



ESPAÑA

| | | | | | | |
|----|----|----|-----------------------|-------------|----|---|
| 19 | ES | 11 | NUMERO | 222532 | 10 | Y |
| | | 21 | | | | |
| | | 22 | FECHA DE PRESENTACION | 26 JUL 1976 | | |

MODELO DE UTILIDAD

222532

BAD ORIGINAL

| | | | | | |
|----|--------------|----|-------|----|------|
| 30 | PRIORIDADES: | 32 | FECHA | 33 | PAIS |
| 31 | NUMERO | | | | |

| | | | |
|----|---------------------|----|-----------------------------|
| 47 | FECHA DE PUBLICIDAD | 51 | CLASIFICACION INTERNACIONAL |
|----|---------------------|----|-----------------------------|

| | |
|--|------------------------|
| 54 | TITULO DE LA INVENCIÓN |
| "JUEGO DE SOPLENDORES GEOMETRICO DE CARACTER BILATERAL" | |

| | |
|--|-----------------|
| 71 | SOLICITANTE (S) |
| CAFICA, CAJA FILATELICA DE ESPAÑA, S.A. | |

| | |
|------------------------------------|--|
| DOMICILIO DEL SOLICITANTE | |
| Barcelona, Via Layetana, 97 | |

| | |
|----|---------------|
| 72 | INVENTOR (ES) |
|----|---------------|

| | |
|----|--------------|
| 73 | TITULAR (ES) |
|----|--------------|

| | |
|--------------------------------|---------------|
| 74 | REPRESENTANTE |
| Don Jaime COMAS GARRIGA | |

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente patente de modelo de utilidad se refiere a un juego de sobremesa geográfico de carácter filatélico que ofrece varias e importantes particularidades en orden a la diversión y enseñanza, constando de elementos de fácil manejo que permiten desarrollar las incidencias del juego sin exigir de los usuarios grandes conocimientos y si únicamente un cierto grado de aplicación para efectuar las combinaciones que se llevan a cabo mediante dados, fichas, tarjetas y sellos de correos.

Esencialmente este juego consta de una caja de forma general cuadrada a la que se halla incorporada la correspondiente superficie de juego, la cual está rodeada por un recinto dividido, en cada lado de la propia caja, en unos compartimientos previstos para la colocación de unas bolsas con sellos de correos, un dado, una ficha, unas tarjetas con instrucciones y dos grupos de tarjetas de tipo monetario. El campo de juego posee una cenefa o recuadro de cuatro tramos en los que constan, en primer lugar, el nombre de un continente así como los países que lo integran aparte de gráficos alusivos a la raza que habita dicho continente. Se trata de cuatro franjas, una para cada continente (Europa, Asia-Oceania, Africa y América), siendo diferente el color de estas cuatro franjas a fin de diferenciarlas y estando en correspondencia con el mismo el color propio de las fichas, de las tarjetas de instrucciones y de una de las caras del dado respectivo. El propio campo se halla dotado, en su región media, de un mapamundi y a ambos lados de esta misma zona media figuran unos espacios de distinto color y que ostentan las indicaciones de "mar" y "aire", acompañadas normalmente de la figura de barcos y aviones.

Esta caja se halla completada con la oportuna tapa que protege e inmoviliza todas las piezas que se utilizan en dicho juego de sobremesa.

Para la mejor comprensión de la presente memoria descriptiva se acompaña una hoja de dibujos en la que, tan sólo a título de ejemplo y no limitativo, se representa un caso práctico de ejecución del juego de la demanda.

5. En dichos dibujos:

La Fig. 1 muestra, en perspectiva, todos los elementos que integran el aludido juego;

La Fig. 2 es una vista en planta del campo de juego;

10. La Fig. 3 representa la caja y la tapa de este juego, en alzado y separadas; y

La Fig. 4 es una vista del juego cerrado.

15. El objeto de la petición está constituido por una caja (1) de material y dimensiones adecuadas, de forma preferentemente cuadrada, la cual presenta un campo de juego (2), que se encuentra, en este caso, ligeramente más elevado que el borde de la citada caja, del cual se halla, a su vez, separado por los cuatro costados para dar lugar a otros tantos recintos divididos en unos alojamientos, en esta ejecución, en número de seis, señalados con (3), (4), (5), (6), (7) y (8) y delimitados por tabiques adecuados (9). En
20. estos alojamientos se acondicionan unos sobres con sellos de correos (10), un dado (11), una ficha (12), un paquete de tarjetas (13) con instrucciones y dos paquetes (14) y (15) de tarjetas de carácter monetario.

25. El mismo campo de juego presenta cuatro franjas de distinto color (16), (17), (18) y (19), las cuales ostentan las indicaciones (20) propias de los nombres de los continentes y de los países que los integran. La repartición de estos continentes responde a dichas cuatro franjas (Europa, Asia-Oceania, Africa y América). El propio campo de juego (2) ostenta tres zonas (21), (22) y (23), de las cuales la primera representa el "aire" y en ella figuran la
30.

diseños de unos aviones, mientras que la segunda representa el "mar", con los gráficos de unos barcos, en tanto que la tercera o central se halla ocupada por un mapamundi (24).

5. El conjunto viene completado por una tapa protectora (25) en cuyo fondo puede figurar una hoja de instrucciones (26) referentes a la forma de desarrollar el juego descrito.

10. De las seis caras que constan los dados (11), cuatro ostentan una coloración distinta que está en concordancia con las cuatro franjas (16) a (19) del campo de juego, consignándose en las dos otras caras restantes las indicaciones de "aire" y "mar".

La forma de juego es la siguiente:

15. Pueden participar como máximo cuatro jugadores, cada uno de los cuales elige un continente, con su correspondiente dado (11) ficha (12) y tarjetas-billete (14) y (15), disponiendo además de las tarjetas de instrucciones (13) así como de las bolsitas (10) con sellos de correos, todos ellos de diferentes países y pertenecientes a su propio continente.

20. Uno de los jugadores, por elección propia o por sorteo, tira su dado (11) y coloca la ficha en el continente del mapamundi cuyo color responde al color de la cara del dado que ha salido y dentro de dicho continente escoge el país que más le satisface. A continuación el jugador que se encuentra a la derecha del que ha lanzado el dado le dará a escoger una de las tarjetas con instrucciones (13), las cuales deberá cumplir previa lectura en voz alta de la misma.

25. Terminada la jugada, se guardará la citada tarjeta (13) entre las otras y empezará el juego el jugador siguiente.

30. Cuando sale en el dado (11) las indicaciones de "mar" o "aire", el jugador colocará su ficha (12) en el lugar correspondiente (21) ó (22) y no se sacará tarjeta de instrucciones (13) por considerarse que se halla en ruta.

Si el jugador, debido a las instrucciones que se ve obligado a cumplir no dispusiera ya de tarjetas-dinero (14) ó (15) puede subastar un sello de los de sus propios sobres (10) para poder seguir jugando. En esta subasta deben participar los demás jugadores y si alguno no quiere participar deberá efectuar un pago mediante sus tarjetas-dinero (14) ó (15) al subastador a modo de comisión y si ninguno quiere participar dicho subastador puede optar por cerrar la subasta y con lo que ha cobrado en forma de comisión puede seguir jugando o bien tira el dado y el continente que sale esta obligado a comprar el sello que se subasta descontando la comisión. Si al tirar su dado (11) sale su propio continente, el mar (21) o el aire (22), queda anulada la subasta.

Gana la partida el jugador que adquiere todos los sellos de los otros jugadores, pues ha reunido la colección mundial.

Serán independientes del objeto de la invención, los materiales, formas y dimensiones de los distintos elementos que integran el juego descrito, siempre que las variaciones que se introduzcan no afecten a su esencialidad.

N O T A

20. REIVINDICACIONES

Se reivindica como objeto de la presente Patente de Modelo de Utilidad:

1. -Juego de sobremesa geográfico de carácter filatélico, que se caracteriza esencialmente por el hecho de estar constituido por una caja de material y dimensiones convenientes, de forma preferentemente cuadrada a la que se halla incorporada el correspondiente campo de juego, que está rodeado por un recinto, dividido en cada lado de la propia caja, en unos compartimientos previstos para la colocación de unas bolsas con sellos de correos, de distintos países, un dado, una ficha, unas tarjetas con instrucciones y unas

tarjetas-dinero, poseyendo el aludido campo de juego una cenefa compuesta por cuatro franjas de distinto color en las cuales consta el nombre de un continente así como el de los países que lo integran, aparte de gráficos alusivos a la raza que habita dicho continente, hallándose el color de todas estas franjas en exacta correspondencia con el de las fichas así como con el de las respectivas caras del dado utilizado y tarjetas de instrucciones, viniendo completado el repetido campo de juego con dos zonas extremas y una media, las dos primeras con las leyendas de "aire" y "mar" además de gráficos relacionados con estos elementos, mientras que la central se halla ocupada por un mapamundi que constituye el elemento principal del juego, el cual se protege con la oportuna tapa, ajustada a la caja de contención.

2º.-Juego de sobremesa geográfico de carácter filatélico, según la reivindicación anterior, que se caracteriza por el hecho de que de las seis caras de que constan los dados de juego, cuatro se hallan ocupadas por coloraciones distintas entre sí y que coinciden con el color de la correspondiente franja del lado de la caja, el de la ficha y el de las tarjetas de instrucciones, mientras que las dos restantes de aquellos mismos dados ostentan las leyendas de "mar" y "aire" en consonancia con las regiones equivalentes que aparecen en el mismo campo de juego a ambos lados del mapamundi central.

3º.-Juego de sobremesa geográfico de carácter filatélico, según la reivindicación 1ª, que se caracteriza por el hecho de que los sellos de correos contenidos en las bolsitas acondicionadas en el correspondiente alojamiento de cada lado de juego de la caja son de diferentes países dentro de un mismo continente, coincidiendo éste con el continente identificado con la franja del lado del propio jugador.

48.-JUEGO DE SOBREMESA GEOGRAFICO DE CARACTER FILATELICO.

Sean cuales fueren las circunstancias que concurren con la esencialidad propia de la misma,

Consta la presente Memoria descriptiva de siete páginas foliadas y mecanografiadas por una sola cara y va acompañada de una hoja de dibujos aclarativos,

Madrid, 26 Julio 1976

P. A.

J. COMAS
P. P.

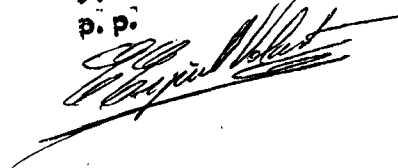


Fig. 3

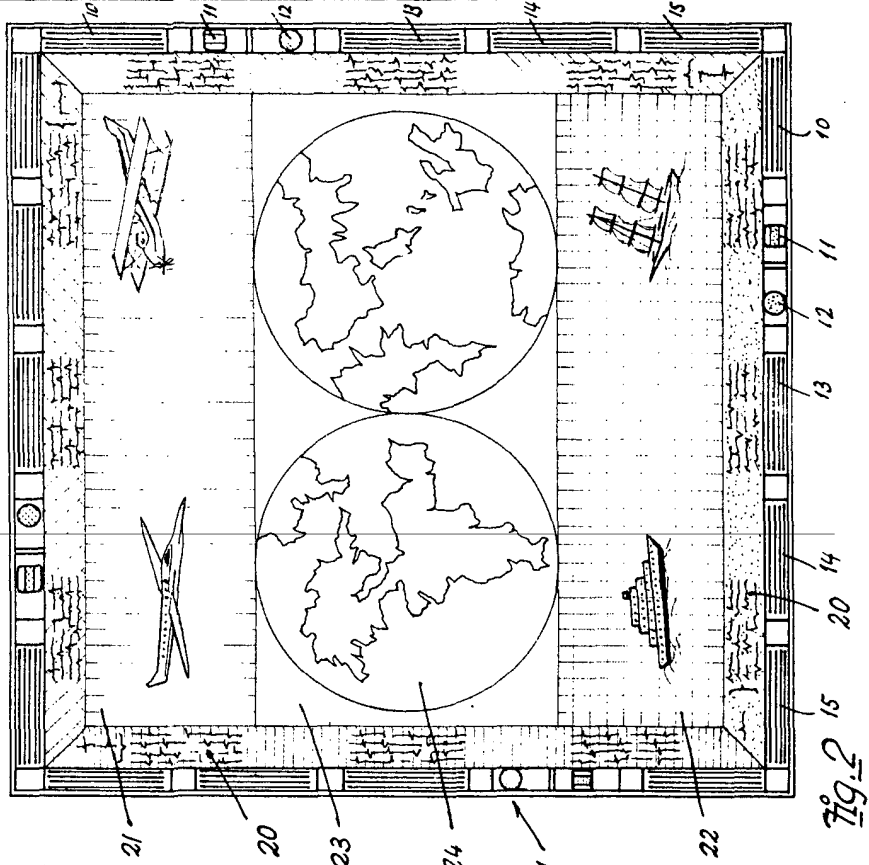
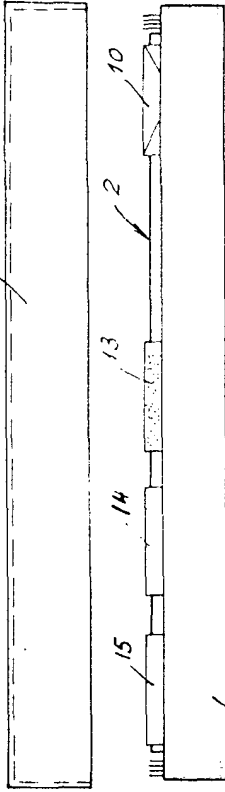


Fig. 2

Madrid 26 Julio 1976

P. A. J. COMAS

P. P.

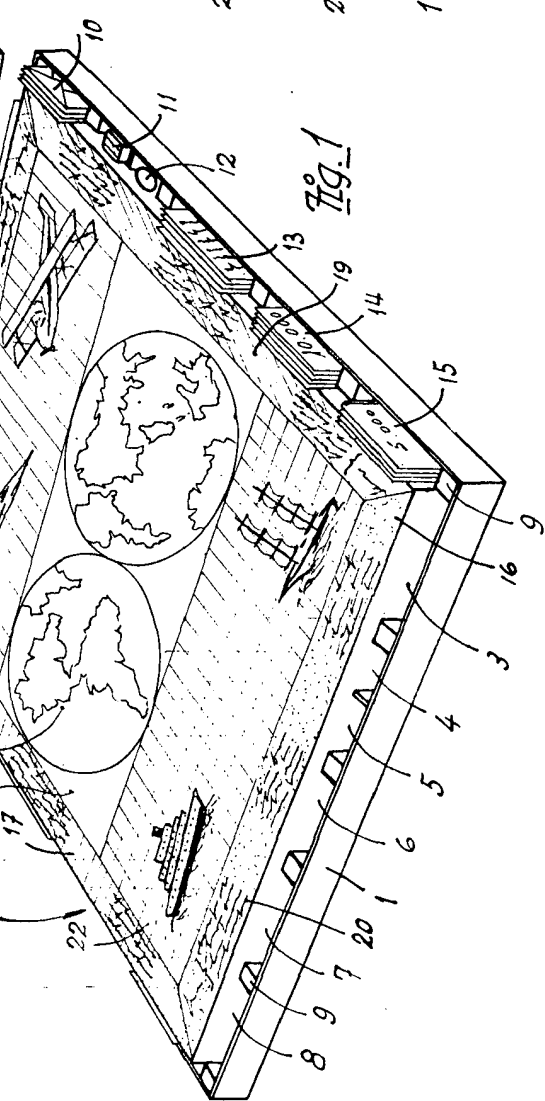
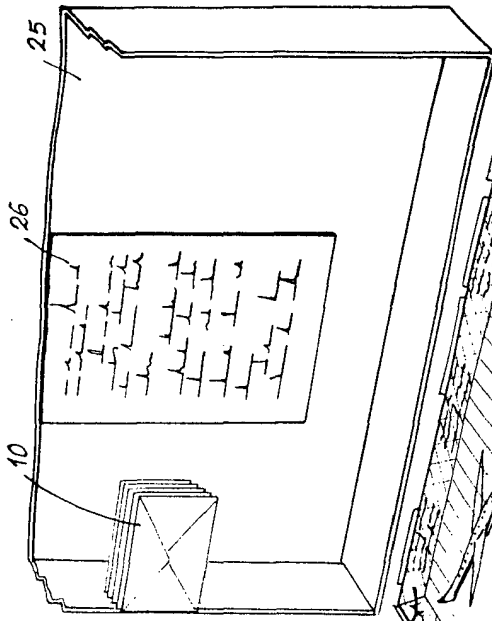


Fig. 1

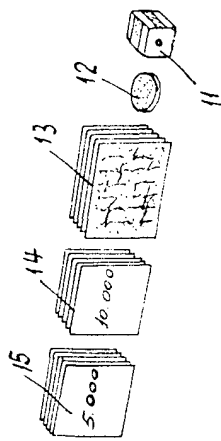


Fig. 4