



ES (19) (21) 225202 (10) Y
FECHA DE PRESENTACION
17 Diciembre 1976.

MODELO DE UTILIDAD

14 JUN 1977



(20) PRIORIDADES: (21) NUMERO	(22) FECHA	(23) PAIS
----------------------------------	------------	-----------

(24) FECHA DE PUBLICIDAD	(25) CLASIFICACION INTERNACIONAL H63H
--------------------------	--

(26) TITULO DE LA INVENCIÓN
"JUGUETE-LABERINTO ESPACIAL".

(27) SOLICITANTE (ES)
DON IGNACIO MARIA DEL CAMPO MARTIN.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE
Santiago de Compostela (La Coruña) Avda. de Villagarcía, 23, 3º B.

(28) INVENTOR (ES)
El propio solicitante.

(29) TITULAR (ES)
DON IGNACIO MARIA DEL CAMPO MARTIN.

(30) REPRESENTANTE
DON EMILIO GUILL RUBIO, Abogado y Agente Oficial de P.I.



5 El presente modelo de utilidad tiene por objeto la declaración sobre la que debe recaer el privilegio de explotación industrial y comercial, exclusivos en el territorio nacional, de acuerdo con la vigente Legislación sobre Propiedad Industrial que, como el enunciado indica, se trata de un juguete-laberinto espacial.

10 El modelo que a continuación se describe, está especialmente pensado para realizar un juego de los llamados "laberinto", y consiste en introducir una bola en el interior de un cuerpo geométrico de forma de pirámide triangular, haciéndola pasar por distintos conductos y canales; moviendo el cuerpo hasta conseguir hacerla surgir fuera, otra vez.

15 El juguete, pues, se trata de un cuerpo en forma de pirámide triangular, equilátera; truncada en sus cuatro vértices a la altura de un tercio de la arista. De los ocho lados o caras resultantes, cuatro tienen forma triangular y los otros cuatro forma hexagonal.

20 Los lados triangulares presentan un agujero abierto al exterior, por el que se puede introducir o sacar una bola.

25 Los lados hexagonales presentan tres agujeros cubiertos por un cristal o cualquier materia transparente y un canal por el que la bola puede pasar de un agujero a otro, pero sin salir al exterior, porque se lo impide el cristal antes citado.



Todos los agujeros están conectados en el interior por diversos conductos, formando un verdadero laberinto.

30 Para mejor comprensión de lo anteriormente expuesto y únicamente a título de ejemplo no limitativo, se acompaña una hoja de planos, en la que:

Fig. 1, es una vista en perspectiva del cuerpo geométrico.

35 Fig. 2, es una vista de la cara hexagonal.

Fig. 3, es una vista de la cara triangular.

En estas figuras se han indicado, con las referencias que a continuación se relacionan, los elementos siguientes:

- 40
- 1 - Cara hexagonal.
 - 2 - Ranura circular.
 - 3 - Agujeros paso de bola.
 - 4 - Cara triangular.
 - 5 - Agujero paso de bola.

45 Refiriéndonos a las antes citadas ilustraciones, que representan una forma esquemática de su realización industrial y que únicamente se incluye con carácter meramente informativo y, por consiguiente, no limitativo, tendremos:

50 Jugete-laberinto espacial, constituido por un



55 cuerpo geométrico de forma de pirámide triangular con los vértices truncados, formando así cuatro caras hexagonales, (1), y cuatro caras triangulares, (4); para guardar una proporcionalidad manejable; el truncado de los cuatro vértices se realiza a la altura de un tercio de la arista-vértice. Las caras triangulares, (4), tienen un agujero paso de bola, (5), abierto al exterior por el que se puede introducir o sacar la bola del juego.

60 Las caras hexagonales, (1), presentan tres - agujeros paso de bola, (3), cubiertos por un cristal o materia transparente y una ranura circular, (2), por donde la bola puede pasar de un agujero a otro, pero sin salir al exterior, porque se lo impide el cristal; todos los agujeros están comunicados en el interior, originando así el laberinto y, en definitiva, el juego consistente en introducir la bola y sacarla del laberinto, después de hacerla pasar moviendo el juguete por los agujeros y canales que uno crea conveniente.

NOTA

70 Descrita suficientemente la naturaleza del invento, así como su ejemplo de realización práctica, solamente debe añadirse que son variables las circunstancias de tamaño, forma y materiales, particularmente referidos a cada uno de los elementos que integran el conjunto, en el que podrá ser variado todo aquello que no suponga una alteración de la esencialidad del objeto expuesto en la anterior descripción, la cual deberá ser tomada en su más amplio sentido y no como una limitación



80 de posibilidades de realización; y siendo, por tanto,
lo que se solicita Modelo de Utilidad, por 20 años en
España, lo que se recoge en las siguientes:

REIVINDICACIONES

- 85 1a.- Juguete-laberinto espacial, caracterizado porque
está constituido por un cuerpo geométrico de for-
ma de pirámide triangular equilátera, troncada en sus 4
vértices a la altura de un tercio del vértice.
- 90 2a.- Juguete-laberinto espacial, según la primera rei-
vindicación, caracterizado porque, al estar trun-
cados los vértices, el cuerpo geométrico queda formado
superficialmente por cuatro caras hexagonales, así como
otras cuatro caras triangulares.
- 95 3a.- Juguete-laberinto espacial, según la segunda rei-
vindicación, caracterizado porque sobre las caras
triangulares existe un agujero que penetra hacia el in-
terior del cuerpo.
- 100 4a.- Juguete-laberinto espacial, según la segunda rei-
vindicación, caracterizado porque sobre las caras
hexagonales existen tres agujeros sobre una ranura cir-
cular, cubierta por un cristal o material transparente;
estos agujeros penetran hacia el interior del cuerpo,
formando así un laberinto con los procedentes de los -
agujeros de las caras triangulares.
- 5a.- "JUGUETE-LABERINTO ESPACIAL"; según queda sustan-
cialmente descrito en la presente memoria, que -



105 . consta de seis páginas mecanografiadas por una sola -
cara y se representa en los dibujos adjuntos.

Madrid, 17 de Diciembre de 1976.

EMILIO GUILL RUBIO
P.P.

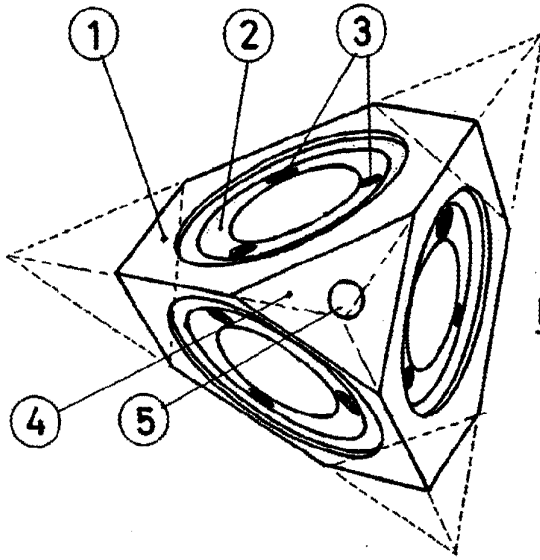


FIGURA 1

FIGURA 2

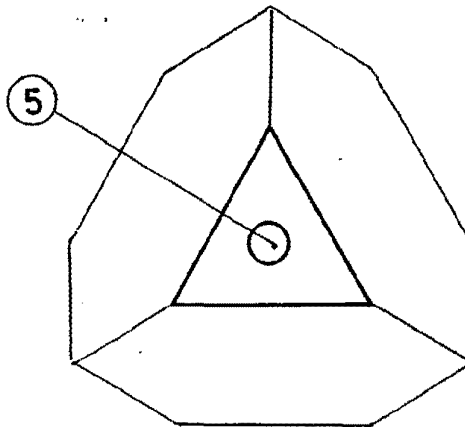
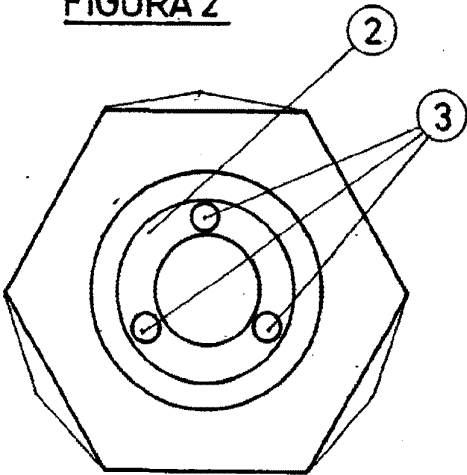


FIGURA 3

MADRID, 17 DIC. 1976
IGNACIO MARÍA DEL CAMPO MARTÍN,
P.P., EMILIO GUILL RUBIO

