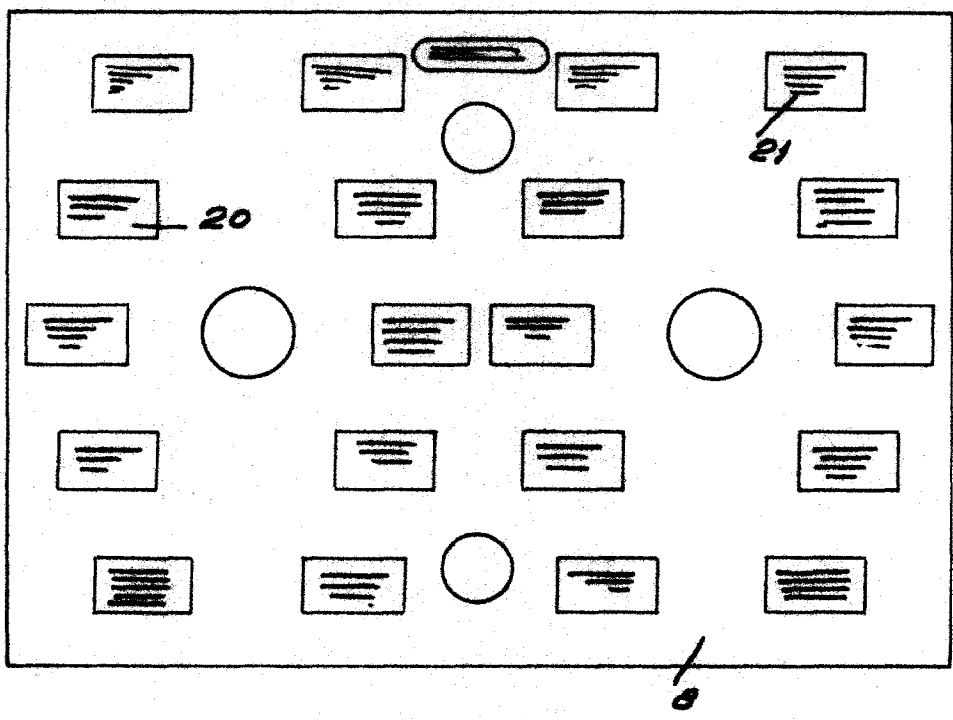
1956

BORRAS Y CIE

2 HOJAS HOJA 2

229068

FIG. 3



NOTA: VER FIG. 1

*[Handwritten signature]*