



ESPAÑA

19 ES	11	NUMERO	221526	Y
	21	FECHA DE PRESENTACION		
	22	5.6.76		

MODELO DE UTILIDAD

30 PRIORIDADES:	32 FECHA	33 PAIS
31 NUMERO		

47 FECHA DE PUBLICIDAD	51 CLASIFICACION INTERNACIONAL
------------------------	--------------------------------

54 TITULO DE LA INVENCIÓN
NUEVO JUEGO COMPUESTO

71 SOLICITANTE (S)
D. Enrique COIRAS MUÑOZ

DOMICILIO DEL SOLICITANTE
Jorge Juan 77- MADRID

72 INVENTOR (ES)
El propio solicitante

73 TITULAR (ES)
El propio solicitante

74 REPRESENTANTE
Da MARIA ANTONIA NARANJO MARCOS P. de la Habana 200 MADRID

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un nuevo juego con puesto, por lo menos un juego doble, que ofrece una pluralidad de ventajas, entre las que se pueden entresacar las siguientes:

- a - Llama la atención del niño en un grado suficiente para dis--
5 traerle, pero sin complicarle en un exceso de atención.
- b - Es sencillo tanto en su fabricación como en su funcionamiento.
- c - Es económico, tanto en su fabricación como en su venta.

Estas, y otras ventajas más, de orden adicional, se desprenden de la lectura de esta memoria, para cuya mejor comprensión se acompañan los dibujos adjuntos que muestran uno de los diversos ejemplos de realización que caben en el cuadro general de la invención sin que el mismo se altere. El dibujo muestra un anverso y un reverso del juego.

De conformidad con la invención referida a tales dibujos, el juego está constituido por una lámina (1) preferentemente recubierta por una funda de plástico transparente, o directamente plastificada, que tiene una cabecera (C) formada por una franja, y el resto de la lámina constituye la superficie de juego, que es doble, por hallarse impresa en cada una de sus dos caras, correspondiendo a juegos diferentes en cada una de ellas.

De acuerdo con el ejemplo que se muestra en el dibujo adjunto, una de las caras de la lámina (1) muestra una pista en zigzag (3) con un punto de arranque de partida (2) y otro de fin de recorrido (4), hallándose dicha pista subdividida en cuadrículas (5), entre las cuales se intercala algún o algunos puntos que, según las normas del juego de que se trate, marcan hitos de ventaja o de penalización.

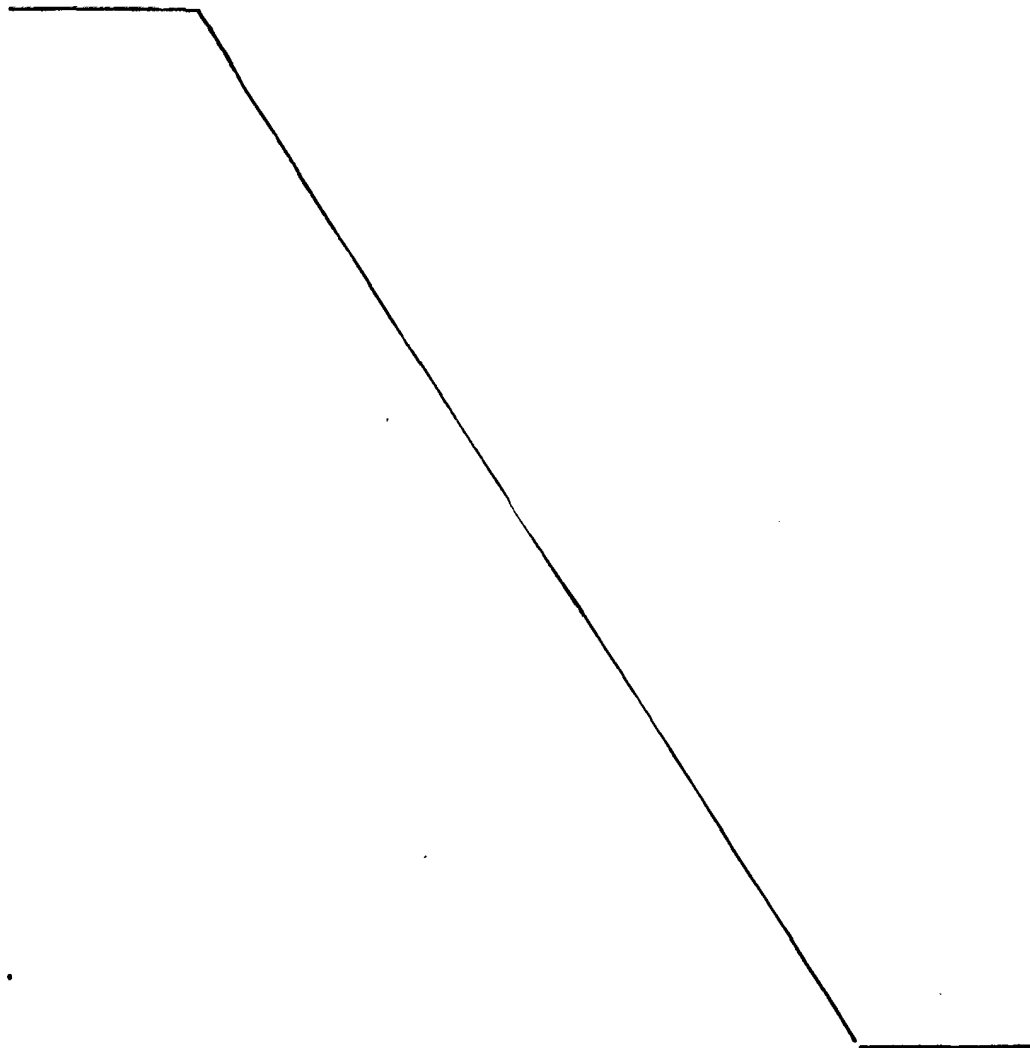
En la superficie general del juego, pueden figurar dibujos o viñetas alusivas al mismo.

En la superficie de juego del lado opuesto, según el ejemplo a que nos venimos refiriendo, la cuadriculación es total, exis-

tiendo unos puntos (P) en la misma, que, según las normas de juego que correspondan, podrán ser de premio, ventaja o penalización.

35 Finalmente, es obvio señalar que en la presente invención cabrán cuantas variantes de realización como sean posibles sin que se altere la esencia de lo descrito. Los juegos podrán ser diversos, ya que todos ellos caben en el cuadro general de la citada invención, y las representaciones alegóricas a los mismos podrán variar según sean éstos.

40 Asimismo, debe señalarse que el objeto de la presente invención podrá fabricarse en toda clase de formas, materiales y tamaños apropiados, sin que por ello se altere la esencia de la misma.



45 NOTA: Descrito suficientemente lo que antecede sólo resta señalar que lo que se declara propio, nuevo y útil del solicitante, es lo contenido en las siguientes:

REIVINDICACIONES

50 1 - Nuevo juego compuesto, caracterizado por estar constituido a partir de una lámina, preferentemente rectangular, dotada de una cabecera indicativa; protegida en general por una funda de plástico transparente, o hecha de material plastificado, cuya lámina lleva en cada una de sus caras una pista de juego diferente.

55 2 - Nuevo juego, según reivindicación 1ª caracterizado porque una de dichas caras de la lámina lleva una pista en zig-zag para aumentar las posibilidades de juego, con un punto de partida y otro de llegada, llevando en su trayecto puntos de penalización o de premio, así como dibujos y viñetas relacionadas con la materia del juego.

60 3 - Nuevo juego, según reivindicaciones 1 y 2 caracterizado porque la cara opuesta del campo de juego, lleva otra superficie, bien con pistas en zin-zag, bien continuas o bien ocupando toda su superficie total; llevando en dicha superficie, tanto si es total, como si es de pistas simples o compuestas, una cuadrícula, con cuadrículas de premio o de penalización; en todo caso, a fin de hacer avanzar por las mismas, unas fichas, cuyo recorrido se efectúa a base de tiradas de dados.

65

4 - NUEVO JUEGO COMPUESTO.

- - - - -

70

Todo según se describe en la presente memoria que consta de cinco hojas foliadas y escritas por una sóla cara con setenta y una líneas y dibujo anexo.

MADRID 5 junio 1976

p.a.

A large, stylized handwritten signature in black ink, consisting of several overlapping loops and lines, positioned to the right of the typed text.

