



ESPAÑA

BAD ORIGINAL

ES

11

21

22

NUMERO

226461

FECHA DE PRESENTACION

17 FEB. 1977

Y

MODELO DE UTILIDAD

<p>30 PRIORIDADES:</p>		
<p>31 NUMERO</p>	<p>32 FECHA</p>	<p>33 PAIS</p>
<p>47 FECHA DE PUBLICIDAD</p>	<p>51 CLASIFICACION INTERNACIONAL</p>	
<p>54 TITULO DE LA INVENCIÓN</p> <p>"JUEGO DE FUTBOL"</p>		
<p>71 SOLICITANTE (S)</p> <p>D. JOSE MARIA GARCIA DE QUEVEDO</p>		
<p>DOMICILIO DEL SOLICITANTE</p> <p>MADRID.</p>		
<p>72 INVENTOR (ES)</p>		
<p>73 TITULAR (ES)</p>		
<p>74 REPRESENTANTE</p> <p>D. FRANCISCO GARCIA CABNERIZO.</p>		

"JUEGO DE FÚTBOL".

BAD ORIGINAL

La presente memoria descriptiva tiene como fin la declaración del objeto sobre que ha de recaer el privilegio de explotación industrial y comercial exclusiva en el territorio nacional de un Modelo de Utilidad conforme a la Legislación vigente en materia de Propiedad Industrial, que según expresa el enunciado, trata de un juego de fútbol.

El presente juego comprende las figuras de uno o mas jugadores de campo y un portero por equipo, las cuales se distribuyen convenientemente sobre un campo perfectamente delimitado y a escala proporcionada a las citadas figuras y a la cantidad de ellas en juego, para poder jugar al menos dos personas, una por equipo.

De acuerdo con la invención, los jugadores de campo están dotados de un dispositivo autopropulsor, de funcionamiento eléctrico preferentemente, alimentado por pilas, alojado en el interior de una de sus botas, incluyendo también un lastre para proporcionar al conjunto una mayor estabilidad, de modo que al activar el correspondiente motor, dicho jugador pueda desplazarse sobre unas ruedas motrices y orientarse con otras locas, interviniendo la voluntad de la persona que las maneja; para ello, en la parte posterior de la figura se ha previsto una palanca o apéndice con el que es posible hacer variar la trayectoria de la figura; al mismo tiempo, dicha palanca está relacionada con un eje solidario a la otra pierna de la figura, incluyendo un resorte de recuperación, de modo que dicha pierna pueda ser basculada convenientemente para impactar con el balón y poder lanzarlo, combinando con otro jugador de campo, o contra el portero contrario.

BAD ORIGINAL

Por su parte, el portero o guardameta se apoya en una peana poligonal, de base horizontal y laterales divergentes para permitir su basculeamiento hacia uno u otro lado, — presentando los brazos articulados sobre la zona del codo, —

5. incluyendo un resorte extensor, si bien de escasa potencia; en las manos se incluyen sendas varillas detectoras de la — llegada del balón, y el dedo pulgar de cada mano comporta un pequeño gancho susceptible de ser fijado en las proximidades de la rodilla correspondiente, con lo que los brazos quedan

10. prácticamente recogidos, si bien las varillas detectoras se alargan cubriendo a cada lado del portero la mayor parte de la portería; en estas condiciones, cuando el balón lanzado — por un jugador de campo viene a tropezar directamente con el portero, la figura de éste impide el tanto; ahora bien, si —

15. el balón viene ligeramente desviado y contacta contra una de las varillas detectoras, automáticamente el brazo se desengancha y en base a un pequeño lastre previsto en la mano, así como a la acción del resorte, dicho brazo se extiende, provocando el desequilibrio del portero hacia el lado del brazo de

20. senganchado, con lo que éste desliza sobre el suelo dando la sensación de alargamiento para interceptar la trayectoria del balón; dicho deslizamiento es posible al dotar a la mano correspondiente de una pequeña ruedecilla.

Con el fin de facilitar la interpretación mas exacta del objeto sobre que ha de recaer el presente privilegio,

25. en el plano adjunto complementaria de esta exposición, se representa una forma práctica para la realización industrial y únicamente a título de ejemplo, y por consiguiente, sin carácter exhaustivo sino meramente informativo.

30.

En dicho plano:

La figura 1, representa una vista de perfil de una -  
figura de jugador de campo.

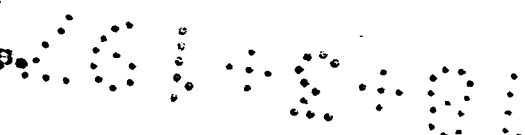
La figura 2, corresponde a un detalle en sección II-II  
mostrando el mecanismo de basculación de la pierna chutadora.

5. La figura 3, muestra una vista frontal de la figura -  
de guardameta, en posición de reposo.

La figura 4, muestra una vista frontal del guardameta  
basculando hacia un costado.

En las citadas ilustraciones, las referencias corres-  
10. pondan:

- 1.- Figura de jugador de campo.
- 2.- Pierna fija de apoyo.
- 3.- Bota.
- 4.- Ruedas motrices.
15. 5.- Ruedas locas.
- 6.- Mecanismo matriz.
- 7.- Pila.
- 8.- Cabeza.
- 9.- Interruptor.
20. 10.- Pierna basculante.
- 11.- Eje.
- 12.- Palanca.
- 13.- Ventana de acceso posterior.
- 14.- Resorte.
25. 15.- Apoyos del eje (11).
- 16.- Figura de guardameta.
- 17.- Peana poligonal.
- 18.- Plano central.
- 19.- Brazos.
30. 20.- Antebrazos.



BAD ORIGINAL

- 21.- Resorte.
  - 22.- Eje.
  - 23.- Tople.
  - 24.- Cáncamo.
  5. 25.- Gancho.
  - 26.- Eje.
  - 27.- Ruedas.
  - 28.- Varillas detectoras.
  - 29.- Suelo.
10. De acuerdo con la invención, el presente juego de fútbol está constituido por un número variable de figuras de jugadores de campo (1) y un jugador guardameta (16) por cada equipo, cuyas figuras quedan convenientemente distribuidas sobre el campo de juego.
15. Cada uno de los jugadores de campo (1), figuras 1 y 2, tiene una pierna fija (2) rematada por una amplia bota (3), en que se aloja un mecanismo motriz (6) y una o mas pilas (7); dicho mecanismo motriz (6) acciona unas ruedas tractoras (4), incorporando además unas ruedas direccionales locas (5); de esta
20. manera, el jugador (1) resulta autopropulsado cuando el mecanismo motriz (6), dotado del correspondiente micromotor, es activado a través de un dispositivo interruptor (9), que generalmente es accionado por la propia cabeza (8) del jugador (1), si bien dicho interruptor (9) puede estar situado en otro punto cual-
25. quiera del cuerpo. En la propia bota (3) en que se aloja el mecanismo autopropulsor, se incluye un lastre, no representado, - para proporcionar a la figura una máxima estabilidad.
- La otra pierna (10) del jugador (1), se encuentra articulada sobre un eje (11), apoyado por sus extremos en puntos
30. (15) de los costados de la estructura de la figura (1), de modo

BAD ORIGINAL

- que la citada pierna (10) pueda ser basculada por medio del eje (11) al que es solidaria, de modo que en dicho movimiento hacia adelante, la bota correspondiente pueda impactar con un balón - para lanzarlo en una determinada dirección; para ello, al cita-
5. do eje de basculamiento (11) se solidariza una palanca o apéndice (12) que emerge por una ventana (13) prevista en la parte posterior de la figura (1); incluyendo en dicho eje (11) un resorte (14) de recuperación de la pierna a la posición de reposo, normalmente retrasada, como se muestra en la figura 1; en estas
10. condiciones, cuando el jugador (1) está en las proximidades del balón, la persona usuaria acciona la palanca o apéndice (12) para proporcionar a la pierna móvil (10) un movimiento basculante hacia adelante, que produzca el impacto de lanzamiento sobre el balón. Por otro lado, dicho apéndice (12) permite también guiar
15. la trayectoria del jugador (1) autopropulsado, cuando es necesario cambiarla.

La figura del guardaneta (15), figuras 3 y 4, adopta una forma ligeramente flexada sobre las piernas, descansando en una peana poligonal (17), con un sector central horizontal (18),

20. mientras que los sectores siguientes van divergiendo convenientemente, para permitir bascular la figura (16) a ambos lados, - pero sin balanceos secundarios, como sucedería si la peana fuese arqueada.

En los extremos de los brazos (19), es decir, en la -

25. zona del codo, se articulan los antebrazos (20), en los que se solidarizan, respectivamente, el extremo de un resorte (21) que se encuentra enrollado sobre un eje (22), mientras que el otro extremo o brazo del resorte (21) se ancla convenientemente en -

un tope transversal (23), de modo que el citado resorte (21) -

30. tienda a extender el antebrazo (20); por otro lado, en el dedo

BAD ORIGINAL

pulgar de cada mano se encuentra situado un gancho (25) susceptible de quedar retenido en un pequeño cáncamo o anilla (24) solidaria a la correspondiente rodilla, según se ilustra en la figura 3; siendo el citado enganche realmente sensible de modo que se pueda soltar muy fácilmente, simplemente con una ligera vibración. En el extremo de cada una de las manos se monta articuladamente una varilla detectora, de modo que queden extendidas hacia ambos costados de la figura (16). El montaje de las varillas detectoras (28) se realiza sobre un eje (26) en que se monta una pequeña rueda (27), incorporando en la propia mano un pequeño lastre para evitar que el antebrazo (20) se eleve excesivamente por la acción del resorte (21), cuando se libera el enganche (24-25).

En estas condiciones, colocado el guardaneta (16) en su posición de reposo, figura 3, con los antebrazos (20) plegados y las varillas detectoras (28) extendidas a sus costados, cuando el balón viene a tropezar con una de las varillas detectoras (28), se produce el desenganche del antebrazo (20), con lo que el resorte (21) tiende a estirar el brazo desequilibrando la figura (16), como se muestra en la figura 4, viniendo el antebrazo (20) a interceptar la trayectoria del balón, ya que dicho antebrazo (20) desliza sobre el suelo (29), colaborando en ello la pequeña ruedecita (27).

Descrita suficientemente la naturaleza del invento, así como un ejemplo de realización práctica del mismo, solamente cabe añadir que en dicho ejemplo es posible introducir cambios de materias, formas y disposición de sus elementos, siempre que tales alteraciones no supongan variación sustancial en el objeto reivindicado.

El solicitante se reserva el derecho de extender esta -

BAD ORIGINAL

demanda a los países extranjeros, reivindicando la misma prioridad de la presente solicitud al amparo del Convenio Internacional para la protección de la Propiedad Industrial.

N O T A

5. El Modelo de Utilidad, que se solicita por veinte años para España, de acuerdo con la vigente Legislación, deberá recaer sobre: "JUEGO DE FUTBOL", según las características esenciales de las siguientes:

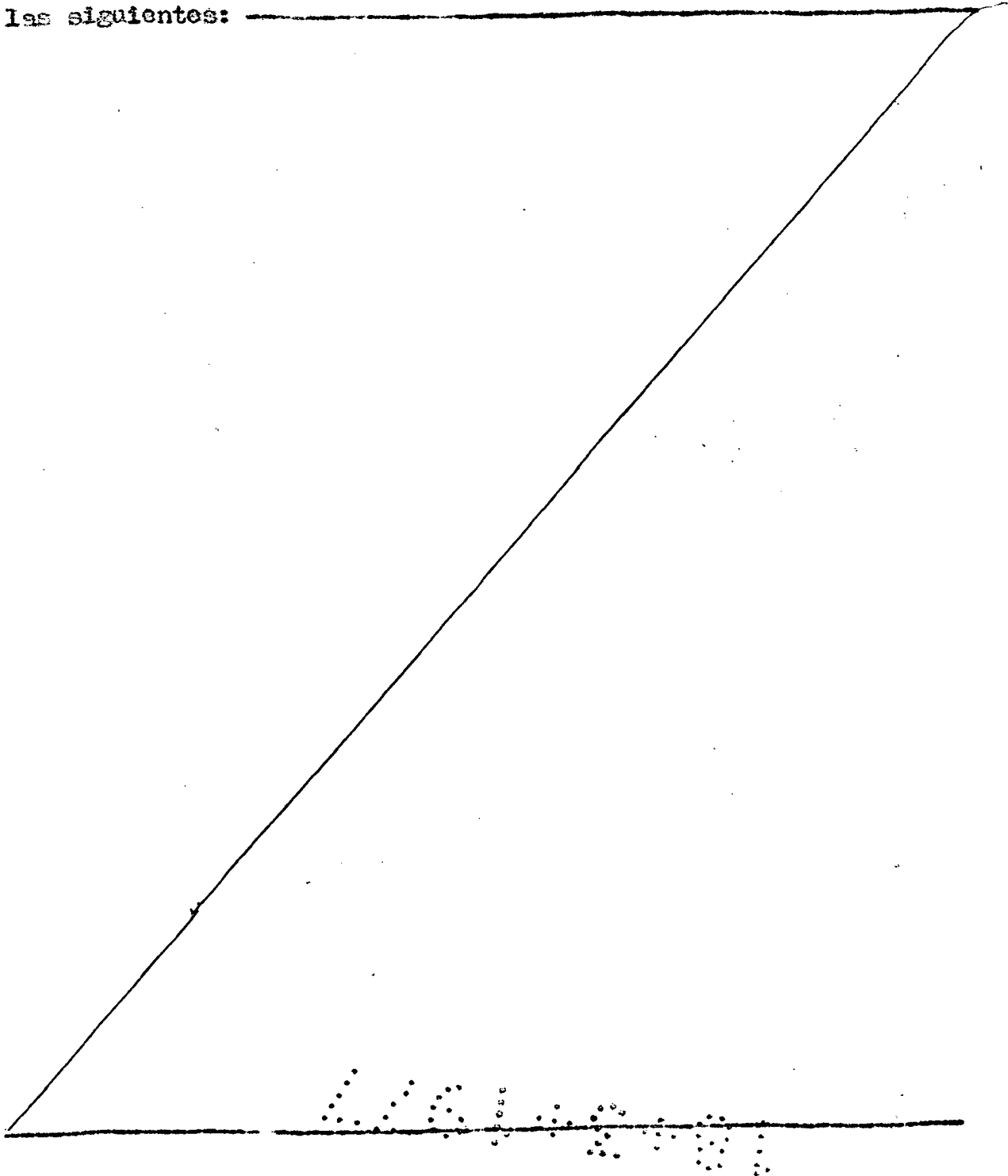
10.

15.

20.

25.

30.



BAD ORIGINAL  
REIVINDICACIONES:

19.- Juego de fútbol, del tipo que está compuesto por uno o varios jugadores de campo y un portero por equipo que se caracteriza porque el balón es conducido por el o los jugadores de campo dotados de un dispositivo autopropulsor alojado preferentemente en una de sus botas dotada de lastre y ruedas y cuyo jugador o jugadores son guiados por un apéndice que sobresale de su cuerpo que sirve al mismo tiempo de dispositivo de accionamiento de la pierna móvil que imprime el correspondiente movimiento impulsor al balón hacia la portería en la que está situado el portero del bando contrario dotado de brazos articulados con posibilidad de ser extendidos para interceptar la trayectoria del balón.

20.- Juego de fútbol, según la reivindicación 19, y caracterizado porque el o los jugadores de campo tienen una pierna fija rematada por una amplia bota dotada de ruedas en la que se aloja el dispositivo autopropulsor así como un lastre, mientras que la segunda pierna se encuentra articulada a la altura de la cintura, emergiendo del cuerpo del jugador un apéndice para la conducción de dicho jugador y que al mismo tiempo sirve para dotar a la pierna articulada de un movimiento circular al imprimir mediante dicho apéndice, un movimiento de giro a un eje que atraviesa un armazón existente en el interior de la pierna móvil y que atraviesa también un segundo armazón existente en la pierna fija y cuyo eje es atravesado coaxialmente por un muelle de recuperación.

30.- Juego de fútbol, según reivindicaciones anteriores y caracterizado porque el guardameta se apoya en una peana de base plana y lados laterales divergentes para permitir el basculeamiento de dicho guardameta, tanto a la derecha como a la

BAD ORIGINAL

izquierda, presentando los brazos una articulación dotada de muelle y sobresaliendo de cada una de las manos un elemento alargado detector de la llegada del balón a las proximidades de la portería, mientras que el dedo pulgar se encuentra en-

5. ganchado en las proximidades de la rodilla, de tal forma que al entrar en contacto el balón con el elemento alargado antes citado, se produzca el desenganche de la mano, con lo que el muelle existente en la articulación del brazo tiende a recuperar su posición produciéndose el desplazamiento del brazo del

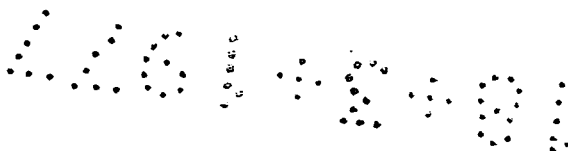
10. guardameta para interceptar la trayectoria del balón.

49.- Juego de fútbol, según reivindicaciones anteriores y caracterizado porque las manos presentan un pequeño lastre para evitar que el brazo, una vez adquirida su libertad, alcance unas posiciones elevadas y también una ruedecilla para facilitar el deslizamiento de la mano sobre la superficie del juego.

54.- "JUEGO DE FÚTBOL".

Según queda sustancialmente descrito en la presente

.../...



-10-  
BAD ORIGINAL

memoria, que consta de diez hojas, escritas a máquina por una sola cara y acompañada de dibujos.

Madrid, 18 MAR. 1977

D. José María GARCIA DE QUEVEDO

P.P.



5.

4410001

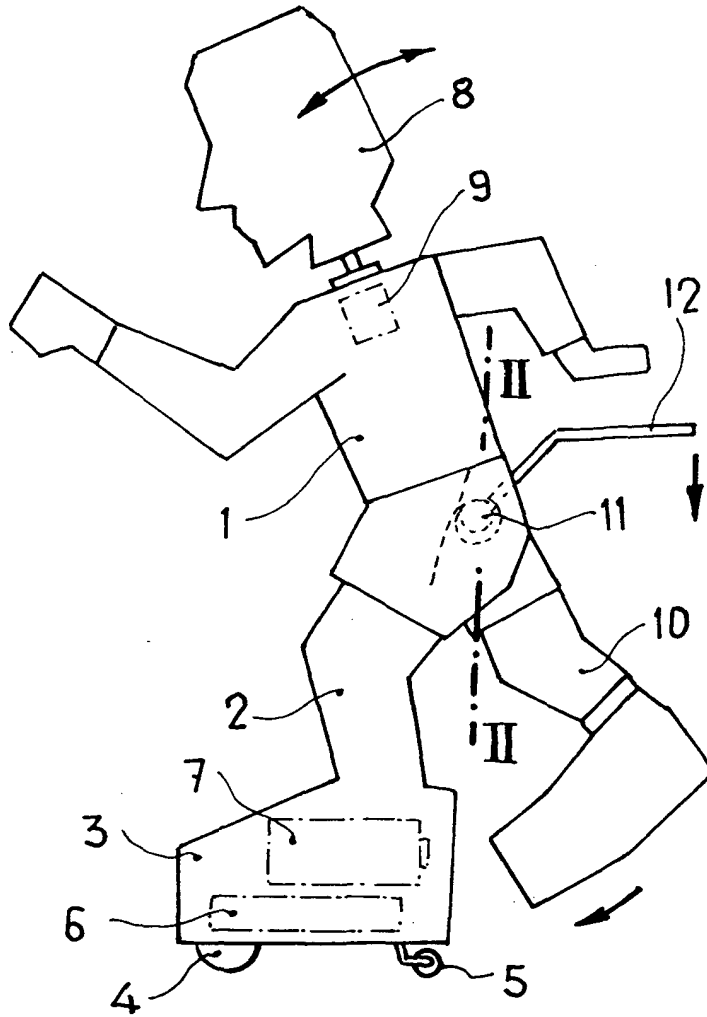


Fig. 1

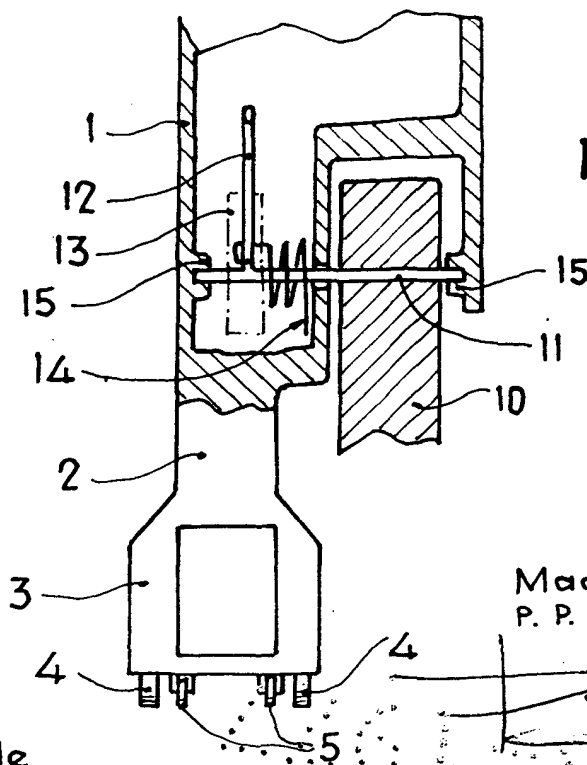


Fig. 2

Madrid, 18 MAR. 1977  
P. P.

Escala variable

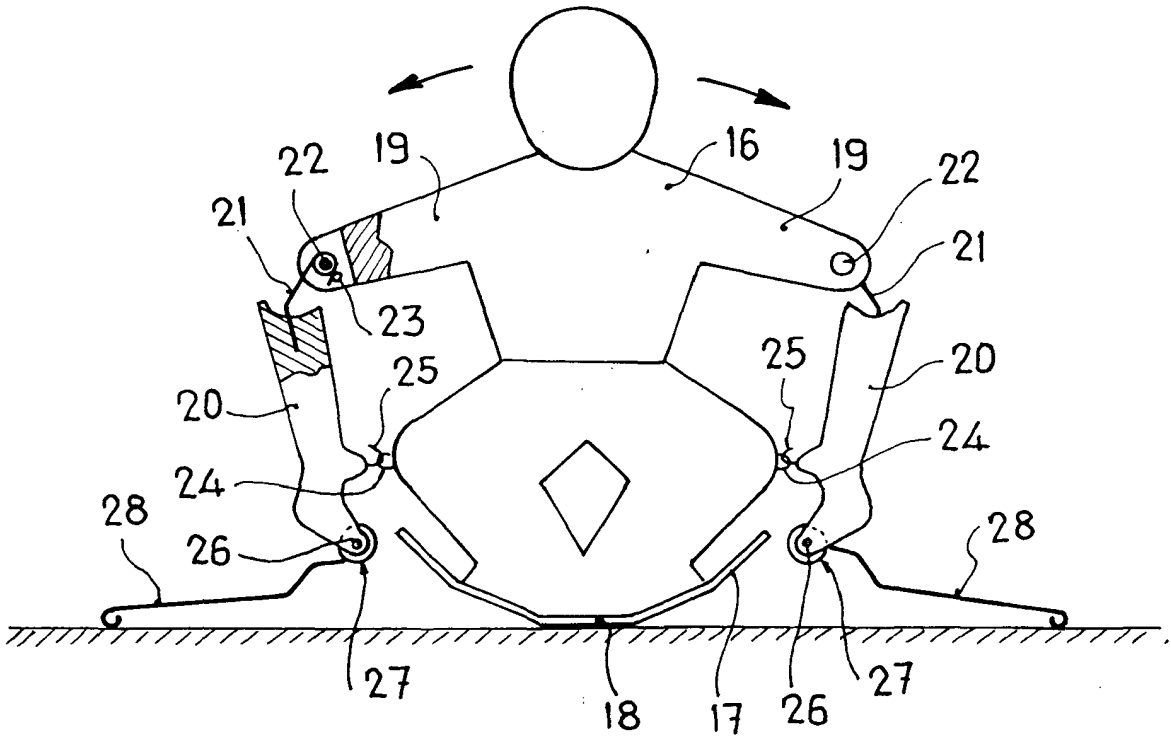


Fig. 3

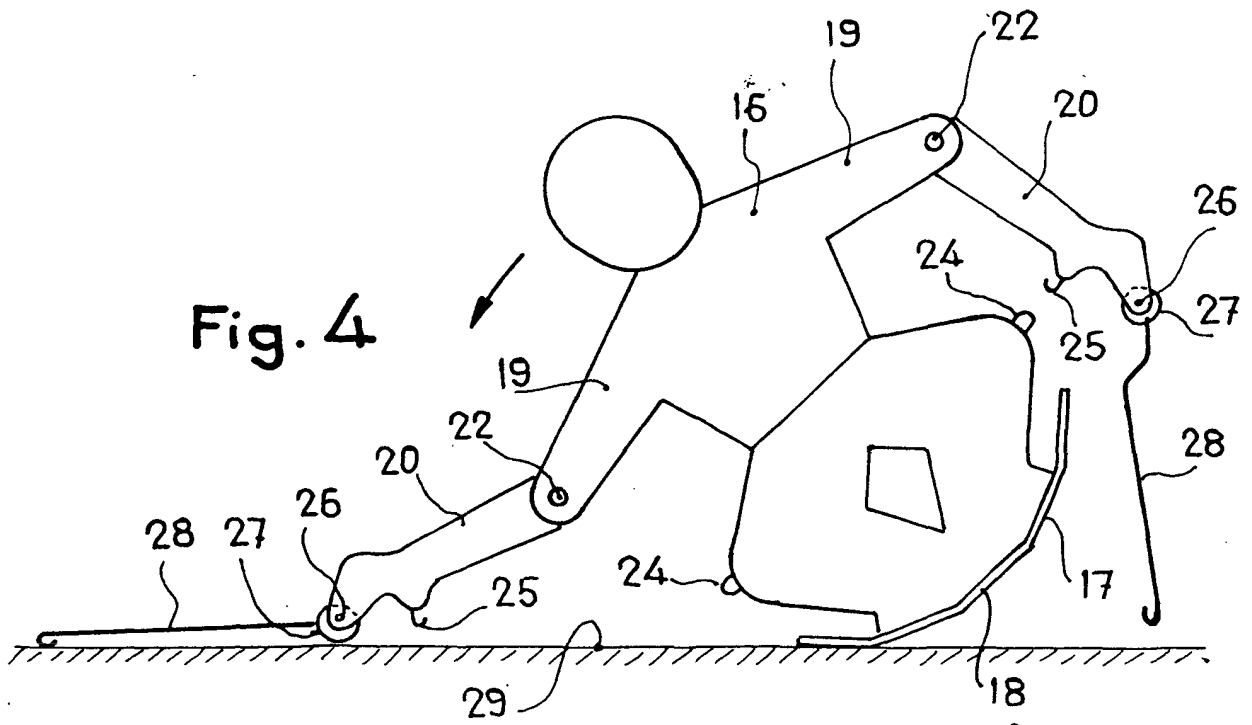


Fig. 4

Madrid, 18 MAR. 1977  
P.P.

Escala variable