



ESPAÑA

19	ES	11	NUMERO	10	Y
		21			
		22	FECHA DE PRESENTACION		
			13 46 1976		
			223055		

MODELO DE UTILIDAD

223055

30	PRIORIDADES:	32	FECHA	33	PAIS
	31	NUMERO			

47	FECHA DE PUBLICIDAD	51	CLASIFICACION INTERNACIONAL
			G 09 D

54	TITULO DE LA INVENCIÓN
	"DISPOSITIVO NUMÉRICO PARA JUEGOS"

71	SOLICITANTE (S)
	D. Oscar WILJE

DOMICILIO DEL SOLICITANTE
PALMA DE MALLORCA - Apartamentos Club Marina, nº 704

72	INVENTOR (ES)

73	TITULAR (ES)

74	REPRESENTANTE
	D. Alfonso Durán Olivella.

## MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente Modelo de Utilidad se refiere a un dispositivo destinado a la práctica de juegos numéricos, tal como el denominado corrientemente Bingo. El dispositivo en cuestión permitirá a un jugador el tomar parte en el juego, a la vez que, una vez terminada la partida, iniciar una nueva empleando el mismo material, sin necesidad de tener que reponer fichas u otros artículos, como es necesario en otros aparatos y dispositivos de tipo numérico para jugar.

10. Consiste, el dispositivo que se describirá, en un tablero dotado de múltiples ventanillas, cada una de las cuales permite la visión de un número compuesto por una o varias cifras, las cuales permanecerán a la vista o quedarán ocultas, según los casos, por unas pantallas opacas deslizantes, accionables manualmente con gran facilidad, estando dotadas de unos salientes que permiten su accionamiento.

Así, pues, el jugador, siguiendo las reglas del juego, tendrá a la vista o bien tapadas las cifras correspondientes a las casillas del tablero, y, una vez terminada la partida, éste, sin necesidad de ninguna modificación, servirá para iniciar la partida siguiente, con gran ventaja sobre los sistemas que requieren la reposición de fichas u otros elementos.

25. Para facilitar la explicación, se acompaña a la presente memoria unos dibujos en los que se ha representa-

do, a título de ejemplo ilustrativo y no limitativo, un caso de realización de un dispositivo numérico para juegos, según los principios de las reivindicaciones.

En los dibujos:

5. La figura 1 es una vista en perspectiva de un dispositivo numérico de la clase citada, que contiene veinticinco ventanillas exhibidoras de cifras, aunque la cantidad de dichas aberturas puede ser otra cualquiera.

- Las figuras 2 y 3 son secciones longitudinal y transversal, respectivamente, del propio dispositivo, por planos indicados II-II y III-III en la primera proyección.

Las figuras 4 y 5 son vistas parciales y ampliadas de una de las ventanillas presentadoras de números, en posiciones de cerrada y abierta, respectivamente.

15. Los elementos designados con números en los dibujos corresponden a las partes siguientes:

-1-, placa de forma ventajosamente rectangular, dotada de un marco periférico -2-, de planos perpendiculares al de la placa; -3-, cerco que rodea y enmarca la placa -1-, con sus caras laterales -4- correspondientes a las -2- de aquélla, siendo -5- un reborde de su misma forma, dotado ventajosamente de orificios -6- en sus vértices;

-7-, ventanilla de configuración preferentemente rectangular, de lados achaflanados, a cuyo través puede verse los signos numéricos -8- marcados en una lámina -9- situada por detrás de la placa -1- y que puede ir protegida mediante una hoja de un material transparente;

-10-, lámina semirrígida de dimensiones levemente inferiores a las de la placa -1-, situada por detrás de ésta, con su reborde periférico -11- adyacente al marco -2-

que rodea la placa delantera;

- 12-, pantalla de estructura laminar rígida o semirrígida, dispuesta detrás de cada una de las ventanillas -7-, en situación deslizante respecto a ésta, con posibilidad de cerrar por completo dicha ventanilla o bien de dejarla abierta, realizándose el desplazamiento de la pantalla mediante un saliente -13- derivado de su parte externa y extrema; -14-, tornillo que sirve para fijar la lámina posterior -11-, en funciones de dorso, a la placa -1- mediante uno de los tetones -15- derivados de ésta, asegurando así la permanencia de situación de cada una de las pantallas -12-, las cuales, para su mejor deslizamiento, están provistas de nervios -16- en disposición longitudinal, los cuales se apoyan en la lámina portadora de los signos, respaldada a su vez por la lámina -10-.

El material con que se realizará el dispositivo descrito será ventajosamente el plástico excepto, posiblemente, la lámina -9- portadora de los signos numéricos, que podrá ser simplemente de papel. El dispositivo se montará en un soporte, que puede formar parte de un mueble de juego, quedando el cerco -4- como componente sujetador y embellecedor.

Todo cuanto no afecte, altere, cambie o modifique la esencia del dispositivo descrito, será variable a los efectos del actual Modelo.

N O T A.

Se reivindica como objeto de este Registro por Modelo de Utilidad:

- 1.- Dispositivo numérico para juegos, destinado a la presentación de múltiples grupos de cifras, caracteri-

zado esencialmente por constar de una placa de configuración ventajosamente rectangular, dotada de múltiples aberturas de forma preferentemente rectangular, cada una de las cuales lleva asociada, en la cara interna de la placa, una pantalla de dimensiones levemente superiores a las de la abertura, con posibilidad de deslizamiento respecto a ésta, manteniéndola abierta total o parcialmente o bien cerrada, presentando cada una de las pantallas deslizantes, en su parte delantera y extrema, un saliente que facilitará su accionamiento manual por deslizamiento, sobre unos nervios derivados longitudinalmente de su cara interna, contra una lámina de respaldo dispuesta junto a la cara interna de la placa formante de las aberturas.

2.- Dispositivo numérico para juegos , según la reivindicación anterior, caracterizado porque la lámina que sirve de dorso a la placa portadora de las ventanillas lleva, en su cara correspondiente a estas últimas, una pluralidad de grupos de signos numéricos en correspondencia con ellas, los cuales resultan visibles a través de las ventanillas al estar éstas abiertas, hallándose dispuestos dichos signos, ventajosamente, en una pieza laminar fijada a la citada cara de la lámina posterior.

3.- Dispositivo numérico para juegos, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado por la dotación de un cerco periférico de la placa formante de las ventanillas y su marco circundante, con un reborde interno sujetador de la placa y otro externo para la fijación de la misma al cuerpo de un aparato para jugar.

Sean cuales fueren las circunstancias que concurren en la esencialidad del Modelo de Utilidad definido en las an-

teriores reivindicaciones, cuyo objeto es:

4.- "DISPOSITIVO NUMERICO PARA JUEGOS".

Consta la presente memoria de cinco hojas foliadas, mecanografiadas por una sola cara y de los dibujos

5. unidos a la misma.

Barcelona, 13 AGO. 1976

P.A. de D. Oscar WILJE,

ALFONSO DURÁN  
P. P.



Fdo. Luls Durán Benefam

FE/mj.

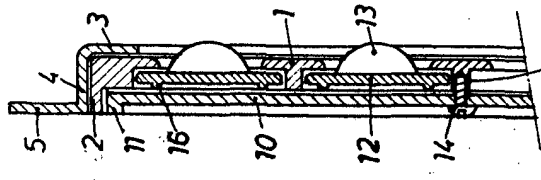
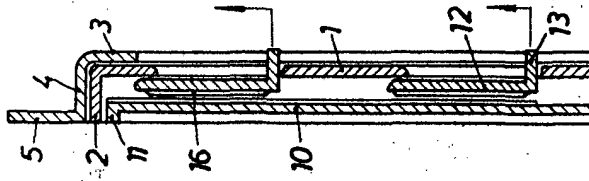
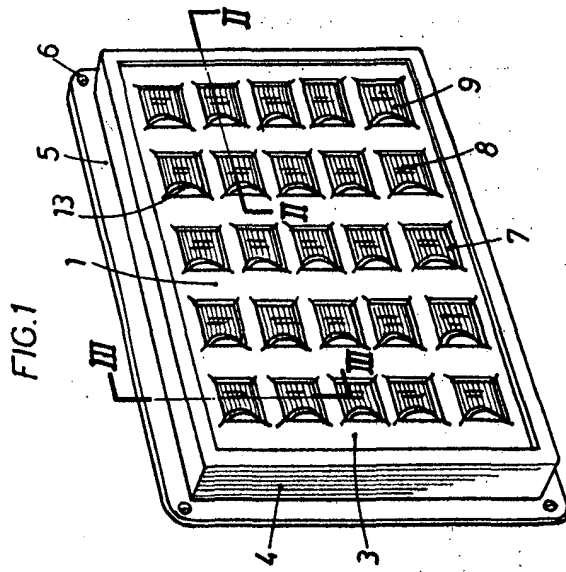


FIG. 4

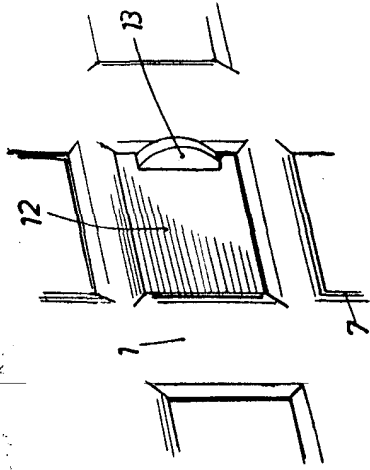
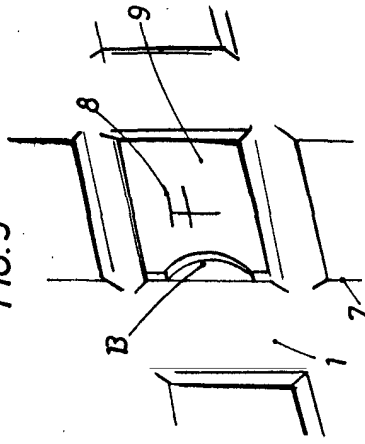


FIG. 5



BARCELONA. 13 AGO. 1976

P. A.  
ALFONSO DURÁN  
P. P.

Fdo: Luis Durán Benejam