



ESPAÑA

19 ES	11	224036	10 Y
	21		
	22	FECHA DE PRESENTACION	
			15 OCT. 1976

MODELO DE UTILIDAD

16 MAR. 1977

30 PRIORIDADES:	32 FECHA	33 PAIS
31 NUMERO		

47 FECHA DE PUBLICIDAD	51 CLASIFICACION INTERNACIONAL
	A 63 H

54 TITULO DE LA INVENCIÓN
"MECANISMO PARA TELEFONOS Y OTROS JUGUETES".

71 SOLICITANTE (S)
D ^a MARIA GISBERT PEREZ

DOMICILIO DEL SOLICITANTE
C/. del Río, 8.- IBI (Alicante)

72 INVENTOR (ES)

73 TITULAR (ES)

74 REPRESENTANTE
DON JOSE LOPEZ CORTES



El mecanismo a que nos venimos refiriendo consiste en esencia en una palanca basculante montada por dos puntas de eje en el chasis ó armazón de un mecanismo de resortes ó cuerda. Esta palanca tiene el extremo superior bifurcado a ambos lados formando dos largos brazos anchos y con unas amplias muescas frente a las cuales hay unos vástagos verticales cada uno de los cuales sirve de soporte a un muelle en espiral en cuyo extremo superior se apoya el tabique interno de una tecla hueca. El extremo inferior de la referida palanca va introducido en el chasis ó armazón del mecanismo de cuerda y tiene lateralmente un brazo vertical que presiona uno de los piñones del citado mecanismo de cuerda, inmovilizándolo, puesto que de la palanca tira un muelle que mantiene el extremo bifurcado elevado y con el brazo del otro extremo presionando permanentemente el piñón. En un extremo del eje de este piñón o en otro del mecanismo de cuerda, hay una manivela y en ella una arandela suelta, que será la que, al dar vueltas la manivela, golpeará la campana de un timbre situado en las inmediaciones. Para que el timbre suene, bastará presionar una de las teclas del mecanismo, la cual, al descender verticalmente venciendo la resistencia de su muelle, presionará el brazo bifurcado de la palanca, obligándola a bascular, con lo cual el brazo del extremo inferior de esta, liberará al piñón activándose el mecanismo de cuerda (previamente cargado), de modo que la manivela dará vueltas dando con su anillo al timbre.

Lo anteriormente expuesto, se comprenderá mejor a la vista de un ejemplo de realización de uno de estos mecanismos,

.../...



representado en la adjunta lámina de dibujos. Sin embargo, tales dibujos deben interpretarse ampliamente sin ver en ellos ningún sentido restrictivo, dado que a base de los mismos elementos mecánicos, caben otras posibles realizaciones, sin alterar por ello lo característico del dispositivo.

Los dibujos aludidos representan en su figura 1 una vista en planta de los mecanismos, mientras que la 2, es una sección longitudinal por A-B, de la figura 1.

Las partes y piezas del ejemplo de mecanismo representado en las referidas figuras, se designan en ellas con las referencias numéricas que se mencionarán a continuación, a la vez que se explica su disposición relativa y sus funciones dentro del mecanismo.

Con la referencia -1- se designa la base de montaje de los mecanismos, que puede ser una chapa ó plancha metálica, de plástico u otra materia y que puede ser a la vez la base ó tapa inferior de la caja ó carcasa del juguete, por ejemplo de un teléfono simulado. Sobre esta base -1- va montado un puente -2- de plancha, que tiene un lado doblado formando el tabique -3-, mientras que de su lado opuesto también doblado, salen los brazos ó vastagos espaciados -4-. Sobre dicho puente -2- y algo separado de él, se hallan los brazos -5- con unas amplias muescas -6-, enfrentada cada una de ellas a uno de los vástagos -4-. Estos dos brazos -5- son la bifurcación del extremo de la palanca -7-, que se dobla y desciende, introduciendo su extremo inferior -9- dentro del cajetín -8- que forma el armazón ó chasis de un mecanismo corriente de cuerda. Cerca del extremo inferior -9- de la palanca -7-, hay



dos puntas de eje -10- por las cuales va montada dicha palanca en el cajetín -8-, con posibilidades de bascular en él.

Hay que señalar que la palanca -7- tiene su extremo superior unido al chasis ó cajetín -8- mediante un muelle en espiral -11- que actúa a contracción, tirando hacia arriba de la palanca, de tal modo que el brazo -12- que dicha palanca posee cerca de su extremo inferior -9-, presiona al piñón -13- del mecanismo de cuerda. En este mecanismo -14- y -15- son ruedas dentadas de transmisión, -16- es el resorte ó cuerda -17- es el eje de dicho resorte y -18- la llave unida al citado eje.

En el eje del piñón -13- hay dispuesta una manivela -19- recayente fuera del cajetín -8-, en cuya manivela hay un anillo colgante -20- que al dar vueltas la manivela golpea a la campana -21- de un timbre, montada también sobre la base -1-.

En cada uno de los vástagos -4- del puente -2-, va ensartado un muelle en espiral -22- que por su extremo superior va unido dentro de la tecla hueca -23-.

El funcionamiento del mecanismo descrito es como sigue: presionando la tecla -23- (de las cuales habrá una sobre cada vástago -4-, o sea cuatro según el ejemplo y preferentemente de diferente color o señaladas con números, letras o signos) se vencerá la resistencia del muelle -22-, hasta que la tecla -23- tropiece con los brazos bifurcados -5-, obligando a bascular a la palanca -7-, venciendo la tracción del muelle -11-, con lo cual el brazo -12- se separa del piñón -13- y lo deja libre para que gire impulsado por la cuer

.../...



5 da ó muelle -16- a través de las ruedas -14-, -15- y piñones de la transmisión. En dicho giro la manivela -19- da vueltas con lo cual el anillo -20- que comporta, golpea a la campana -21-, hasta que se deja de presionar la tecla -23-, la cual, así como la palanca -7- vuelven a su primitiva posición por efecto de los muelles respectivos -22- y -11-.

10 El mecanismo que nos ocupa puede montarse en una caja en forma de teléfono, la cual puede ir dotada del disco telefónico o nó y de otro timbre y mecanismos internos que lo hagan sonar cuando se haga girar el disco al simular que se marca el número. Pero también podría montarse en una carcasa que imitará una caja registradora u otra máquina ó aparato de cualquier clase y todo ello en variedad de tamaños, formas, colorido, materiales y adornos.

15 OC



- 6 -

NOTA REIVINDICATORIA

=====

En este Modelo de Utilidad se reivindica:

1.- Mecanismo para teléfonos y otros juguetes, esencialmente caracterizado por comprender una palanca basculante en el cajetín ó chasis de un mecanismo de resorte convencional, con un muelle que, actuando a contracción, tira permanentemente hacia arriba del extremo superior de la misma, cuyo extremo de la palanca se bifurca a ambos lados formando dos anchos brazos, preferentemente provistos de amplias muescas, frente a cada una de las cuales hay un vástago vertical que soporta y guía a un muelle en espiral, cuyo extremo superior va unido en la parte interna de una tecla hueca, poseyendo, además la referida palanca basculante, cerca del extremo inferior, un brazo que presiona permanentemente a uno de los piñones del mecanismo de resorte, por efecto del muelle que tira de la palanca, al objeto de immobilizar al referido mecanismo, previamente cargado, comprendiendo igualmente una manivela montado en el eje de uno de los piñones, provista de un anillo colgante u otra pieza percutora que al dar vueltas la manivela golpeará la campana de un timbre, cosa que se producirá cuando al pulsar la tecla, ésta accione la palanca basculante para que el brazo de la misma libere al piñón, dejando actuar al mecanismo de cuerda que impulsará a la citada manivela percutora del timbre y.

2.-"MECANISMO PARA TELEFONOS Y OTROS JUGUETES"

De conformidad en un todo en lo esencial y fines industriales a lo descrito en la precedente memoria descriptiva

.../...

15 OCT 1976



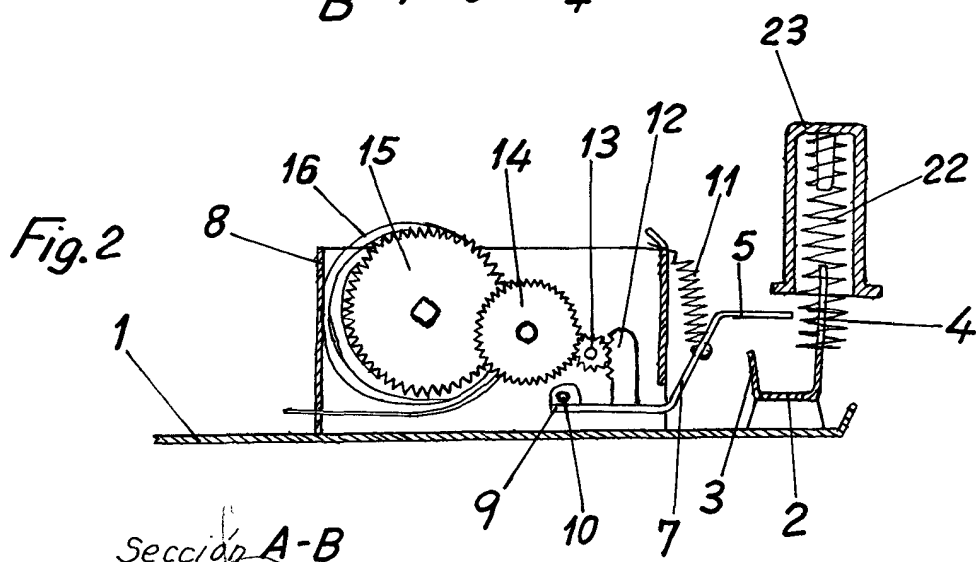
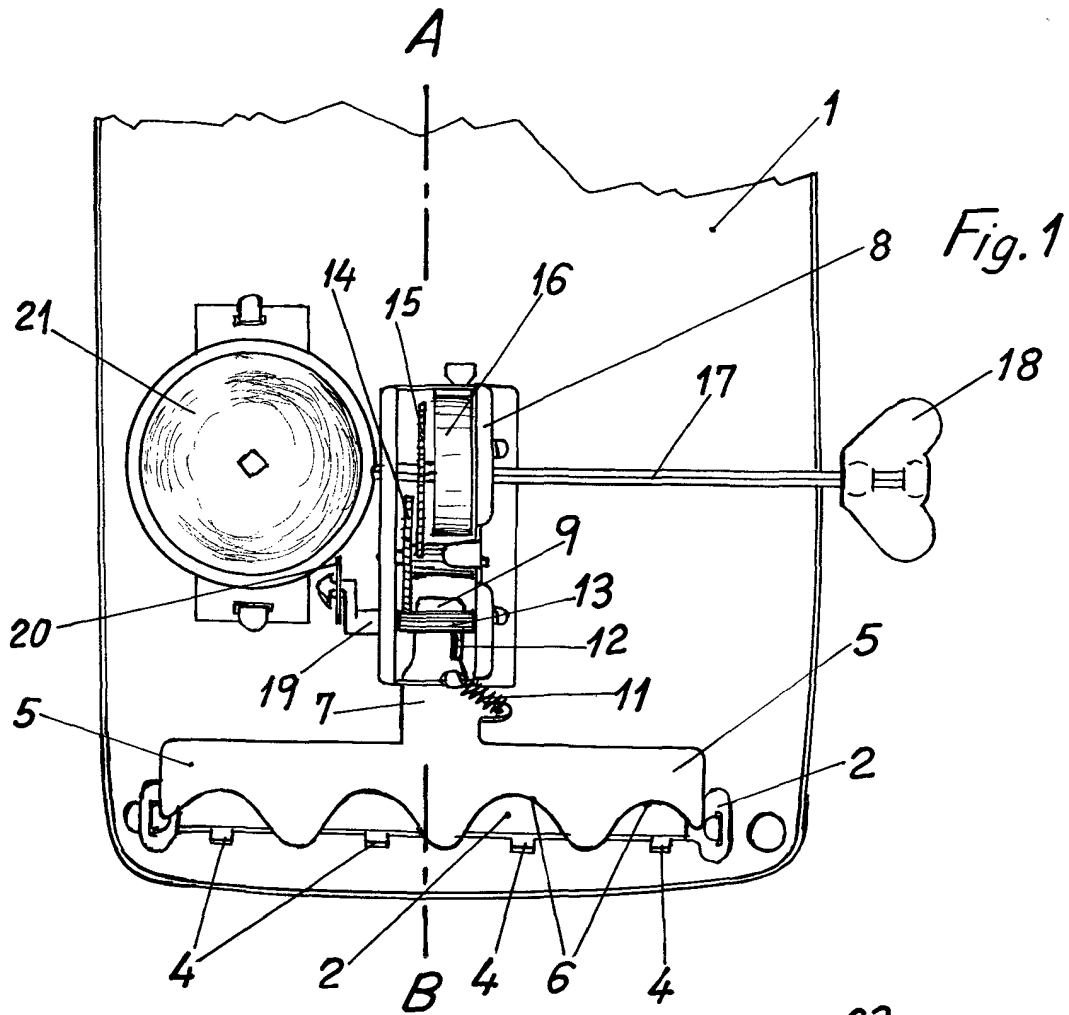
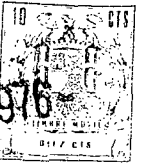
- 7 -

y gráficamente representado en los adjuntos planos para su mejor comprensión.

Esta memoria consta de SIETE hojas escritas ó mecanografiadas por una sola cara a doble espacio.

VALENCIA 15 OCT. 1976

Por autorización de la interesada.



Sección A-B

Escala variable

MADRID 7 NOV 1936

[Handwritten signature]