



ESPAÑA

10	ES	11	NUMERO	226146	10	Y
		21				
		22	FECHA DE PRESENTACION	3 Febrero 1977		

MODELO DE UTILIDAD

30 PRIORIDADES:		
31 NUMERO	32 FECHA	33 PAIS
47 FECHA DE PUBLICIDAD		51 CLASIFICACION INTERNACIONAL A63H A63H
54 TITULO DE LA INVENCIÓN "JUEGO OSCILANTE DE HABILIDAD"		
71 SOLICITANTE (S) D.FRANCISCO GAYA BUSQUETS		
DOMICILIO DEL SOLICITANTE C/ Minador Vulcano, 18-20 - PALMA DE MALLORCA		
72 INVENTOR (ES) D.FRANCISCO GAYA BUSQUETS		
73 TITULAR (ES) D.FRANCISCO GAYA BUSQUETS		
74 REPRESENTANTE D.JUAN LOPEZ SANCHEZ		



EXPEDIENTE: MODELO DE UTILIDAD

Titular: D.FRANCISCO GAYA BUSQUETS

Nacionalidad: Española

Domicilio: C/ Minador Vulcano, 18-20 - PALMA DE MALLORCA

Objeto: "JUEGO OSCILANTE DE HABILIDAD"

Prioridad:

MEMORIA DESCRIPTIVA

5 En la presente Memoria Descriptiva se exponen los fundamentos de un juego oscilante de habilidad, por el que se solicita, a favor del titular del expediente, el privilegio de exclusividad concedido por la vigente Ley de la Propiedad Industrial, para su explotación en España.

10 Se trata de un artilugio que, si bien tiene - características de competición entre varios usuarios, - mantiene un transfondo mucho más importante, como es el de servir para desarrollar el sentido de equilibrio físico manual en personas deficientes. Por ello, y por su



aspecto de simple juego, está destinado esencialmente a los jóvenes subnormales y, en esta circunstancia radica su verdadero interés.

15 Para mostrar en toda su extensión la naturaleza del Modelo, el expediente se completa con el plano adjunto en el que, a título informativo se representan sus aspectos esenciales. Es necesario destacar que tales representaciones, en virtud de su carácter informa-
20 tivo, deben ser consideradas en su más amplio sentido y no como límite del alcance del expediente.

 La figura 1ª es una vista, casi esquemática, del mecanismo del juego, debidamente seccionado para —
mostrar su constitución interior. La figura 2ª corres-
25 ponde a la representación de un alzado lateral complementario de la vista anterior. Y, por último, la figura 3ª es una vista en planta superior del juego.

 La descripción que sigue está referida al contenido de las precitadas figuras, en las cuales se ha —
30 señalado con -1- el cilindro central de mecanismos, que permanece verticalmente solidario de una base plana -2-. En el interior del cilindro -1- se aloja, telescópicamente, un cuerpo tubular -3- que alberga un resorte interior -4- mediante el cual, en el momento oportuno, se
35 propicia la salida vertical del cuerpo tubular -3-. Este queda retenido, en su posición de reposo, por un fiador de resorte -5-, encajable en determinados orificios del cuerpo tubular.

 El extremo superior del cuerpo -3- concluye —
40 en una horquilla -6- o elemento apropiado, mediante el



45 cual se facilita su articulación a una plataforma exterior -7-, dotada de unos laterales menores -8-, incurvados hacia arriba y hacia el centro de la plataforma y provistos de unos contactos eléctricos -9-, a modo de topes, en los cuales se producirá, en su caso, el choque de un cilindro -10-, deslizable a lo largo de la plataforma -7-. En la parte inferior de este se sujetan sendos cables o tirantes simétricos -11- que, después de pasar por sus respectivas poleas -12- salen al exterior de la carcasa -13- del juego y quedan a disposición del usuario del mismo.

50 La finalidad y esencia del juego consiste en hacer ascender la plataforma -7-, hasta su altura máxima, sin que el rodillo deslizable -10- llegue a tocar a los contactos -9-, para lo cual es imprescindible mantener a la plataforma en su posición horizontal, al mismo tiempo que asciende, mediante la adecuada sujeción y regulación de los cables -11-. Cada vez que el rodillo -10- toca uno de los contactos -9-, se produce el encendido de uno de los pilotos exteriores -14-, montados en la parte exterior de la carcasa -13- que oculta todo el mecanismo.

65 Según se ha indicado anteriormente, el cuerpo tubular desplazable se encuentra retenido por el fiador de resorte -5-, oportunamente encajado en un orificio axial practicado en aquel. El usuario del juego toma los cables -11- y, acto seguido, se tira del fiador -5- que deja libre al cuerpo -3- y, bajo la acción del muelle interior -4-, comienza su ascensión re



70 gulada por el propio usuario que, poco a poco, deja res
balar en sus manos a los citados cables. La plataforma
puede quedar desnivelada en cualquier momento, a poco -
que el usuario se descuide, por lo que el rodillo móvil
75 se desplazará en un sentido u otro con peligro de trope
zar con uno de los contactos -9-, provocando el sucesi
vo encendido de los pilotos exteriores -14-. Al llegar
al final de su recorrido, el cuerpo tubular -3- vuelve
a quedar retenido por el fiador -5-, que se encajará en
oportuno orificio inferior del cuerpo, llegando el tur
80 no al segundo jugador o usuario. El cuerpo es bajado -
nuevamente y se inicia la actuación del segundo partici
pante, que deberá procurar encender menos pilotos que -
el anterior, si ello le es posible. Estas pruebas obli
gan a un riguroso control del tacto y pulso de cada par
85 ticipante, sin que ellos se den cuenta de la verdadera
finalidad y del paulatino desarrollo de su habilidad.

Suficientemente descrita la naturaleza y fun
cionamiento del Modelo, sólo nos resta manifestar que -
serán variables las circunstancias de materiales, tama
90 ños y formas de sus diferentes partes, siempre y cuando
no se vea alterada su esencialidad, contenida en la si
guiente

N O T A
= = = =

Los puntos que se reivindicán en el presente
95 Modelo de Utilidad son:

1º.- Juego oscilante de habilidad, caracteri
zado por constar de una carcasa en la que se encierra -
un cilindro que alberga, telescópicamente, un cuerpo tu



100 bular empujado hacia arriba por un muelle interior y re-
tenido, en su posición de reposo, por la acción de un -
fiador exterior de resorte, encajado en oportuno orifi-
cio de aquel, articulándose la parte superior del cuer-
po a la base de una plataforma horizontal superior, que
105 tiene sus laterales menores incurvados hacia arriba y -
hacia adentro, en los cuales comporta sendos contactos
eléctricos, que pueden ser accionados por un rodillo mó-
vil situado en la plataforma, provocando el encendido -
sucesivo, a cada contacto, de unos pilotos exteriores,
de manera que el usuario, una vez soltado el fiador, re-
110 gula la ascensión de la plataforma, intentando mantener
la horizontal, mediante sendos cables simétricos que -
parten de esta y, después de pasar por oportunas poleas,
salen al exterior para ser asidos por el usuario encar-
gado de evitar, mientras dura el recorrido ascensional,
115 que se produzca una inclinación de la plataforma y, con-
secuentemente, un desplazamiento del rodillo móvil ha-
cia uno de los contactos, quedando limitado el ascenso
por el mismo fiador exterior y sirviendo su utilización
tanto como mera competición, como para desarrollar el -
120 equilibrio manual de personas deficientes. Y

2º.-"JUEGO OSCILANTE DE HABILIDAD", de confor-
midad en un todo en lo esencial y fines industriales a
lo descrito en la precedente Memoria Descriptiva y grá-
ficamente representado en las figuras del plano adjunto
125 para su mejor comprensión.

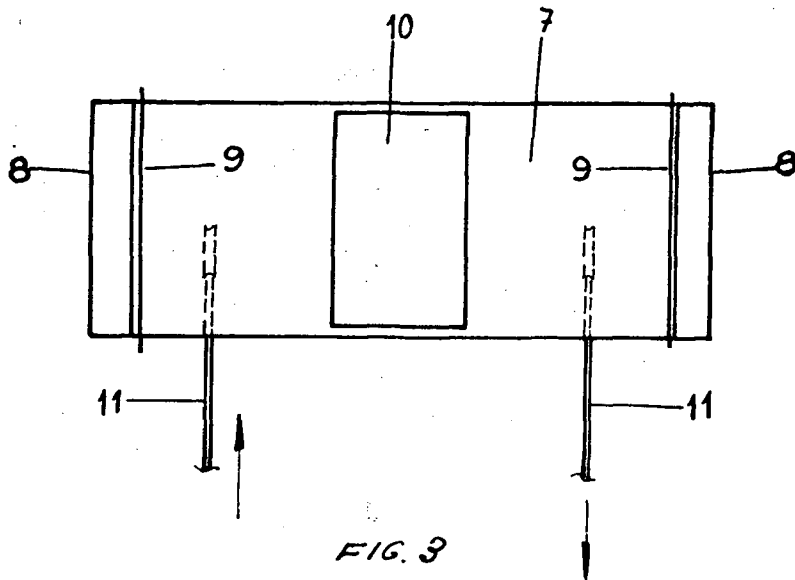
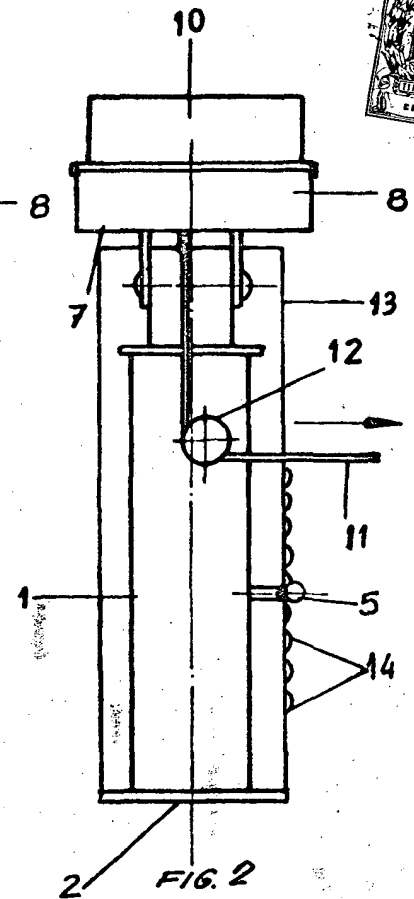
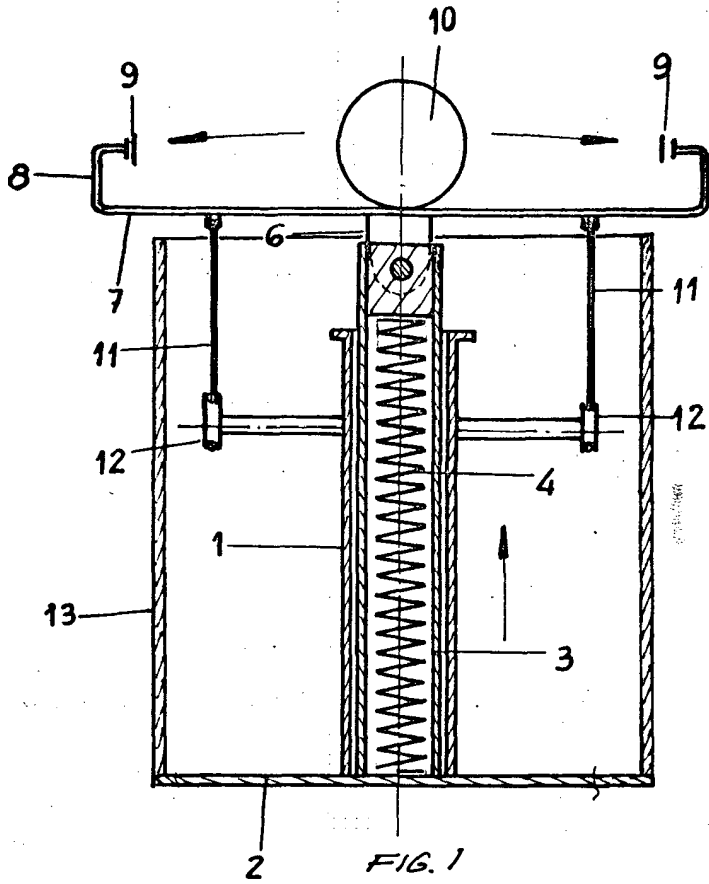


Esta Memoria consta de SEIS hojas, escritas o mecanografiadas por una sola cara y a doble espacio en 125 líneas.

Valencia, a 2 Febrero 1.977

Por autorización del interesado.

Jusuloju



ESCALA VARIABLE
VALENCIA ENERO 1977

P.A.

Juan Lopez