



ESPAÑA

19 ES 11 NUMERO
21 227527
22 FECHA DE PRESENTACION
10 Y

MODELO DE UTILIDAD

227527

30 PRIORIDADES:		
31 NUMERO	32 FECHA	33 PAIS
47 FECHA DE PUBLICIDAD	81 CLASIFICACION INTERNACIONAL A 63 H	
54 TITULO DE LA INVENCIQN "Automóvil didáctico de juguete"		
71 SOLICITANTE (S) D. Vicente Rocosa Mitjavila		
DOMICILIO DEL SOLICITANTE Barcelona, Paseo del Valle de Hebrón, 198, 1º, 3ª		
72 INVENTOR (ES) el solicitante		
73 TITULAR (ES) el solicitante		
74 REPRESENTANTE D. Jaime Tortras Vilella		

El objeto del presente modelo de utilidad es un automóvil didáctico de juguete, que no ha sido concebido tan sólo para divertir a los niños, sino que tanto éstos como las personas mayores, y principalmente éstas, pueden familiarizarse, haciendo uso del mismo, con las maniobras que, posteriormente, habrán de realizar durante el periodo de enseñanza de conducción con un vehículo de verdad. Para conseguir dicha familiarización se ha creado un automóvil en el que la relación de giro entre su volante y sus ruedas delanteras es la misma que acostumbra a presentar la mayoría de los automóviles convencionales.

Cualquier persona que no haya conducido nunca, lo primero que observará al sentarse al volante de un automóvil, es que no existe una relación directa entre el giro que imprime al volante y el movimiento angular que realizan las ruedas delanteras. En principio, ello ya supone cierta desorientación, que se acrecienta cuando el automóvil se halla efectuando marcha atrás, por lo que de todas las pruebas a que ha de someterse el aspirante a conductor, puede considerarse la más difícil la de aparcar correctamente el automóvil, maniobra que tanto en los exámenes como fuera de ellos, habrá de realizar, la mayoría de las veces, haciendo marcha atrás.

Con el fin de que bien en las academias de conducción o bien en su domicilio particular, una persona que aspire a conducir se familiarice paulati-

namente con los movimientos reales que efectúa un automóvil convencional al hacer girar el volante del mismo, se ha creado un sencillo vehículo de juguete, con el que puede realizar cuantas maniobras de conducción puedan presentársele posteriormente. El vehículo didáctico consiste en un chasis o plataforma que puede presentar la forma que más convenga, con tal que sea fácilmente abarcable con una mano, con el fin de que el usuario pueda hacerlo avanzar y retroceder según convenga, mientras que con la otra mano imprime un giro al volante del mismo con el fin de alterar adecuadamente la trayectoria.

Para mejor comprensión de la presente memoria descriptiva se acompañan unos dibujos en los que, esquemáticamente y tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización de un automóvil didáctico de juguete que reúne las cualidades brevemente enunciadas.

En dichos dibujos, la figura 1 es una vista parcial en planta del automóvil, en el que pueden observarse las ruedas del mismo afectando una de sus posiciones angulares límite, al tiempo que parte del mecanismo que facilita dicho giro, por quedar oculto por el chasis, se halla representado mediante líneas de trazos. La figura 2 es una repetición de la anterior, en la que se ha suprimido parte del referido chasis con el fin de que pueda observarse con mayor claridad el mecanismo que rige la dirección de las rue-

das, que se hallan ocupando la posición que facilita la trayectoria rectilínea del vehículo, mientras que la figura 3 es una vista en planta esquemática de la totalidad del automóvil de juguete, que acaba de efectuar una maniobra cuya trayectoria se representa mediante línea de trazos.

De la observación de dichas figuras se desprende que el automóvil didáctico está constituido por un bastidor plano 1, del que sobresale el volante 2, en cuyo eje se ha dispuesto un piñón 3, que engrana con una serie de dientes practicados en una porción arqueada 4, que presenta en su parte anterior una pieza ahorquillada 5, dispuesta transversalmente en la parte delantera del bastidor, quedando abarcada entre la plancha superior e inferior del mismo. En los dos extremos 6 de la pieza ahorquillada, se articulan los brazos 7 de unas piezas 8, que afectan forma de escuadra, las cuales se hallan pivotadas al bastidor y, a la vez, sirven de lugar de asentamiento a los ejes de las ruedas delanteras 9 del vehículo. Mediante las escuadras articuladas descritas se conforma un paralelogramo articulado, de cuyo desplazamiento, en un sentido o en otro, depende el sentido direccional que tomen las ruedas, quedando sometido el movimiento del paralelogramo articulado al desplazamiento que sufra la pieza ahorquillada 4, que se halla comandada por el volante 2, o mejor dicho, por el piñón que ostenta el eje del mismo. De la relación existente entre el

- número de dientes del referido piñón y el número de dientes practicados en el arco 4, dependerá, entre otros detalles, que dimanen de las dimensiones de las distintas piezas que concurren en la consecución del
5. sistema direccional descrito, el número de vueltas que se ha de imprimir al volante con el fin de que las ruedas delanteras del automóvil vayan de una a otra posición angular límite.
- Es evidente que un mecanismo igual o similar
10. al descrito puede hacerse funcionar automáticamente a distancia mediante los adecuados dispositivos, bastando para ello disponer en el cuadro de mandos un volante que sustituya al que se ha previsto en el automóvil didáctico descrito.
15. Serán independientes del objeto del presente modelo de utilidad los materiales, formas y dimensiones, tanto absolutas como relativas, de los distintos elementos que intervienen en su consecución y, en general, todo cuanto no altere, cambie o modifique la
20. esencialidad de la invención.

REIVINDICACIONES

1. Automóvil didáctico de juguete, que se caracteriza porque en el eje del volante del mismo, se dispone un piñón que engrana con una serie de dientes practicados en un arco que conforma por su parte delantera, una pieza ahorquillada dispuesta transversalmente en el chasis del automóvil, articulándose en los extremos ahorquillados de la misma, los brazos mayores de un par de escuadras idénticas que, a un tiempo que se hallan pivotadas al chasis, sirven para que en las mismas se dispongan las ruedas delanteras del vehículo, y todo ello con el fin de adecuar, mediante el paralelogramo articulado descrito, el giro del volante y el angular que efectúan las ruedas, a la relación existente entre el número de vueltas que se ha de imprimir al volante de un vehículo convencional para que las ruedas delanteras del mismo describan un ángulo determinado, con el propósito didáctico de familiarizar al aprendiz de conductor con la dirección de los automóviles convencionales, aprendiendo a efectuar correctos aparcamientos y otras maniobras con el de juguete especificado.

2. Automóvil didáctico de juguete.

La presente memoria consta de siete hojas
foliadas, escritas por una sola cara.

Madrid, a 30 de Julio 1977

VICENTE ROCOSA MITJAVILA
p.a.

J. TORRAS

p.p.

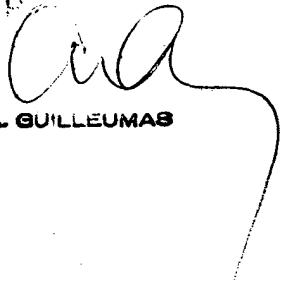

A. GUILLEUMAS

FIG. 1

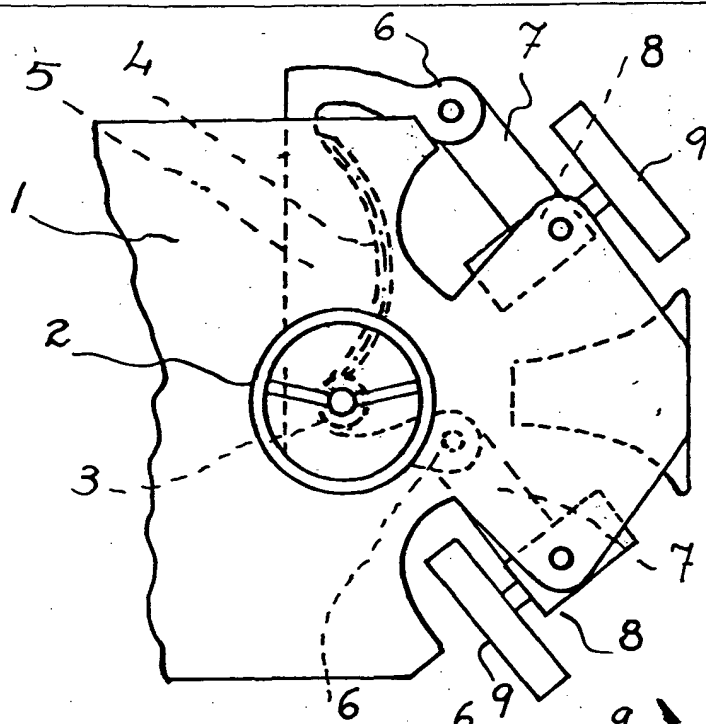


FIG. 2

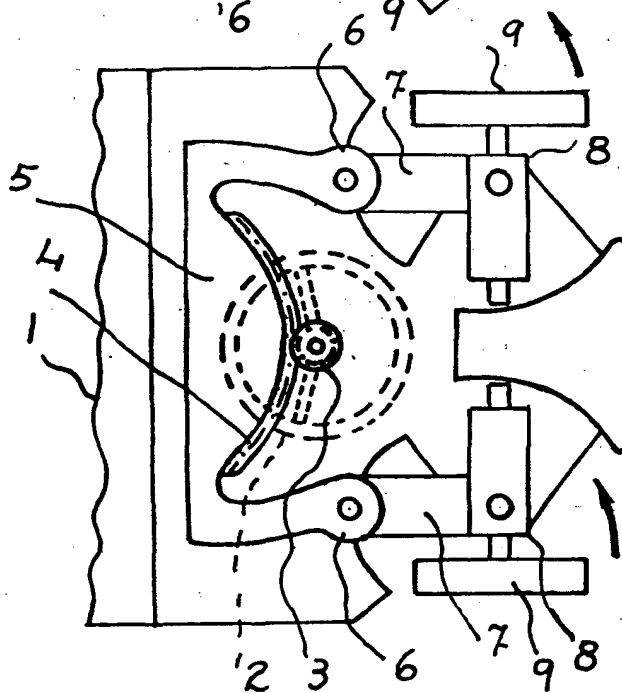
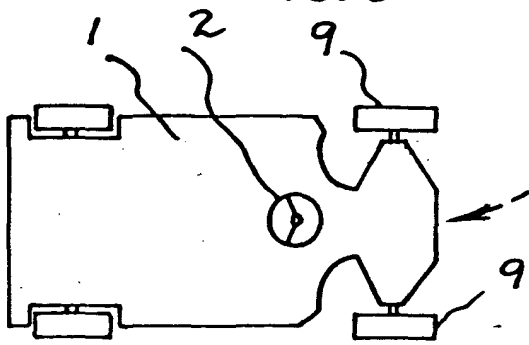


FIG. 3



Madrid, 30 MAR. 1977
Vicente Rocosa Mitjavila
J. TORTRAS
p.a.

p.d.
[Handwritten signature]