



ESPAÑA

19 ES	21	NUMERO	228396	10 Y
	22	FECHA DE PRESENTACION		

MODELO DE UTILIDAD

30 PRIORIDADES:	32 FECHA	33 PAIS
31 NUMERO		

47 FECHA DE PUBLICIDAD	51 CLASIFICACION INTERNACIONAL
------------------------	--------------------------------

54 TITULO DE LA INVENCIÓN

***UN DISPOSITIVO DE CARGA Y ENTREGA AUTOMÁTICA DE FICHAS, MONEDAS Y SIMILARES*.**

71 SOLICITANTE (S)

D. Santiago Laguna Liop

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

Barcelona, calle Concordia, nº.53

72 INVENTOR (ES)

73 TITULAR (ES)

D. Santiago Laguna Liop

74 REPRESENTANTE

D. Fernando Paraire del Molino

M O D E L O D E U T I L I D A D

por "UN DISPOSITIVO DE CARGA Y ENTREGA AUTOMÁTICA DE FICHAS, MONEDAS Y SIMILARES", a favor de Don Santiago Laguna Llop, de nacionalidad española, residente en Barcelona, calle Concordia, nº 53. - - - - -

M E M O R I A D E S C R I P T I V A

El presente modelo de utilidad hace referencia a un dispositivo automático especialmente diseñado para la carga y entrega de fichas, monedas y similares, para su aplicación en juegos de salón y de recreo que deban, en un momento determinado del juego, aportar una cantidad de fichas o monedas en concepto de premio.

Con el fin de describir con el máximo detalle todas las características del dispositivo objeto del presente modelo de utilidad, se adjunta una hoja gráfica en la que a modo de ejemplo no limitativo, se representa una realización práctica del dispositi-

tivo.

5 En dicha lamina, la Fig. 1, dibuja una vista lateral del dispositivo, mostrando la disposición de sus diversos componentes. La Fig. 2, dibuja un detalle, en vista frontal, del mecanismo retenedor de las fichas.

10 Siguiendo los diseños, se observa que el dispositivo de carga y entrega automática, objeto del presente modelo de utilidad, está compuesto por dos placas rígidas -3- y -4-, que emparedan a una tercera placa -5-, sobre la que se han perfilado dos conductos, a modo de caminos, que recorrerán las fichas al ser introducidas por la entrada superior -6-.

15 Así dispuesto, las fichas -7-, caerán directamente por el camino laberíntico -8-, llenándolo completamente conforme se vayan introduciendo fichas, al quedar la primera de ellas -9-, retenida por el pasador -10-, que posee el mecanismo retenedor.

20 Cuando el camino -8-, está lleno, las fichas que se vayan introduciendo -11-, pasarán al camino recto -12- y por él a un receptáculo adecuado.

25 El mecanismo retenedor, situado en la parte baja del dispositivo, está constituido por un electroimán -13- y una placa basculante -14-, a cuyo extremo quedan situados dos pasadores, el superior -15-, se dobla en ángulo recto, quedando encarado ante un orificio pasante -16-. El otro pasador, antes citado -10-, está también doblado en ángulo recto y formando en su extremo una horquilla -17-, sobre la que se apoya la primera moneda, que queda así retenida.

30

En un momento determinado del juego, el electroimán -13-, se activará, atrayendo la placa basculante -14- y desplazando los pasadores -10- y -15-. El pasador inferior -10-, liberará en ese momento a la ficha -9-, retenida, mientras que la siguiente ficha queda retenida por el extremo del pasador -15-, que se introduce por el orificio -16-.

Esta operación se repetirá tantas veces como se active el electroimán por las vicisitudes del propio juego.

Descrito suficientemente el objeto de la invención, es de hacer notar que al ser llevado a la práctica podrán variar las formas, dimensiones, proporción y disposición de los distintos elementos, así como los materiales utilizados, sin que por ello se altere, ni modifique, su esencialidad.

REIVINDICACIONES

5 1a.- Un dispositivo de carga y entrega automática de fichas, monedas y similares, caracterizado por estar constituido por dos placas rígidas exteriores, que emparedan una tercera placa sobre la que se han perfilado dos conductos para las fichas o monedas introducidas por la parte superior, el
10 primero de ellos, de forma sinuosa, que tomaren siempre en primera instancia hasta que quede lleno y el segundo, recto, por el que las fichas pasen directamente a un receptáculo adecuado cuando el otro conducto este lleno.

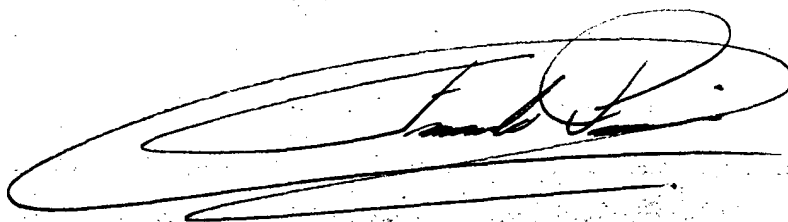
15 2a.- Un dispositivo de carga y entrega automática de fichas, monedas y similares, según la anterior reivindicación, caracterizado por poseer un mecanismo retenedor, situado en la parte baja del dispositivo, cuya función es contener las fichas
20 situadas en el conducto sinuoso y proceder a la entrega de una ficha cuando el mecanismo sea accionado a causa del propio juego, estando formado dicho mecanismo por un electroimán, sobre el cual queda dispuesta una placa basculante en cuyo extremo están fijados dos pasadores, el inferior doblado en
25 forma de horquilla y situado bajo la salida del conducto sinuoso, reteniendo la ficha y el superior situado frente a un orificio pasante, todo ello dispuesto de forma que al activarse el electroimán, la placa sea atraída, el pasador inferior se desplaza y libera la primera de las fichas, mientras que el
30 pasador superior se desplaza y retiene la ficha si-

guiente, evitando su salida.

3a.- UN DISPOSITIVO DE CARGA Y ENTREGA AUTOMÁTICA DE FICHAS, MONEDAS Y SIMILARES.

La presente memoria descriptiva consta de cinco hojas escritas a máquina por una sola de sus caras y otra de dibujos que la ilustran.

Madrid, 9 de Mayo de 1977-

A large, stylized handwritten signature in black ink, consisting of several overlapping loops and a long horizontal stroke at the bottom.

BAD ORIGINAL

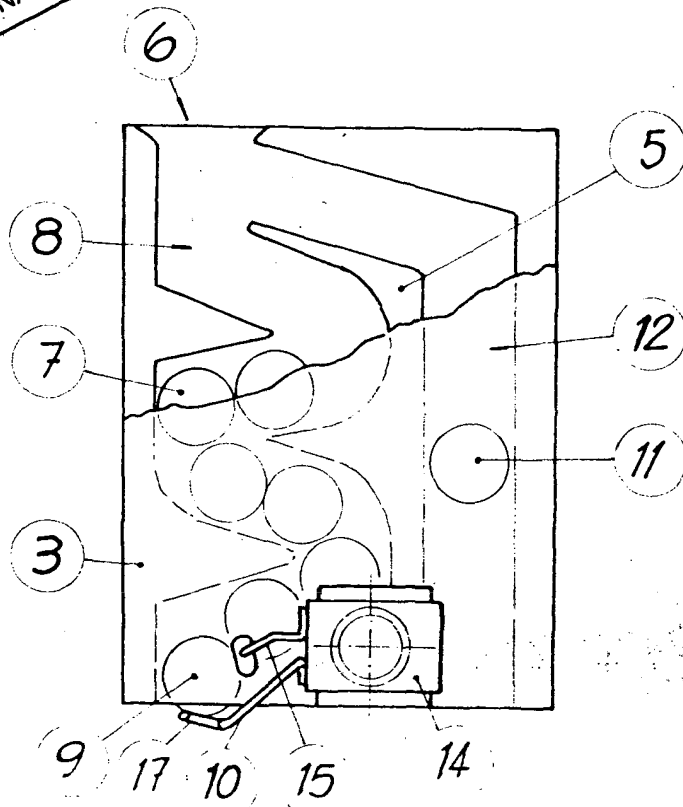


FIG. 1

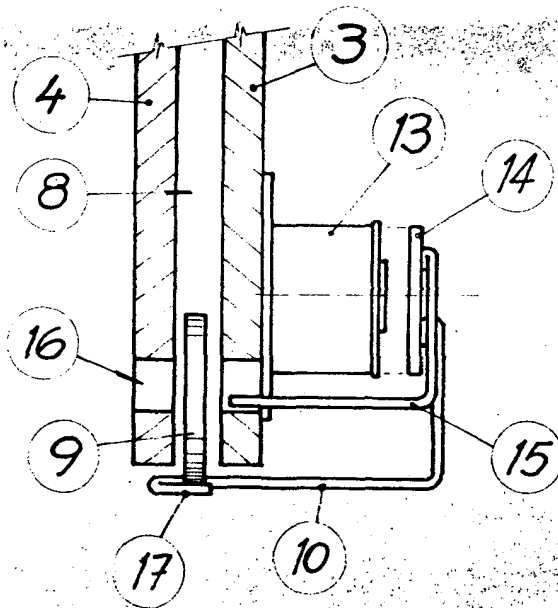


FIG. 2

p.a. Fernando Peraire

Escala variable

estela