



ESPAÑA

19 ES	11	NUMERO	10 Y
	21	2 2 6 . 5 3 8	
	22	FECHA DE PRESENTACION	
		19 FEBRERO 1977	

MODELO DE UTILIDAD

30 PRIORIDADES	32 FECHA	33 PAIS
31 NUMERO		
--	--	--

47 FECHA DE PUBLICIDAD	51 CLASIFICACION INTERNACIONAL
	A63H

54 TITULO DE LA INVENCIÓN

"Aparato receptor y lanzador de móviles de juguete"

71 SOLICITANTE (ES)

LUIS CONGOST, S.A.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE

Travesía Industrial 247, HOSPITALET DE LLOBREGAT (Barcelona)

72 INVENTOR (ES)

--

73 TITULAR (ES)

74 REPRESENTANTE

M. Curell Suñol

R-1847-82-II

M O D E L O   D E   U T I L I D A D

por VEINTE años

5. solicitado en España a favor de LUIS CONGOST, S.A., de nacionalidad española, domiciliada en Travesía Industrial nº 247, HOSPITALET DE LLOBREGAT (Barcelona), por "Aparato receptor y lanzador de móviles de juguete". - - - - -

MEMORIA DESCRIPTIVA

10. La presente invención se refiere a un aparato receptor y lanzador de móviles de juguete, concebido como juguete destinado al disparo y captura de unos vehículos, ejercitado por dos jugadores oponentes entre sí, tratándose de que el móvil lanzado por uno de tales jugadores sea captado en marcha por el otro jugador, y seguidamente a la inversa, en sucesión indefinida, con lo que se consigue un ejercicio ameno y una prueba de destreza óptica y manual para los dos  
15. participantes. - - - - -

20. El expresado aparato se caracteriza porque un móvil en trayectoria es captado y despedido subsiguientemente mediante un receptáculo que contiene esencialmente una plataforma giratoria dotada de sendos resortes para giro y recupe-

ración, un trinquete para retención de dicha plataforma y activación del disparo, una palanca para disparo de un empujador, un empujador con resorte para impulsar el móvil, y un mando manual para carga del resorte empujador y del

5. de recuperación del giro de la plataforma, de modo que el móvil es captado en marcha bajo el asido y orientado del receptáculo por el jugador, penetrando dicho móvil en la plataforma giratoria y efectuando contacto con el trinquete, por lo que determina el desplazamiento de este trinquete

10. y consiguiente liberación de la plataforma que, solicitada por el resorte de giro, realiza una media vuelta y sitúa el móvil para la salida, al tiempo que un tope de la plataforma entra en contacto con la palanca de disparo, la cual libera el empujador que es atraído por su resorte y comunica un

15. impacto al móvil que es expulsado del receptáculo, siendo devuelto el aparato a la posición inicial estable de carga por medio del mando manual que hace retroceder el empujador y pone en carga su resorte, así como el resorte de recuperación de giro de la plataforma. - - - - -

20. También se caracteriza porque la tensión del resorte de carga del empujador, se regula por ajuste posicional del elemento de anclaje del mismo resorte, según una serie de puntos de retención al efecto. - - - - -

Otros objetos y características de la invención

25. se irán dando a conocer en detalle a lo largo de la descrip-

ción que sigue, haciendo referencia a los dibujos ilustrativos que la acompañan. En los dibujos: - - - - -

Figura 1, es una vista en perspectiva de un aparato según la invención. - - - - -

5. Figura 2, es una vista esquemática del aparato objeto de la invención, representado en su posición de reposo tras la operación de carga. - - - - -

Figura 3, representa la fase de entrada de un móvil en la plataforma. - - - - -

10. Figura 4, representa la fase de giro del móvil para su posicionado de salida, previo a su disparo. - - - - -

Figuras 5 y 6, representan las fases de disparo del móvil y de descarga del aparato. - - - - -

15. Figura 7, es una sección según la línea VII-VII de la figura 8. - - - - -

Figura 8, es una sección longitudinal del aparato en posición de reposo cargada. - - - - -

Figura 9, representa una sección media en planta del mismo aparato. - - - - -

20. El aparato de referencia consta de una caja 1 que contiene todos los elementos de funcionamiento, y es asible por una mano, estando dotado de una tapa inferior 2 separa-

ble a voluntad. - - - - -

5. En el interior de la caja 1 se aloja una placa 3 unida a un soporte tubular giratorio 4 montado en un eje 5. Dicha placa 3 es solidaria a una plataforma inferior 6 por una pared lateral 7, y en su cara superior posee unos pivotes 8 y 9 en oposición diametral. - - - - -

10. El soporte tubular 4 tiene enrollado un resorte de giro 10 anclado en un punto de la caja 2, así como otro resorte de recuperación 11. Un trinquete 12 para retención de la plataforma 6, desliza por unos tetones 13 solidarios a la caja 1, poseyendo un resalte extremo 14 que se relaciona con los pivotes 8 y 9 antes citados, y en el restante extremo presenta un brazo 15 que recibe el choque del móvil M al entrar en la plataforma 6. Un resorte 16 tiende a mantener en posición avanzada el citado trinquete 12. - - - - -

25. Una palanca de disparo 17 oscila en un punto 18 y tiene un resorte 19 que tiende a atraerla, estando relacionada por una patilla 20 con el elemento de mando 21 dotada de un botón 22 para accionamiento manual. - - - - -

20. Por un travesaño 23, el elemento de mando 21 se une a un empujador 24 que está acoplado a un resorte de carga 25 y estando sujeto este último en una pieza de anclaje 26 que es de posición regulable para ajustar a voluntad la tensión del resorte 25, para lo cual tiene un dentado 27

acoplable en otros dientes 28 de la tapa 2, y es asible por un saliente inferior 29 para desplazarlo manualmente. Dicho empujador 24 tiene un saliente frontal 30 destinado a causar los impactos de disparo al móvil M. - - - - -

5. La caja 1 forma una embocadura frontal 31 abocadada para facilitar la captación de los móviles M, y la tapa 2 tiene unas paredes semicirculares 32 y 33 en desplazamiento mutuo sobre una línea diametral, que flanquean la plataforma 6, evitando roces con los giros de la misma. - -

10. El funcionamiento del aparato es como sigue. Tras la operación de carga, según figura 1, la plataforma 6 queda disponible para recibir un móvil M al ser captado el mismo por el jugador que utiliza el aparato en cuestión. Al entrar el citado móvil M, según figura 2, choca contra el brazo 15 del trinquete 12, con lo que se inicia el proceso automático que culmina con el disparo del mismo móvil. - - - - -

15. Para ello, el trinquete 12 se separa de su posición por efecto del mencionado choque, venciendo su resorte 16, y libera el pivote 8 de la plataforma 6, siendo ésta solicitada en sentido de giro por el resorte 10, dando media vuelta, según figura 3. Al propio tiempo, la palanca de disparo 17 queda suelta del referido trinquete 17, y por efecto del resorte 19, se levanta de manera que su patilla 20 se

20.

separa del elemento de mando 21. Esta última acción, según figura 4, causa el desplazamiento conjunto de dicho elemento mando 21 y del empujador 24, unidos entre sí, por la atracción del resorte 25 en fase de descarga. Con ello, el empujador 24 determina el despido del móvil M desde la plataforma al exterior del aparato. - - - - -

Tras la anterior fase de disparo, el resorte de recuperación 11 ha quedado flojo, según figura 5, y el mismo es puesto de nuevo en posición activa mediante el accionamiento manual del botón de mando 22, cuya acción restituye el aparato a la posición de carga, o sea que dispone la plataforma 6 para poder girar al entrar otro móvil M, retiene la propia plataforma por medio del pivote 8 de nuevo en su posición operante, estira el resorte de carga 25 con el consiguiente retroceso del elemento de mando 21 y del empujador 24, con lo que se pasa de nuevo a la posición representada por la figura 1. - - - - -

Descritas convenientemente las características de la invención, se hace constar que en la misma podrán introducirse cuantas variantes de detalle pueda aconsejar la experiencia, siempre que con ello no se modifique la esencialidad de la misma. - - - - -

A los efectos consiguientes, se declaran de novedad, propiedad y utilidad para España, sus territorios y plazas de soberanía, las reivindicaciones que siguen. - - -

REIVINDICACIONES

- 1.- Aparato receptor y lanzador de móviles de juguete, caracterizado porque un móvil en trayectoria es captado y despedido subsiguientemente mediante un receptáculo que
5. contiene esencialmente una plataforma giratoria dotada de sendos resortes para giro y recuperación, un trinquete para retención de dicha plataforma y activación del disparo, una palanca para disparo de un empujador, un empujador con resorte para impulsar el móvil, y un mando manual para carga
10. del resorte empujador y del de recuperación del giro de la plataforma, de modo que el móvil es captado en marcha bajo el asido y orientado del receptáculo por el jugador, penetrando dicho móvil en la plataforma giratoria y efectuando contacto con el trinquete, por lo que determina el desplazamiento de este trinquete y la consiguiente liberación de la
15. plataforma que, solicitada por el resorte de giro, realiza una media vuelta y sitúa el móvil para la salida, al tiempo que un tope de la plataforma entra en contacto con la palanca de disparo, la cual libera el empujador que es atraído
20. por su resorte y comunica un impacto al móvil que es expulsado del receptáculo, siendo devuelto el aparato a la posición inicial estable de carga por medio del mando manual que hace retroceder el empujador y pone en carga su resorte, así como al resorte de recuperación de giro de la plataforma. - -

2.- Aparato receptor y lanzador de móviles de juguete, según la reivindicación anterior, caracterizado porque la tensión del resorte de carga del empujador, se regula por ajuste posicional del elemento de anclaje del mismo resorte, según una serie de puntos de retención al efecto. - - - - -

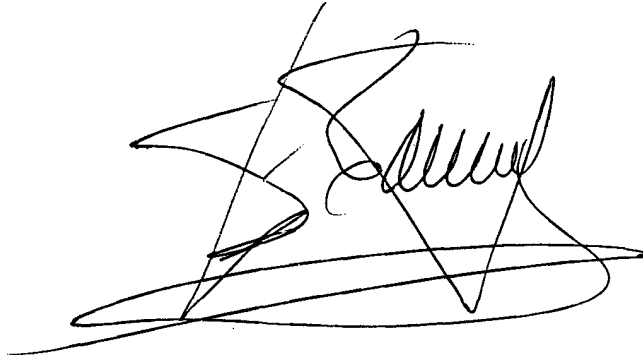
5.

3.- "APARATO RECEPTOR Y LANZADOR DE MOVILES DE JUGUETE". - - - - -

Todo ello conforme se describe y reivindica en la presente memoria que consta de ocho hojas, foliadas y mecanografiadas por una sola de sus caras, y de nueve figuras que la ilustran.

10.

MADRID, 19 FEB. 1977  
P.A. M. CURELL SUÑOL



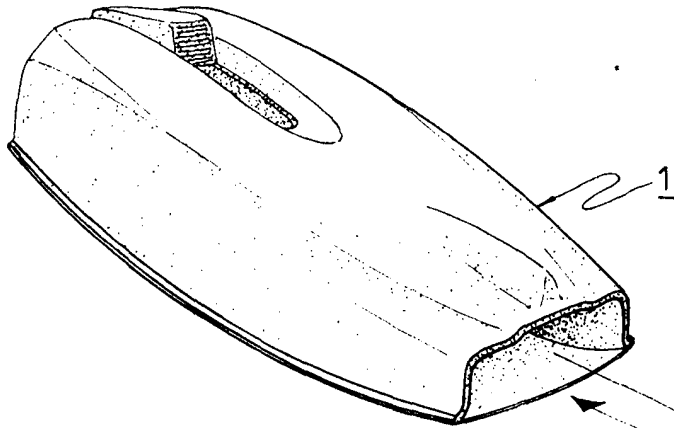


FIG. 1

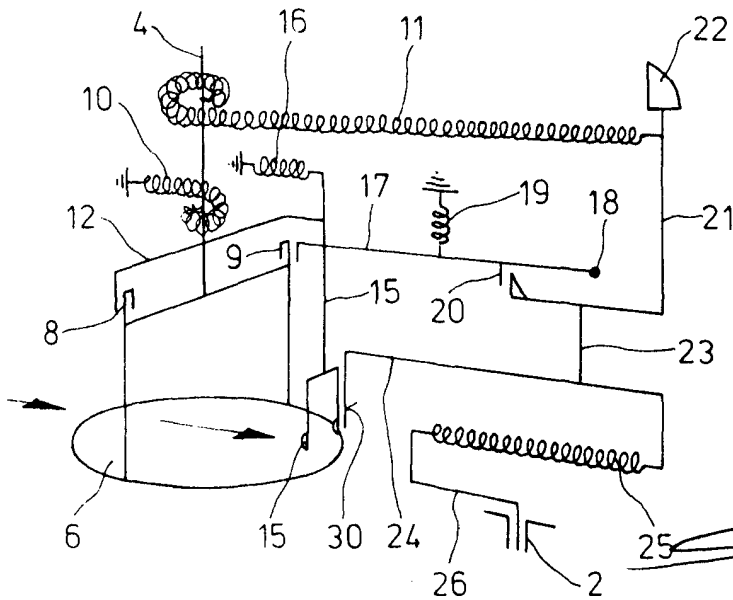
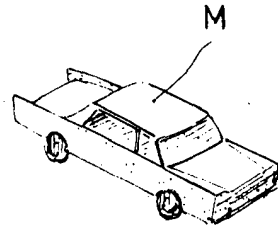


FIG. 2

*[Handwritten signature]*

FIG. 3

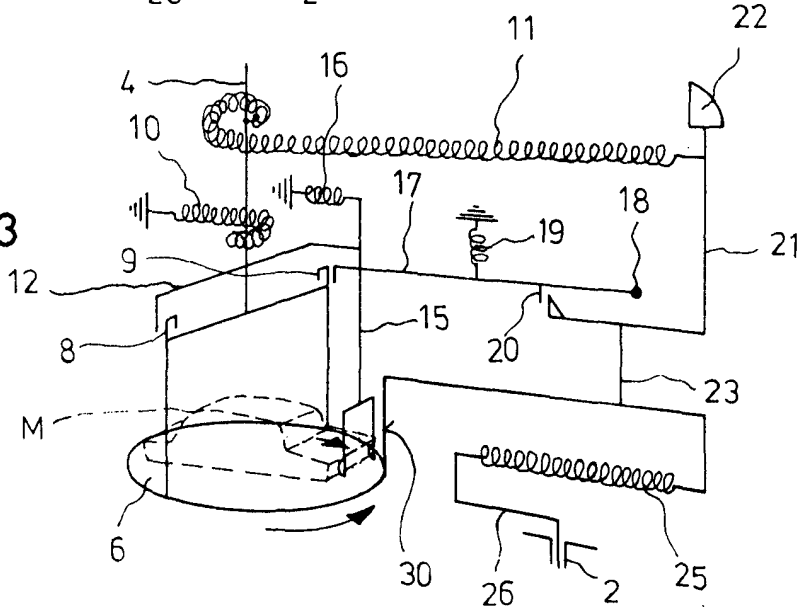


FIG. 4

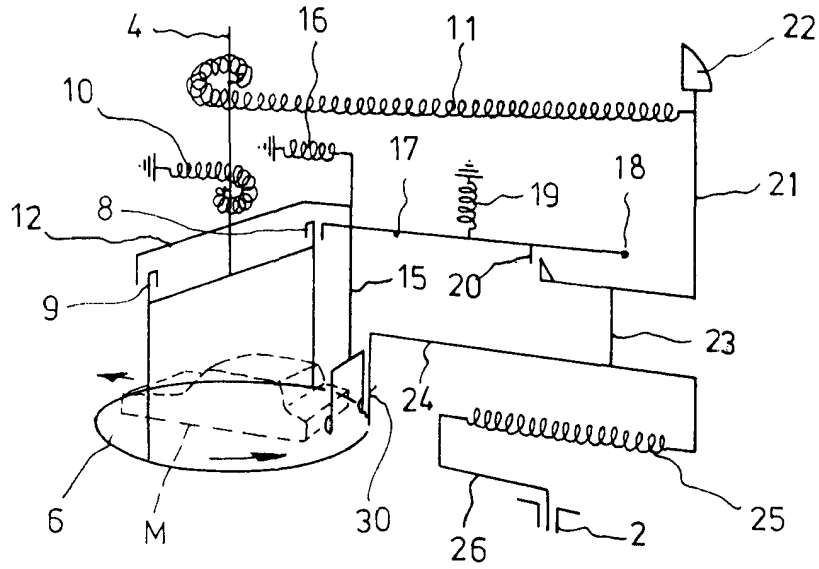


FIG. 5

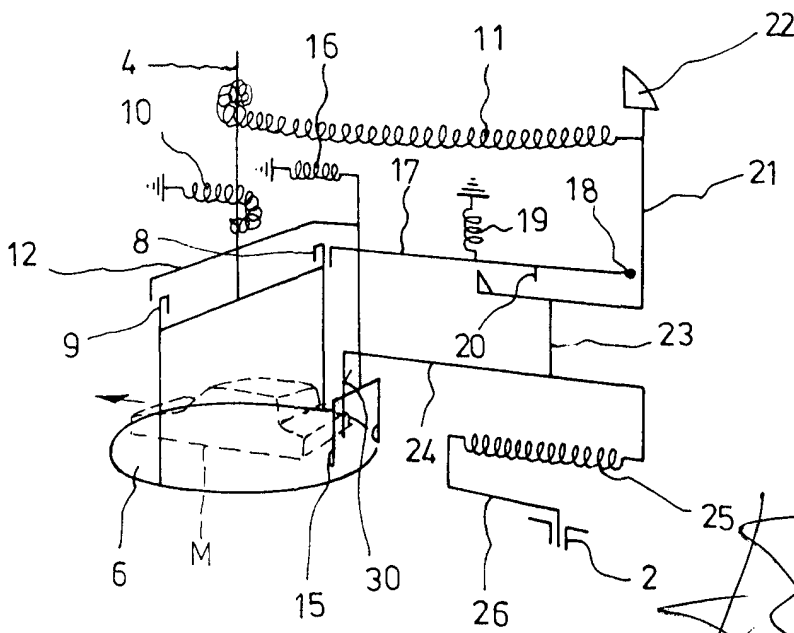


FIG. 6

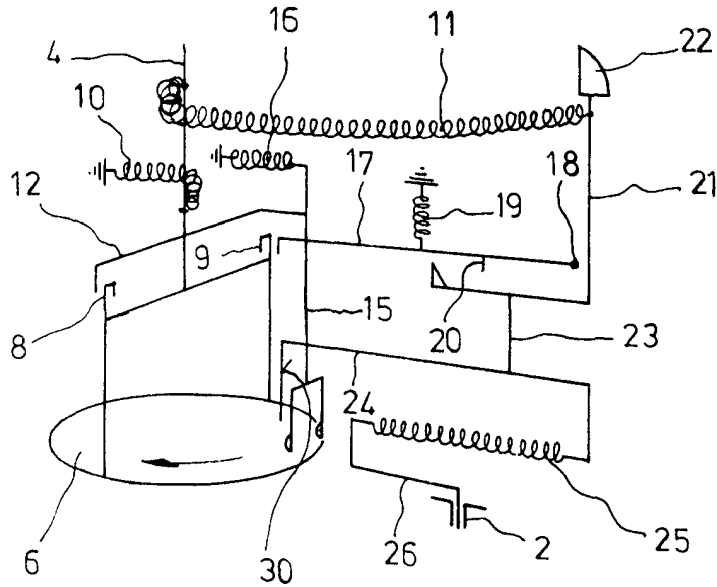


FIG. 7

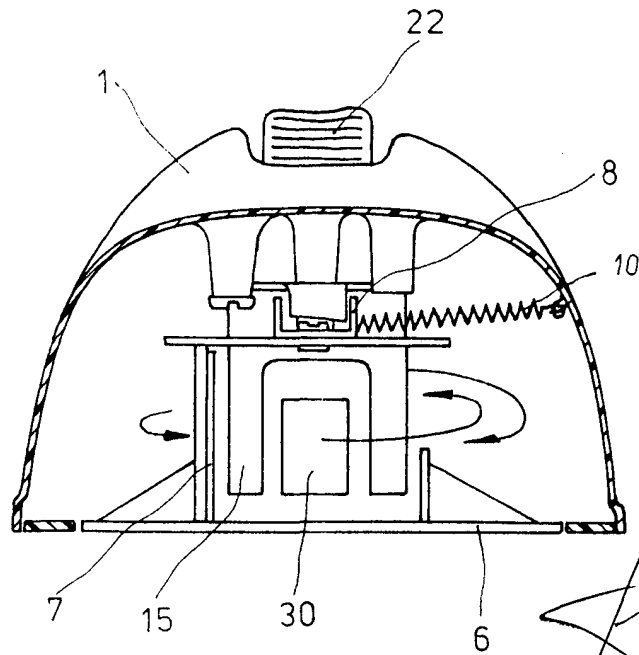


FIG. 8

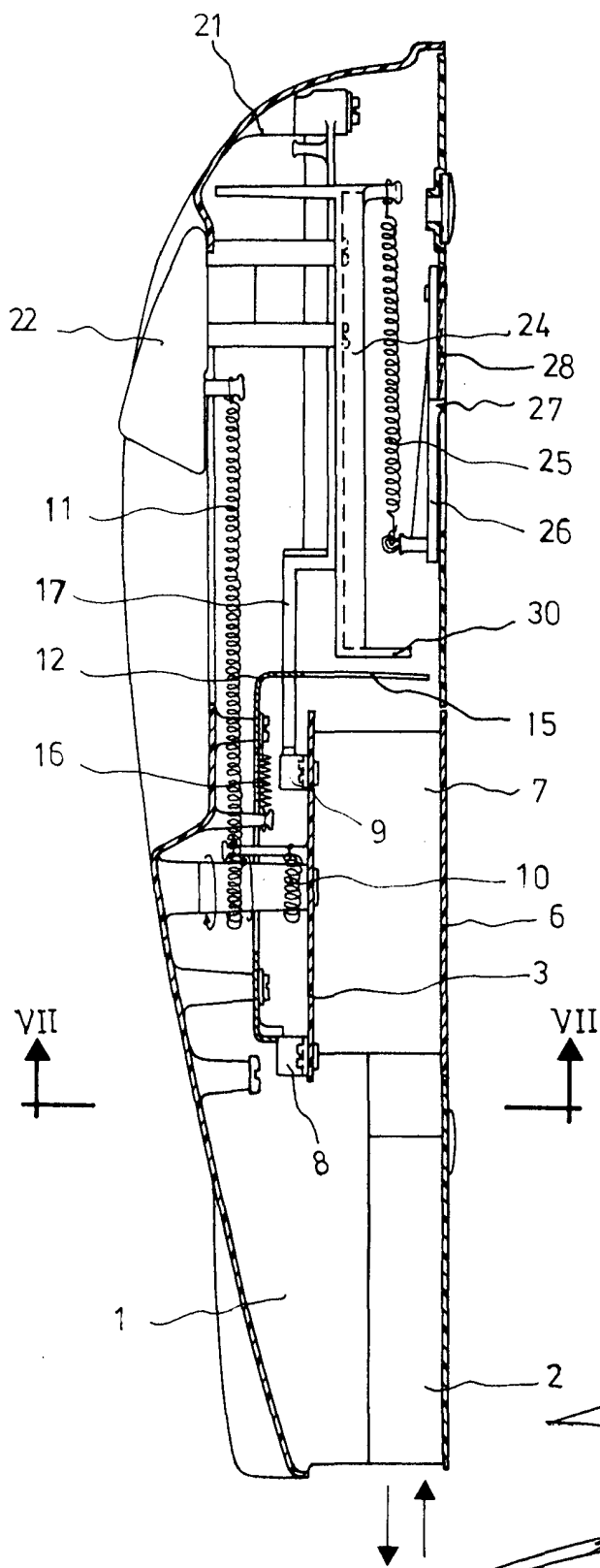


FIG. 9

