



ESPAÑA

(19) ES	(11) NUMERO	221724	(10) Y
(21)	(22) FECHA DE PRESENTACION	14 Junio 1976	



14

MODELO DE UTILIDAD
221724

(30) PRIORIDADES:	(31) NUMERO	(32) FECHA	(33) PAIS
-------------------	-------------	------------	-----------

(47) FECHA DE PUBLICIDAD	(51) CLASIFICACION INTERNACIONAL
	AG3F

(54) TITULO DE LA INVENCIÓN
"JUEGO DE INGENIO Y TACTICA"

(71) SOLICITANTE (S)
COMANO, S.A.

DOMICILIO DEL SOLICITANTE
José Antonio, 40-42, SAN JUAN DESPI (Barcelona)

(72) INVENTOR (ES)

(73) TITULAR (ES)
COMANO, S.A.

(74) REPRESENTANTE
D. José Maria del Corral Díaz



El presente registro de Modelo de Utilidad concierne, como su enunciado indica, a un juego de sobremesa de ingenio y táctica, de acuerdo con la descripción detallada que del mismo se realiza.

5. Para la debida ilustración de este objeto, se adjunta a la presente memoria descriptiva una hoja de planos, en la que, a título de ejemplo, se representan todas y cada una de las partes que lo forman y relación que guardan entre si.

En la citada hoja de dibujos,

10. LA FIGURA PRIMERA, es una vista en planta del tablero de juego cuyo registro se solicita, apreciándose la peculiar disposición de los correspondientes orificios y peones del juego.

LA FIGURA SEGUNDA, es una vista en alzado lateral de dicho tablero, en el cual los peones se encuentran desplazados inferiormente.

15.

LA FIGURA TERCERA, es la misma figura anterior, en la cual los peones estan situados en su posición elevada, o de juego.

20.

LA FIGURA CUARTA, muestra un detalle del tablero, apreciandose respectivamente a los peones en ambas posiciones de jugada e inoperantes.

En estas figuras, y con el mismo valor en todas ellas, se aprecian las siguientes referencias:

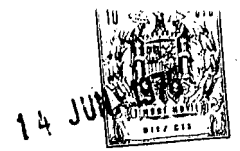
25.

1.- Tablero de juego, constituido por un plano de forma preferentemente cuadrangular, rebordeado periféricamente.

Dicho tablero lleva en la mayor parte de su superficie unas series regulares y simétricas de perforaciones, iguales entre si, destinadas a servir de medio de colocación y movimiento de las necesarias piezas de juego o peones.

30.

2.- Soportes inferiores del tablero -1-, dispuestos en los ángulos correspondientes.



Estos soportes, tambien iguales entre si, estan construidos en una materia elásticamente deformable a la compresión, para facilitar el posicionado de juego de los peones correspondientes.

5. A.- Representa el tablero en posición elevada debido a la situación normal de los puntos de apoyo citados.

B.- Muestra al plano de juego en la posición baja, determinada por la compresión de los mencionados puntos de apoyo.

10. En la primera posición -A-, los vástagos y cabezas de los peones estan situados respectivamente en la posición inoperante o baja, en tanto que en -B-, dichos peones estan en situación elevada, debido a la presión ejercida sobre el tablero en su parte superior y consecuente compresión de los tacos -2-, con lo cual los vástagos al apoyarse sobre el plano o mesa de juego, se elevan, quedando en posición lista para la ejecución de las

15. fases de fuego.

3.- Son los orificios practicados en el tablero, para el alojamiento y juego de los peones, llevando estos orificios en su parte inferior unas guarniciones tubulares abiertas y flexibles en la que se desplazan y se retienen a los vástagos.

20.

4.- Son los peones referidos, constituidos por un vástago alojado en las perforaciones -3-, contando los mismos con una cabeza de pulsación que al mismo tiempo limita su penetración en los agujeros correspondientes.

25. En la figura 4ª del plano anexo, se representan estas dos posiciones de los peones.

Las flechas marcadas en el plano, indican los sentidos de trabajo de los peones y respectivamente de los puntos de apoyo del tablero.

30. El desarrollo del juego es el siguiente:



Existen tres clases de peones, que son:

5: 1º.- Peones de un determinado color y número apropiado, dispuestos en posición enfrentada en cada banda del tablero, siendo igual su cromatismo y correspondiendo dichas bandas a un solo jugador.

10: 2º.- Peones de iguales características, pero de distinto color a los descritos en el apartado anterior, pero iguales entre si, situados en las bandas adyacentes y entre si enfrentadas, y que corresponden a las piezas del otro jugador, habida cuenta de que son dos los que intervienen en el desarrollo del juego.

15: 3º.- Peones de un solo color, pero distinto a los ya mencionados, que estan dispuestos en las perforaciones de la zona central del tablero de juego y en sus cuatro ángulos.

20: El desarrollo de las jugadas se realiza pulsando uno de los jugadores un peon dispuesto en posición elevada hasta situarlo en situación baja. Seguidamente el otro jugador pulsará otro peon hasta posicionarlo en idéntica forma y cuyo peon tiene que estar situado obligatoriamente junto al primero pulsado y continuándose de esta forma.

25: Cada jugador debe evitar que el contrario, pulse los peones generales -3º-, cerca de los de su propio color, para evitar que estos por su proximidad al pulsado pueda suponer la pérdida de sus piezas de juego, ya que el juego acaba, con el cierre de paso de los peones y el cómputo de peones propios eliminados por pulsación.

30: Dicho juego, podrá ser fabricado en cualquier clase de material apropiado y en las formas y dimensiones más convenientes, no existiendo sobre el particular ninguna limitación.

Descrita suficientemente la naturaleza del Modelo, se



hace constar expresamente que cualquier modificación de detalles que se introduzca en el mismo, se considerará incluida - dentro de esta protección, en tanto que no altere o modifique esencialmente su finalidad característica.

5. Por último, se declaran de novedad y utilidad las reivindicaciones consignadas en la siguiente

N O T A

10. 1a.- JUEGO DE INGENIO Y TACTICA, caracterizado esencialmente porque comprende un tablero básico de juego, de forma convencional rebordeado a efectos de refuerzo, y que lleva en su superficie y en forma pasante, una pluralidad de perforaciones iguales entre si, dispuestas simétricamente, presentando estas perforaciones en su parte inferior unas guarniciones tubulares abiertas y flexibles que guían y retienen a los vastagos de los peones .

20. 2a.- JUEGO DE INGENIO Y TACTICA, según la anterior reivindicación, caracterizada esencialmente porque la parte inferior del tablero lleva en sus zonas angulares unos puntos de apoyo constituidos en una materia elásticamente deformable a la compresión y cuyo efecto, determina por su apoyo directo en el plano de sustentación general, la elevación de los vástagos de los peones alojados en los orificios del tablero descrito, y en sentido contrario por la pulsación de las cabezas de estos, los vastagos descienden hasta ocupar su posición inoperante, o neutralizada.

30. 3a.- JUEGO DE INGENIO Y TACTICA, según las anteriores reivindicaciones, caracterizado esencialmente porque comprende la disposición de una pluralidad de peones de juego, previstos en igual número que de perforaciones, y en las cuales se alojan, presentando cada peón un vástago de posicionado y desplazamiento



5. y una cabeza de pulsación digital, que se efectua en el desarrollo de las jugadas, estando dichos peones divididos en tres grupos, siendo dos de ellos los correspondientes a las claves de juego, situados respectivamente en bandas opuestas de cada jugador, y otra serie central y angular de peones generales cuya pulsación determina la obligación o necesidad de igual operación del contrario para evitar la inutilización de sus correspondientes piezas de juego, presentando dichos peones un cromatismo adecuado para su distinción.
- 10.

4ª.- JUEGO DE INGENIO Y TACTICA.

Todo según se indica en la presente memoria, que consta de seis páginas escritas a máquina y la hoja de planos que se acompaña.

15.

Madrid, 14 JUN. 1976

EL AGENTE OFICIAL,

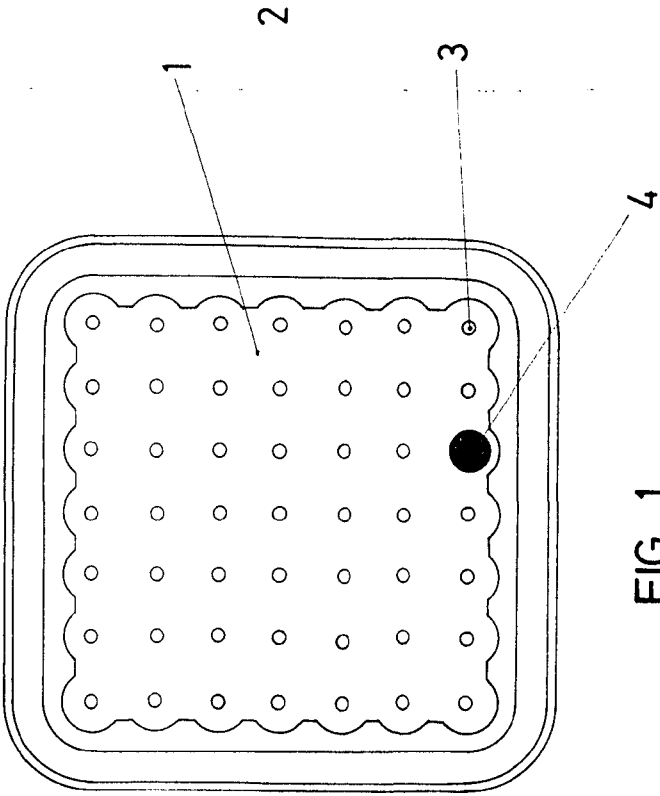


FIG. 1

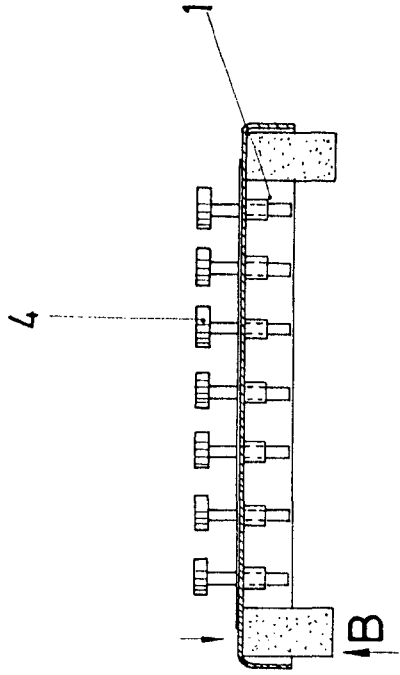


FIG. 3

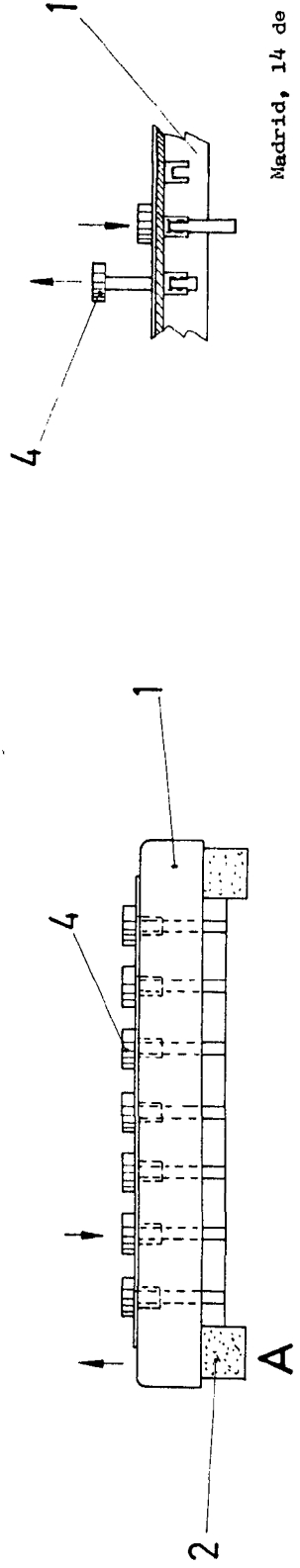


FIG. 2

FIG. 4

Madrid, 14 de Junio de 1.976
JOSE MARIA DEL CORRAL DIAZ,