



ESPAÑA

19 ES 11 21 22 Y

| | |
|-----------------------|-------------|
| NUMERO | 226480 |
| FECHA DE PRESENTACION | 17 FEB 1977 |

MODELO DE UTILIDAD

| | | |
|------------------------------|-----------------|---------|
| 30 PRIORIDADES: 31 NUMERO | 32 FECHA | 33 PAIS |
| 76 04741 | 20 Febrero 1976 | Francia |

| | |
|------------------------|--------------------------------|
| 47 FECHA DE PUBLICIDAD | 51 CLASIFICACION INTERNACIONAL |
|------------------------|--------------------------------|

| |
|---------------------------|
| 54 TITULO DE LA INVENCIÓN |
| "Juego de habilidad" |

| |
|----------------------------|
| 71 SOLICITANTE (S) |
| André Jean-Marie CASSAGNES |

| |
|--|
| DOMICILIO DEL SOLICITANTE |
| 66, avenue André Maginot, 94400 Vitry-sur-Seine, Francia |

| |
|------------------|
| 72 INVENTOR (ES) |
| --- |

| |
|-----------------|
| 73 TITULAR (ES) |
| |

| |
|------------------|
| 74 REPRESENTANTE |
| M. Curell Suñol |

E.4459 - RC/CC/ST
EX-FR

MODELO DE UTILIDAD

por VEINTE años

solicitado en España a favor de André Jean-Marie CASSAGNES, de nacionalidad francesa, domiciliado en 66, avenue André Maginot, 94400 Vitry-sur-Seine, Francia, por "Juego de habilidad", con prioridad de la solicitud francesa 76 04741 de fecha 20 Febrero 1976. - - - - -

MEMORIA DESCRIPTIVA

5. La presente invención se refiere a un juego de habilidad con bola del tipo futbol, que comprende, sobre un zócalo rígido, unos rebordes laterales que delimitan una superficie de juego rectangular con dos metas realizadas en los lados menores, una bola susceptible de desplazarse libremente en todos los sentidos sobre dicha superficie y dos elementos móviles, maniobrados cada uno por uno de los jugadores, para golpear la bola con el fin de llevarla a la meta contraria. - - - - -

10. Se conocen juegos de este tipo en los cuales los elementos móviles son maniobrados magnéticamente a través del zócalo que soporta la superficie de juego, por medio de

un mango provisto en su extremo de un imán permanente o elec
tromagnético, y sostenido en la mano por el jugador. No es
sin embargo posible, debido al arrastre magnético, golpear
rápidamente y rigurosamente la bola, de manera que tales
5. juegos no presentan finalmente atracción suficiente para ju
gadores experimentados. - - - - -

La presente invención tiene por objetivo princi-
pal evitar este inconveniente y, para ello, tiene por obje-
to un juego del tipo antes mencionado que se caracteriza
10. esencialmente porque cada uno de los elementos móviles está
constituido por un pivote en el cual deslizan dos vástagos
ortogonales respectivamente paralelos a los lados mayores
y los lados menores de la superficie de juego, estando cada
uno de dichos vástagos unido por un extremo a un botón de
15. maniobra apto para desplazarse paralelamente al otro vástago
en una gufa prevista en el borde correspondiente del zó-
calo. - - - - -

Se comprenderá fácilmente que, gracias a esta dis
posición, es posible desplazar el pivote en todos los senti-
20. dos sobre la superficie de juego actuando simultáneamente
sobre los dos botones de maniobra correspondientes, lo que
necesita el empleo de las dos manos. Un juego de este tipo
implica por tanto una cierta destreza que le hace particu-
larmente atrayente. - - - - -

25. Desde luego que con una disposición de este tipo

es posible golpear la bola violentamente, de manera que la acción de juego puede finalmente ser extremadamente rápida y necesitar por consiguiente buenos reflejos. - - - - -

5. Preferentemente, el vástago paralelo a los lados menores se extiende en toda la anchura de la superficie de juego, mientras que el vástago paralelo a los lados mayores se extiende solamente en la mitad de la longitud de dicha superficie de juego. - - - - -

10. Así, cada uno de los pivotes no puede desplazarse más que sobre la mitad de la superficie de juego. Los dos pivotes se hallan por tanto siempre enfrentados y no pueden nunca topar, lo que es generalmente preferible. - - - -

15. En una forma de realización particular de la invención, cada una de las metas está constituida por una abertura practicada en el reborde lateral correspondiente de la superficie de juego y que comunica con un alojamiento inferior apto para recibir la bola, estando previstos unos medios para extraer la bola de este alojamiento en el momento deseado. - - - - -

20. Preferentemente, dichos medios están constituidos por una palanca de mando pivotante, uno de cuyos extremos es susceptible de penetrar por lo menos parcialmente en el interior del alojamiento de la bola, bajo la acción de un resorte de retorno, a fin de proyectarla sobre la superficie

de juego por la abertura de la meta correspondiente, gracias a una rampa curvada practicada en el fondo de dicha abertura de meta. - - - - -

5. La nueva puesta en juego de la bola puede así efectuarse muy rápidamente y sin ninguna dificultad. - - -

10. Preferentemente, también, la superficie de juego está completamente recubierta por una tapa de material plástico transparente, penetrando los vástagos en el interior del espacio cerrado así constituido por medio de ranuras previstas en los rebordes laterales correspondientes. - - -

15. Gracias a esta disposición, la bola no puede absolutamente escaparse de la superficie de juego salvo por una de las metas, incluso en caso de choque violento. Además, es también posible transportar fácilmente el juego sin riesgo de perder la bola. - - - - -

Una forma de realización de la invención se describe a continuación a título de ejemplo, con referencia a los planos anexos en los cuales: - - - - -

20. - la figura 1 es una vista en planta de un juego de habilidad de acuerdo con la presente invención; - - - -

- la figura 2 es una vista en sección según la línea II-II de la figura 1; y - - - - -

- la figura 3 es una vista en sección según la línea III-III de la figura 2. - - - - -

El juego representado en las figuras 1 a 3 comprende en principio un zócalo rígido 1 de forma rectangular, por ejemplo de material plástico, provisto de cuatro pies antideslizantes 2 por medio de los cuales el juego puede ser colocado sobre un soporte plano, particularmente una mesa. Sobre este zócalo está dispuesta una superficie de juego 3, también de forma rectangular, delimitada por unos rebordes laterales tales como 4. Se trata aquí, de hecho, de un juego del tipo futbol, en el cual el balón está representado por una bola metálica 5 apta para ser desplazada en todos los sentidos sobre la superficie de juego 3, gracias a unos medios que serán descritos más en detalle a continuación, bajo la acción de dos jugadores diferentes. - - - - -

Cada uno de los lados menores de la superficie de juego 3 presenta una abertura 6 realizada en el reborde lateral 4 correspondiente, a fin de constituir una meta para la bola 5. Dicha abertura comunica con un alojamiento 7 practicado en la parte inferior del zócalo 1, bajo la superficie de juego 3, y en el cual cae la bola 5 cuando penetra por la abertura 6. Como el fondo de este alojamiento es inclinado, la bola pasa automáticamente a ocupar la posición ilustrada en la figura 3, delante de un orificio 8 cuyo tamaño es sin embargo insuficiente para permitir su paso. Para extraer la bola de los alojamientos 7, se han previsto

dos palancas de mando, respectivamente 9_A y 9_B , afectadas cada una a uno de dichos alojamientos. Cada palanca está montada pivotante alrededor de un eje tal como 10 que puede formar resalte por su extremo apuntado 11 en el interior del alojamiento correspondiente, a través del orificio 8, previsto a este efecto, bajo la acción de un resorte de retorno 12. El movimiento de pivotamiento de la palanca está además limitado en su amplitud por dos topes 13. - - - - -

Se comprenderá fácilmente que empujando la palanca 9_A ó 9_B contra la acción ejercida por el resorte de retorno 12 y soltándola a continuación bruscamente, la bola que se halla eventualmente en el alojamiento 7 correspondiente es golpeada violentamente por el extremo apuntado 11 de la palanca. Haciendo esto, la bola es automáticamente proyectada sobre la superficie de juego 3 a través de la meta correspondiente, gracias a una rampa curvada 14 practicada en el fondo de dicha meta. - - - - -

Los medios que permiten desplazar la bola 5 sobre la superficie de juego 3 están esencialmente constituidos por dos pivotes móviles 15_A y 15_B de forma cilíndrica, afectados respectivamente a los dos jugadores. De acuerdo con la invención, cada uno de estos pivotes está atravesado de manera deslizante por dos vástagos ortogonales 16 y 17, que son respectivamente paralelos a los lados mayores y a los lados menores de la superficie de juego. - - - - -

Los vástagos 16 se extienden solamente en la mitad de la longitud de la superficie de juego y están fijados por un extremo a un botón de maniobra, respectivamente 18_A y 18_B, apto para desplazarse paralelamente a los lados menores de dicha superficie de juego en una guía 19 practicada a este efecto en el borde correspondiente del zócalo 1. - -

En cuanto los vástagos 17, se extienden en toda la anchura de la superficie de juego y están también fijados por su extremo a un botón de maniobra, respectivamente 20_A y 20_B, apto para desplazarse paralelamente a los lados mayores de dicha superficie en una guía 21 prevista a este efecto en el reborde del zócalo 1. Desde luego, los dos botones 20_A y 20_B están dispuestos a una y otra parte de la superficie de juego, preferentemente en el lado derecho mirando la meta contraria, de manera que puedan ser accionados por medio de la mano derecha, mientras que los botones 18_A ó 18_B son normalmente accionados por medio de la mano izquierda.-

Por el lado opuesto a cada botón 20_A ó 20_B se halla un índice móvil, respectivamente 22_A y 22_B, que permite indicar visualmente el número de tantos marcados por el uno o el otro de los dos jugadores. A este efecto, cada uno de los índices está montado móvil en una guía 23, a lo largo de una escala graduada de 1 a 10. - - - - -

La superficie de juego 3 está, además, completamente recubierta por medio de una tapa 24, realizada en un

material plástico transparente apropiado, que forma así un espacio de juego cerrado de donde la bola 5 no puede absolutamente escaparse, salvo por una de las metas 6, desde luego. Unas ranuras, tales como 25, están naturalmente practicadas entre dicha tapa transparente y los rebordes laterales 4 de la superficie de juego para permitir el paso deslizante de los vástagos 16 y 17, cuyos botones de maniobra se hallan en el exterior. - - - - -

5.

El funcionamiento de un juego de este tipo destaca

10.

de la evidencia de la descripción que precede. Se comprenderá en efecto fácilmente que actuando simultáneamente sobre los dos botones de maniobra de uno de los pivotes, por ejemplo el pivote 15_A, es posible desplazarlo a voluntad sobre la mitad de la superficie de juego que le está afectada, y así golpear en caso necesario la bola 5 a fin de enviarla a la meta contraria. Se notará a este propósito que los bordes de la superficie de juego están ligeramente elevados, como se ilustra en 26, de manera que la bola sea siempre accesible por uno de los pivotes. - - - - -

15.

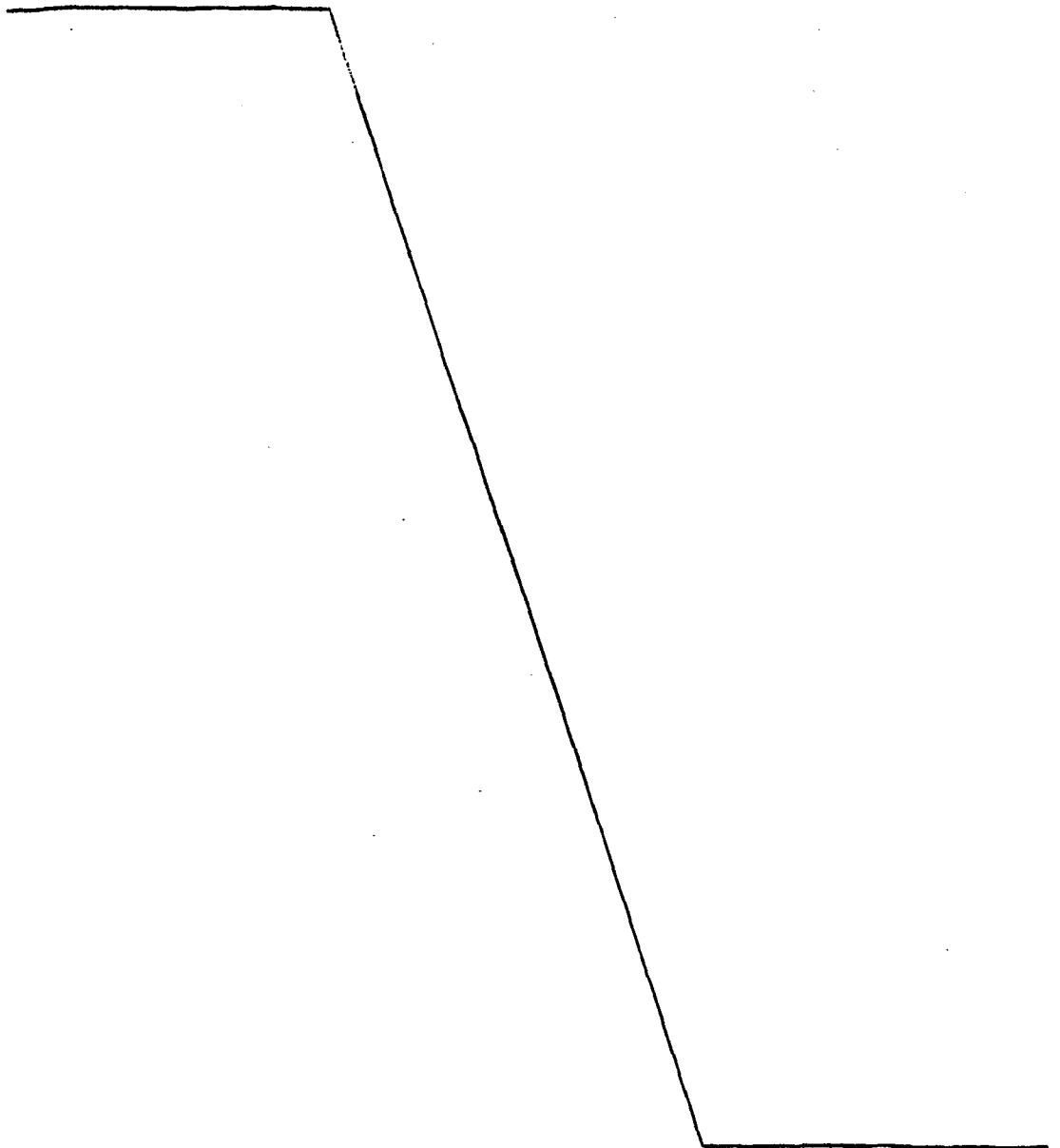
20.

Desde luego, como cada uno de los botones 18_A y 20_A provoca un movimiento diferente del pivote, es preciso coordinar los dos movimientos a fin de obtener el desplazamiento deseado, lo que implica una cierta destreza por parte del jugador y aumenta por consiguiente la atracción del juego. Desde luego, además, con tales medios se puede golpear la bola bastante violentamente, de manera que la acción

25.

del juego es finalmente muy rápida y necesita de buenos reflejos, contrariamente a los juegos del mismo tipo que existen actualmente en el mercado. - - - - -

5. A los efectos consiguientes, se declaran de novedad, propiedad y utilidad para España, sus territorios y plazas de soberanía, las reivindicaciones que siguen. - - -



R E I V I N D I C A C I O N E S

1.- Juego de habilidad, con bola del tipo futbol que comprende, sobre un zócalo rígido unos rebordes laterales que delimitan una superficie de juego rectangular con dos metas practicadas en los lados menores, una bola susceptible de desplazarse libremente en todos los sentidos sobre dicha superficie y dos elementos móviles, maniobrados cada uno por uno de los jugadores, para golpear la bola con el fin de llevarla a la meta contraria, caracterizado porque cada uno de los elementos móviles está constituido por un pivote en el cual deslizan dos vástagos ortogonales respectivamente paralelos a los lados mayores y los lados menores de la superficie de juego, estando cada uno de dichos vástagos unido por un extremo a un botón de maniobra apto para desplazarse paralelamente al otro vástago en una guía prevista en el borde correspondiente del zócalo. - - - - -

2.- Juego según la reivindicación 1, caracterizado porque el vástago paralelo a los lados menores se extiende en toda la anchura de la superficie de juego, mientras que el vástago paralelo a los lados mayores se extiende solamente en la mitad de la longitud de dicha superficie de juego. - - - - -

3.- Juego según la reivindicación 1 ó 2, caracterizado porque cada una de las metas está constituida por una abertura practicada en el reborde lateral correspondiente de

la superficie de juego y que comunica con un alojamiento inferior apto para recibir la bola, estando previstos unos medios para extraer la bola de este alojamiento en el momento deseado. - - - - -

5. 4.- Juego según la reivindicación 3, caracterizado porque dichos medios están constituidos por una palanca de mando pivotante, uno de cuyos extremos es susceptible de penetrar por lo menos parcialmente en el interior del alojamiento de la bola, bajo la acción de un resorte de retorno, a fin de proyectarla sobre la superficie de juego por la abertura de la meta correspondiente, gracias a una rampa curvada practicada en el fondo de dicha abertura de meta. -

10. 5.- Juego según cualquiera de las reivindicaciones 1 a 4, caracterizado porque la superficie de juego está completamente recubierta por una tapa de material plástico transparente, penetrando los vástagos en el interior del espacio cerrado así constituido por medio de ranuras previstas en los rebordes laterales correspondientes. - - - - -

15. 6.- "JUEGO DE HABILIDAD". - - - - -

20. Todo ello conforme se describe y reivindica en la presente memoria que consta de doce hojas foliadas y mecanografiadas por una sola de sus caras y de dos láminas

de dibujos que la ilustran.

MADRID 17 FEB. 1977

P. A. M. CURELL SUÑOL

M. Curell Suñol

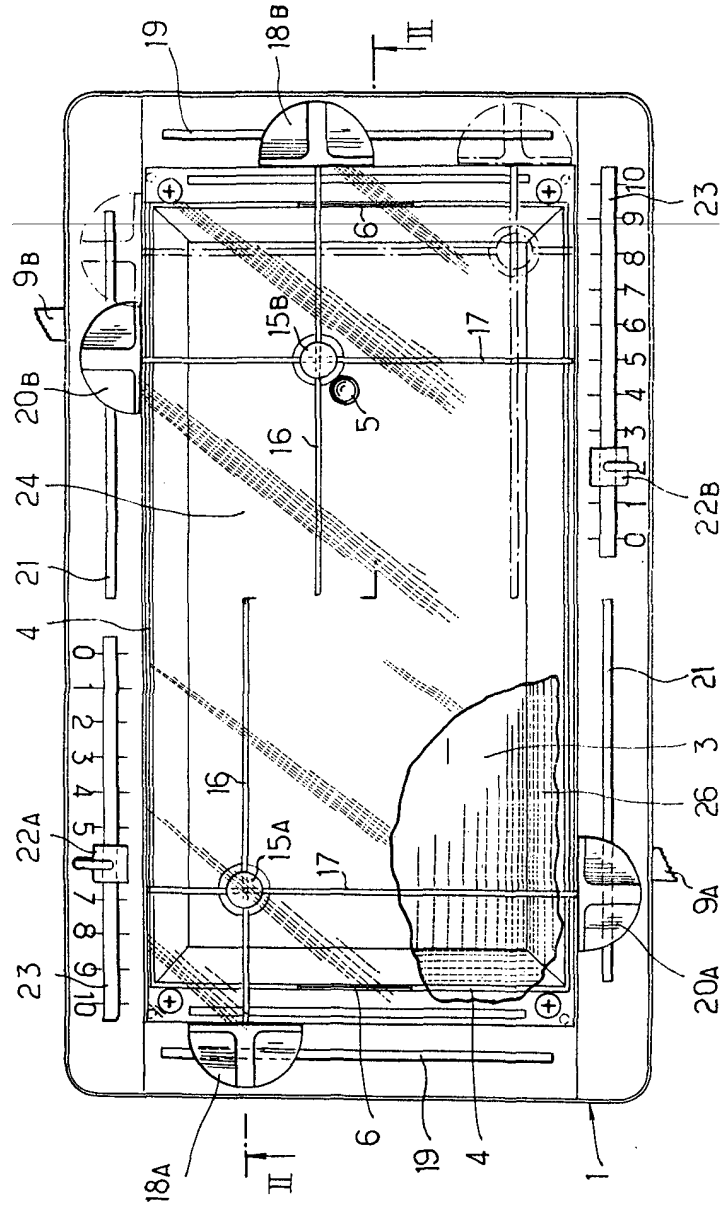


Fig.1

Alvaredo

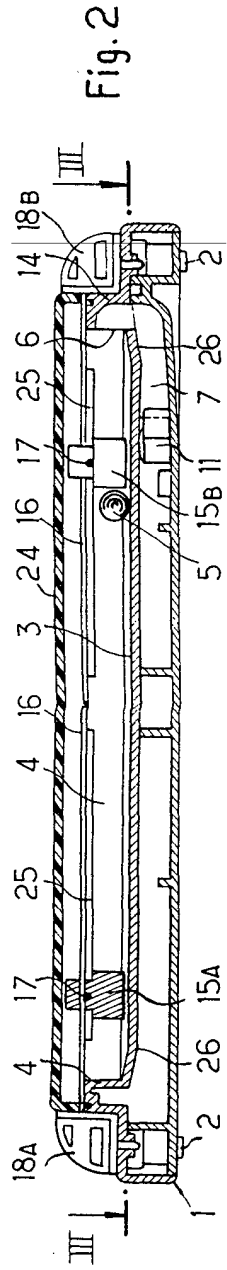


Fig. 2

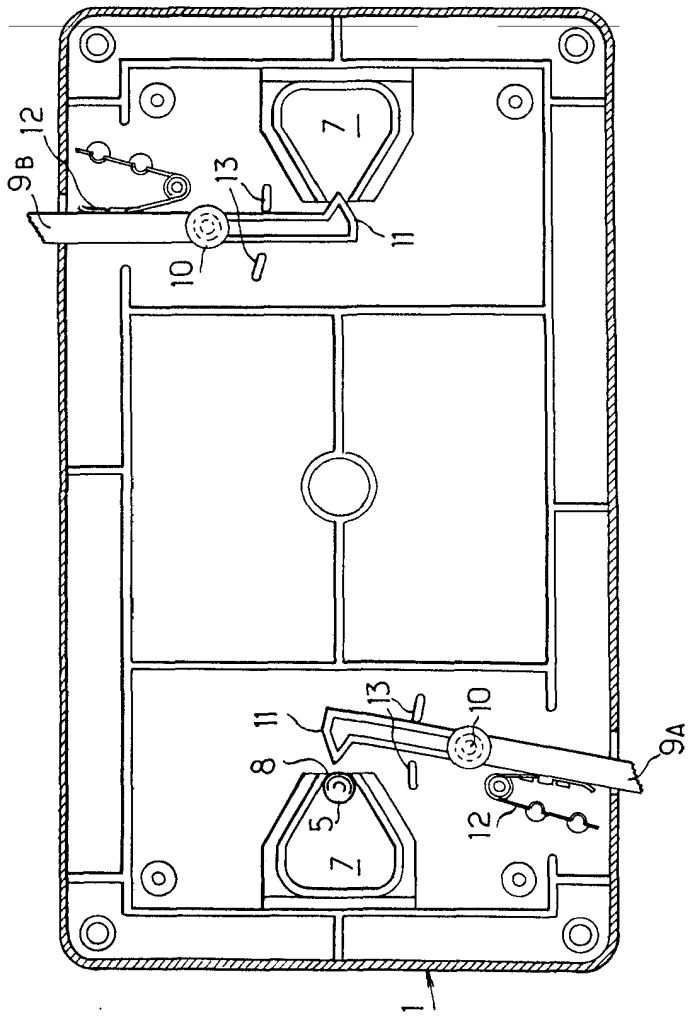


Fig. 3

Alventin