



ESPAÑA

19 ES 11 227241 10 Y
21
22 FECHA DE PRESENTACION
17 MAR. 1977

MODELO DE UTILIDAD

17 MAR. 1977

30 PRIORIDADES:
31 NUMERO 32 FECHA 33 PAIS

47 FECHA DE PUBLICIDAD 51 CLASIFICACION INTERNACIONAL
A63 F

54 TITULO DE LA INVENCIÓN
JUEGO DE CA ZA DE BUQUES POR MEDIO DE TORPEDOS.-

71 SOLICITANTE (S)
S E G A .- SA

DOMICILIO DEL SOLICITANTE
Parla (Madrid) Carretera Toledo Kilometro 22.900

72 INVENTOR (ES)

73 TITULAR (ES)
S E G A .- SA

74 REPRESENTANTE
Don. MIGUEL FERNANDEZ- LOAYSA PINZON



S E G A .- SA , firma de nacionalidad española, residente en Parla (Madrid) carretera de Toledo kilometro 22.900, solicita autorizacion para el registro de un Modelo de Utilidad por " JUEGO DE CAZA DE BUQUES POR MEDIO DE TORPEDOS ".-

M E M O R I A
=====

La presente memoria de Modelo de Utilidad por " JUEGO DE CAZA DE BUQUES POR MEDIO DE TORPEDOS ", y adjunto plano tiene por objeto la descripción y reivindicaciones que del mismo se hacen que por veinte años se solicita en España a favor de la firma S E G A .- SA.-

El entretenimiento y la solaz diversion hoy en la vida moderna llena de grandes preocupaciones, nos hace que en esos momentos tengamos unos ratos que nos libre de esa pesadilla que hoy soportamos, por ello la firma SEGA. SA, buscando una mejor finalidad a estas situaciones nuevamente salta al mercado nacional con un nuevo tipo de maquina recreativa, que por sus características, sus elementos componentes y su finalidad la hacen completamente distintas a las que actualmentete hay en el mercado.-

La maquina esta representada por un mueble de caras rectangulares y alargada en sentido vertical, con caras lisas tanto las laterales como la posterior y quebrada la frontal, llevando en la parte media superior un entrante en el que va situado un periscopio con movimiento oscilante de derecha a izquierda y un boton que pulsado es el lanzador del torpedo y frontalmente un tubo de rayos catodicos en el cual se refleja todas las incidencias del juego.-

.../...

=====

25 Al iniciarse el juego por la introduccion de una moneda en la maquina aparece una panoramica de tipo oceanico, por la que van deslizandose una seria de minas a la deriva, esta serie de obstaculos marchan de una manera intermitente y sin control, igualmente iran apareciendo una serie de buques de distintas categoria y tamaño y con distintas velocidades, para el control del jugador.-

30 En la parte central delantera se encuentra un periscopio, de las mismas características y similitud con un verdadero, el cual accionado y dirigido por el jugador le permite seguir la marcha de los obstaculos , minas y la de los buques, ha los que ha de impactar con el disparo que haga con el torpedo accionado desde ese mismo lugar.- Unas pinturas fluorescentes y al mismo tiempo una iluminacion en negro son de gran efectividad para el observador.-

40 Por el periscopio , ademas de la sensacion visual y de vista, de la iluminacion para el control del disparo, se puede observar por medio de indicadores luminosos la reserva de torpedos que se encuentra limitada en cada andanada za solo a cuatro.- En el manguito de rejego tiene el pulsador del juego y disparador, los cuales al ser efectuados se tendra que tener en cuenta la velocidad del navio, segun sus características, la distancia a que se encuentra, la velocidad del torpedo y los obstaculos todo ello para dar mayor realidad al juego.-

45 Si el jugador al hacer el disparo del torpedo acierta en el blanco queda anotado en el marcador la cifra correspondiente a la categoria del buque torpedeado.-

50 Igualmente todas las incidencias de caracter grafico que apare-

.../...

cen en la pantalla, tienen una repercusion sonora al exterior producida por unos osciladores, que acoplados al mecanismo por medio de unos contactos electro-mecanicos-sonoros, van reproduciendo el sonido de las helices, el zumbido del aire, el sonido del motor electrico del torpedo y el de la explosion al ser el navio alcanzado.-

Los dibujos que se acompañan en la presente memoria, aclaran perfectamente todo lo anteriormente expuesto, y asi en la Fig. 1ª., se ha representado una perspectiva del conjunto de la maquina, en la Fig. 2ª detalle de la pantalla o campo de batalla marina, señalandose con el nº 1 mueble o conjunto de la maquina, con el Nº 2 pantalla, con el Nº 3 periscopio, con el 4º visos del periscopio con el 5º boton disparador del torpedo, el 6º marcador de impactos, el 7º campo de minas., el 8º torpedo y trayectoria de este, el 9º cargueros, el 10º navio de guerra, el 11 lancha torpedera, el 12 milimitracion o mira milimetrica del periscopio del disparo, el 13º efectos luminosos de impactos y hundimientos de blancos con impactos del torpedo, el 14 equipo de sonido que reproduce los ruidos, el 15 boton borrador de tantos y el 16 mecanismo de recogida de monedas.-

R E I V I N D I C A C I O N E S

Los puntos nuevos que se reivindican en el presente Modelo de Utilidad por JUEGO DE CAZA DE BUQUES POR MEDIO DE TORPEDOS, que por veinte años se solicita a favor de la firma SEGA. SA, son los siguientes:

1ª.- JUEGO DE CAZA DE BUQUES POR MEDIO DE TORPEDOS, el cual se caracteriza por estar constituido, por un mueble de caras rectangulares y alargado en sentido vertical con caras lisas -

.../...

tanto en las laterales como en la posterior y quebrada la frontal, llev n^{do} en la parte media superior un entrante en el que va situado un periscopio con movimiento oscilante hacia la derecha o hacia la izquierda y un boton pulsador de lanzador del torpedo y frontalmente un tubo de rayos catodicos en el cual se reflejan todas las incidencias del juego.-

85

2^a.- JUEGO DE CAZA DE BUQUES POR MEDIO DE TORPEDOS, que ademas de la reivindicacion anterior se caracteriza, porque al poner en movimiento a la maquina, aparece una panoramoca de tipo marino por el cual van deslizando, minas, buques de distintas categorias y con velocidades diferentes.-

90

3^a.- JUEGO DE CAZA DE BUQUES POR MEDIO DE TORPEDOS, que ademas de las reivindicaciones anteriores se caracteriza, porque en la parte central delantera se encuentra un periscopio, que permite seguir la marcha de los obstaculos señalados anteriormente, minas y buques, a los que se ha de impactar con el disparo que se haga con el torpedo accionado del mismo lugar.- Unas pinturas fluorescentes y al mismo tiempo una iluminacion en negro, dan una gran efectividad al ambiente.-

95

4^a.- JUAGO DE CAZA DE BUQUES POR MEDIO DE TORPEDOS, que adenas de las reivindicaciones anteriores se caracteriza, porque por medio deñ periscopio se puede observar por medio de indicadores luminosos la reserva de torpedos que solamente son cuatro en cada jornada combativa.-

100

5^a.- JUEGO DE CAZA DE BUQUES POR MEDIO DE TORPEDOS, que ademas de las reivindicaciones anteriores se caracteriza, porque en el manguito derecho tiene el pulsador del juego y disparador.-

105

.../...

110 6ª.- JUEGO DE CAZA DE BUQUES POR MEDIO DE TORPEDOS, que ademas de las reivindicaciones anteriores, se caracteriza, porque el producirse el disparo y acertar en el blanco, con el hundimiento del barco queda anotado en el tanteador la cifra correspondiente a la categoria del buque torpedeado.-


115 7ª.- JUEGO DE CAZA DE BUQUE POR MEDIO DE TORPEDOS, que ademas de las reivindicaciones anteriores se caracteriza, porque todas las incidencias de caracter grafico que aparecen en la pantalla tiene una repercusion sonora al exterior producida por unos osciladores que acoplados al mecanismo por medio de unos contactos electro- mecanicos- sonoros , van reproduciendo el sonido de la helice, el zumbido del aire, el del motor electrico del torpedo y la explosion al ser el navio alcanzado.-

120 8ª.- JUEGO DE CAZA DE BUQUES POR MEDIO DE TORPEDOS.-

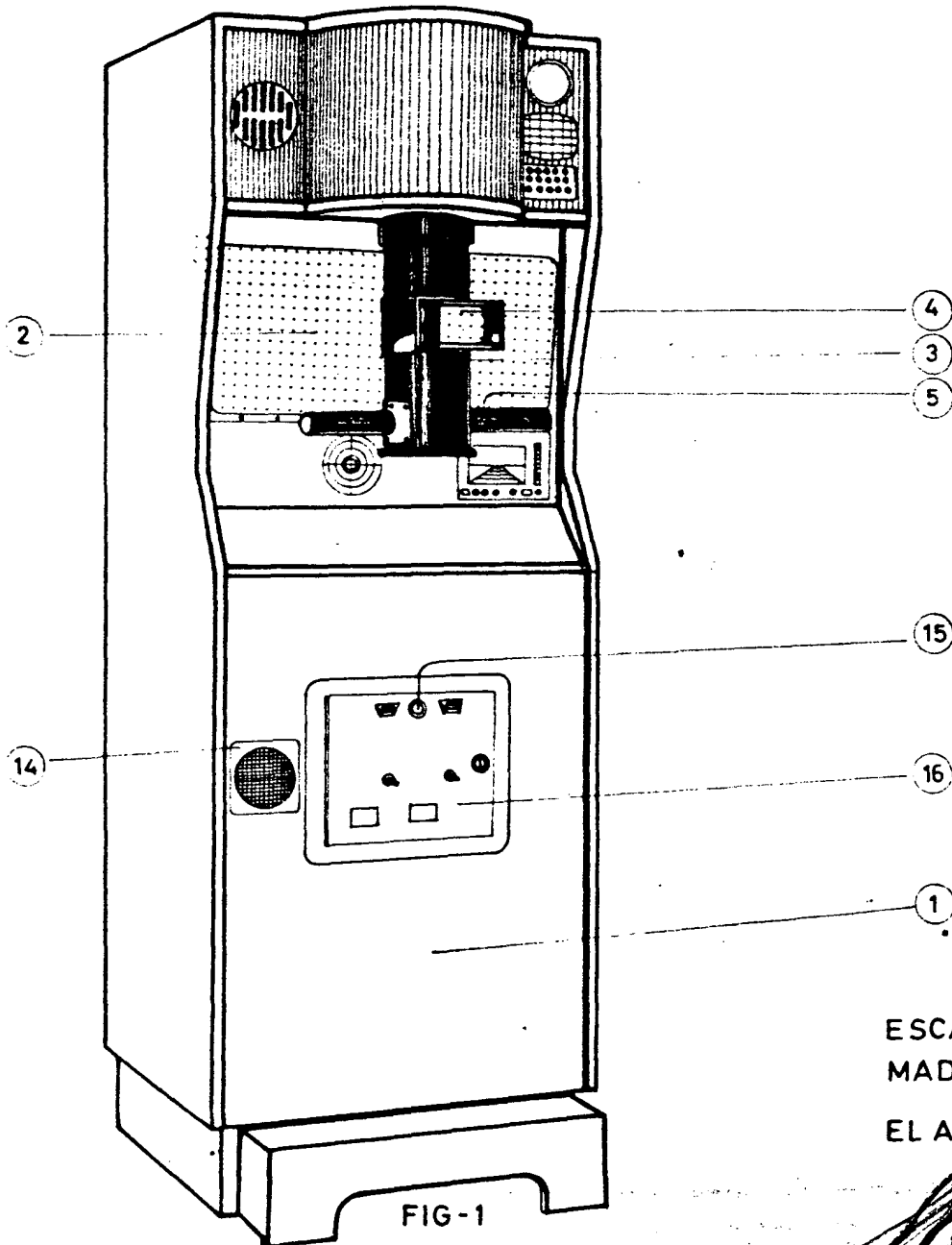
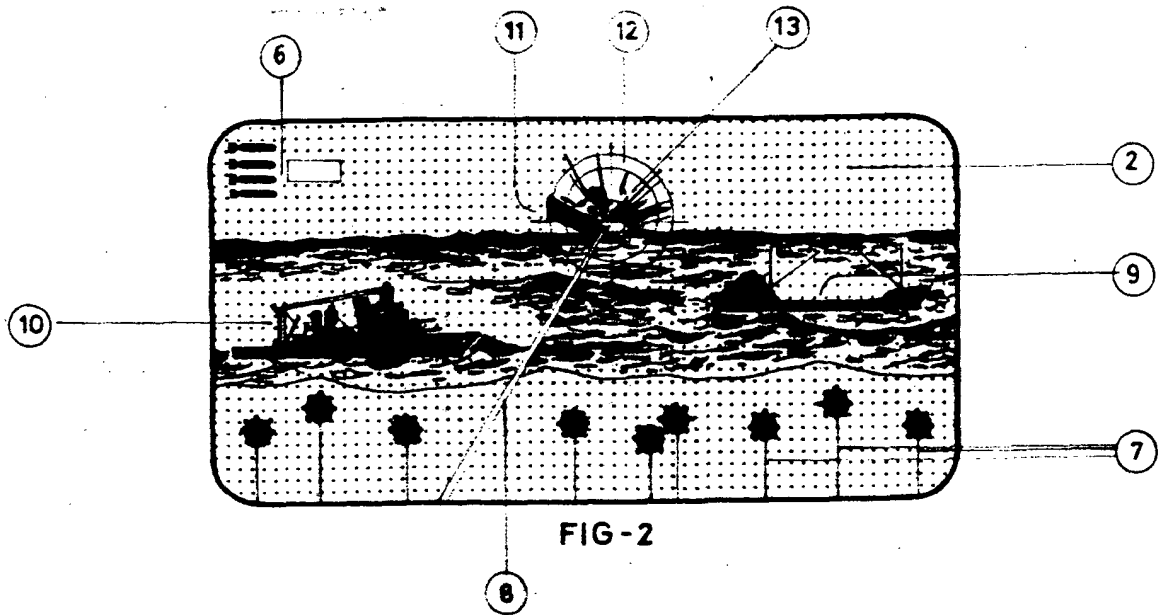
La presente memoria consta de cinco hojas escritas por una sola cara a dos espacios mecanografia con un total de ciento veintiuna linea y un plano.-

Madrid 17 de Marzo de 1.977

El Agente Oficial



Firmado.- Miguel F. Loaysa Pinzon



ESCALA VARIABLE
MADRID 17 marzo 1977

EL AGENTE OFICIAL