

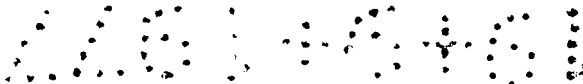


ESPAÑA

19 ES	11 NUMERO	10 Y
	21 228.565	
	22 FECHA DE PRESENTACION	

MODELO DE UTILIDAD

30 PRIORIDADES:	31 NUMERO	32 FECHA	33 PAIS
47 FECHA DE PUBLICACION	51 CLASIFICACION INTERNACIONAL G07F		
54 TITULO DE LA INVENCIÓN " APARATO PARA JUEGO DE AZAR "			
71 SOLICITANTE (S) HISPANO PANAMEÑA DE ENTRETENIMIENTOS, S.A. (HISPADEN)			
DOMICILIO DEL SOLICITANTE Almagro, 11 - MADRID			
72 INVENTOR (ES)			
73 TITULAR (ES)			
74 REPRESENTANTE MARIA REGLA RUIZ-GRANADOS FERNANDEZ			



El presente registro de modelo de utilidad se refiere, tal como indica su enunciado, a un aparato para juego de azar, de acuerdo con la descripción que del mismo se realice que ha de entenderse en su más amplio sentido y no restrictivamente.

La presente memoria tiene por objeto describir un nuevo modelo de aparato de los denominados tragaperras, detallando especialmente la novedad y utilidad de los elementos introducidos. Se recuerda que por "tragaperras" se entiende un aparato que funciona automáticamente mediante la introducción de una moneda y que basándose en la suerte puede dar premios en dinero. El modelo descrito a continuación se caracteriza fundamentalmente por tener:

- CINCO TAMBORES
- Modalidad de juego FIJAR Y GANAR
- Mecanismo de pago de "RESERVA INAGOTABLE"

Aspecto exterior

La máquina tragaperras tiene sus mecanismos alojados en el interior de una carcasa que tiene una forma peculiar como la que muestra la figura 1. En esta figura se puede apreciar ya algunos elementos propios de la máquina como son:

1. Carcasa o cabina exterior
2. Palanca lateral de accionamiento, que una vez introducida la moneda, puede accionarse-

y sirve para dar el impulso mecánico requerido por la máquina

3. Ranura para la introducción de las monedas necesarias para hacerla funcionar. Ranura se traduce al inglés -
30 por "slot" y de aquí la palabra inglesa "slot machines" para traducir tragaperras.
4. Bandeja de recogida de las monedas entregadas automáticamente por la máquina en caso de que el jugador obtenga una posición de tambores premiada.
- 35 5. Pulsador de recuperación de monedas y cinco pulsadores uno para cada tambor, para la fijación de los tambores, para realizar la modalidad de juego FIJAR Y GANAR.
6. Ventanilla de material transparente que permite la visión de los tambores.
40
7. Marco frontal de la puerta de acceso a los mecanismos del interior.
8. Cuadro de los posibles premios a obtener según la posición final de los tambores.

45 Aspecto interior

Los principales componentes internos son según se desprende de la fig. 2:

9. Elementos de transmisión del esfuerzo mecánico de la palanca exterior 2, a los tambores giratorios.
- 50 10. Mecanismo de pago automático, "reserva inagotable" igualmente descrito en detalle más adelante.

11. Dispositivo de contabilización de los premios, detallado más adelante.

55 12. Contadores de monedas tomadas y cedidas por la máquina.

13. Tambores giratorios cuya posición, de acuerdo con los símbolos adosados en su periferia, otorga los premios.

Unidad de cinco tambores giratorios.

60 Se trata del mecanismo (Ver fig. 3) de azar del aparato y está formado por los siguientes elementos fundamentales:

14. Disco de paradas

15. Acoplamiento

65 16. Tambores giratorios

17. Banda de símbolos

18. Eje

19. Chasis.

70 Esta unidad es fácilmente desmontable del chasis (19). Su elemento fundamental es el tambor giratorio que gira loco en el eje (18) merced al esfuerzo constante suministrado por un muelle que es a su vez tensado por la palanca de accionamiento (2). El impulso es transmitido tangencialmente al tambor mediante un bulón que acciona el Disco de Paradas, solidario mediante (15) el tambor. Otro bulón es el que al aproximarse al eje (18) y penetrar en una de las ran-

75

80 nuras del disco (14) hace que el tambor quede frenado en una posición fija. El Tambor lleva periféricamente adosa-
do una banda (17) con los símbolos cuyas combinaciones -
dan lugar a las diversas posibilidades de premio. Las -
distintas profundidades de las ranuras del Disco (14) -
son las que indican al aparato el símbolo correspondien-
te a la posición de parada.

85 Esta modalidad de pago consiste en la posibilidad -
de que al final de una jugada sin premio y mediante unos
pulsadores exteriores (5) se puede inmovilizar uno o va-
rios tambores (como es lógico aquellos en cuya actual po-
sición de parada exista más posibilidad de premio), y -
volviendo a introducir otra moneda, poner de nuevo en -
90 movimiento los restantes tambores. Es evidente el ali-
ciente que ofrece esta posibilidad sobre todo en aque-
llas jugadas en que "casi" se ha obtenido premio.

95 Esta posibilidad de pago es posible gracias a un sen-
cillo dispositivo electromecánico en el que unos relés -
accionados por los pulsadores bloquean el giro de los tam-
bores deseados. La figura 4 nos muestra este dispositivo,
en el que prescindiendo, para mayor claridad, de tornillo-
rís y soportes se ha señalado los siguientes elementos -
más importantes:

- 100 20. Bobina de anulación
21. Brazo de cierre.

- 22. Bloqueador de los tambores
- 23. Placa de contactos
- 24. Bobina de fijación
- 105 25. Relé de extracción
- 26. Relé actuador
- 27. Interruptor de fijación de tambores
- 28. Interruptor
- 29. Interruptor de fijación de barra.

110 El mecanismo de "Reserva Inagotable" está dotado de un recipiente (30) que puede llenarse hasta con 3000 monedas pequeñas, y que puede devolver a razón de 6 monedas por segundo, lo que permite el pago de premios cuantiosos sin necesidad de avisar al Encargado que está al-

115 cuidado de las máquinas; Sólo en los casos de pago de premios especialmente grandes se requiere automáticamente la atención del Encargado para que proceda directamente al pago de parte o de la totalidad de dichos premios. La forma de realizar el pago automático se realiza gra-

120 cias a los elementos descritos a continuación (Ver fig.5)

- 30. Recipiente de Monedas
- 31. Flotador.
- 32. Pista de salida
- 33. Golpeador de monedas
- 125 34. Disco
- 35. Interruptor del flotador
- 36. Motor.

El recipiente de monedas (30) está dotado de un control de nivel (31), similar al flotador de una cisterna, que en caso de detectar un exceso en el contenido de monedas acciona un interruptor (35) que desvía las siguientes monedas introducidas por los jugadores a un recipiente auxiliar; por el contrario cuando el nivel de monedas desciende excesivamente el control activa en forma inversa el mecanismo desviador de monedas que pasan de nuevo al recipiente, garantizando así siempre el pago automático de premios. La salida de las monedas se realiza gracias al motor (36) que hace girar el disco (34) y las monedas tras pasar por (33) se van alojando en la pista de salida (32)

Descrita suficientemente la naturaleza del presente modelo de utilidad, se hace constar expresamente que cualquier modificación de detalle que pudiera introducirse, se considerará incluida dentro del mismo, en tanto no altere fundamentalmente sus características sustanciales.

Por último, se declaran de novedad en España las siguientes

REIVINDICACIONES

150 19).- APARATO PARA JUEGO DE AZAR, caracterizado -
 por comprender una carcasa exterior, una palanca lateral-
 de accionamiento, una ranura para la introducción de mon-
 das, una bandeja de recogida de monedas, un pulsador de -
 recuperación de monedas, una bandeja de recogida de mone-
 das, un pulsador de recuperación de monedas, una ventani-
 155 lla transparente, un marco frontal de la puerta de acceso
 al interior, un cuadro de premios a obtener con contadores
 en tanto que interiormente existen elementos de transmi-
 sión del esfuerzo mecánico de la palanca de accionamiento-
 a los tambores giratorios, un mecanismo de pago automático
 160 un dispositivo de contabilización de los premios, contado-
 res de monedas tomadas y cedidas por la máquina y los tam-
 bores giratorios precisos.

165 20).- APARATO PARA JUEGO DE AZAR, según la reivindi-
 cación 1ª, caracterizado por el hecho de que la unidad de
 cinco tambores giratorios, fácilmente desmontable del cha-
 sis, presenta como elemento fundamental un tambor girato-
 rio loco sobre un eje, merced al esfuerzo suministrado por
 un muelle tensado a su vez por la palanca de accionamiento;
 el impulso es transmitido tangencialmente al tambor median-
 170 te un bulón que acciona el disco de paredes, solidario al-
 tambor; otro bulón es el que al aproximarse al eje y pene-
 trar en una de las ranuras del disco hace que el tambor -

175 queda frenado en una posición fija, llevando el tambor -
 adosada periféricamente una banda con los símbolos cuyas-
 combinaciones den lugar a las diversas posibilidades de -
 premio, siendo las distintas profundidades de las ranuras
 del disco de paredes las que indican al aparato el símbo-
 lo correspondiente a la posición de parada.

180 3ª).- APARATO PARA JUEGO DE AZAR, según las reivin-
 dicaciones anteriores, caracterizado por el hecho de que
 existe la posibilidad de que, el final de una jugada sin-
 premio, mediante unos pulsadores exteriores se pueden in-
 movilizar uno o varios tambores y, mediante la introduc-
 ción de otra moneda, se ponen en movimiento los tambores-
 185 restantes, siendo posible esta modalidad gracias a un dis-
 positivo electromecánico en el que unos relés accionados-
 por los pulsadores bloquean el giro de los tambores deseg-
 dos, constando tal dispositivo de una bobina de anulación,
 un brazo de cierre, un bloqueador de los tambores, una -
 190 placa de contactos, una bobina de fijación, un relé de -
 extracción, un relé actuador, un interruptor de fijación-
 de tambores, un interruptor y un interruptor de fijación-
 de barra.

195 4ª).- APARATO PARA JUEGO DE AZAR, según las reivin-
 dicaciones anteriores, caracterizado por el hecho de que-
 el mecanismo de reserva comprende un recipiente de monedas,
 dotado de un control de nivel, similar al flotador de una-

200 cisterna, que si detecta un exceso en el contenido de monedas acciona un interruptor que desvía las siguientes monedas introducidas a un recipiente auxiliar, mientras que cuando el nivel de monedas desciende excesivamente el control activa en forma inversa el mecanismo desviador de monedas, que pasan de nuevo al recipiente, realizándose la salida de las monedas gracias a un motor que hace girar un disco, y las monedas tras pasar por un golpeador se van alojando en la pista de salida.

205

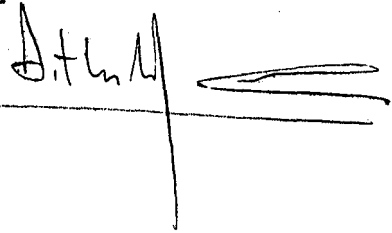
5ª).- APARATO PARA JUEGO DE AZAR.

210

Todo ello, tal y como queda expuesto en la presente memoria descriptiva, que consta de diez hojas, foliadas y mecanografiadas por una sola de sus caras y a dos espacios y hojas de planos adjuntas.

Madrid, 19 de Setiembre 1.977

María Regla Ruiz-Granados
Por Poder



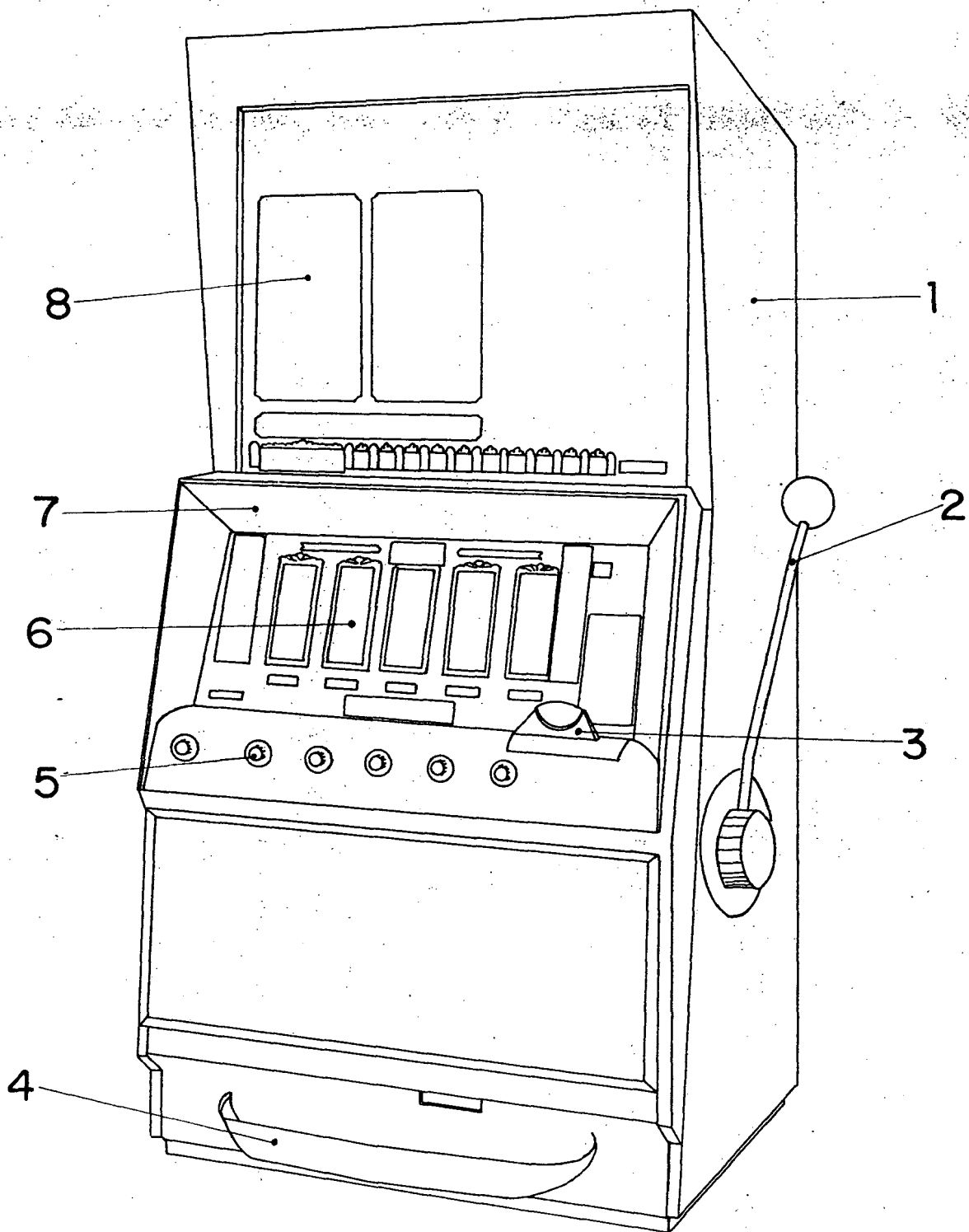


FIG. 1

Escala variable
Madrid:

María Regla Ruiz-Granados
Por Poder

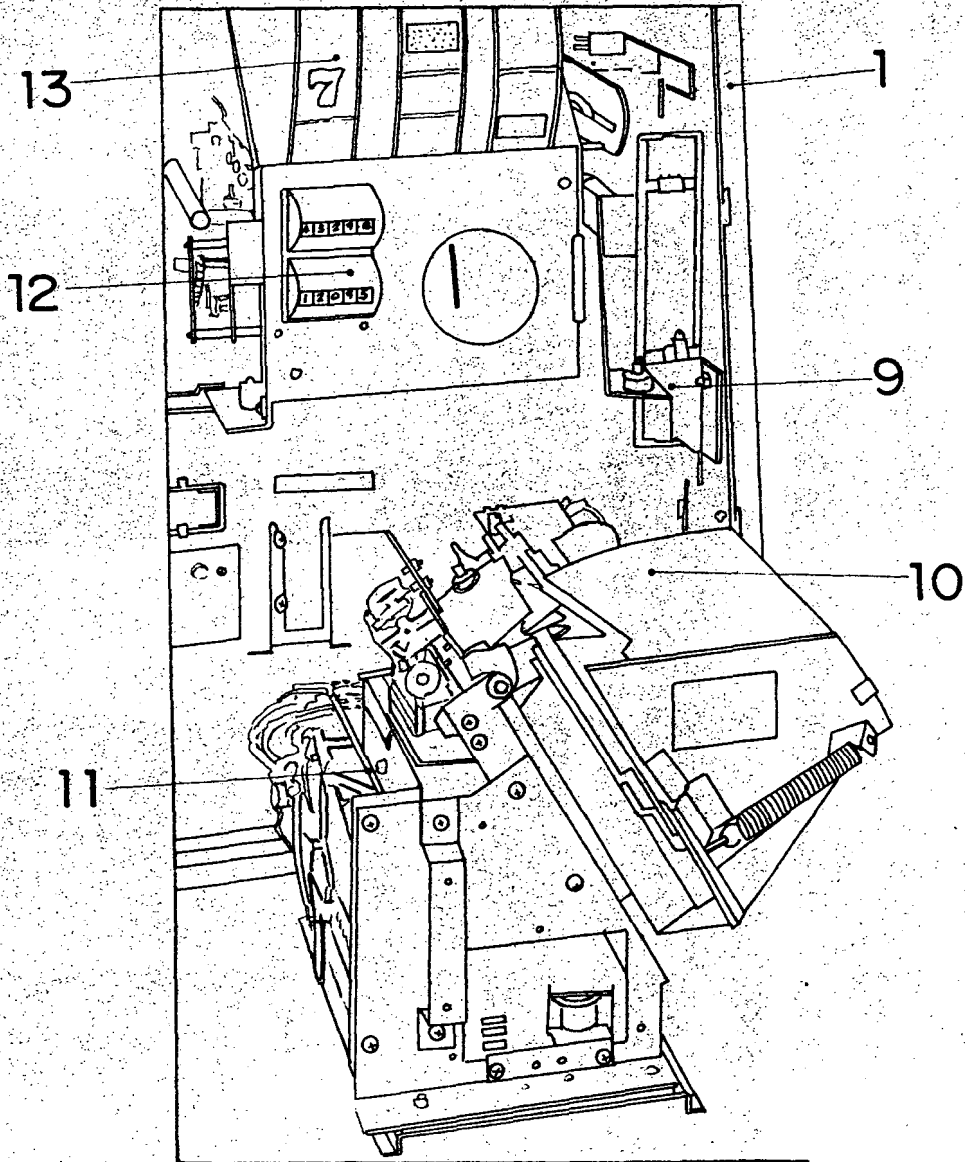
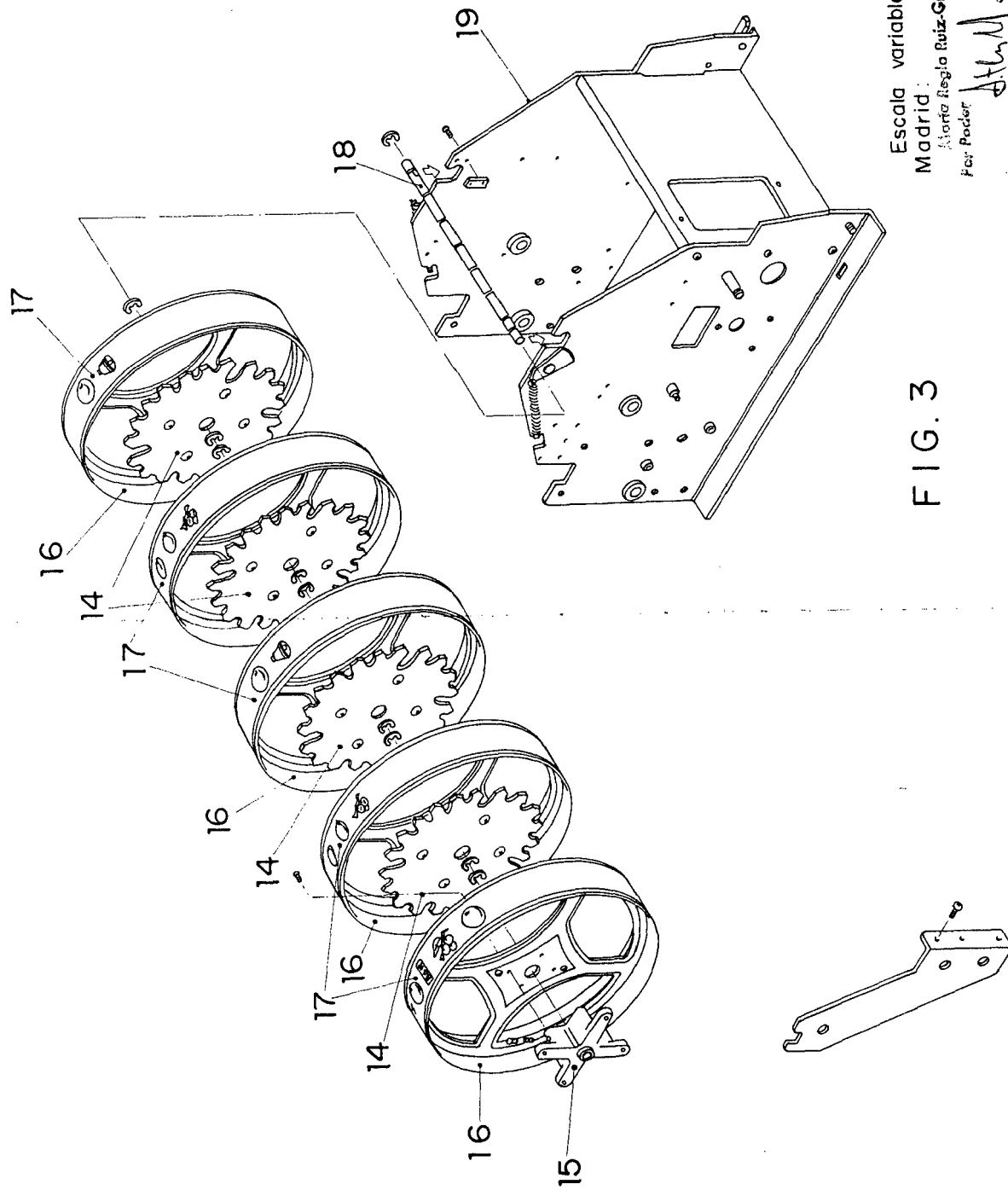


FIG. 2

Escala variable
Madrid:
María Regla Ruiz-Granados
Por Pedro

J. Hernández



Escala variable
Madrid:
Atorita Regia Ruiz-Granados
Por Poder

FIG. 3

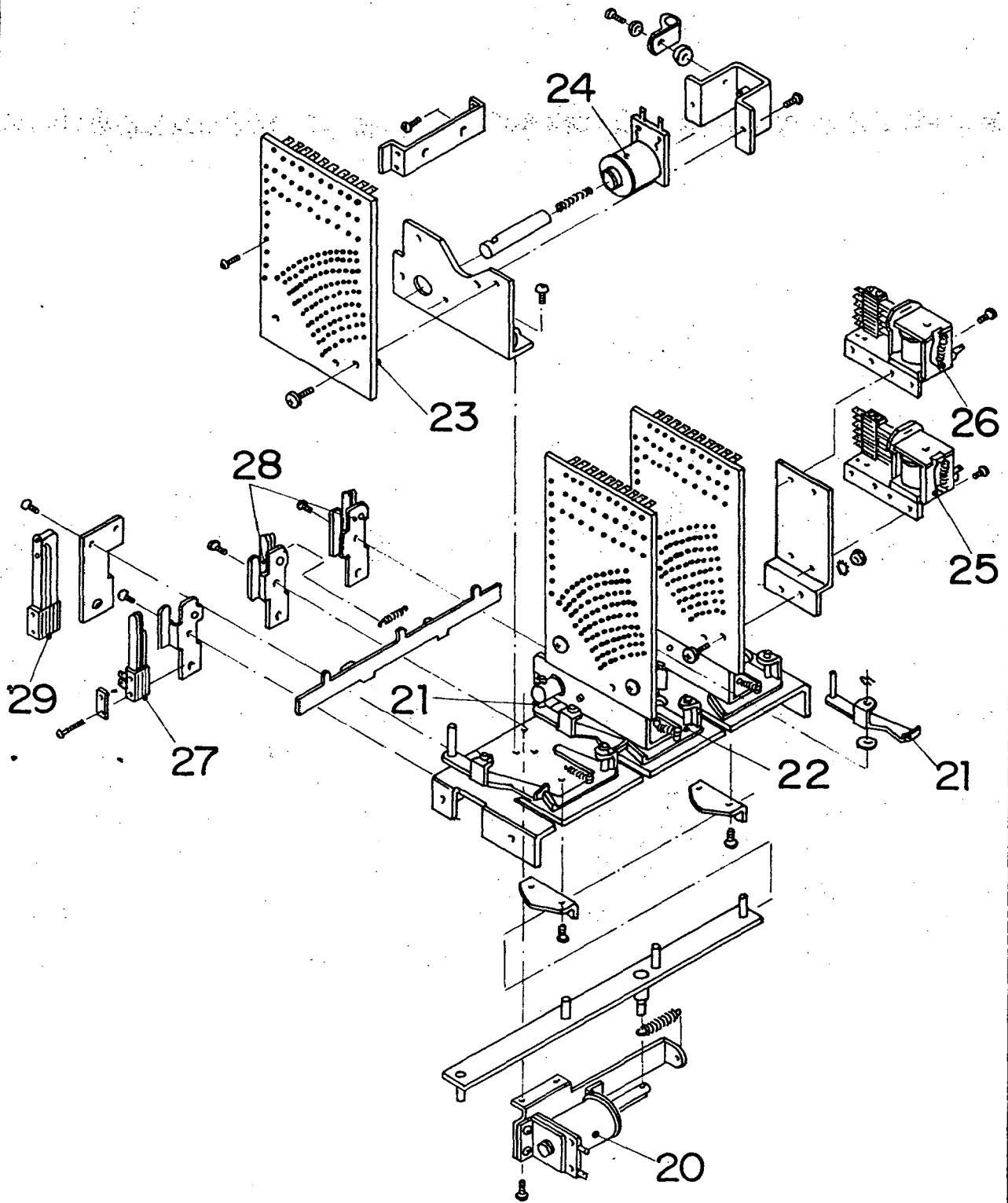


FIG. 4

Escala variable
Madrid:
María Regla Ruiz-Granados
Por Poder

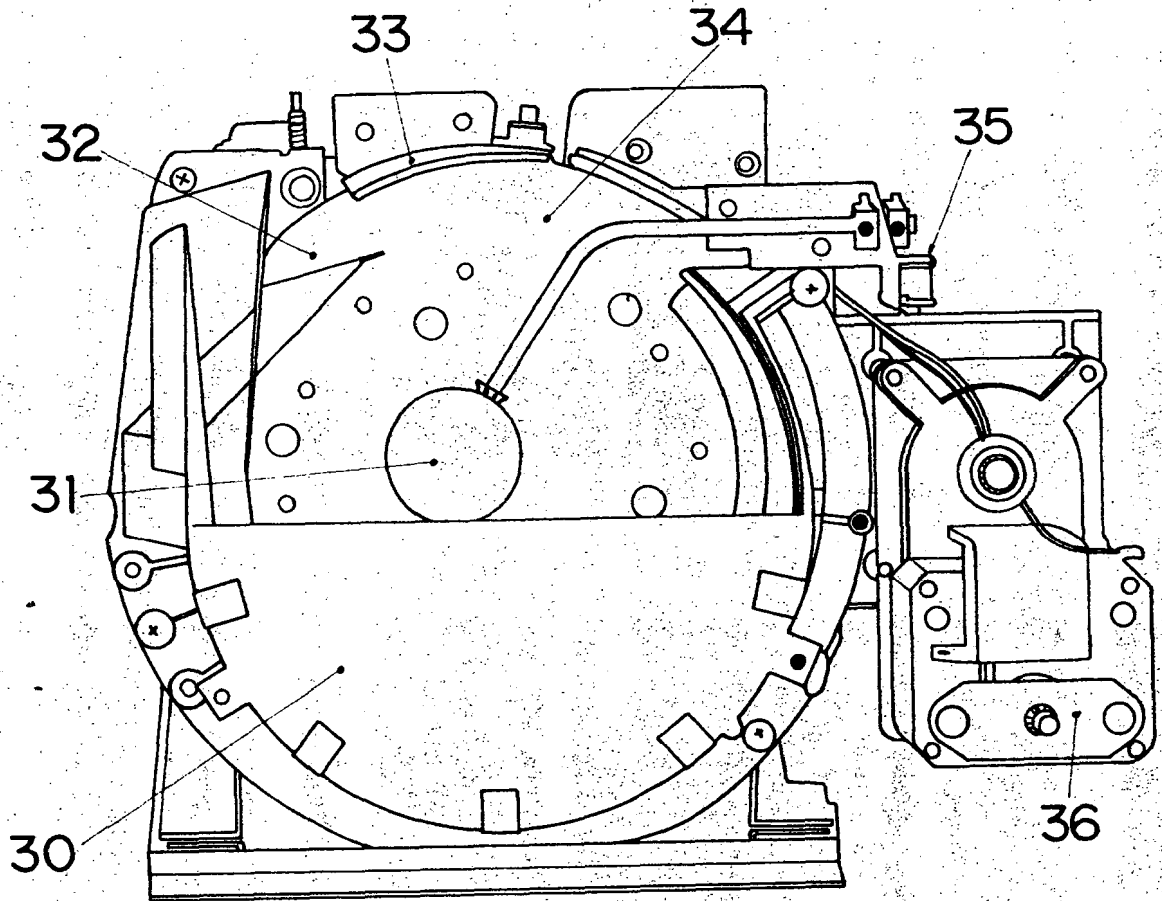


FIG. 5

Escala variable
Madrid:

María Regla Ruiz-Granados
Por Poder