



ESPAÑA

19	ES	11	21	22	10	Y
NUMERO				224170		
FECHA DE PRESENTACION				30-October-1976		

MODELO DE UTILIDAD

224170

30	PRIORIDADES:	31	NUMERO	32	FECHA	33	PAIS
----	--------------	----	--------	----	-------	----	------

47	FECHA DE PUBLICIDAD	51	CLASIFICACION INTERNACIONAL
			A63F

54	TITULO DE LA INVENCIÓN
	JUEGO.

71	SOLICITANTE (S)
	MARIANO CABALLERO SANCHEZ.

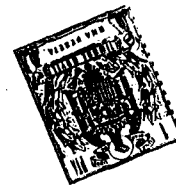
	DOMICILIO DEL SOLICITANTE
	Torrelaguna, 63. MADRID- 27

72	INVENTOR (ES)
	MARIANO CABALLERO SANCHEZ.

73	TITULAR (ES)
----	--------------

74	REPRESENTANTE
----	---------------

MEMORIA DESCRIPTIVA



El JUEGO objeto del presente Registro tiene novedad, y es de gran utilidad para el fin perseguido.

Consiste esencialmente en una serie de tramos que unidos uno a otro, u otros, determina una pista en la que los jugadores

1. hacen desplazarse un móvil, impulsándolo con los dedos de la mano, desde el punto en que quedó en la anterior jugada, y con la habilidad precisa para que siendo el más rápido no se salga de ella

La figura 1, representa la planta de una pista cerrada, cruzada y con dos recorridos -1 y 2 - opcionales. Tiene tramos

2. curvos-3- rectos-4-, y mixtos-5-. El tramo a-6- está elevado sobre los inferiores, dejando paso para el móvil, y los tramos 7- inclinados.

La figura 2, representa la planta de una pista abierta y sencilla, igualmente con tramos curvos-3-, rectos-4- y mixtos.

3. Los tramos pueden ser rectos, curvos, mixtos, o de cualquier otra forma o combinación de ellas en planta, preferiblemente del mismo ancho, y de perfil transversal de acuerdo con las dificultades que se quieran dar al mismo. Un material adecuado para su fabricación puede ser el plástico.

- 4.- Las figuras 3,4,5 y 7 representan distintos perfiles transversales de tramos. El de la figura 4 es nervado, y los restantes macizos. El paso de uno a otro se puede hacer bruscamente por simple yuxtaposición de los tramos, o bien, preparando los perfiles- figura 10- para que el tránsito de uno-8- a otro-9- sea
5. suavemente-10-. El tramo más frecuente será el alargado-4- con dos extremos o salidas, en que pueden aclopase otros tramos-11 y 12-, pero tambien puede haberlos con más salidas: figura 8, con tres salidas-13-, y figura 9, con cutro salidas-14-, por ejemplo.



Las diferentes dificultades del recorrido que la pista presenta al móvil pueden ser resultado de los trazos señalados en los recorridos, los cuales definen zonas en que el móvil puede parar con o sin penalización: La figura 11 representa un tramo señalado con los trazos-15- que definen las zonas-16-prohibidas.

Pueden ser dificultades consecuencia del perfil longitudinal del tramo: La figura 12 representa un tramo con zonas hundidas-17- y elevadas-18-sobre el perfil general-19-.

También, las dificultades pueden ser variables en cada tramo mediante la adición al mismo de los elementos que las produzcan: La figura 13 representa un tramo dotado de una serie de taldros-20- que sirven para la fijación de los elementos dificultores. La figura 14 representa uno de estos elementos -un puente- que se fija mediante los tetones-21-. La figura 16 es otro elemento con sus tetones-21- que tiene una ventanilla-22- por la que pasará el móvil una vez recorrido el cilindro-23-. La figura 17 9.- es un elemento que girando en el tetón-24- presenta distintas dificultades según su posición. La figura 15 es una sección de un tramo, en que se aprecia que este tiene una caja-25- para alojar el elemento dificultor-26-, haciendo innecesarios los taldros y tetones, y consiguiendo una buena continuidad de la superficie superior.-27-.

La fijación de la pista al suelo, o soporte, puede hacerse por gravedad simplemente, o bien, con medios adecuados: como clavos, ventosas, etc. La figura 18 representa un clavo-28- que se introducirá en el suelo, con un ensanchamiento-29- y una cabeza-30- 11. que se alojará en un taladro-20- del tramo.

La unión de un tramo con otro se realizará preferentemente con medios de los propios tramos, aunque igualmente podría efectuarse mediante un pasador que cosiese los tramos. La figura 19 es una perspectiva de uno de los posibles sistemas de unión, en 12. que un tramo tiene dos cajas achaflanadas-31- y dos orificios esféricos-32-, y el otro tramo tiene dos lengüetas-33- con un

con un abultamiento esférico-34-en cada una, que se introducen en los orificios-32-. La figura 20 es una sección parcial del sistema. Este sistema permite mayor flexibilidad en los acoplamientos, y es aconsejable en tramos rectos. En los tramos curvos es preferible el sistema de las figuras 21 y 22, en que un tramo tiene una lengüeta-35- con tope-36- que se acopla en los topes-37- del otro tramo.

El elemento móvil- figura 23-, de los cuales cada jugador 14.-dispondrá al menos de uno, es, en este caso, troncocónico invertido y formado por dos partes: una inferior-38- de material de mayor densidad y otra superior-39- de material de menor densidad, lo que baja el centro de gravedad de todo el móvil.

N O T A. Se reivindican como objeto de este Registro por
15. Modelo de Utilidad:

1ª. JUEGO, caracterizado por estar formado por varios tramos de iguales y/o diferentes plantas que acoplándose, preferiblemente con medios de los propios tramos, uno a otro, u otros, determinan una pista, apoyada al suelo por gravedad o medios adecuados, 16.de uno o varios recorridos, que puede ser abierta o cerrada, en este caso los tramos serán de longitud modular que lo faciliten, y sencilla o cruzada, por la que cada jugador hace correr un móvil, preferible troncocónico y con el centro de gravedad bajo, impulsándolo sucesivamente, desde el punto en que quedó en la jugada anterior, preferentemente con los dedos de la mano. 17.

2ª. JUEGO, según la reivindicación anterior, caracterizado porque las diferentes plantas y/o perfiles y/o señalizaciones de los tramos determinan las distintas dificultades del recorrido, siendo estas fijas en cada tramo.

18. 3ª. JUEGO, según la reivindicación primera, caracterizado porque las dificultades de cada tramo son variables de lugar y/o de tipo mediante la adición al mismo de elementos que las produzcan, determinando pasos , recorridos extras, etc., para el móvil,



pudiendo disponer en el último caso de zonas preparadas para
19. recibir los elementos dificultores, consiguiendo mantener los
acuerdos superficiales.

4ª.- JUEGO.

Consta la presente Memória de cuatro hojas mecanografiadas
por una sola cara, y de la hoja de dibujos adjunta.

Madrid 30 de Octubre de 1976.

M. Luchilla



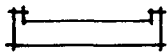
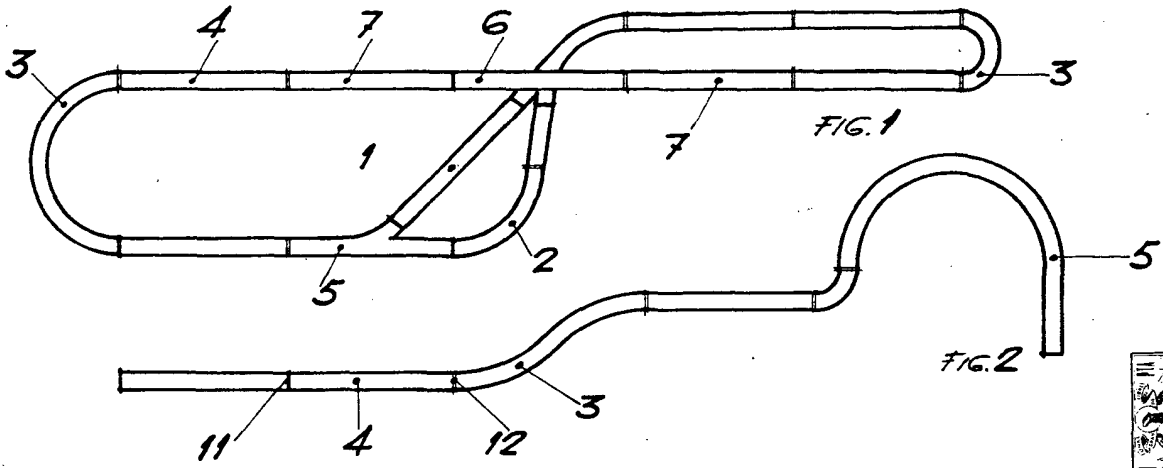


FIG. 3

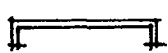


FIG. 4

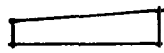


FIG. 5

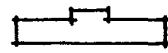


FIG. 6



FIG. 7

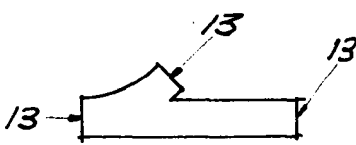


FIG. 8

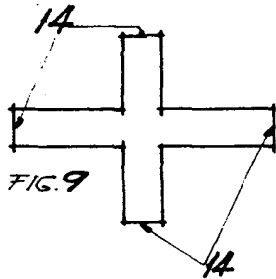


FIG. 9

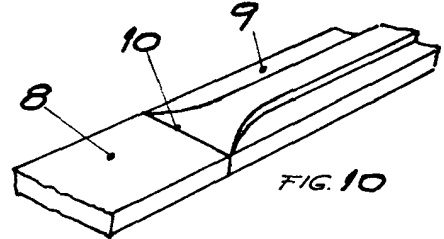


FIG. 10

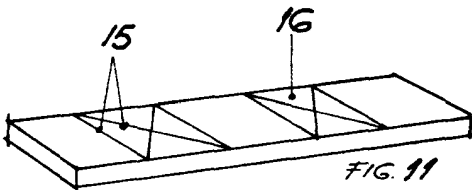


FIG. 11

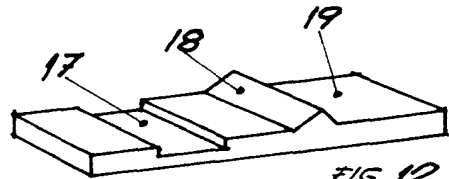


FIG. 12

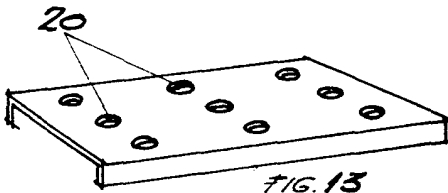


FIG. 13

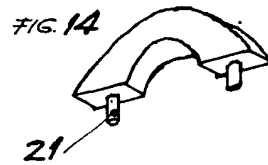


FIG. 14

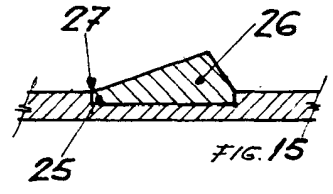


FIG. 15

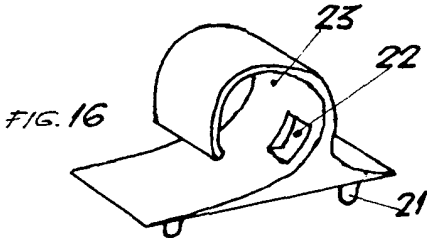


FIG. 16

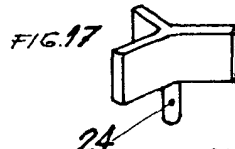


FIG. 17

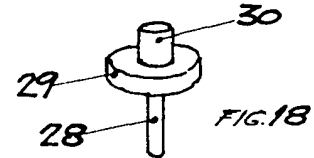


FIG. 18

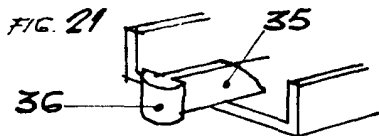


FIG. 21

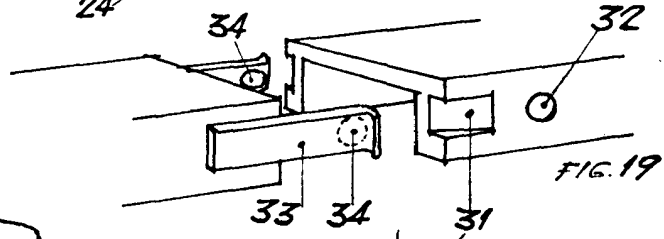


FIG. 19

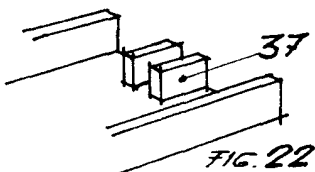


FIG. 22

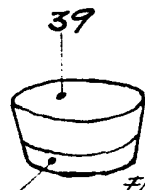


FIG. 23

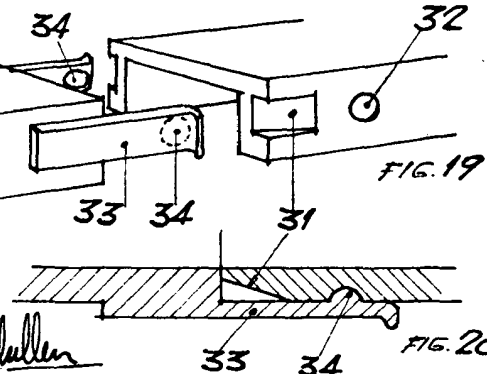


FIG. 20

ESCALA VARIABLE

M. Caballero